Презентация по лабораторной работе №5

Калинин Тимур Дмитриевич

РУДН

Цель работы

Цель работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Выполнение лабораторной

работы

Создание программы

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>

int main ()

uid_t real_uid = getuid();

uid_t e_uid = geteuid();

gid_t real_gid = getgid();

gid_t e_gid = getgid();

printf ("uid=%d, gid=%d\n", e_uid, e_gid);
printf ("real_uid=%d, real_gid=%d\n", real_uid, real_gid);
return 0;

return 0;
```

Figure 1: Код simpleid2.c

```
[guest@tdkalinin lab5]$ gcc simpleid2.c -o simpleid2
[guest@tdkalinin lab5]$ ./simpleid2
uid=1001, gid=1001
real_uid=1001, real_gid=1001
[guest@tdkalinin lab5]$
```

Figure 2: Компиляция и выполнение simpleid2.c

```
[root@tdkalinin ~]# chown root:guest /home/guest/ib/lab5/simpleid2
[root@tdkalinin ~]# chown u+s /home/guest/ib/lab5/simpleid2
chown: неверный пользователь: «u+s»
[root@tdkalinin ~]# chmod u+s /home/guest/ib/lab5/simpleid2
[root@tdkalinin ~]#
```

Figure 3: Установка прав

```
[guest@tdkalinin lab5]$ ./simpleid2
uid=0, gid=1001
real_uid=1001, real_gid=1001
[guest@tdkalinin lab5]$
```

Figure 4: Запуск simpleid2

```
[root@tdkalinin lab5]# chmod g+s /home/guest/ib/lab5/simpleid2 [root@tdkalinin lab5]# sudo guest2 sudo: guest2 sudo: guest2 summand not found [root@tdkalinin lab5]# su guest2 [guest2@tdkalinin lab5]$ cd ~/ib/lab5 bash: cd: /home/guest2/ib/lab5. Heт такого файла или каталога [guest2@tdkalinin lab5]$ cd /home/guest/ib/lab5 [guest2@tdkalinin lab5]$ ./simpleid2 uid=0, gid=1001 real_uid=1002, real_gid=1002
```

Figure 5: Установка setGID-бита

```
#include <fcntl.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
int main (int argc, char* argv[])
    unsigned char buffer[16];
    size_t bytes_read;
   int i;
    int fd = open(argv[1], O_RDONLY);
        bytes read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
        for (i =0; i < bytes_read; ++i) printf("%c", buffer[i]);</pre>
    while (bytes read == sizeof (buffer));
    close (fd);
    return 0:
```

Figure 6: Код readfile.c

```
[root@tdkalinin ~]# chown root:root /home/guest/ib/lab5/readfile.c
[root@tdkalinin ~]# ls -l<sub>1</sub>/home/guest/ib/lab5/readfile.c
-nw-nw-r-- 1 root root 455 okr 3 14:47 /home/guest/ib/lab5/readfile.c
[root@tdkalinin ~]# chmod 660 /home/guest/ib/lab5/readfile.c
```

Figure 7: Изменяем владельца

[guest@tdkalinin root]\$ cat /home/guest/ib/lab5/readfile.c cat: /home/guest/ib/lab5/readfile.c: Отказано в доступе

Figure 8: Проверка чтения

[root@tdkalinin ~]# chown root /home/guest/ib/lab5/readfile

Figure 9: Смена владельца

```
[root@tdkalinin ~]# chmod u+s /home/guest/ib/lab5/readfile
[root@tdkalinin ~]# ls rl /home/guest/ib/lab5/readfile
-rwsrwxr-x. 1 root guest 25952 ok⊤ 3 14:47 <mark>/home/guest/ib/lab5/readfile</mark>
[root@tdkalinin ~]# ¶
```

Figure 10: Установка setUID-бита

```
[guest@tdkalinin lab5]$ ./readfile readfile.c
#include <fcntl.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
int main (int argc, char* argv[])
   unsigned char buffer[16];
   size t bytes read;
   int \overline{i}:
   int fd = open(argv[1], 0 RDONLY);
   do
        bytes read = read (fd, buffer, sizeof(buffer));
        for (\bar{i} = 0: i < bvtes read: ++i) printf("%c", buffer[i]):
   while (bytes read == sizeof (buffer));
   close (fd);
    return 0:
```

Figure 11: Проверка чтения readfile.c

```
}[guest@tdkalinin lab5]$ ./readfile /etc/shadowr
root:565tRKRZYvs59HrcmrEsuGoWkswcl7ITg6c7ZtsGj4IeSmtMsOTnIYXOewZVJtlvmc7gsl
271e77GsCbJm51E6011syXTqaHpbBq1::0:99999:7::
bin:*i9123:0:99999:7::
adm:*i9123:0:99999:7::
r*:19123:0:99999:7::
sync:*:19123:0:99999:7::
shutdown:*i9123:0:99999:7::
shutdown:*i9123:0:99999:7::
mail:*:19123:0:99999:7::
mail:*:19123:0:99999:7::
games:*:19123:0:99999:7::
games:*:19123:0:99999:7::
rbin:*i9123:0:99999:7::
games:*:19123:0:99999:7::
coperator:*:19123:0:99999:7::
coperator:*:19123:0:99999:7::
rbin:*i9123:0:99999:7::
rbin:*i9123:0:99999:7::
rbin:*i9123:0:99999:7::
copic corectump:*:19241::::
chus:*:19241::::
chus:*:19241:::::
```

Figure 12: Проверка чтения /etc/shadow

Исследование Sticky-бита

```
[guest@tdkalinin ~]$ ls -l / | grep tmp
drwxrwxrwt. 24 root root 4096 окт 3 15:26 tmp
```

Figure 13: Атрибуты

[guest@tdkalinin ~]\$ echo "test" > /tmp/file01.txt [guest@tdkalinin ~]\$

Figure 14: Создание нового файла

```
[guest@tdkalinin ~]$ ls -l /tmp/file01.txt
-rw-rw-r--. 1 guest guest 5 kπ 3 15:39 /tmp/file01.txt
[guest@tdkalinin ~]$ █
```

Figure 15: Просмотр атрибутов

[guest@tdkalinin ~]\$ chmod o+rw /tmp/file01.txt

Figure 16: Установка прав доступа

[guest2@tdkalinin guest]\$ cat /tmp/file01.txt test [guest2@tdkalinin guest]\$

Figure 17: Чтение файла

[guest2@tdkalinin guest]\$ echo "test2" >> /tmp/file01.txt [guest2@tdkalinin guest]\$ ■

Figure 18: Дозапись в файл

```
[guest2@tdkalinin guest]$ echo "test3" > /tmp/file01.txt
[guest2@tdkalinin guest]$ cat /tmp/file01.txt
test3
[guest2@tdkalinin guest]$
```

Figure 19: Перезапись файла

[guest2@tdkalinin guest]\$ cat /tmp/file01.txt test3 [guest2@tdkalinin guest]\$

Figure 20: Проверка содержимого

[guest2@tdkalinin guest]\$ rm /tmp/file01.txt rm: невозможно удалить '/tmp/file01.txt': Операция не позволена [guest2@tdkalinin guest]\$ su -

Figure 21: Попытка удаления

```
[root@tdkalinin ~]# chmod -t /tmp
[root@tdkalinin ~]#
```

Figure 22: Снятие атрибута t

```
[guest2@tdkalinin root]$ echo "test2" >> /tmp/file01.txt
[guest2@tdkalinin root]$ cat /tmp/file01.txt
test3
test2
[guest2@tdkalinin root]$ echo "test2" > /tmp/file01.txt
[guest2@tdkalinin root]$ cat /tmp/file01.txt
test2
[guest2@tdkalinin root]$ rm /tmp/file01.txt
[guest2@tdkalinin root]$ fm /tmp/file01.txt
```

Figure 23: Повтор действий

Итог

Итог

Мы изучили механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получили практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрели работу механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.