

# **Операционные системы**

**Лабораторная работа №13**

Гульдяев Тихон Дмитриевич

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	11
4	Ответы на контрольные вопросы	12
	Список литературы	16

## **Список таблиц**

## Список иллюстраций

2.1	Код первой программы . . . . .	7
2.2	Терминал tty3 . . . . .	7
2.3	Терминал tty4 . . . . .	7
2.4	Терминал tty5 . . . . .	7
2.5	Терминал tty6 . . . . .	8
2.6	Код второй программы и скрипта . . . . .	8
2.7	Пример использования второй программы . . . . .	9
2.8	Код третьей программы . . . . .	10
2.9	Пример использования третьей программы . . . . .	10

# **1. Цель работы**

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

## 2. Выполнение лабораторной работы

Первая программа:

Написать командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл должен в течение некоторого времени  $t_1$  дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени  $t_2 < t_1$ , также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустить командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой (`> /dev/tty#`, где # — номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработать программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов

Код первой программы. (рис. 2.1).

```

$ sem.sh
1  #!/bin/bash
2
3  SEM_FILE="/tmp/sem.lock"
4
5  t1=12
6
7  t2=10
8
9  if [ ! -f "$SEM_FILE" ]; then
10     echo "Ресурс занят. Ожидание освобождения ресурса..."
11     sleep "$t1"
12     while [ -f "$SEM_FILE" ]; do
13         sleep 1
14     done
15 fi
16
17 touch "$SEM_FILE"
18
19 echo "Ресурс доступен. Использование ресурса в течении $t2 секунд"
20 sleep "$t2"
21
22 rm "$SEM_FILE"
23
24 echo "Ресурс свободен"
25

```

Рис. 2.1: Код первой программы

В привелегированном режиме запущен на tty5, tty4, в фоновом в tty3(запускались в порядке tty5, tty4, tty3), перенаправление в следующий по счету. На рисунках отображены все используемые терминалы (рис. 2.2), (рис. 2.3), (рис. 2.4), (рис. 2.5).

```

guldyayev-tikhon@guldyayevtikhon:~/13$ ./sem.sh > /dev/tty4 &
[1] 3005
guldyayev-tikhon@guldyayevtikhon:~/13$

```

Рис. 2.2: Терминал tty3

```

guldyayev-tikhon@guldyayevtikhon:~/13$ sudo ./sem.sh > /dev/tty5
Ресурс занят. Ожидание освобождения ресурса...
guldyayev-tikhon@guldyayevtikhon:~/13$ Ресурс доступен. Использование ресурса в течении 10 секунд
Ресурс свободен

```

Рис. 2.3: Терминал tty4

```

guldyayev-tikhon@guldyayevtikhon:~/13$ sudo ./sem.sh > /dev/tty6
Ресурс занят. Ожидание освобождения ресурса...
guldyayev-tikhon@guldyayevtikhon:~/13$ Ресурс доступен. Использование ресурса в течении 10 секунд
Ресурс свободен

```

Рис. 2.4: Терминал tty5

```
gulyaev-tikhon@gulyaev-tikhon:~$ Ресурс занят. Ожидание освобождения ресурса...  
Ресурс доступен. Использование ресурса в течении 10 секунд  
Ресурс свободен
```

Рис. 2.5: Терминал tty6

Вторая программа:

Реализовать команду `man` с помощью командного файла. Изучите содержимое каталога `/usr/share/man/man1`. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой `less` сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге `man1`.

Код второй программы (рис. 2.6)

```
$ man.sh  
1  #!/bin/bash  
2  
3  if [ -z "$1" ]; then  
4      echo "Не указано название команды"  
5      exit 1  
6  fi  
7  
8  command="$1"  
9  man_dir="/usr/share/man/man1"  
10 man_file="$man_dir/$command.1.gz"  
11  
12 if [ -f "$man_file" ]; then  
13     zcat "$man_file" | less  
14 else  
15     echo "Справка для команды $command не найдена"  
16     exit 1  
17 fi
```

Рис. 2.6: Код второй программы и скрипта

Пример использования второй программы, получение справки для `ls`. (рис. 2.7).



```

.\ " DO NOT MODIFY THIS FILE! It was generated by help2man 1.47.3.
.TH LS "1" "September 2019" "GNU coreutils 8.30" "User Commands"
.SH NAME
ls \- list directory contents
.SH SYNOPSIS
.B ls
[\fi,OPTION\fr]... [\fi,FILE\fr]...
.SH DESCRIPTION
.\" Add any additional description here
.PP
List information about the FILES (the current directory by default).
Sort entries alphabetically if none of \fb\-cftuvSUX\fr nor \fb\-l\-sort\fr is specified.
.PP
Mandatory arguments to long options are mandatory for short options too.
.TP
\fb\-a\fr, \fb\-l\-all\fr
do not ignore entries starting with .
.TP
\fb\-A\fr, \fb\-l\-almost\-all\fr
do not list implied . and ..
.TP
\fb\-l\-author\fr
with \fb\-l\fr, print the author of each file
.TP
\fb\-b\fr, \fb\-l\-escape\fr
print C-style escapes for nongraphic characters
.TP
\fb\-l\-block\-size\fr=\fi,SIZE\fr
with \fb\-l\fr, scale sizes by SIZE when printing them;
e.g., '\fb\-l\-block\-size=M'; see SIZE format below
.TP
\fb\-B\fr, \fb\-l\-ignore\-backups\fr
do not list implied entries ending with ~
.TP
\fb\-c\fr
with \fb\-lt\fr: sort by, and show, ctime (time of last
modification of file status information);
with \fb\-l\fr: show ctime and sort by name;
otherwise: sort by ctime, newest first
.TP
\fb\-C\fr
list entries by columns
.TP
:

```

Рис. 2.7: Пример использования второй программы

Третья программа:

Используя встроенную переменную \$RANDOM, напишите командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. Учтите, что \$RANDOM выдаёт псевдослучайные числа в диапазоне от 0 до 32767. Код третьей программы. (рис. 2.8).

```

$ random.sh
1  #!/bin/bash
2
3  generate_rand_lett() {
4      alphabet="abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"
5      random_index=$((RANDOM % ${#alphabet}))
6      random_letter="${alphabet:$random_index:1}"
7      echo "$random_letter"
8  }
9
10 random_seq=""
11 for ((i=0; i<10; i++)); do
12     random_letter=$(generate_rand_lett)
13     random_seq="$random_seq$random_letter"
14 done
15
16 echo "Случайная последовательность: $random_seq"

```

Рис. 2.8: Код третьей программы

Пример использования третьей программы. (рис. 2.9).

```

guldyaev-tikhon@guldyaevtikhon:~/13$ ./random.sh
Случайная последовательность: jnsunjwwhs
guldyaev-tikhon@guldyaevtikhon:~/13$ ./random.sh
Случайная последовательность: xsyvnlfqfa
guldyaev-tikhon@guldyaevtikhon:~/13$ ./random.sh
Случайная последовательность: hwjqxvhgxc
guldyaev-tikhon@guldyaevtikhon:~/13$ ./random.sh
Случайная последовательность: klrugvnfjb
guldyaev-tikhon@guldyaevtikhon:~/13$ ./random.sh
Случайная последовательность: ildyulnvbu
guldyaev-tikhon@guldyaevtikhon:~/13$ 

```

Рис. 2.9: Пример использования третьей программы

### **3. Выводы**

Я изучил основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научился писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

## 4. Ответы на контрольные вопросы

1. Найдите синтаксическую ошибку в следующей строке: `while [ $1 != "exit" ]`

Синтаксическая ошибка в данной строке заключается в отсутствии пробелов вокруг символа `[` и отсутствие кавычек вокруг переменной `$1`. Верное написание строки будет следующим:

```
while [ "$1" != "exit" ]
```

2. Как объединить (конкатенация) несколько строк в одну?

- Использование оператора конкатенации `+=`
- Использование оператора конкатенации внутри кавычек

```
concatenated_string="${string1}${string2}"
```

- Использование команды `printf` с форматированием

```
concatenated_string=$(printf "%s%s" "$string1" "$string2")
```

3. Найдите информацию об утилите `seq`. Какими иными способами можно реализовать её функционал при программировании на `bash`?

Утилита `seq` в `Bash` используется для генерации числовых последовательностей. Ее функциональность состоит в создании последовательности чисел от начального значения до конечного значения с заданным шагом.

Некоторые альтернативные способы реализации функционала `seq` в программировании на `Bash` включают:

- Использование цикла `for` с инкрементом

- Использование цикла while с инкрементом
- Использование массива и цикла for

4. Какой результат даст вычисление выражения  $\$( (10/3) )$ ?

Выражение  $\$( (10/3) )$  в Bash будет вычислено как деление 10 на 3, а результат будет округлен вниз до целого числа. В данном случае результат будет равен 3.

5. Укажите кратко основные отличия командной оболочки zsh от bash.

Ниже приведены основные отличия между командными оболочками zsh и bash:

1. Синтаксис и расширенные возможности: Zsh предлагает более расширенный и мощный синтаксис команд, включая автозаполнение (Tab completion) с подсказками, расширенные шаблоны и множество встроенных функций.
2. Автозаполнение и автодополнение: Zsh имеет более продвинутую систему автозаполнения, которая может предложить варианты завершения команд и аргументов, основываясь на истории команд, путях файловой системы и других контекстных данных.
3. Поддержка смены рабочей директории: В Zsh можно быстро переключаться между рабочими директориями без необходимости указывать полный путь.
4. Настройка и темы оформления: Zsh предлагает более гибкую и мощную систему настройки и настройку тем оформления для командной строки.
5. Лучшая обработка ошибок: Zsh обрабатывает ошибки более информативно, позволяя легче понять, что пошло не так при выполнении команд.
6. Удобные и продвинутые возможности истории команд: Zsh предоставляет расширенные функции работы с историей команд, включая поиск, фильтрацию, удаление дубликатов и другие возможности.
7. Скорость выполнения команд: В некоторых сценариях Zsh может быть быстрее в выполнении команд и операций, чем Bash.

Однако стоит отметить, что Bash является более широко распространенной командной оболочкой и поставляется по умолчанию во многих системах Linux. Отличия между Zsh

и Bash могут быть важны для опытных пользователей, которые хотят настроить свою командную оболочку под свои нужды и предпочтения.

6. Проверьте, верен ли синтаксис данной конструкции `for ((a=1; a <= LIMIT; a++))`

Синтаксис данной конструкции в целом верен, но вам необходимо определить значение переменной `LIMIT` перед использованием цикла.

7. Сравните язык `bash` с какими-либо языками программирования. Какие преимущества у `bash` по сравнению с ними? Какие недостатки?

Преимущества языка `bash`:

- Простота использования и быстрота разработки для автоматизации задач командной строки и скриптования.
- Встроенная поддержка многих системных утилит и команд операционной системы.
- Широкая доступность и предустановленность в большинстве Unix-подобных систем.
- Удобное управление файлами, потоками и процессами через конвейеры и перенаправления.
- Интеграция с системными сервисами и инструментами, такими как `cron`, `systemd` и другими.

Недостатки языка `bash`:

- Ограниченные возможности для разработки сложных и масштабируемых приложений.
- Нет поддержки типов данных, структур данных и объектно-ориентированного программирования.
- Неэффективность при выполнении сложных вычислений и больших объемов данных.
- Отсутствие расширенной обработки ошибок и исключений.

- Ограниченные возможности для создания графического интерфейса или веб-приложений.

Сравнивая bash с языками программирования C и Python, следует отметить, что bash является специализированным языком для работы с командной строкой и автоматизации системных задач, в то время как C и Python более общепринятые языки программирования с широким спектром применения. C обеспечивает более низкоуровневый доступ к системным ресурсам и эффективность, но требует более глубокого понимания и имеет более сложный синтаксис. Python обладает более высоким уровнем абстракции, богатым набором библиотек и инструментов, поддерживает объектно-ориентированное программирование и широко применяется для разработки веб-приложений, научных вычислений и автоматизации задач.

В итоге, bash предоставляет простой и удобный способ для автоматизации системных задач и работы с командной строкой, но ограничен в возможностях программирования по сравнению с C и Python, которые предлагают более общие инструменты и гибкость для разработки различных видов приложений.

## Список литературы

<https://www.google.ru>

<https://chat.openai.com/chat>