Операционные системы

Лабароторная работа №14

Гульдяев Тихон Дмитриевич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	e
3	Выводы	15
4	Ответы на контрольные вопросы	16
Сп	исок литературы	20

Список таблиц

Список иллюстраций

2.1	Создание подкаталога ~/work/os/lab_prog	6
2.2	Создание файлов calculate.h, calculate.c, main.c	6
2.3	Исправление ошибки на 14-й строке	6
2.4	Две компиляции и проверка работы	7
2.5	Makefile	7
2.6	Запуск отладчика и команда run	9
2.7	Команда list с параметрами и без	10
2.8	Установка точки останова и информация о точках останова	10
2.9	Запуск программы с точкой останова	11
2.10	Команда backtrace	11
2.11	Команда print и display	11
2.12	Удаление точек останова	12
2.13	Удаление точек останова	13
2 14	Vпаление точек останова	14

1. Цель работы

Приобрести простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

2. Выполнение лабораторной работы

В домашнем каталоге создаю подкаталог ~/work/os/lab_prog. (рис. 2.1).

```
• guldyaev-tikhon@guldyaevtikhon:~/work/os$ mkdir lab_prog
```

Рис. 2.1: Создание подкаталога ~/work/os/lab_prog

Создаю в нём файлы: calculate.h, calculate.c, main.c.(рис. 2.2) И заполняю их согласно приложенному коду.

```
    guldyaev-tikhon@guldyaevtikhon:~/work/os$ cd lab_prog/
    guldyaev-tikhon@guldyaevtikhon:~/work/os/lab_prog$ touch calculate.h calculate.c main.c
```

Рис. 2.2: Создание файлов calculate.h, calculate.c, main.c

Выполняю компиляцию программы посредством gcc, с первого раза не получается из-за ошибки, после ее исправления (рис. 2.3) все компилируется и я проверяю работу калькулятора (рис. 2.4)

```
14 scanf("%s",Operation);
```

Рис. 2.3: Исправление ошибки на 14-й строке

Рис. 2.4: Две компиляции и проверка работы

Создаю Makefile согласно приложенному коду (рис. 2.5).

Рис. 2.5: Makefile

Этот Makefile используется для компиляции и создания исполняемого файла calcul. Давайте рассмотрим его содержимое по шагам:

- 1. CC = gcc: Эта строка определяет переменную CC, которая устанавливает компилятор C на gcc.
- 2. CFLAGS =: Эта строка определяет переменную CFLAGS, которая представляет флаги компилятора С. В данном случае, переменная не содержит никаких флагов, поэтому она остается пустой.
- 3. LIBS = -lm: Эта строка определяет переменную LIBS, которая представляет библиотеки, которые должны быть связаны с программой при компиляции. В данном случае, -lm указывает на библиотеку математических функций.

- 4. calcul: calculate.o main.o: Эта строка определяет цель calcul, которая зависит от файлов calculate.o и main.o. Если эти файлы изменились, цель calcul будет пересобрана.
- 5. gcc calculate.o main.o -o calcul \$(LIBS): Эта строка определяет правило для создания исполняемого файла calcul. Она использует компилятор gcc для компиляции calculate.o и main.o вместе с библиотеками, определенными в переменной LIBS, и создает исполняемый файл calcul.
- 6. calculate.o: calculate.c calculate.h: Эта строка определяет правило для создания файла calculate.o. Она указывает, что calculate.o зависит от файлов calculate.c и calculate.h. Если эти файлы изменились, calculate.o будет пересобран.
- 7. gcc -g -c calculate.c \$(CFLAGS): Эта строка определяет команду компиляции для файла calculate.c. Она использует компилятор gcc c флагом -g для включения отладочной информации и флагами, определенными в переменной CFLAGS, и создает объектный файл calculate.o.
- 8. main.o: main.c calculate.h: Эта строка определяет правило для создания файла main.o. Она указывает, что main.o зависит от файлов main.c и calculate.h. Если эти файлы изменились, main.o будет пересобран.
- 9. gcc -g -c main.c \$(CFLAGS): Эта строка определяет команду компиляции для файла main.c. Она использует компилятор gcc c флагом -g для включения отладочной информации и флагами, определенными в переменной CFLAGS, и создает объектный файл main.o.
- 10. clean: rm -f calcul.o: Эта строка определяет цель clean, которая используется для удаления всех объектных файлов (.o) и исполняемого файла calcul. При запуске команды таке clean все эти файлы будут удалены.

С помощью gdb выполняю отладку программы calcul.

Запускаю отладчик GDB, загрузив в него программу для отладки и ввожу команду run (рис.

2.6)

Рис. 2.6: Запуск отладчика и команда run

Для постраничного (по 9 строк) просмотра исходного код использую команду list, а для просмотра строк с 12 по 15 основного файла использую list с параметрами(list calculate.c:20,29) и для просмотра определённых строк не основного файла использую list с параметрами(list calculate.c:20,29) (рис. 2.7).

```
(gdb) list
          1
2
3
4
5
          // main.c
#include <stdio.h>
#include "calculate.h"
          int
6
          main (void)
          float Numeral:
          char Operation[4];
10
          float Result;
(gdb) list 12,15
          scanf("%f",&Numeral);
printf("Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): ");
scanf("%s",Operation);
Result = Calculate(Numeral, Operation);
12
13
14
15
(gdb) list calculate.c:20,29
          scanf("%f",&SecondNumeral);
return(Numeral - SecondNumeral);
21
22
23
          else if(strncmp(Operation, "*", 1) == 0)
24
25
          printf("Множитель: ");
          scanf("%f",&SecondNumeral);
26
27
          return(Numeral * SecondNumeral);
28
29
          else if(strncmp(Operation, "/", 1) == 0)
(gdb) list calculate.c:20,27
          scanf("%f",&SecondNumeral);
return(Numeral - SecondNumeral);
20
22
23
          else if(strncmp(Operation, "*", 1) == 0)
24
          printf("Множитель: ");
scanf("%f",&SecondNumeral);
25
26
          return(Numeral * SecondNumeral);
```

Рис. 2.7: Команда list с параметрами и без

Устанавливаю точку останова в файле calculate.c на строке номер 21 и вывожу информацию об имеющихся в проекте точка останова (рис. 2.8).

```
(gdb) break 21

Breakpoint 1 at 0x555555555306: file calculate.c, line 21.
(gdb) info breakpoints

Num Type Disp Enb Address What
1 breakpoint keep y 0x000055555555306 in Calculate
at calculate.c:21
```

Рис. 2.8: Установка точки останова и информация о точках останова

Запускаю программу внутри отладчика и вижу, что программа останавливается в момент

прохождения точки останова (рис. 2.9).

```
(gdb) run
Starting program: /home/guldyaev-tikhon/work/os/lab_prog/calcul
Число: 5
Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): -
Вычитаемое: 4

Breakpoint 1, Calculate (Numeral=5, Operation=0x7fffffffde04 "-")
at calculate.c:21
21 return(Numeral - SecondNumeral);
```

Рис. 2.9: Запуск программы с точкой останова

Команда backtrace показывает весь стек вызываемых функций от начала программы до текущего места (рис. 2.10).

```
(gdb) backtrace
#0 Calculate (Numeral=5, Operation=0x7fffffffde04 "-") at calculate.c:21
#1 0x0000555555555bbd in main () at main.c:15
```

Рис. 2.10: Команда backtrace

Смотрю, чему равно на этом этапе значение переменной Numeral (print Numeral) и сравниваю с результатом вывода на экран после использования команды display Numeral, оба вывода равны 5 (рис. 2.11).

```
(gdb) print Numeral
$1 = 5
(gdb) display Numeral
1: Numeral = 5
```

Рис. 2.11: Команда print и display

Уберию точки останова (рис. 2.12).

Рис. 2.12: Удаление точек останова

С помощью утилиты splint анализирую код файлаcalculate.c (рис. 2.13).

- 1. calculate.h:5:37: Предупреждение указывает на то, что параметр функции Operation объявлен как манифестный массив (с указанием размера), но размер игнорируется, так как параметр массива обрабатывается как указатель. Предлагается использовать флаг -fixedformalarray, чтобы подавить это предупреждение.
- 2. calculate.c:8:31: То же предупреждение, как и в предыдущем случае, указывает на то, что параметр функции Operation объявлен как манифестный массив, но размер игнорируется.
- 3. calculate.c:14:1, calculate.c:20:1, calculate.c:26:1, calculate.c:32:1, calculate.c:44:1: Предупреждения указывают на игнорирование возвращаемого значения функции scanf. Результат функции scanf не используется. Можно привести результат к типу (void), чтобы устранить предупреждение. Использование флага -retvalint подавляет это предупреждение.
- 4. calculate.c:33:4: Предупреждение указывает на опасное сравнение на равенство (==) между числами с плавающей запятой (float). Рекомендуется сравнивать разницу между числами с плавающей запятой и использовать FLT_EPSILON или DBL_EPSILON. Использование флага -realcompare подавляет это предупреждение.
- 5. calculate.c:36:7, calculate.c:45:7, calculate.c:48:7, calculate.c:50:7, calculate.c:52:7, calculate.c:54:7, calculate.c:58:7: Предупреждения указывают на несоответствие типов возвращаемого значения функций. Возвращаемое значение указано как double, но ожидается тип float. Использование флага -relaxtypes позволяет сопоставлять все числовые типы.

```
:~/work/os/lab_prog$ splint calculate.c
Splint 3.1.2 --- 20 Feb 2018
alculate.h:5:37: Function parameter Operation declared as manifest array (size:
constant is meaningless)

A formal parameter is declared as an array with size. The size of the array is ignored in this context, since the array formal parameter is treated as a pointer. (Use -fixedformalarray to inhibit warning)

alculate.c:8:31: Function parameter Operation declared as manifest array (size
constant is meaningless)
alculate.c: (in function Calculate)
actuate.c.: (in idiction catuatae)
calculate.c:14:1: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
Result returned by function call is not used. If this is intended, can cast
result to (void) to eliminate message. (Use -retvalint to inhibit warning) calculate.c:20:1: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec... calculate.c:26:1: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec... calculate.c:32:1: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
alculate.c:33:4: Dangerous equality comparison involving float types:
  SecondNumeral ==0
Two real (float, double, or long double) values are compared directly using
== or != primitive. This may produce unexpected results since floating point representations are inexact. Instead, compare the difference to FLT_EPSILON or DBL_EPSILON. (Use -realcompare to inhibit warning) calculate.c:36:7: Return value type double does not match declared type float:
                               (HUGE_VAL)
alculate.c:50:7: Return value type double does not match declared type float:
(sin(Numeral))
calculate.c:52:7: Return value type double does not match declared type float:

(cos(Numeral))
 alculate.c:54:7: Return value type double does not match declared type float:
                                (tan(Numeral))
 alculate.c:58:7: Return value type double does not match declared type float:
                                (HUGE_VAL)
 inished checking --- 15 code warnings
```

Рис. 2.13: Удаление точек останова

С помощью утилиты splint анализирую код файла main.c (рис. 2.14).

- 1. calculate.h:5:37: Предупреждение указывает на то, что параметр функции Operation объявлен как манифестный массив (с указанием размера), но размер игнорируется, так как параметр массива обрабатывается как указатель. Предлагается использовать флаг -fixedformalarray, чтобы подавить это предупреждение.
- 2. main.c:12:1, main.c:14:1: Предупреждения указывают на игнорирование возвращаемого значения функции scanf. Результат функции scanf не используется. Можно привести результат к типу (void), чтобы устранить предупреждение. Использование флага -retvalint подавляет это предупреждение.

```
guldyaev-tikhon@guldyaevtikhon:~/work/os/lab_prog$ splint main.c
Splint 3.1.2 --- 20 Feb 2018

calculate.h:5:37: Function parameter Operation declared as manifest array (size constant is meaningless)

A formal parameter is declared as an array with size. The size of the array is ignored in this context, since the array formal parameter is treated as a pointer. (Use -fixedformalarray to inhibit warning)
main.c: (in function main)
main.c:12:1: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Num...
Result returned by function call is not used. If this is intended, can cast result to (void) to eliminate message. (Use -retvalint to inhibit warning)
main.c:14:1: Return value (type int) ignored: scanf("%s", Oper...
Finished checking --- 3 code warnings
guldyaev-tikhon@guldyaevtikhon:~/work/os/lab_prog$
```

Рис. 2.14: Удаление точек останова

3. Выводы

Я приобрел простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

4. Ответы на контрольные вопросы

- 1. Как получить информацию о возможностях программ gcc, make, gdb и др.?
 - Чтобы получить информацию о возможностях программ gcc, make, gdb и других утилит в UNIX, вы можете использовать следующие команды:
 - gcc -help выведет информацию о доступных опциях компилятора gcc.
 - make -help покажет справку по использованию утилиты make.
 - gdb –help выведет информацию о командах и опциях отладчика gdb.
- 2. Назовите и дайте краткую характеристику основным этапам разработки приложений в UNIX.

Основные этапы разработки приложений в UNIX:

- Написание исходного кода на выбранном языке программирования.
- Компиляция и сборка программы с использованием компилятора и утилиты make.
- Запуск и отладка программы с помощью отладчика gdb.
- Тестирование и исправление ошибок.
- Развертывание и использование программы.
- 3. Что такое суффикс в контексте языка программирования? Приведите примеры использования.
 - В контексте языка программирования суффикс это часть имени файла, которая указывает на его тип или назначение. Например, в имени файла program.cc суффикс .cc указывает на то, что это файл с исходным кодом на языке программирования C++.
- 4. Каково основное назначение компилятора языка С в UNIX?

Основное назначение компилятора языка С в UNIX - это преобразование исходного кода на языке С в машинный код, который может быть исполнен компьютером. Компилятор выполняет проверку синтаксиса и семантики программы, а затем создает исполняемый файл.

5. Для чего предназначена утилита make?

Утилита make предназначена для автоматизации процесса компиляции программного проекта. Она позволяет определить зависимости между файлами и указать правила для их компиляции. make проверяет, какие файлы были изменены, и компилирует только необходимые файлы для создания исполняемого файла или библиотеки.

6. Приведите пример структуры Makefile. Дайте характеристику основным элементам этого файла.

target: dependencies

Основные команды отладчика gdb:

command1

command2

. . .

- target цель, которую нужно построить (например, имя исполняемого файла).
- dependencies зависимости, файлы, от которых зависит цель.
- command1, command2, ... команды, которые нужно выполнить для построения
- 7. Назовите основное свойство, присущее всем программам отладки. Что необходимо сделать, чтобы его можно было использовать?

Основное свойство, присущее всем программам отладки, - это возможность просмотра и изменения состояния программы во время выполнения. Чтобы использовать отладчик, необходимо компилировать программу с опцией -g, чтобы включить отладочную информацию в исполняемый файл.

8. Назовите и дайте основную характеристику основным командам отладчика gdb.

17

- run запустить программу или перезапустить её после остановки.
- break установить точку останова на указанной строке кода.
- step выполнить следующую строку кода и остановиться.
- print вывести значение переменной или выражения.
- continue продолжить выполнение программы до следующей точки останова.
- quit выйти из отладчика gdb.
- 9. Опишите по шагам схему отладки программы, которую Вы использовали при выполнении лабораторной работы.
 - Запуск gdb
 - Запуск программы run
 - Просмотр исходного кода командой list
 - Установка точки останова на нужной строке
 - Запуск програмы run
 - Нахождение и исправление ошибки
 - Повторение процесса отладки
- 10. Прокомментируйте реакцию компилятора на синтаксические ошибки в программе при его первом запуске. При первом запуске компилятор обычно проверяет синтаксис программы и выдает сообщения об ошибках, таких как пропущенные точки с запятой, неправильное использование ключевых слов или несоответствие типов данных. Компилятор указывает на строки, содержащие ошибки, и предоставляет информацию о характере ошибок, чтобы помочь в их исправлении.
- Назовите основные средства, повышающие понимание исходного кода программы.
 Основные средства, повышающие понимание исходного кода программы:
 - Комментарии в коде, которые поясняют назначение и логику работы различных частей программы.
 - Описательные имена переменных, функций и классов, которые отражают их назначение и функциональность.

- Структурирование кода с использованием отступов и блоков, чтобы легче читать и понимать его структуру.
- Документация и руководства пользователя, которые описывают функциональность и использование программы.
- 12. Каковы основные задачи, решаемые программой splint? Программа splint предназначена для статического анализа и проверки исходного кода на наличие ошибок, несоответствий и потенциальных проблем. Она обнаруживает проблемы, связанные с типами данных, потенциальными ошибками в памяти, неиспользуемыми переменными и другими подобными проблемами. splint помогает улучшить качество и безопасность программного кода.

Список литературы

https://www.google.ru

https://chat.openai.com/chat