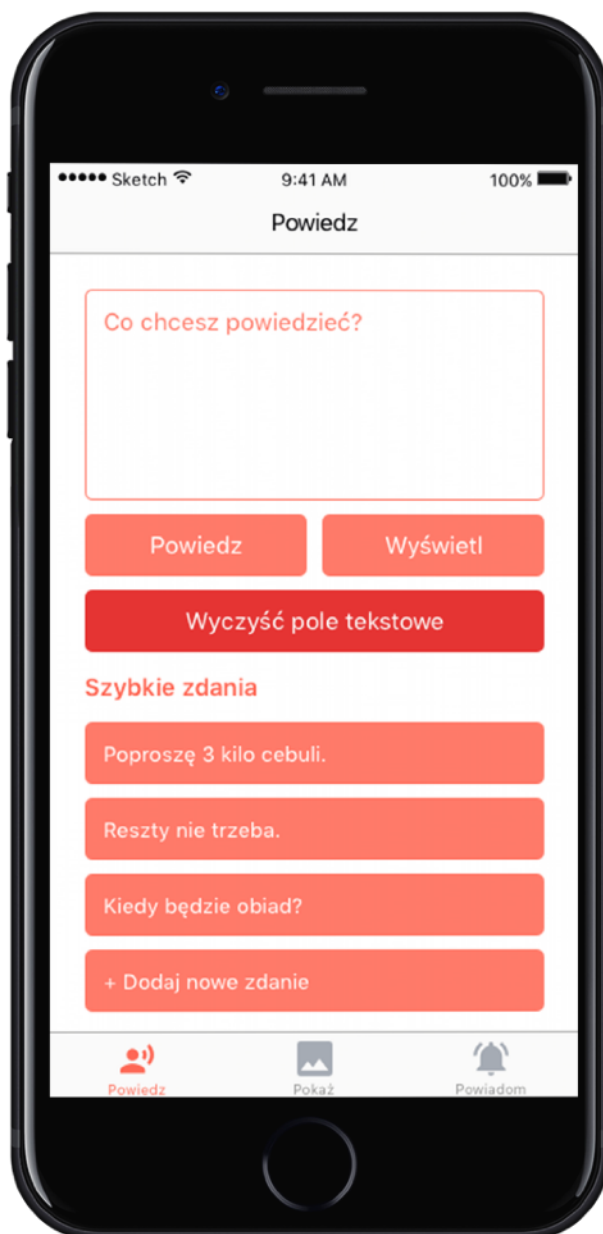


MyVoice - Asystent Mowy

Tobiasz Dobrowolski
15.10.2016



Streszczenie

Aplikacja MyVoice jest programem umożliwiającym mówienie osobom cierpiącym na różne zaburzenia tej czynności. Ułatwia komunikację oraz pozwala na szybkie zaalarmowanie odpowiednich osób w przypadku sytuacji kryzysowych.

Wprowadzenie

MyVoice jako asystent mowy ma za zadanie ułatwić komunikację międzyludzką pomiędzy osobami z zaburzeniami mowy a osobami bez znajomości języka migowego. Aplikacja ma pomagać użytkownikom cierpiącym między innymi na raka krtani oraz afazję. MyVoice korzysta z wbudowanych pakietów mowy systemu iOS, więc język wpisywanego tekstu nie jest problemem.

Cel

Aplikacja MyVoice jest prosta, szybka i intuicyjna. Oprócz swojej przydatności w przeciwieństwie do podobnych aplikacji oferuje prosty i nowoczesny wygląd zgodny z najnowszymi trendami i wytycznymi Apple.

Wymagania

Platforma docelowa

Urządzenia z systemem iOS 10 lub nowszym (iPhone)

Funkcjonalność produktu

Pierwsze uruchomienie aplikacji ukazuje ekran - samouczek pełniący funkcję wprowadzającą dla nowych użytkowników. Interfejs aplikacji podzielony jest na trzy główne sekcje:

Powiedz Pokaż Powiadom

Ekran „Pokaż” to domyślnie wyświetlana sekcja zawierająca pole do wpisywania tekstu który będzie można odczytać na głos. Pod polem tekstowym znajduje się miejsce dla trzech przycisków:

„Przeczytaj” - Czyta wpisany tekst na głos

„Wyświetl” - Wyświetla wpisany tekst na cały ekran

„Wyczyść pole tekstowe” - Czyści pole tekstowe

Ekran ukazuje również tekst dodany do ulubionych i umożliwia szybkie jego przeczytanie. Na samym końcu znajduje się przycisk umożliwiający dodanie nowego tekstu do ulubionych.

Ekran „Pokaż” to agregator gotowych ilustracji umożliwiających komunikację używając jedynie aparatu wzroku. Ekran „Powiadom” to miejsce umożliwiające szybkie nawiązanie kontaktu z odpowiednimi osobami lub służbami. Zawiera duże i czytelne elementy interfejsu po których wciśnięciu nawiążemy połączenie lub wyślemy SMS’a o treści „Potrzebuję pomocy”. Użytkownik sam dodaje numery pod które kontakt ma być uzyskiwany.

Technologie

Do zaprojektowania interfejsu i przetestowania go pod względem UX użyję programu Sketch 3. Do wykonania aplikacji użyję programu Xcode w wersji 8.0 korzystając z systemu MacOS Sierra. Język programowania w którym aplikacja zostanie wykonana to Swift 3. Do czytania tekstu podanego przez użytkownika zaimplementuję w aplikacji framework firmy Apple - AVFoundation i klasy AVSpeechSynthesizer. Cały projekt powstanie w oparciu o dokumentację Apple dotyczącą programowania w języku Swift.

Wizualizacje

Poniższe ilustracje ukazują koncept trzech kart aplikacji. Jest to jedynie zarys tego co chcę osiągnąć. Interfejs może ulec zmianie, jednak ogólne rozmieszczenie głównych elementów pozostanie takie samo.

