

Blink App dla iOS

Projekt w C++



Wstępne logo aplikacji w wersji mono (może ulec zmianie).

Blink to aplikacja na systemy iOS pozwalająca szkicować szybkie rysunki w prosty i intuicyjny sposób.

Blink pozwala rysować samemu lub w kooperacji ze znajomym. Ekran główny aplikacji pozwala na wybór trybu zabawy - 1 lub 2-osobowy. Po wybraniu trybu program ukaże pustą kartkę gotową do rysowania. Do wyboru mamy paletę sześciu barw. Górny pasek nawigacji pozwala wyjść z danego trybu, zmienić kolor kartki z jasnego na ciemny (i z powrotem) oraz wyczyścić ekran z obecnych rysunków.

	13.10.16r.	10.11.16r.	08.12.16r.	05.01.16r.
Oddanie planu projektu		Dodanie trybu gry dla 2 osób		
		Prezentacja prototypu		Oddanie projektu



Blink



Koncept interfejsu aplikacji (może ulec zmianie).

Do wykonania projektu użyję programu Cocos2d-x. Do stworzenia trybu 2-osobowego wykorzystam framework'a firmy Apple - Multipeer Connectivity. Framework ten napisany jest w Objective-C przez co końcowy kod aplikacji napisany zostanie w Objective-C++.