



Mois	Titre	Compétences acquises
1	Apprenti développeur (= Piscine validée)	Evaluation des prérequis - Tests cognitifs et Sélection Piscine
2		<ul style="list-style-type: none"> - Programmation impérative - Programmation structurée - Algorithmie (bases) - Développement en langage Go - Infrastructure : réseau et sécurité (bases)
3		
4		
5	Développeur débutant	
6		
7		<ul style="list-style-type: none"> - Programmation événementielle - Architecture et technologie Web : HTML, CSS - JavaScript et Node.js - Programmation back-end en Go & JS - Infrastructure : administration système, réseau, sécurité (intermédiaire) - Algorithmie (intermédiaire) - Sécurité logicielle (bases)
8	Apprenti développeur	
9		
10		
11	Assistant développeur	
12		<ul style="list-style-type: none"> - Programmation impérative (confirmée) - Programmation orientée objet et architecture logicielle (confirmé) - Conception d'architecture réseau - Programmation en langage Rust - Infrastructure confirmée : administration système, réseau, sécurité (confirmée) - Sécurité logicielle (intermédiaire) - Algorithmie (avancé)
13		
14		
15	Basic développeur	
16		
17		Branches: <ul style="list-style-type: none"> - IA & Data Science - Blockchain et crypto - Jeux vidéo et animation (utilisation du moteur) - Cybersécurité & DevOps - Développement web & mobiles - UX/UI
18	Développeur junior	
19		
21		
23		
25	Développeur confirmé	
27		
36	Développeur full-stack	