Moduldokumentation

Modul Custom User Interface Elements (cuie)

Simon Wächter

2018

Inhalt

[1 Einleitung 2](#_Toc506747118)

[1.1 Einleitung 2](#_Toc506747119)

[1.2 Lernziele 2](#_Toc506747120)

[1.3 Prüfungen 2](#_Toc506747121)

[2 Woche 1 3](#_Toc506747122)

# Einleitung

## Einleitung

Dieses Dokument stellt die Moduldokumentation für das Modul cuie dar. Allfällige Unterlagen sind im Modulordner zu finden.

## Lernziele

Das Modul beinhaltet folgende Lernziele:

* Die Studierenden sind in der Lage Entwürfe für produkt- und nutzerspezifische UI-Elemente, die mit Grafiktools wie Adobe Illustrator oder Sketch erstellt wurden, in hoher Code-Qualität zu programmieren.
* Die Studierenden können eigenständige UI-Komponenten erstellen, um diese anderen Personen zur Verfügung zu stellen und in Applikationen zu integrieren. Sie beherrschen die dafür notwendigen, bewährten Programmierkonzepte und können diese sicher anwenden.
* Die Studierenden kennen den Umfang der Standard-UI-Bibliotheken und können das Erscheinungsbild der darin enthaltenen Standard-UI-Elemente gezielt anpassen.
* Die Studierenden können systematisch den Entwurf eines neuen UI-Elements in eine lauffähige Software-Komponente umsetzen und die dafür notwendigen Werkzeuge produktiv einsetzen.

## Prüfungen

TODO

# Woche 1

TODO