

Thomas Derleth
Riedstraße 4.
78667 Villingendorf

Berlin, 01. August 2013

PRAKTIKUMSZEUGNIS

Thomas Derleth absolvierte vom 1. Februar 2013 bis zum 31. Juli 2013 ein Praktikum als Webentwickler im 11FREUNDE Verlag.

Im Rahmen seines Praktikums lernte Herr Derleth sowohl die Abläufe und Abteilungen einer Onlineredaktion, als auch die einer Printredaktion, kennen. Sein Arbeitsschwerpunkt lag auf der Implementierung und Betreuung von Software für die digitalen Projekte von 11FREUNDE. Eine detaillierte Auflistung seiner Tätigkeiten und der von ihm eingesetzten Technologien befindet sich im Anhang zu diesem Zeugnis.

Die Arbeitsweise von Herrn Derleth ist überdurchschnittlich akkurat und verlässlich. Stets hielt er sich an Absprachen und lieferte seine Arbeiten in der vereinbarten Zeit ab. Seine Arbeiten zeugen von hoher entwicklerischer Kompetenz - auch unter Zeitdruck. Beeindruckend ist seine Fähigkeit sich schnell in neue Themenfelder einzuarbeiten, neue Prozesse und Sprachen eigenständig zu verinnerlichen und anzuwenden. Seine ihm zugewiesenen Aufgaben erledigte Herr Derleth stets zu unserer größten Zufriedenheit.

11FREUNDE Verlag GmbH & Co. KG

Amtsgericht Berlin HRA 36781B
Palisadenstraße 48 10243 Berlin
T +49. (0)30. 40 39 36 – 0
F +49. (0)30. 40 39 36 – 122
www.11freunde.de
info@11freunde.de

Persönlich haftende Gesellschaft:

11 Freunde Verlag Verwaltungsgesellschaft mbH, Amtsgericht Berlin HRB 69634

Geschäftsführer
Philipp Köster


Bankverbindung: Deutsche Bank, BLZ 20070000, Konto 33562000

Ust-IdNr. DE814422708

Herr Derleth zeigte sich stets höchst interessiert und engagiert. Durch sein aufgeschlossenes und höfliches Wesen wurde er von den Kollegen, Vorgesetzten, Lesern und Werbekunden sehr geschätzt. Er besitzt eine hohe soziale Kompetenz, die seinen Entwicklungen und generell der Zusammenarbeit mit dem Kollegium von 11FREUNDE stets zugute kamen.

Herr Derleth war eine große Bereicherung für die Onlineredaktion und den gesamten Verlag. Wir wünschen ihm ein erfolgreiches Studium und hoffen, dass er auch zukünftig an einer Zusammenarbeit mit 11FREUNDE interessiert ist.

11FREUNDE
11FREUNDE Verlag GmbH & Co. KG
Palisadenstr. 48 | 10243 Berlin | www.11freunde.de
T 030.40 39 36 - 0 | F 030.40 39 36 - 122

Berlin, 18.2018 

(Ulrich Dehne, Leiter digital, 11FREUNDE Verlag GmbH & Co. KG)

11FREUNDE Verlag GmbH & Co. KG

Amtsgericht Berlin HRA 36781B
Palisadenstraße 48 10243 Berlin
T +49. (0)30. 40 39 36 - 0
F +49. (0)30. 40 39 36 - 122
www.11freunde.de
info@11freunde.de

Persönlich haftende Gesellschaft:
11 Freunde Verlag Verwaltungsgesellschaft mbH, Amtsgericht Berlin HRB 69634

Geschäftsführer
Philipp Köster

Bankverbindung: Deutsche Bank, BLZ 20070000, Konto 33562000

Ust-IdNr. DE814422708

Anhang: Tätigkeiten und Aufgaben

Während seines Praktikums bei 11FREUNDE verwendete Thomas Derleth folgende Software und Technologien:

1. Programmiersprachen: PHP, HTML, CSS, JQUERY, Ajax, Javascript,
2. Frameworks: Codeigniter, Node.JS, Bootstrap, Express.JS
3. Datenhaltung: MYSQL, XML
4. CMS-Systemen: Drupal

Seine Tätigkeiten lassen sich in drei Bereiche einteilen.

Konzeption, Entwicklung und Betreuung von Tools und Applikation

1. **Implementierung Event Tool** (Events, Adressbuch, Email): Entwicklung und Umsetzung eines Tools zur Koordinierung von Veranstaltungen und Verwaltung von Gästen in einem zentralen Adressbuch. Aus dem Tool können Emails als Einladung, Erinnerung und Bestätigung zu einer Veranstaltung verschickt werden. CSV-Dateien können importiert und exportiert werden.
2. **Implementierung und Layoutumsetzung der Microsite „Meisterfeier“**: Zur Abstimmung der Nominierten bekamen alle Jurymitglieder einen individuellen Link zu dieser Microsite, auf der mittels Drag and Drop jeder für seine Kandidaten abstimmen konnte.
3. **Implementierung des Memory-Klons "Bei der Geburt getrennt"**: Das Spiel beinhaltet mehrere Level, zieht seine Inhalte aus einer Datenbank. Das Ergebnis kann via Facebook gepostet werden.
4. **Implementierung des Spiels "Trainerquartett"**: Das Game beinhaltet verschiedene Gegner, die jeweils einem unterschiedlichen Schwierigkeitsgrad entsprechen. Die Inhalte werden dabei aus einer Datenbank gezogen. Bei einem Vergleich wird die Seite nicht neu geladen, sondern die Inhalte dynamisch via Ajax an den Server gesendet. Das Ergebnis kann via Facebook gepostet werden. Es gibt eine Bestenliste für den Monat, Woche, Jahr, sowie für eingeloggte Mitglieder eine persönliche Bestenliste.

11FREUNDE Verlag GmbH & Co. KG

Amtsgericht Berlin HRA 36781B
Palisadenstraße 48 10243 Berlin
T +49. (0)30. 40 39 36 – 0
F +49. (0)30. 40 39 36 – 122
www.11freunde.de
info@11freunde.de

Persönlich haftende Gesellschaft:

11 Freunde Verlag Verwaltungsgesellschaft mbH, Amtsgericht Berlin HRB 69634

Geschäftsführer
Philipp Köster

Bankverbindung: Deutsche Bank, BLZ 20070000, Konto 33562000

Ust-IdNr. DE814422708

Kleinere Projekte:

5. **"Die total verrückte Bundesliga-Show"**: Für das Projekt sollte ein auf Javascript basierender Server entwickelt werden, der auf Node.JS basiert. Entwicklung des Grundgerüsts eines Backend, sowie Frontend. Anlegen einer Database mit den verschiedenen Typen (Video, Beitrag, Facebook). Server hält mit den verschiedenen Sockets eine TCP-Verbindung auf und übermittelt Inhalte über ein spezielles Protokoll. Für das Backend und Frontend wurde ein responsive Gridsystem verwendet.
6. **Owncloud - interner Kalender für die Redaktion**: Anpassung an 11Freunde in Design und Funktionalität, (zB. Druckansichten und Erweiterung von Feldern).
7. **50 Jahre Bundesliga**: Microsite, die einen Slider beinhaltet, der aus Text, Bild und Link besteht. Dazu eine Timeline, durch die man sich auch mit den Pfeiltasten klicken kann. Anpassung des Designs an 11FREUNDE.

Inhaltliche und technische Betreuung bestehender Systeme

1. **Kundensupport Dauerkarte**: Dauerkartenbesitzer (11FREUNDE Abonnenten) müssen erst frei geschaltet werden. Dies geschieht durch den Admin. Anschließend erfolgt eine Benachrichtigung an den jeweiligen Dauerkartenbesitzer.
2. **Betreuung von 11freunde.de-Nutzern** bei sonstigen Probleme, wie z.B. das einfügen neuer Vereine zur Liste mein Verein.
3. **Generierung von Gutscheincodes für Aktionspartner**
4. **Abspraken mit Werbepartnern für die Meisterfeier**

Einsatz in der IT

1. Installation Druckersoftware auf den Clients im Büro
2. Aufrüsten von Arbeitsrechnern: Für die Grafik-Abteilung RAM ausgetauscht
3. Installation Beantstalk: SVN, über das zukünftige Projekte ausgetauscht werden.
4. Installation von Antivirenprogramm nach G+J-Richtlinie [Avast]
5. Einrichten neuer Rechner
6. Generierung von Gutscheincodes für Aktionspartner

11FREUNDE Verlag GmbH & Co. KG

Amtsgericht Berlin HRA 36781B
Palisadenstraße 48 10243 Berlin
T +49. (0)30. 40 39 36 – 0
F +49. (0)30. 40 39 36 – 122
www.11freunde.de
info@11freunde.de

Persönlich haftende Gesellschaft:
11 Freunde Verlag Verwaltungsgesellschaft mbH, Amtsgericht Berlin HRB 69634

Geschäftsführer
Philipp Köster

Bankverbindung: Deutsche Bank, BLZ 20070000, Konto 33562000

Ust-IdNr. DE814422708