**作业二 操作系统接口**

一、填空题

1、常见的操作系统接口方式有（ 命令接口 ）、（ 程序接口 ）、（ 图形界面 ）

二、回答题

1、什么是系统调用？系统调用和一般的过程调用有什么异同？

所谓系统调用，就是用户在程序中调用操作系统所提供的一些子功能。它是通过系统调用命令，中段现行程序而转去执行相应的子程序，以完成特定的系统功能。完成后，控制又返回到发出系统调用命令之后的一条指令，被中断的程序将继续执行下去。  
系统调用与一般过程调用不同，其主要区别是：  
1.运行的状态不同。在程序中的过程一般或者都是用户程序，或者都是系统程序，即都是运行在同一个系统状态的（用户态或系统态）。  
2.进入的方式不同。一般的过程调用可以直接由调用过程转向被调用的过程。而执行系统调用时，由于调用过程与被调用过程是处于不同的状态，因而不允许由调用过程直接转向被调用过程，通常是通过访问管中断（即软中断）进入，先进入操作系统，经分析后，才能转向相应的命令处理程序。  
3.返回方式的不同。  
4.代码层次不同。一般过程调用中的被调用程序是用户级程序，而系统调用是操作系统中的代码程序，是系统级程序。

相同：

1改变指令流程

1. 重复执行和公用

3，改变指令流程后需要返回原处

2、查查资料或根据自己使用过的情况，总结下在Windows或Linux操作系统平台（任选一个）下开发C或C++或JAVA程序或python(任选一个），进程管理部分的函数有哪些？每个函数的作用简单说明下。

CreateProcess用于创建一个新进程并返回进程的句柄和标识符。

OpenProcess用于打开一个已经存在的进程，并返回进程的句柄。

CloseHandle用于关闭一个进程或线程的句柄。

TerminateProcess用于终止指定进程