Moduldokumentation

Modul Entwicklung mobiler Applikationen (emoba)

Simon Wächter

2018

Inhalt

[1 Einleitung 2](#_Toc508202056)

[1.1 Einleitung 2](#_Toc508202057)

[1.2 Lernziele 2](#_Toc508202058)

[1.3 Prüfungen 2](#_Toc508202059)

[2 Woche 1 3](#_Toc508202060)

[3 Woche 2 4](#_Toc508202061)

[3.1 Lernziele Teil Android 4](#_Toc508202062)

[3.2 Fokus Performance 4](#_Toc508202063)

[3.3 Zeitplan 5](#_Toc508202064)

[3.4 Ziele heute 5](#_Toc508202065)

[3.5 Fallstudie 5](#_Toc508202066)

[3.5.1 SPHERO Roboter 5](#_Toc508202067)

[3.5.2 Testat 6](#_Toc508202068)

[3.5.3 Unterlagen 6](#_Toc508202069)

[3.5.4 Abgrenzung 6](#_Toc508202070)

[3.6 Resources 6](#_Toc508202071)

[3.7 Arbeitsblatt 1 7](#_Toc508202072)

[3.8 Android Versionen 7](#_Toc508202073)

[3.9 JIT vs. AOT Compiler 8](#_Toc508202074)

[3.10 minSdkVersion vs. targetSdkVersion 8](#_Toc508202075)

[3.11 Unterstützung verschiedener APIs 9](#_Toc508202076)

[3.12 Fragmentation 9](#_Toc508202077)

[3.13 Komponenten einer Android Applikation 10](#_Toc508202078)

[3.14 Activity 10](#_Toc508202079)

[3.15 Arbeitsblatt 2 10](#_Toc508202080)

[3.16 Application Workflow 11](#_Toc508202081)

[3.17 Intent 11](#_Toc508202082)

[3.18 Start einer Applikation 12](#_Toc508202083)

[3.19 Übung 1 als Hausaufgabe 12](#_Toc508202084)

[4 Woche 3 13](#_Toc508202085)

[5 Woche 4 14](#_Toc508202086)

# Einleitung

## Einleitung

Dieses Dokument stellt die Moduldokumentation für das Modul emoba dar. Allfällige Unterlagen sind im Modulordner zu finden.

## Lernziele

Das Modul beinhaltet folgende Lernziele:

* Die Studierendenkönnen die Grenzen und technischen Herausforderungen, die durch mobile Geräte und drahtlose Kommunikation gegeben sind, beschreiben.
* Sie können verschiedene Programmiermodelle und Architekturen für die Entwicklung mobiler Anwendungen beschreiben und anwenden.
* Sie können die Komponenten und Strukturen eines Frameworks für mobile Softwareentwicklung anwenden.
* Sie können geeignete Werkzeuge und Frameworks für die Entwicklung mobiler Anwendungen evaluieren und effizient einsetzen und sie kennen deren Einsatzbereich und Grenzen.
* Sie können mobile verteilte Anwendungen realisieren.

## Prüfungen

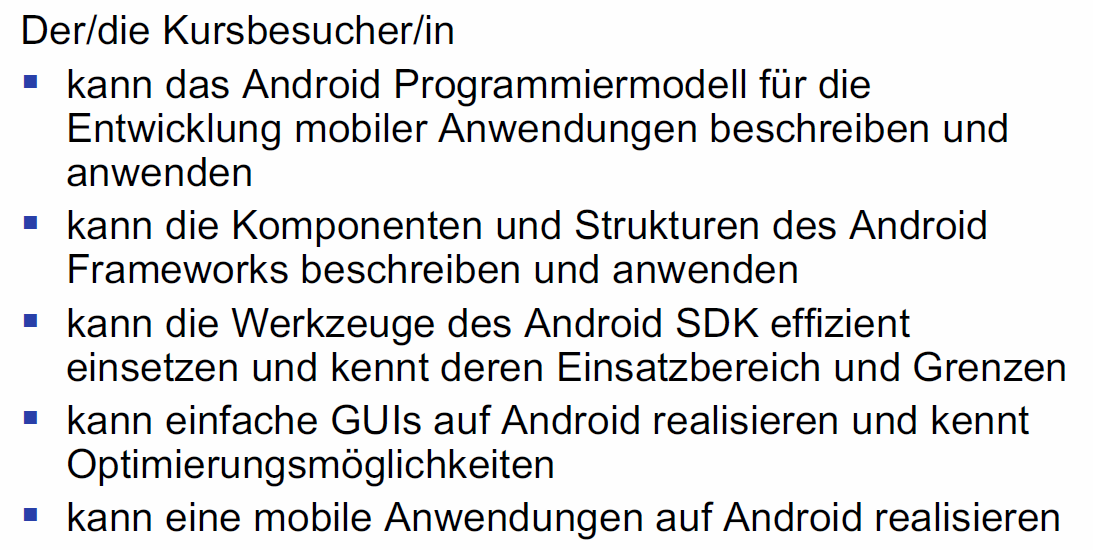
TODO

# Woche 1

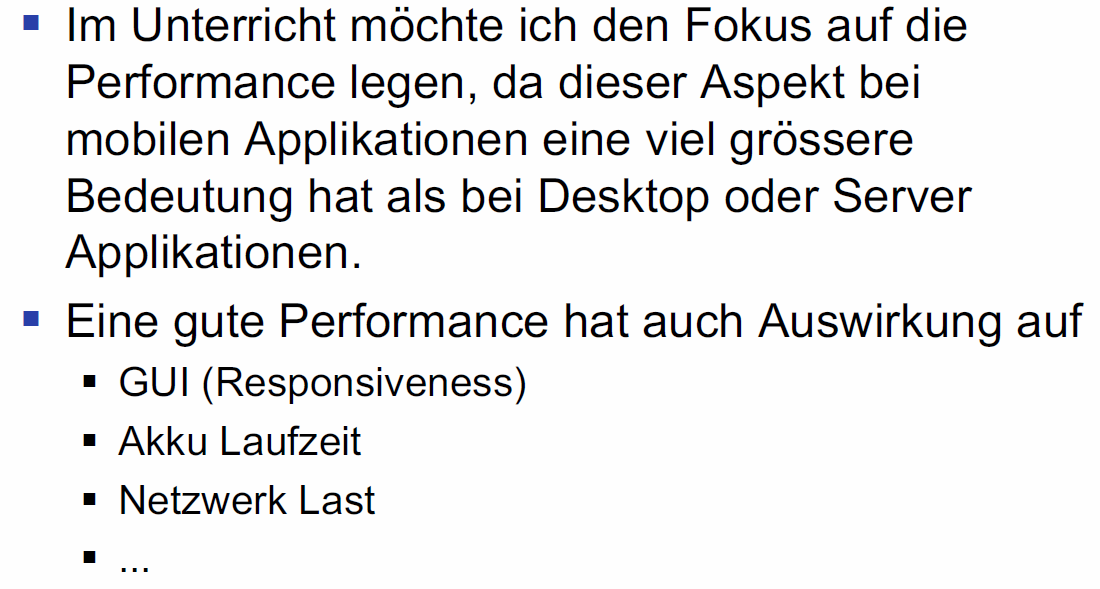
In Woche 1 fand durch die Abwesenheit des Dozenten noch kein Unterricht statt.

# Woche 2

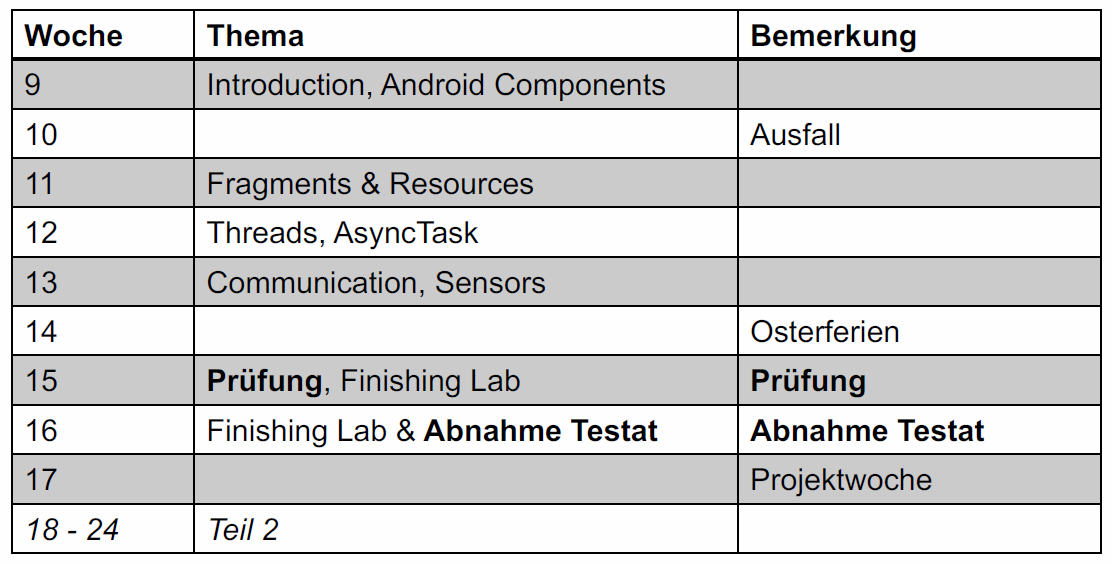
## Lernziele Teil Android



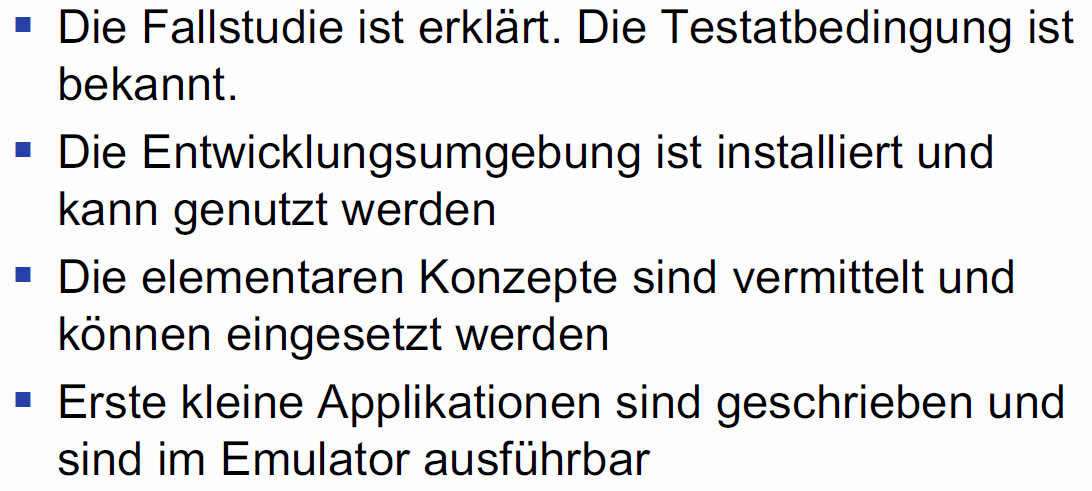
## Fokus Performance



## Zeitplan



## Ziele heute

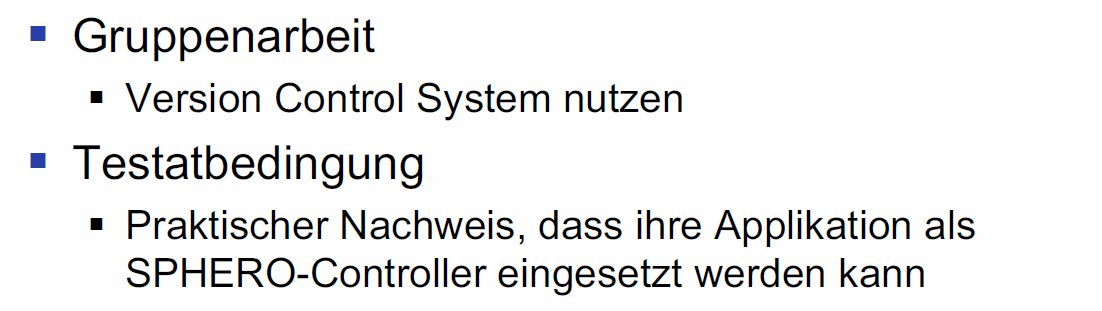


## Fallstudie

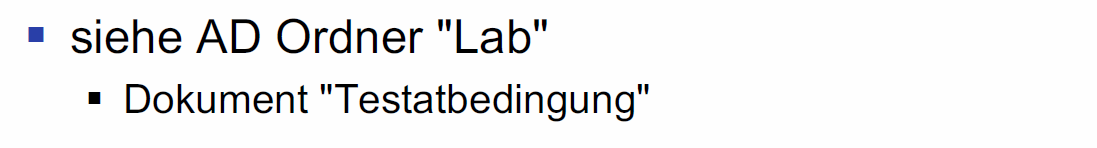
### SPHERO Roboter



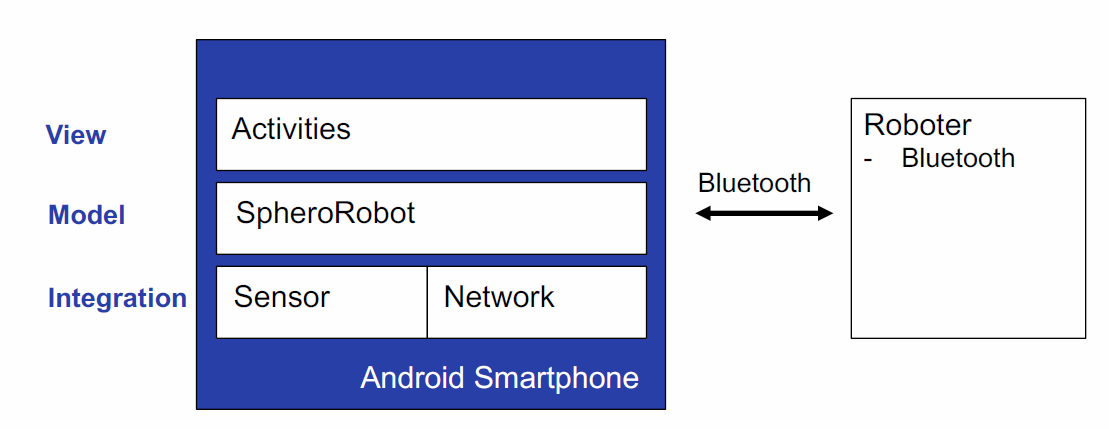
### Testat



### Unterlagen



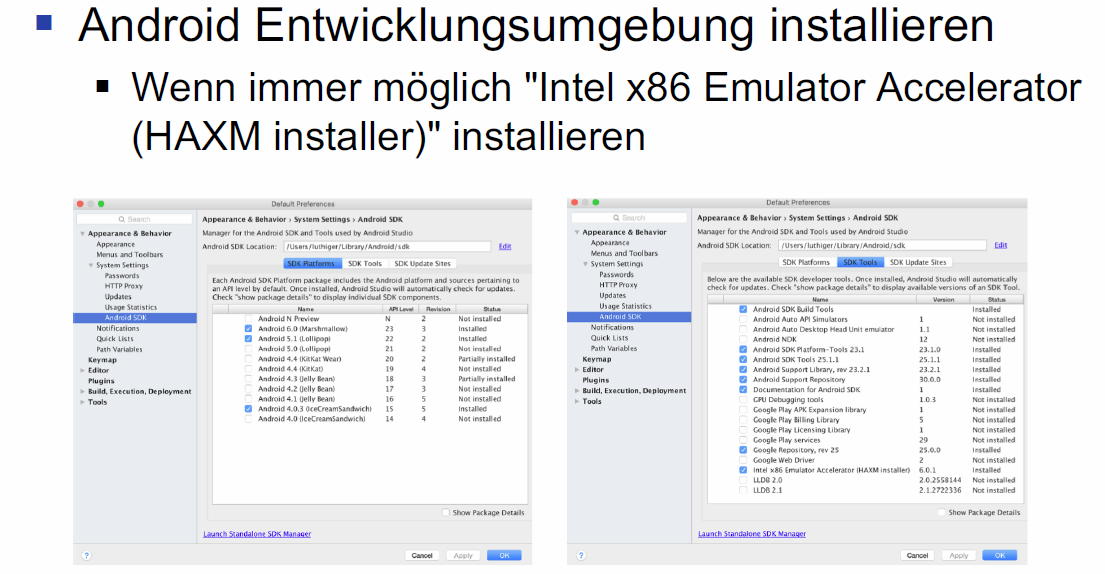
### Abgrenzung



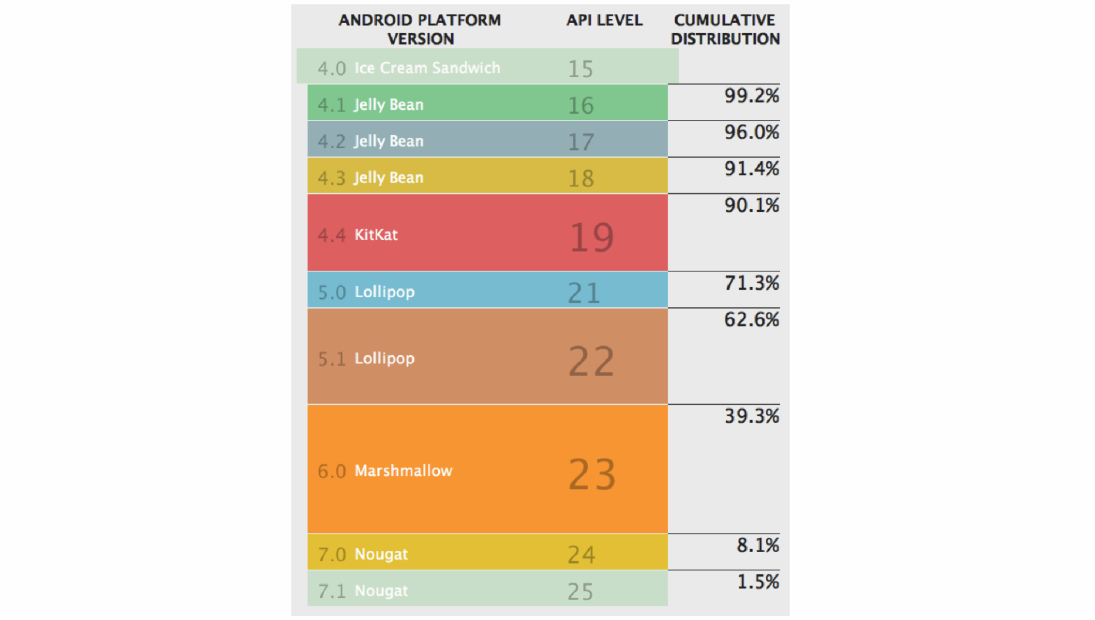
## Resources



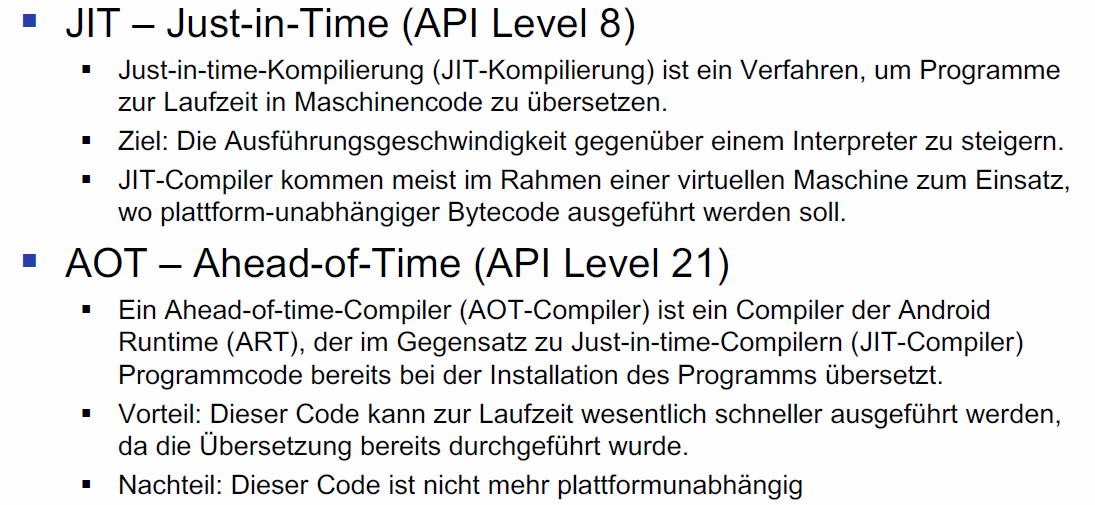
## Arbeitsblatt 1



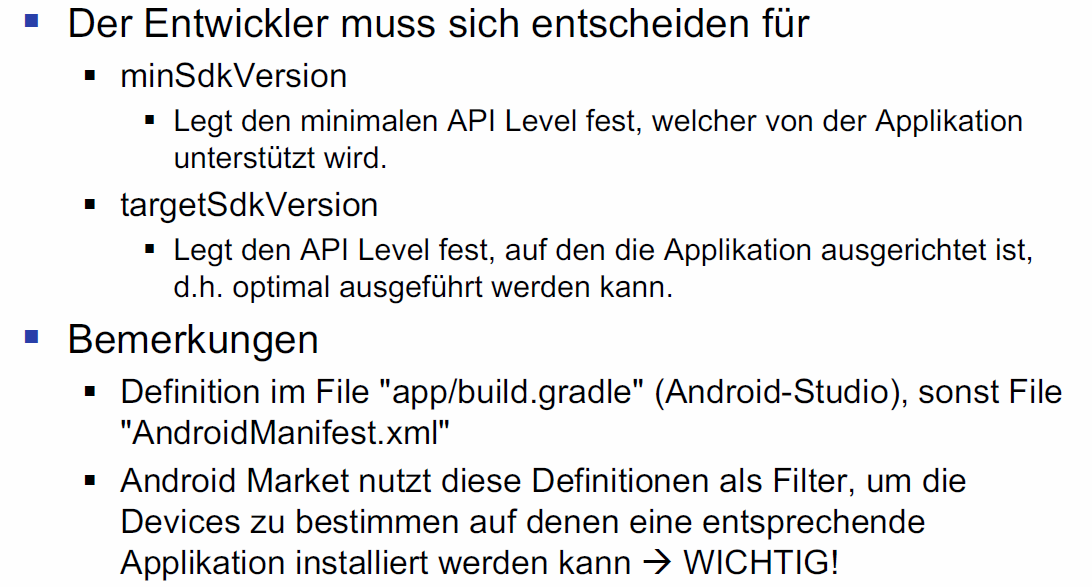
## Android Versionen



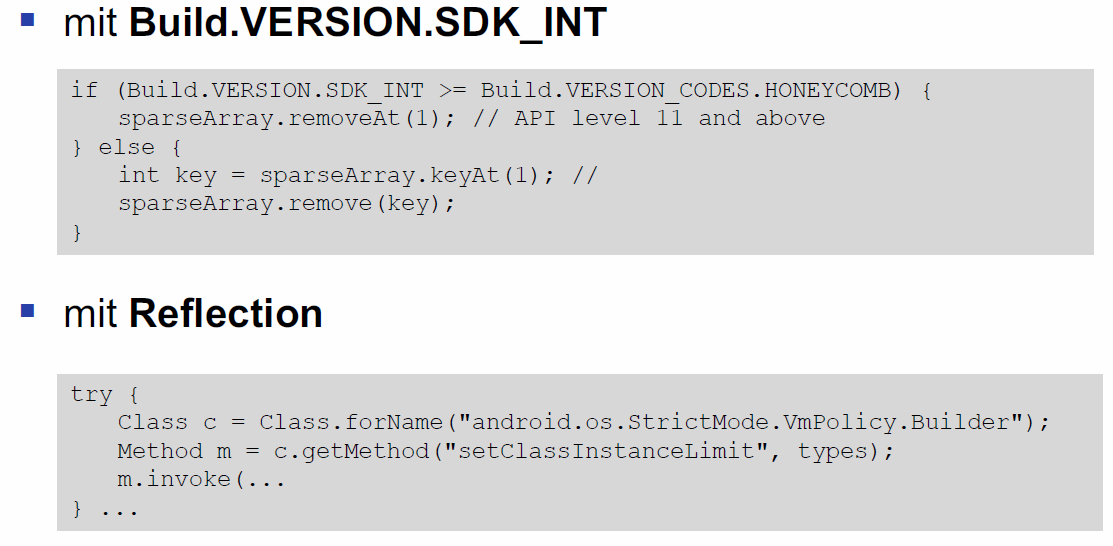
## JIT vs. AOT Compiler



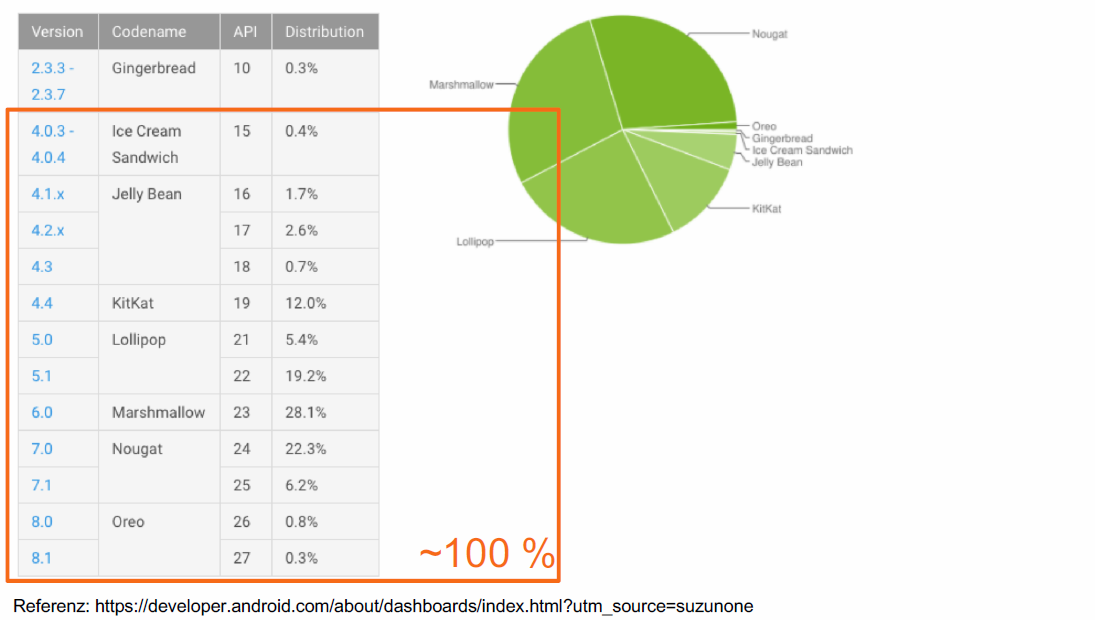
## minSdkVersion vs. targetSdkVersion



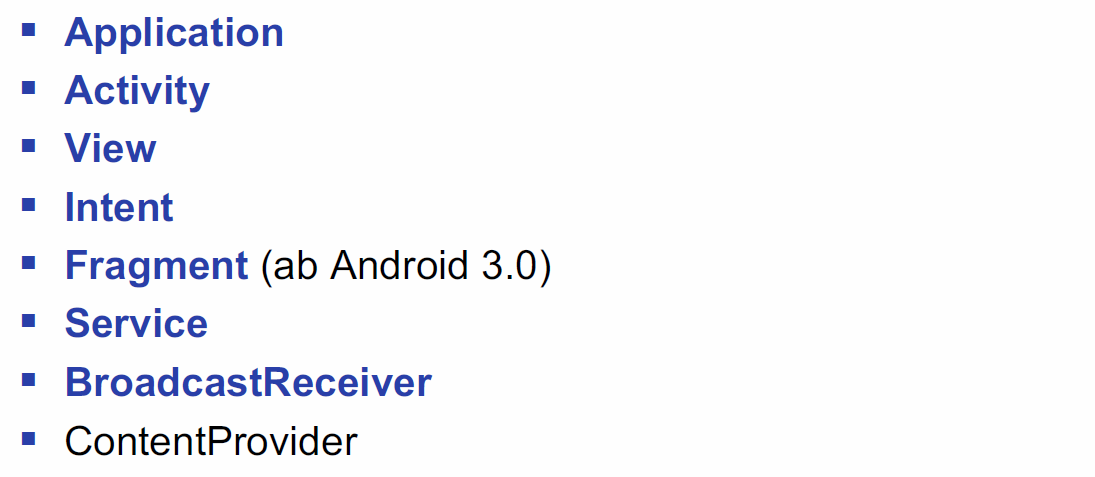
## Unterstützung verschiedener APIs



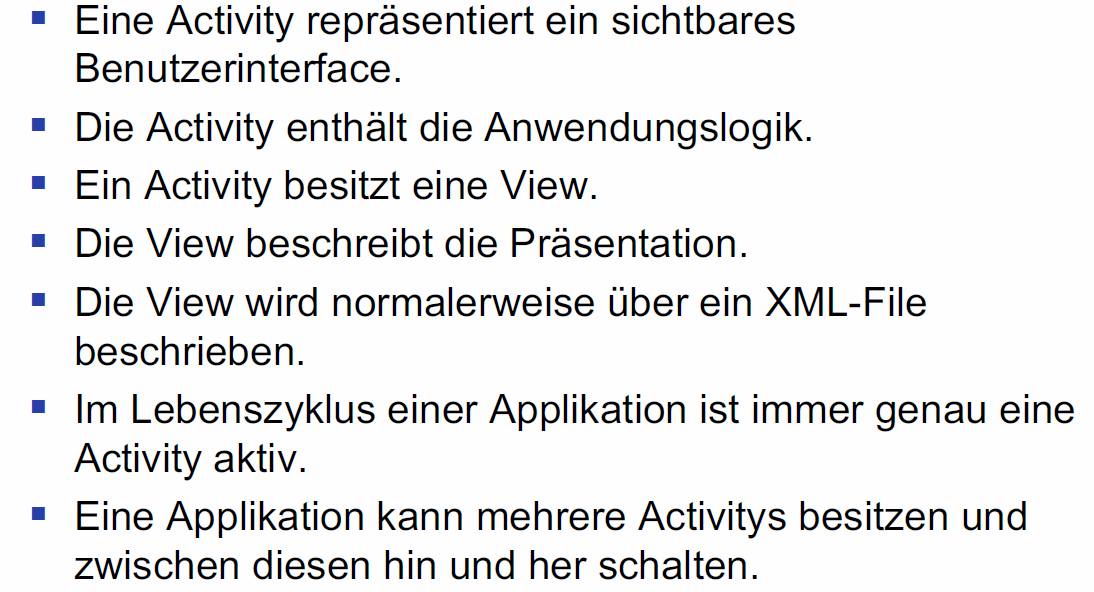
## Fragmentation



## Komponenten einer Android Applikation



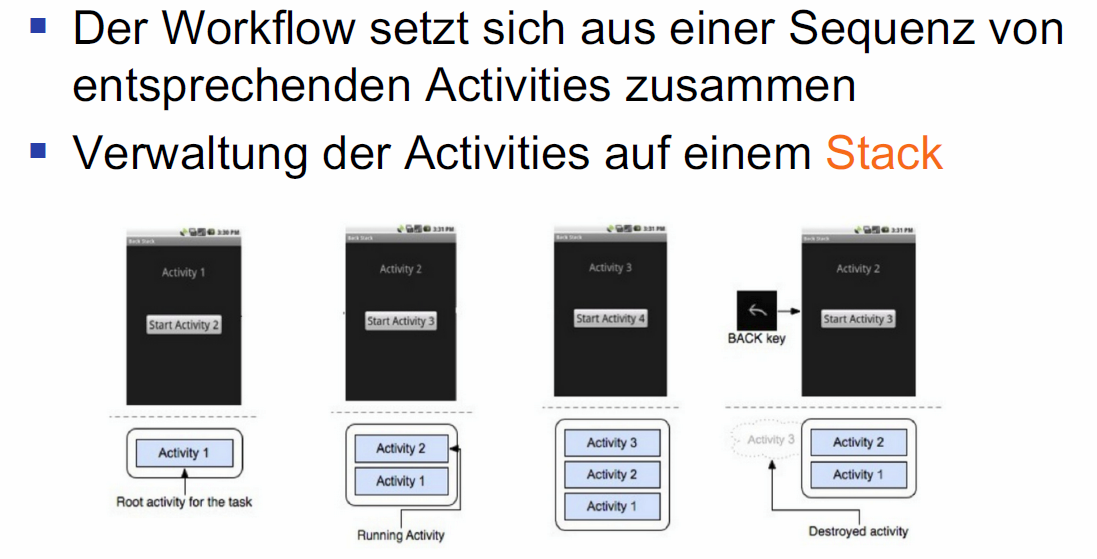
## Activity



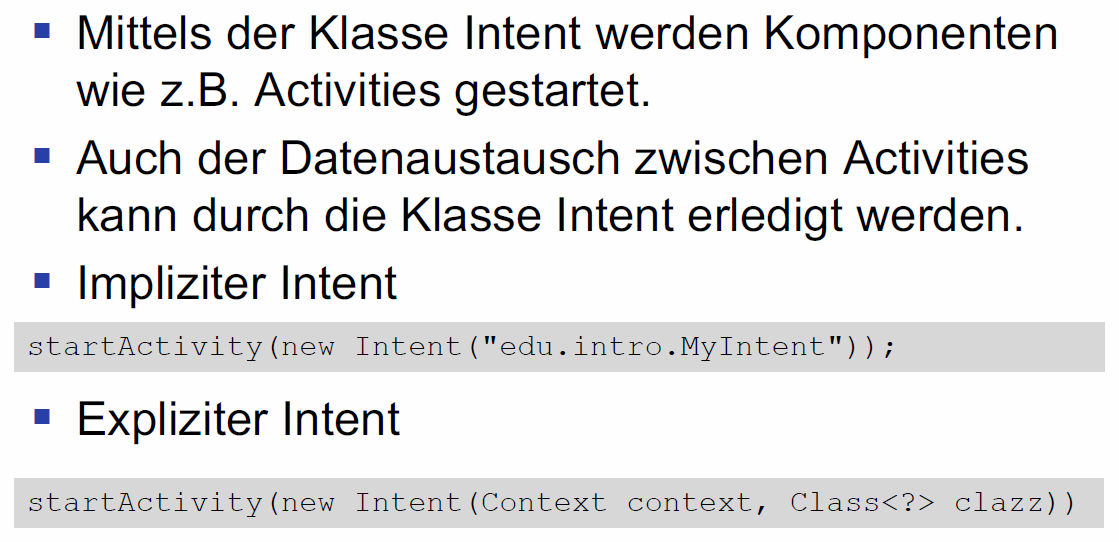
## Arbeitsblatt 2



## Application Workflow



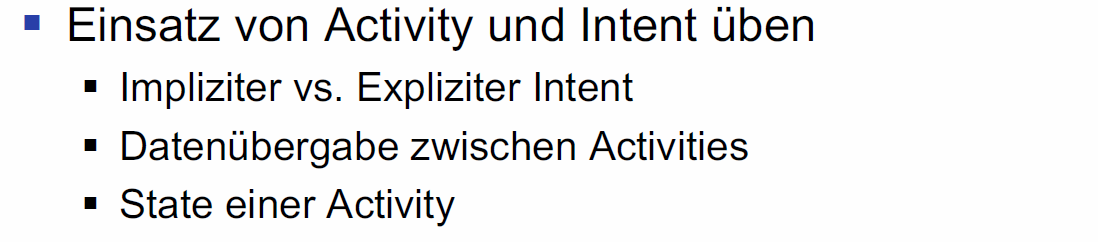
## Intent



## Start einer Applikation



## Übung 1 als Hausaufgabe



# Woche 3

In Woche 3 fand situationsbedingt kein Unterricht stat. Stattdessen soll die Übung 1 gelöst werden.

# Woche 4