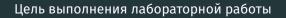
# Презентация по лабораторной работе №3

Калинин Тимур Дмитриевич

РУДН

Цель выполнения лабораторной работы



Построить модель боевых действий в OpenModelica.

Задачи выполнения лабораторной работы

#### Вариант 31

Между страной X и страной Y идет война. Численность состава войскисчисляется от начала войны, и являются временными функциями x(t) и y(t) . В начальный момент времени страна X имеет армию численностью 33 700 человек, а в распоряжении страны Y армия численностью в 22 400 человек. Для упрощения модели считаем, что коэффициенты a,b,c,h постоянны. Также считаем P(t) и Q(t) непрерывные функции.

Постройте графики изменения численности войск армии X и армии Y для следующих случаев:

1. Модель боевых действий между регулярными войсками

$$\begin{split} \frac{dx}{dt} &= -0.44x(t) - 0.78y(t) + sin(3t) + 1 \\ \frac{dy}{dt} &= -0.56x(t) - 0.66y(t) + cos(3t) + 1 \end{split}$$

2. Модель ведения боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

$$\frac{dx}{dt} = -0.37x(t) - 0.79y(t) + sin(2t) + 1$$
 
$$\frac{dy}{dt} = -0.27x(t)y(t) - 0.78y(t) + cos(2t) + 1$$

Результаты выполнения

лабораторной

```
🖷 🐧 🗐 🐧 Доступный на запись Model Вид Текст combat C:/Users/TBMUR/work/combat.mo
 1 model combat
   parameter Real a = 0.44;
     parameter Real b = 0.78;
    parameter Real c = 0.56;
     parameter Real h = 0.66;
     parameter Real a2 = 0.37;
     parameter Real b2 = 0.79;
9 parameter Real c2 = 0.27;
     parameter Real h2 = 0.78;
     Real P:
     Real O:
15 Real P2;
16 Real 02:
18 Real x(start = 33700);
     Real v(start = 22400);
   Real x2(start = 33700);
22 Real v2(start = 22400);
23 equation
24 P = sin(3*time)+1;
25 Q = cos(3*time)+1;
27 P2 = sin(2*time)+1;
28 O2 = cos(2*time)+1;
30 der(x)=-a*x-b*y+P;
     der(v) = -c*x-h*v+0;
33 der(x2)=-a2*x2-b2*y2+P2;
     der(y2) = -c2*x2*y2-h2*y+Q2;
35 end combat;
```

Figure 1: Исходный код программы

## Графики для первого случая

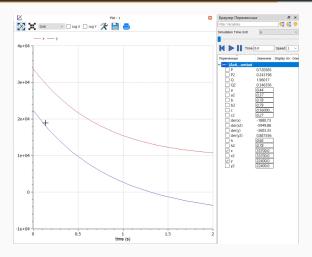


Figure 2: Графики для первого случая

## Графики для второго случая

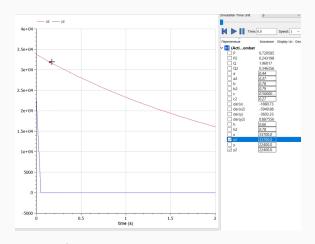


Figure 3: Графики для второго случая

# Итог

#### Итог

В результате выполнения лабораторной работы я построил модель боевых действий в OpenModelica.