РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 2.

дисциплина:	Операционные системы	

Студент: Гульдяев Тихон

Группа: НПМбв-01-19

МОСКВА

Содержание

1	Цел	ь работы	5
2	Зада	ание	6
3	Теор	ретическое введение	7
4	Вып	олнение лабораторной работы	9
	4.1	Регистрация на github.com	9
	4.2	Установка git-flow	9
	4.3	Установка gh	9
	4.4	Базовая настройка git	9
	4.5	Создание ssh ключа	10
	4.6	Создание рgр ключа	10
	4.7	Добавление PGP ключа в GitHub	11
	4.8	Настройка автоматических подписей коммитов git	11
	4.9	Сознание репозитория курса на основе шаблона	11
	4.10	Настройка каталога курса	12
5	Кон	трольные вопросы	14
6	Выв	оды	24
Сп	писок литературы		

Список таблиц

Список иллюстраций

4.1	create pgp	10
4.2	pgp key	11
4.3	git status	12
4.4	git add 1	12
4.5	git add 2	12
4.6	git commit	13
4.7	git push	13

1. Цель работы

- Изучить идеологию и применение средств контроля версий.
- Освоить умения по работе с git.

2. Задание

- Создать базовую конфигурацию для работы с git.
- Создать ключ SSH.
- Создать ключ PGP.
- Настроить подписи git.
- Зарегистрироваться на Github.
- Создать локальный каталог для выполнения заданий по предмету.

3. Теоретическое введение

Git - это распределенная система управления версиями, которая используется для отслеживания изменений в файловой системе и совместной работы над кодом.

Git позволяет программистам сохранять и отслеживать изменения в коде, создавать ветки для экспериментов с новым функционалом и слияния их с основной веткой после тестирования, а также отменять изменения в случае необходимости. Git также предоставляет возможность работать с удаленными репозиториями и совместно работать над проектами с другими разработчиками.

Git очень популярен среди разработчиков по всему миру и широко используется в индустрии разработки программного обеспечения.

Git-flow - это методология ведения разработки с использованием системы контроля версий Git. Она была разработана для упрощения и стандартизации процесса разработки и релизов программного обеспечения.

Git-flow определяет строгие правила для организации ветвления репозитория и определяет, каким образом происходит работа с различными ветками, которые используются в процессе разработки. Основные ветки в git-flow - это master, develop, feature, release и hotfix.

- Master это ветка, которая содержит только стабильный код, который прошел полный цикл тестирования и готов для релиза.
- Develop это ветка, на которой разрабатывается новый функционал и объединяются все изменения от feature-веток.
- Feature это ветка, которая создается для работы над конкретной функцией или задачей.
- Release это ветка, которая создается перед выпуском новой версии программного обеспечения и содержит исправления ошибок и подготовку к выпуску.

• Hotfix - это ветка, которая создается для исправления критических ошибок в выпущенной версии программного обеспечения.

Git-flow предлагает четкие правила и инструменты для совместной работы над проектами и позволяет упростить процесс разработки и управления версиями, что повышает эффективность работы команды разработчиков.

4. Выполнение лабораторной работы

4.1. Регистрация на github.com

Необходимо зарегистрироваться, делается весьма тривиальным способом, у меня уже был аккаунт и я буду его использовать.

4.2. Установка git-flow

```
sudo apt update
sudo apt install git-flow
```

4.3. Установка gh

sudo snap install gh

4.4. Базовая настройка git

```
git config --global user.name "Tikhon Guldyaev"
git config --global user.email "trtr6@bk.ru"
git config --global core.quotepath false
git config --global init.defaultBranch master
git config --global core.autocrlf input
git config --global core.safecrlf warn
```

4.5. Создание ssh ключа

```
ssh-keygen -t rsa -b 4096
ssh-keygen -t ed25519
```

Команда вывода ssh ключа что бы добавить его в https://github.com/settings/keys:

```
cat .ssh/id_rsa.pub
```

4.6. Создание рдр ключа

```
gpg --full-generate-key
```

Из предложенных вариантов выбираем SA and RSA, вводим 4096, вводим 0, пишем имя и почту совпадающую с почтой при регистрации GitHub, комментарий оставляем пустым.

```
undergreen tiknomeanulaysewrithmen:-S gpg --full-generate-key
gpg (GnuPC) 2.2.19; Copyright (C) 2019 Free Software Foundation, Inc.
This is free Software: you are free to change and reddistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.

Please select what kind of key you want:
(1) RSA and RSA (default)
(2) DSA and Elgamal
(3) DSA (Sign only)
(4) RSA (Sign only)
(4) RSA (Sign only)
(5) RSA (Sign only)
(6) RSA (Sign only)
(7) RSA (Sign only)
(8) RSA (Sign only)
(9) RSA (Sign only)
(9)
```

Рис. 4.1: create pgp

4.7. Добавление PGP ключа в GitHub

```
gpg --list-secret-keys --keyid-format LONG
ищем нужный ID ключа
gpg --armor --export <ID ключа> | xclip -sel clip
```

```
| Sec | rsa4096/ICED5A6C54ADDBF 2023-03-10 [SC] | BA678D017CB2D5A6C54ADDBF | XClip -sel clip | Sel clip | Sel
```

Рис. 4.2: pgp key

теперь ключ у нас в буфере обмена, осталось вставить его на странице https://github.com/settings/keys

4.8. Настройка автоматических подписей коммитов git

```
git config --global user.signingkey <ID ключа> git config --global commit.gpgsign true git config --global gpg.program $(which gpg2)
```

4.9. Сознание репозитория курса на основе шаблона

4.10. Настройка каталога курса

cd ~/work/study/2021-2022/"Операционные системы"/os-intro rm package.json make COURSE=os-intro

```
cd ~/work/study/2021-2022/"Операционные системы"/os-intro
rm package.json
make COURSE=os-intro
```

И отправляем все наши изменения на сервер:

git status

```
guldyaev-tikhon@guldyaevtikhon:~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.

Changes not staged for commit:
    (use "git add/rm <file>..." to update what will be committed)
    (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
    deleted: package.json

Untracked files:
    (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    tabs/
    prepare
    presentation/
    project-personal/
```

Рис. 4.3: git status

git add <файлы которые были изменены или удалены>



Рис. 4.4: git add 1

```
guldyaev-tikhon@guldyaevtikhon:-/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro$ git add project-personal/
guldyaev-tikhon@guldyaevtikhon:-/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro$ git add presentation/
guldyaev-tikhon@guldyaevtikhon:-/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro$ git add prepare
```

Рис. 4.5: git add 2

git commit -am 'feat(main): make course structure'

```
Indicate his name in dispertitions. Function (see Structure (finater bis 1752b) Factingal): make course structure (finater bis 1852b): make finater bis 1852b):
```

Рис. 4.6: git commit

git push origin master

```
guldyaev-tlkhongguldyaevtlkhon:-/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro$ git push origin master Enumerating objects: 38, done.
Counting objects: 1080% (38/38), done.
Delta compression using up to 2 threads
Compressing objects: 1080% (38/38), done.
Mriting objects: 1080% (37/37), 343.00 KtB | 1.93 MtB/s, done.
Total 37 (delta 4), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 1080% (4/4), completed with 1 local object.
To github.com:Tixen/study_2022-2023_os-intro.git
7d4884f..b51752b master -> master
guldyaev-tlkhongguldyaevtlkhon:-/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro$
```

Рис. 4.7: git push

5. Контрольные вопросы

1. Что такое системы контроля версий (VCS) и для решения каких задач они предназначаются?

Системы контроля версий (VCS) - это программное обеспечение, которое помогает управлять изменениями в исходном коде программного обеспечения и других файлов в рамках проекта. Они используются для отслеживания изменений, контроля версий и управления совместной работой над проектом.

С помощью систем контроля версий можно выполнять следующие задачи:

- 1. Управление версиями кода и файлов: VCS позволяют отслеживать изменения в исходном коде и файловой системе, что делает возможным возвращение к предыдущим версиям проекта или отслеживание изменений во времени.
- 2. Совместная работа: VCS позволяют нескольким разработчикам работать над одним и тем же проектом одновременно, управлять конфликтами и синхронизировать изменения.
- 3. Отслеживание изменений: VCS предоставляют подробную информацию о том, кто, когда и что изменил в коде или файле, что позволяет быстро находить ошибки и устранять их.
- 4. Восстановление после сбоев: VCS предоставляют возможность восстановления данных после сбоев или потери данных.
- 5. Ветвление и слияние: VCS позволяют создавать ветвления проекта, чтобы разработчики могли работать над различными функциональностями или исправлениями, и затем объединять изменения в основную ветвь проекта.

Системы контроля версий широко используются в различных областях, включая программирование, научные исследования, дизайн, написание текстов, управление проектами и т.д.

2. Объясните следующие понятия VCS и их отношения: хранилище, commit, история, рабочая копия. Хранилище (repository) - это централизованное место, где хранится вся история изменений проекта и его файлов, а также все версии кода и файлов. Хранилище обычно расположено на сервере и доступно для совместной работы нескольких разработчиков.

Commit (зафиксированные изменения) - это процесс сохранения изменений в файле или наборе файлов, которые были внесены в рабочую копию проекта. Коммит позволяет зафиксировать изменения в истории проекта, сохранить их и описать, какие изменения были внесены.

История (history) - это список всех коммитов, выполненных в проекте. История позволяет отследить, кто и когда внес изменения в проект, а также посмотреть содержимое этих изменений.

Рабочая копия (working copy) - это локальная копия проекта, которая находится на компьютере разработчика. Рабочая копия содержит текущую версию файлов проекта, которые разработчик редактирует и модифицирует, прежде чем выполнить коммит и отправить изменения в хранилище.

В рамках VCS эти понятия взаимосвязаны следующим образом:

- Разработчики получают рабочую копию проекта из хранилища на свой компьютер.
- Они вносят изменения в файлы проекта в рабочей копии.
- Когда разработчик закончил работу, он выполняет коммит, чтобы зафиксировать изменения в локальной истории и отправить их в хранилище.
- Коммиты попадают в историю проекта, где они хранятся вместе со всей предыдущей историей изменений.

Таким образом, VCS позволяют управлять версиями проекта, отслеживать изменения и совместно работать над проектом.

3. Что представляют собой и чем отличаются централизованные и децентрализованные VCS? Приведите примеры VCS каждого вида.

Централизованные VCS (CVCS) - это системы контроля версий, в которых хранилище находится на центральном сервере, а разработчики получают локальные копии файлов с сервера и отправляют свои изменения на сервер. CVCS требуют постоянного подключения к серверу, чтобы получить доступ к файлам и функциональности VCS. Некоторые примеры CVCS: Subversion, Team Foundation Server, CVS.

Децентрализованные VCS (DVCS) - это системы контроля версий, в которых каждый разработчик имеет локальную копию репозитория. Это означает, что каждый разработчик может работать независимо и сохранять изменения в своем локальном репозитории без необходимости подключения к центральному серверу. После этого изменения могут быть синхронизированы между локальными репозиториями и сервером. Некоторые примеры DVCS: Git, Mercurial, Bazaar.

Основные различия между централизованными и децентрализованными VCS:

- В CVCS хранилище находится на центральном сервере, в то время как в DVCS каждый разработчик имеет локальную копию репозитория.
- В CVCS для выполнения большинства операций необходимо подключение к центральному серверу, в то время как в DVCS многие операции можно выполнить локально без доступа к серверу.
- DVCS обеспечивают более гибкий и распределенный рабочий процесс, а CVCS обычно предоставляют более простой и предсказуемый рабочий процесс.

Выбор между CVCS и DVCS зависит от многих факторов, таких как размер и сложность проекта, количество разработчиков, географическое расположение разработчиков и т.д.

Примеры централизованных VCS:

• Subversion (или SVN) - один из наиболее распространенных CVCS, который предоставляет простой и надежный способ управления версиями файлов и папок.

• Team Foundation Server (TFS) - это CVCS, разработанный компанией Microsoft для использования в среде Microsoft Visual Studio и других средах разработки.

Примеры децентрализованных VCS:

- Git наиболее популярная и широко используемая DVCS, созданная Линусом Торвальдсом для разработки ядра Linux. Git предоставляет широкий набор функций и поддерживает эффективную работу с большими проектами.
- Mercurial (или Hg) еще одна популярная DVCS, которая обладает простым и интуитивно понятным интерфейсом. Mercurial широко используется в индустрии и научных сообществах для управления различными проектами.
- Ваzaar децентрализованная система контроля версий с поддержкой многих различных протоколов и платформ. Ваzaar обладает гибкой системой ветвления и слияния и является отличным выбором для разработки open-source проектов.
- 4. Опишите действия с VCS при единоличной работе с хранилищем.

Если вы работаете в VCS в одиночку, то вы можете использовать систему контроля версий для управления историей изменений вашего кода и резервного копирования вашего проекта. Ниже приведены основные шаги, которые вы можете выполнить при работе с VCS в одиночку:

- 1. Создайте репозиторий: создайте новый репозиторий в VCS, который будет использоваться для управления историей изменений вашего кода.
- 2. Создайте рабочую копию: создайте локальную копию репозитория на своем компьютере. Это называется рабочей копией, которая будет использоваться для работы над вашим проектом.
- 3. Внесите изменения: внесите изменения в свой проект, например, добавьте новый файл или измените существующий файл. После внесения изменений выполните команду "commit", чтобы сохранить изменения в свой локальный репозиторий.
- 4. Просмотрите историю изменений: используйте команду "log" для просмотра истории изменений вашего проекта. Вы можете просмотреть список изменений, включая комментарии к коммитам, даты и авторов изменений.

- 5. Восстановление из резервной копии: в случае потери данных или сбоя вам может потребоваться восстановить проект из резервной копии. Вы можете использовать VCS, чтобы восстановить предыдущую версию вашего проекта.
- 6. Работа с ветвями: в VCS вы можете создавать ветки, чтобы работать над различными версиями вашего проекта параллельно. Вы можете создать новую ветку и переключаться между ветками, используя команды "branch" и "checkout".
- 7. Синхронизация с удаленным хранилищем: если вы хотите синхронизировать свой локальный репозиторий с удаленным хранилищем, то выполните команду "push" или "pull", чтобы отправить или получить изменения с сервера.

Таким образом, при работе в VCS в одиночку вы можете использовать систему контроля версий для управления изменениями в вашем проекте и сохранения его истории.

5. Опишите порядок работы с общим хранилищем VCS.

Работа с общим хранилищем VCS (также называемым централизованной системой контроля версий) включает несколько этапов, которые можно описать следующим образом:

- 1. Создание репозитория: создайте общий репозиторий на сервере, который будет использоваться для хранения истории изменений проекта.
- 2. Клонирование репозитория: каждый участник проекта должен склонировать репозиторий на свой локальный компьютер, чтобы получить локальную рабочую копию проекта.
- 3. Работа с проектом: участники проекта могут работать с проектом, вносить изменения в файлы, создавать новые файлы и т.д.
- 4. Сохранение изменений: после внесения изменений в проект, участники могут выполнить команду "commit", чтобы сохранить изменения в локальном репозитории.
- 5. Обновление локального репозитория: если другой участник внес изменения в проект и отправил их в общий репозиторий, то каждый участник должен выполнить команду "pull" (или "fetch" и "merge") чтобы получить обновления в

- свой локальный репозиторий.
- 6. Решение конфликтов: если несколько участников внесли изменения в один и тот же файл, возникает конфликт, который необходимо решить. Участники могут вручную решать конфликты, или же использовать специальные инструменты для автоматического разрешения конфликтов.
- 7. Отправка изменений на сервер: после того, как участники разрешили все конфликты и внесли все необходимые изменения, они могут выполнить команду "push", чтобы отправить изменения в общий репозиторий.

Таким образом, работа с общим хранилищем VCS позволяет участникам проекта работать над проектом одновременно, сохраняя историю изменений и резервную копию проекта на сервере. Однако, при работе с общим хранилищем необходимо быть внимательным и следить за изменениями, чтобы не возникли конфликты.

- 6. Каковы основные задачи, решаемые инструментальным средством git?
 - Git это система контроля версий, которая предоставляет набор инструментов для управления изменениями в проекте. Основные задачи, которые решает Git, включают в себя:
 - 1. Отслеживание изменений в проекте: Git позволяет отслеживать изменения в коде, документации, изображениях и других файловых форматах. Он сохраняет историю изменений, чтобы вы могли вернуться к предыдущим версиям проекта и откатить изменения, если это необходимо.
 - 2. Совместная работа над проектом: Git позволяет нескольким разработчикам работать над одним проектом одновременно, вносить изменения и объединять их в общий репозиторий.
 - 3. Управление конфликтами: Git предоставляет механизмы для решения конфликтов при слиянии изменений, которые были внесены разными разработчиками в один и тот же файл.
 - 4. Откат изменений: Git позволяет откатывать изменения, которые привели к ошибкам или проблемам в проекте.

- 5. Ветвление проекта: Git позволяет создавать ветви проекта, которые позволяют изолировать изменения и разрабатывать новые функции без влияния на основную ветвь проекта.
- 6. Резервное копирование проекта: Git предоставляет возможность создавать резервные копии проекта на удаленных серверах, что защищает проект от потери данных.

Таким образом, Git предоставляет набор инструментов для управления изменениями в проекте, что позволяет разработчикам более эффективно работать над проектами в команде, управлять версиями проекта и защищать его от потерь данных.

7. Назовите и дайте краткую характеристику командам git.

Git - это система контроля версий с открытым исходным кодом, которая предоставляет набор команд для управления проектом. Вот некоторые из наиболее часто используемых команд Git и их краткие описания:

- 1. git init создает новый репозиторий Git в выбранной директории
- 2. git clone клонирует существующий репозиторий Git на локальную машину
- 3. git add добавляет изменения в индекс (стейдж) для последующего коммита
- 4. git commit фиксирует изменения, добавленные в индекс, и создает новую версию репозитория
- 5. git status показывает статус файлов в рабочей копии и индексе
- 6. git push отправляет локальные изменения в удаленный репозиторий
- 7. git pull загружает изменения из удаленного репозитория на локальную машину
- 8. git branch создает новую ветку или показывает список имеющихся веток
- 9. git merge объединяет изменения из одной ветки в другую
- 10. git log показывает историю коммитов в репозитории
- 11. git checkout переключает между ветками или версиями файлов
- 12. git stash сохраняет изменения, которые не должны быть добавлены в репозиторий в данный момент, но которые нужно сохранить для будущего использования.

Это далеко не полный список команд Git, но эти команды являются основными

и наиболее часто используемыми. Их понимание и использование помогает разработчикам эффективно управлять проектами в системе контроля версий Git.

8. Приведите примеры использования при работе с локальным и удалённым репозиториями.

Пример использования Git при работе с локальным репозиторием:

- 1. Создание нового репозитория: git init
- 2. Добавление файлов в индекс: git add filename
- 3. Создание коммита: git commit -m "Commit message"
- 4. Просмотр истории коммитов: git log
- 5. Создание новой ветки: git branch new-branch
- 6. Переключение на другую ветку: git checkout branch-name

Пример использования Git при работе с удаленным репозиторием:

- 1. Клонирование удаленного репозитория на локальный компьютер: git clone remoteurl local-directory
- 2. Добавление удаленного репозитория в список удаленных репозиториев: git remote add origin remote-url
- 3. Отправка изменений на удаленный репозиторий: git push origin branch-name
- 4. Получение изменений с удаленного репозитория: git pull origin branch-name

Также возможно использование Git для совместной работы над проектом, когда несколько разработчиков работают над одним и тем же репозиторием. В этом случае они могут использовать команды git push и git pull для синхронизации своих изменений с общим удаленным репозиторием.

9. Что такое и зачем могут быть нужны ветви (branches)?

Ветви (branches) в Git - это легковесные указатели на коммиты в истории репозитория, которые образуют древовидную структуру ветвления разработки. Каждая ветвь представляет собой отдельную линию разработки, которая может развиваться независимо от других ветвей.

Ветви могут быть нужны по нескольким причинам:

- Разработка новой функциональности: ветка может быть создана для разработки новой функциональности или исправления ошибок. Разработчик может работать в этой ветке, не затрагивая основную линию разработки, пока его изменения не будут готовы для включения в основную ветку.
- Релизы: ветки могут быть созданы для подготовки к выпуску новых версий программного обеспечения. В этом случае ветка создается на основе стабильной версии программы, и в нее могут быть включены только исправления ошибок и другие изменения, которые не нарушают стабильность программы.
- Работа нескольких разработчиков: если несколько разработчиков работают над одним проектом, они могут создавать ветки для своей работы, а затем сливать свои изменения с основной веткой.

Использование ветвей позволяет избежать конфликтов между изменениями разных разработчиков, упрощает управление изменениями и повышает безопасность разработки, так как изменения не вносятся непосредственно в основную ветку, пока они не будут полностью протестированы и подготовлены к включению в основную ветку.

10. Как и зачем можно игнорировать некоторые файлы при commit?

В Git можно игнорировать некоторые файлы при коммите, чтобы они не попадали в репозиторий и не отображались в истории изменений. Для этого используется файл .gitignore, который содержит список игнорируемых файлов и папок.

Список игнорируемых файлов и папок указывается в файле .gitignore, который должен располагаться в корневой директории репозитория. В этом файле можно указать шаблоны имен файлов и папок, которые нужно игнорировать при коммите.

При выполнении команды git status файлы, указанные в .gitignore, будут отмечены как игнорируемые и не будут показаны в списке измененных файлов. Однако, если файл уже был добавлен в репозиторий до добавления его в .gitignore, он все равно будет отображаться в истории изменений.

Игнорирование ненужных файлов при коммите позволяет сократить размер репозитория, ускорить операции с Git и избежать случайного добавления конфиденциальных данных или временных файлов.

6. Выводы

Я изучил идеологию и применение средств контроля версий и освоил умения по работе с git.

Список литературы

https://www.google.ru

https://chat.openai.com/chat