Moduldokumentation

Modul Entwicklung mobiler Applikationen (emoba)

Simon Wächter

2018

Inhalt

[1 Einleitung 2](#_Toc507837072)

[1.1 Einleitung 2](#_Toc507837073)

[1.2 Lernziele 2](#_Toc507837074)

[1.3 Prüfungen 2](#_Toc507837075)

[2 Woche 1 3](#_Toc507837076)

[3 Woche 2 4](#_Toc507837077)

[3.1 Lernziele Teil Android 4](#_Toc507837078)

[3.2 Fokus Performance 4](#_Toc507837079)

[3.3 Zeitplan 5](#_Toc507837080)

[3.4 Ziele heute 5](#_Toc507837081)

[3.5 Fallstudie 5](#_Toc507837082)

[3.5.1 SPHERO Roboter 5](#_Toc507837083)

[3.5.2 Testat 6](#_Toc507837084)

[3.5.3 Unterlagen 6](#_Toc507837085)

[3.5.4 Abgrenzung 6](#_Toc507837086)

[3.6 Resources 6](#_Toc507837087)

[3.7 Arbeitsblatt 1 7](#_Toc507837088)

[3.8 Android Versionen 7](#_Toc507837089)

[3.9 JIT vs. AOT Compiler 8](#_Toc507837090)

[3.10 minSdkVersion vs. targetSdkVersion 8](#_Toc507837091)

[3.11 Unterstützung verschiedener APIs 9](#_Toc507837092)

[3.12 Fragmentation 9](#_Toc507837093)

[3.13 Komponenten einer Android Applikation 10](#_Toc507837094)

[3.14 Activity 10](#_Toc507837095)

[3.15 Arbeitsblatt 2 10](#_Toc507837096)

[3.16 Application Workflow 11](#_Toc507837097)

[3.17 Intent 11](#_Toc507837098)

[3.18 Start einer Applikation 12](#_Toc507837099)

[3.19 Übung 1 als Hausaufgabe 12](#_Toc507837100)

[4 Woche 3 13](#_Toc507837101)

# Einleitung

## Einleitung

Dieses Dokument stellt die Moduldokumentation für das Modul emoba dar. Allfällige Unterlagen sind im Modulordner zu finden.

## Lernziele

Das Modul beinhaltet folgende Lernziele:

* Die Studierendenkönnen die Grenzen und technischen Herausforderungen, die durch mobile Geräte und drahtlose Kommunikation gegeben sind, beschreiben.
* Sie können verschiedene Programmiermodelle und Architekturen für die Entwicklung mobiler Anwendungen beschreiben und anwenden.
* Sie können die Komponenten und Strukturen eines Frameworks für mobile Softwareentwicklung anwenden.
* Sie können geeignete Werkzeuge und Frameworks für die Entwicklung mobiler Anwendungen evaluieren und effizient einsetzen und sie kennen deren Einsatzbereich und Grenzen.
* Sie können mobile verteilte Anwendungen realisieren.

## Prüfungen

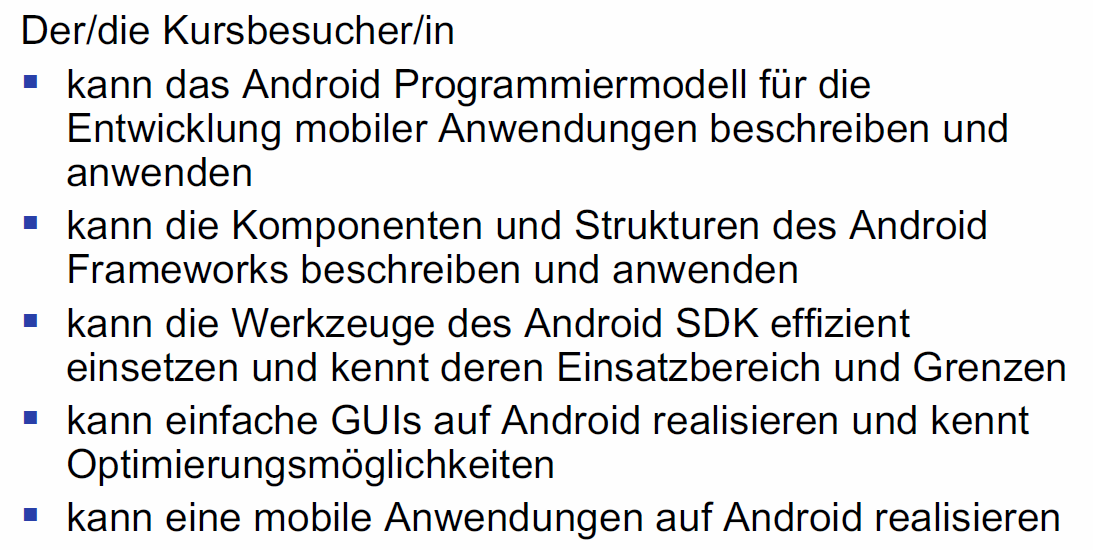
TODO

# Woche 1

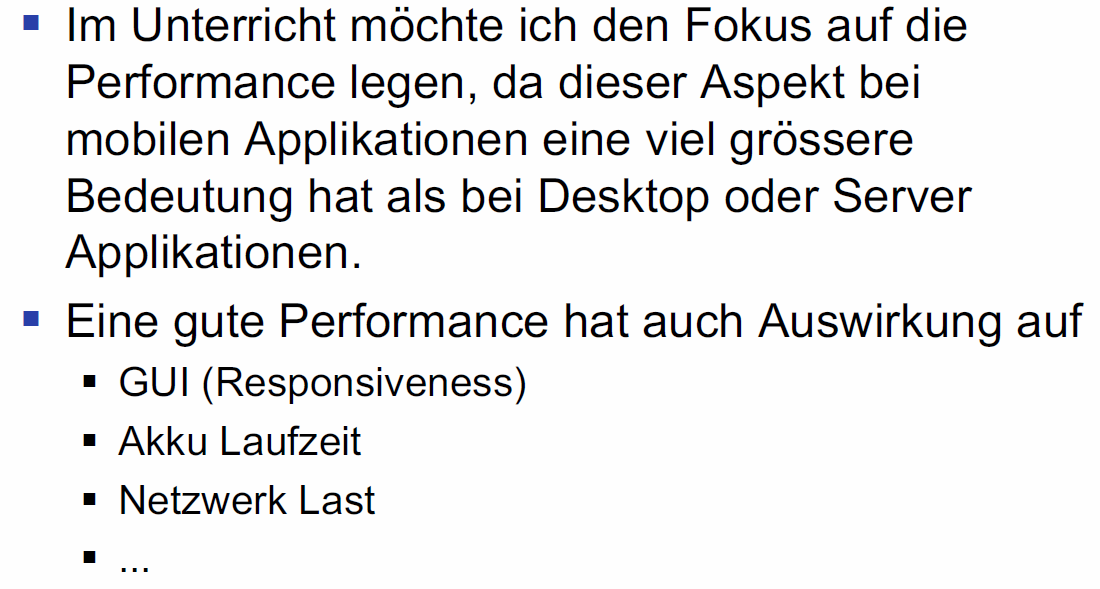
In Woche 1 fand durch die Abwesenheit des Dozenten noch kein Unterricht statt.

# Woche 2

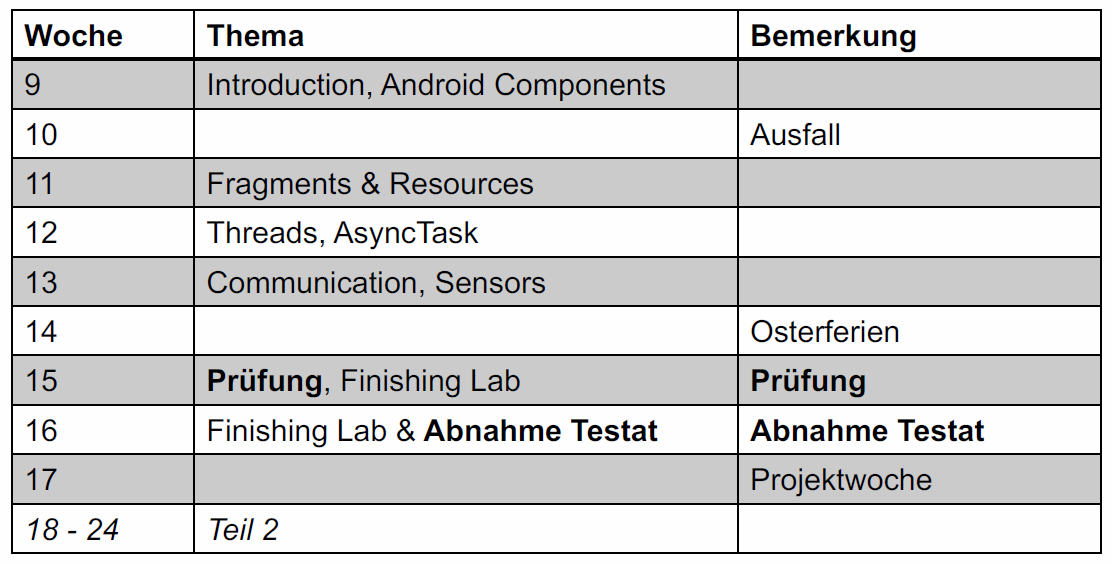
## Lernziele Teil Android



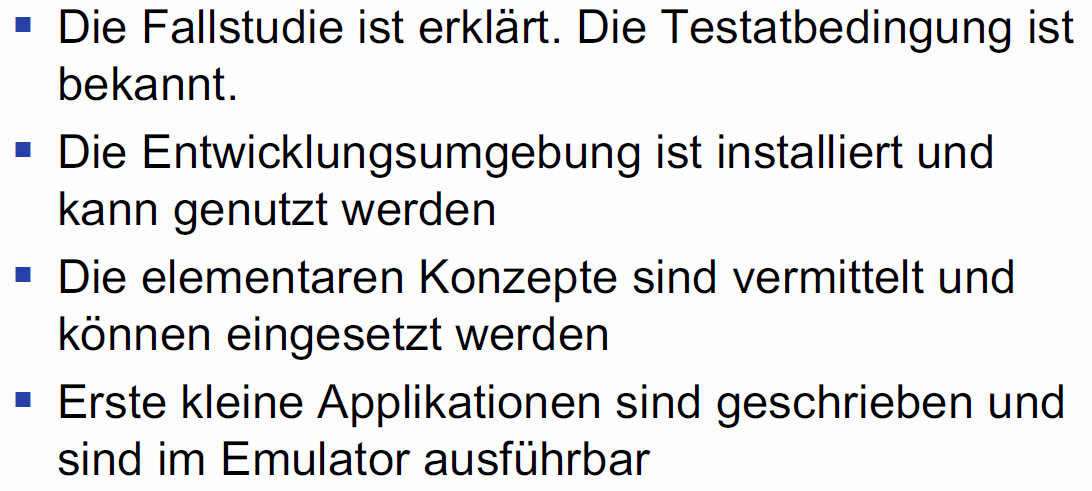
## Fokus Performance



## Zeitplan



## Ziele heute

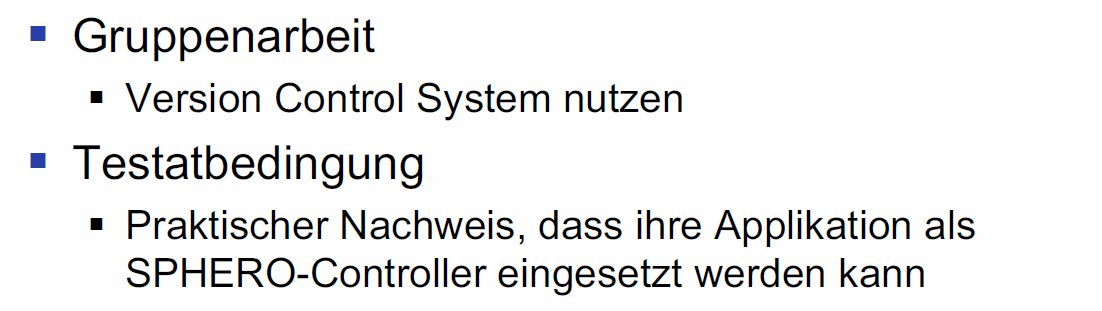


## Fallstudie

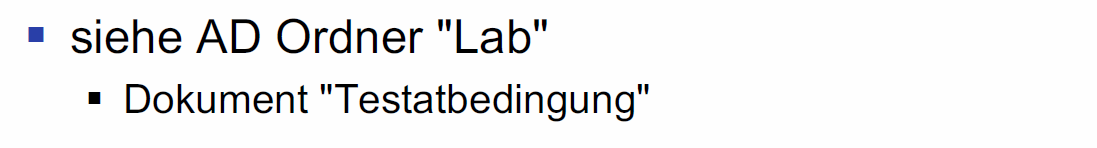
### SPHERO Roboter



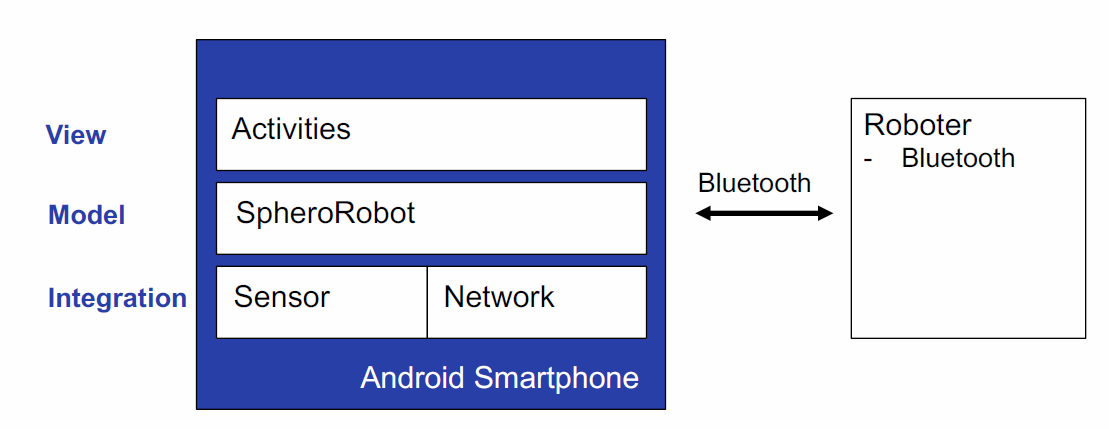
### Testat



### Unterlagen



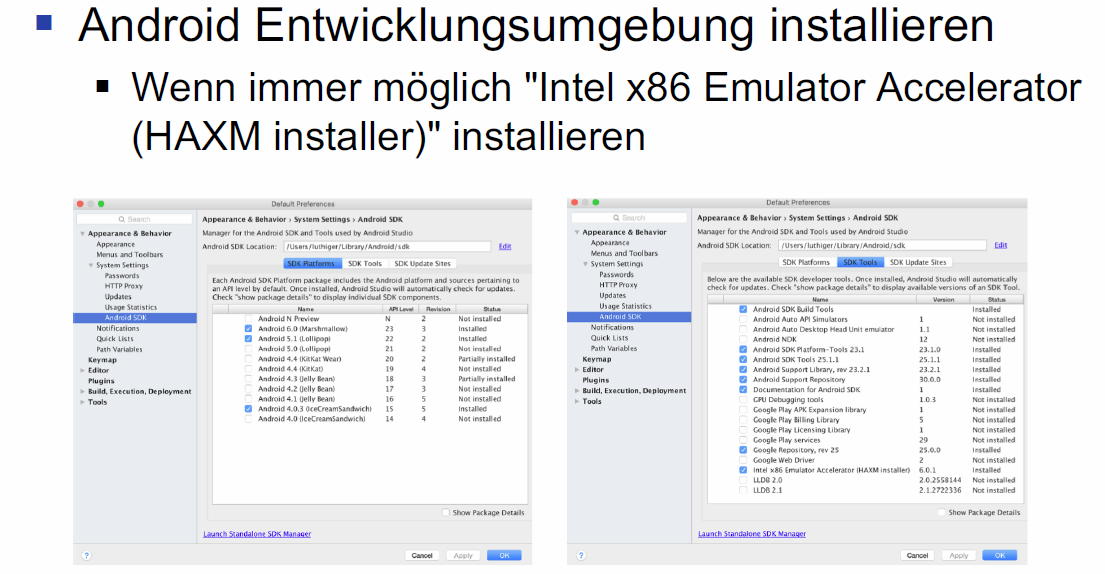
### Abgrenzung



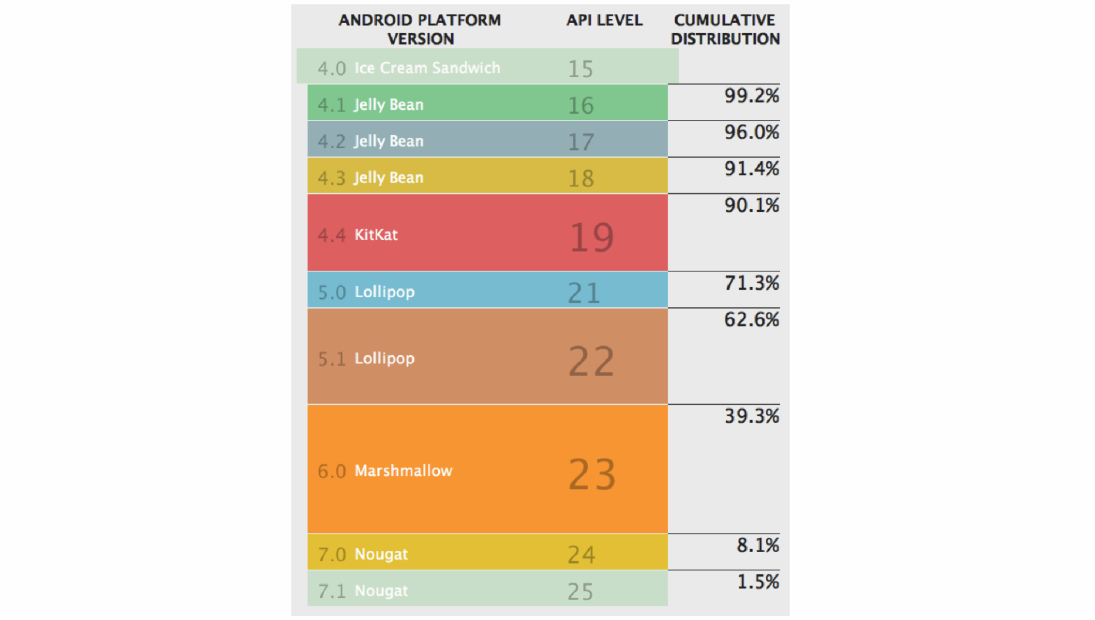
## Resources



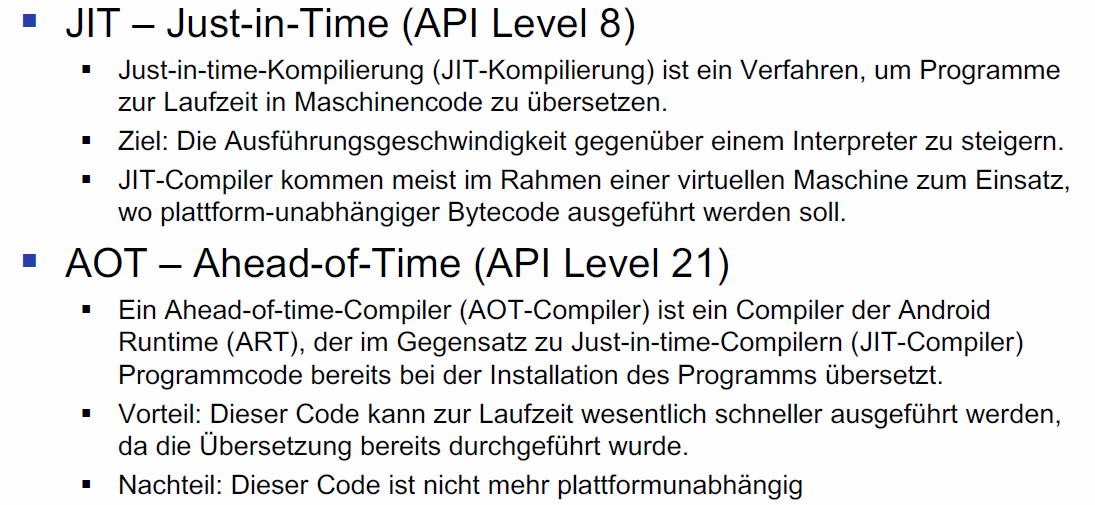
## Arbeitsblatt 1



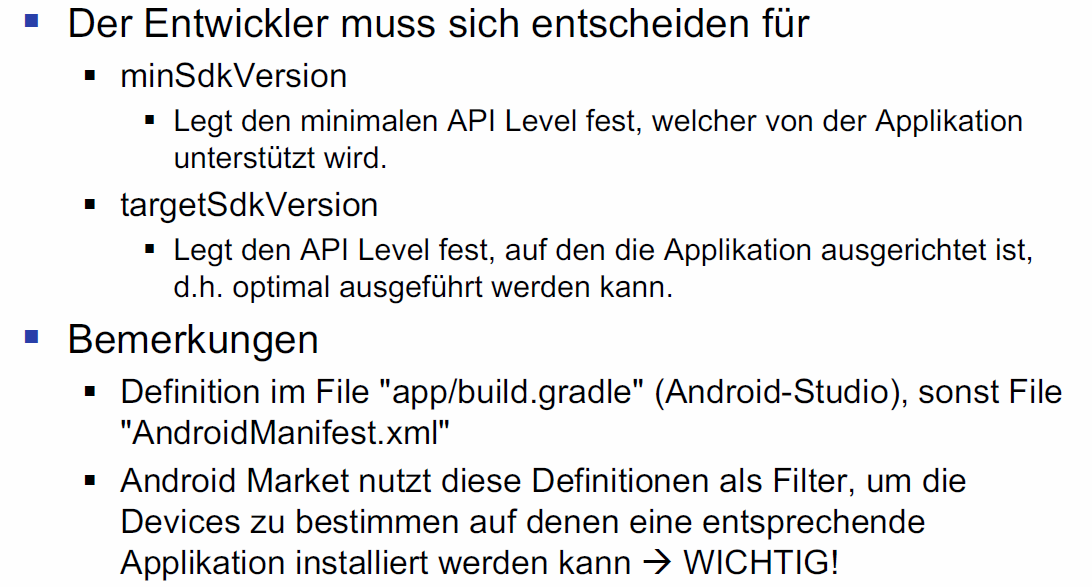
## Android Versionen



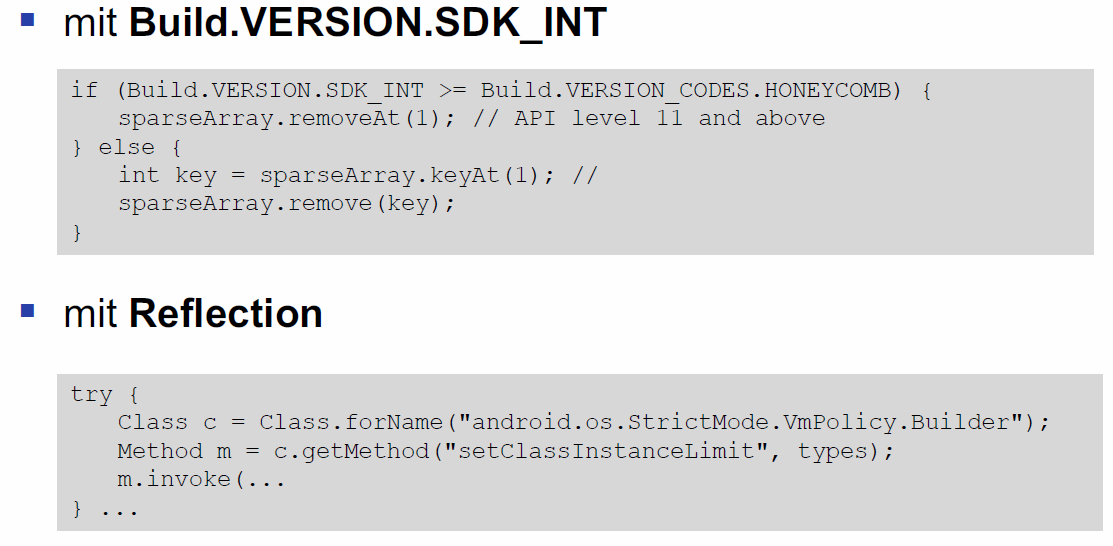
## JIT vs. AOT Compiler



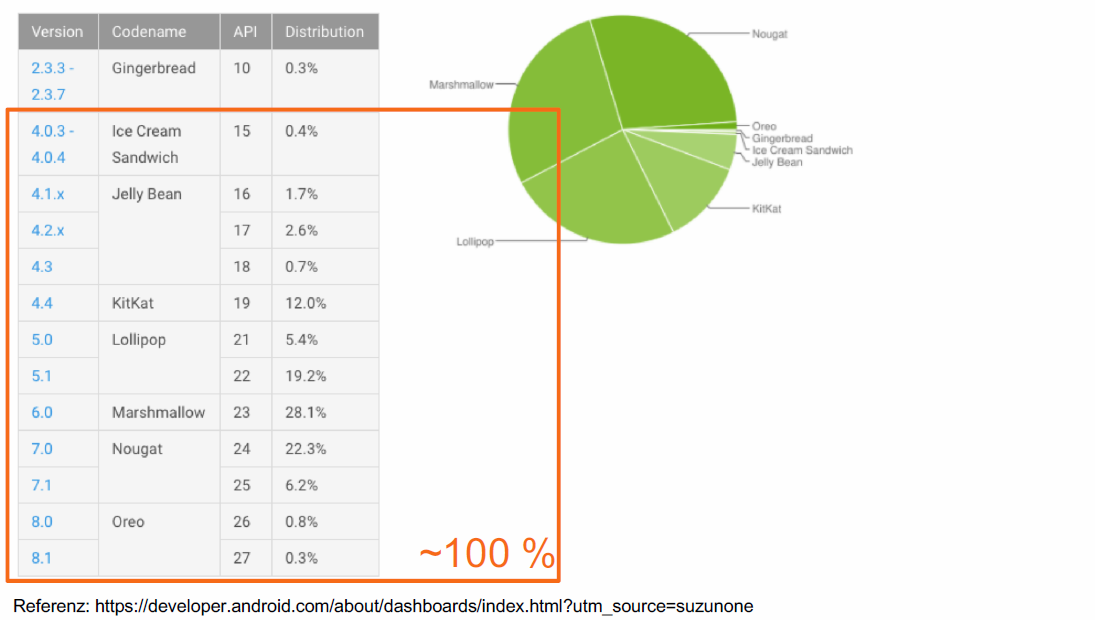
## minSdkVersion vs. targetSdkVersion



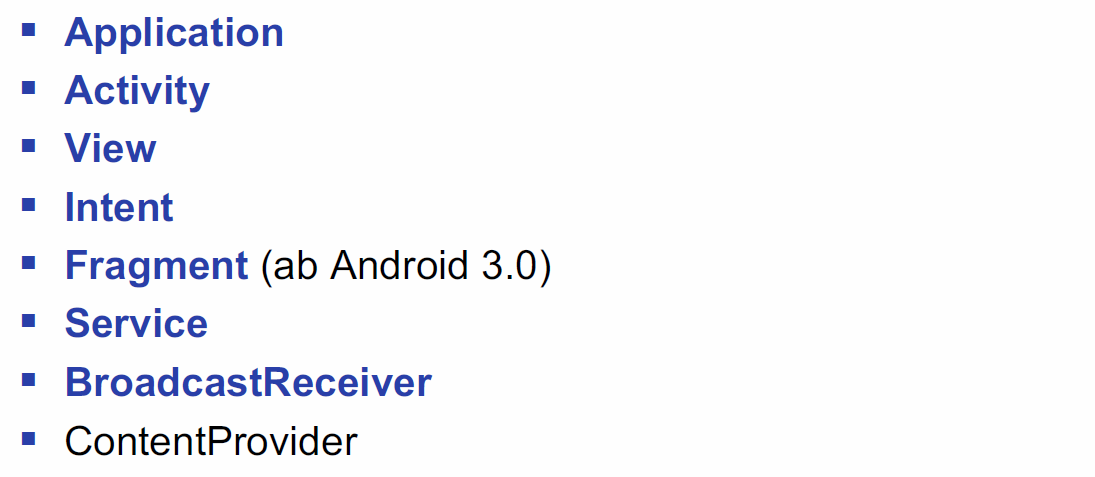
## Unterstützung verschiedener APIs



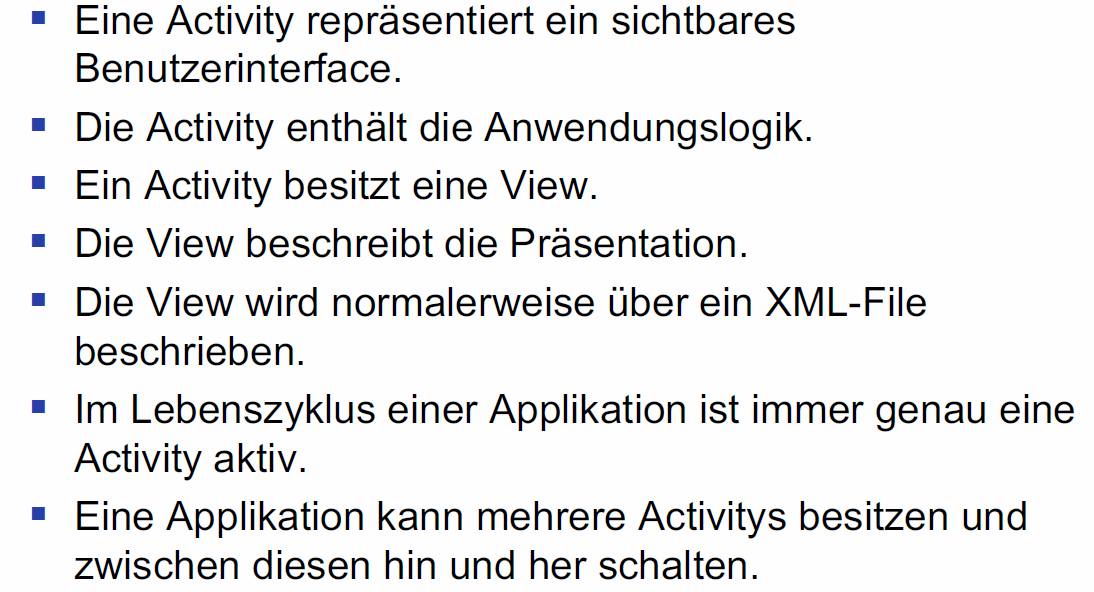
## Fragmentation



## Komponenten einer Android Applikation



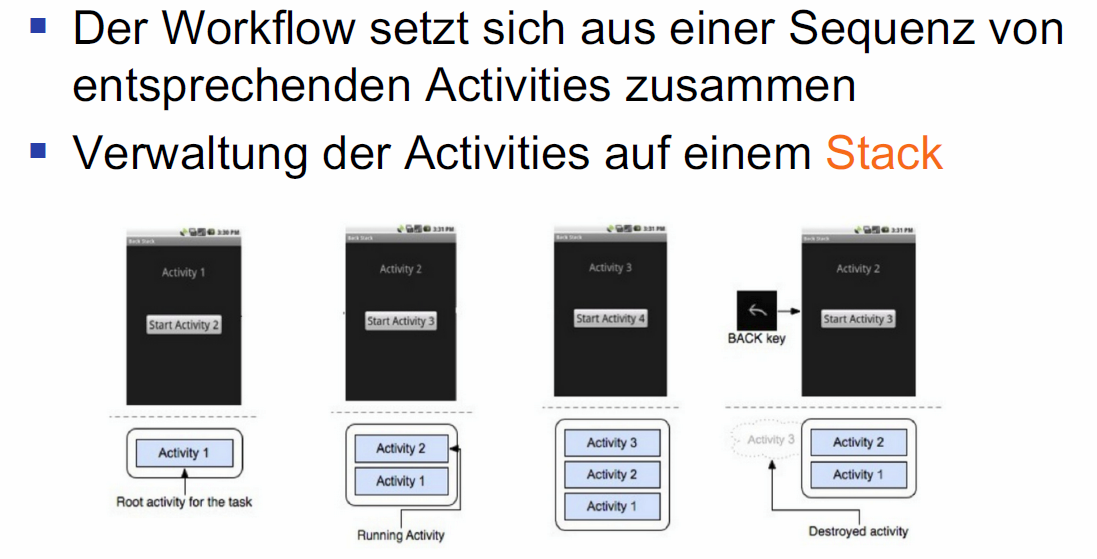
## Activity



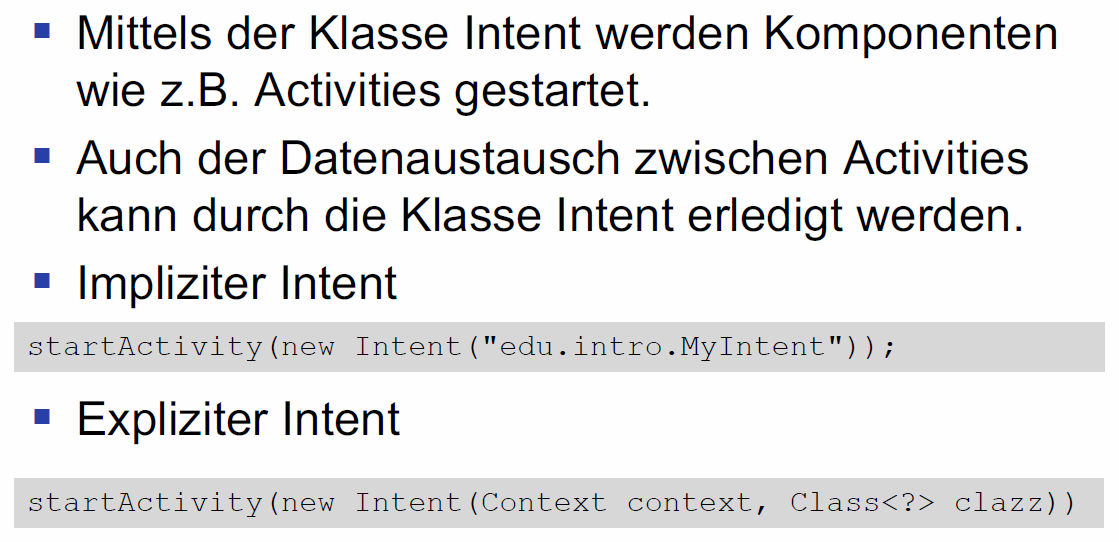
## Arbeitsblatt 2



## Application Workflow



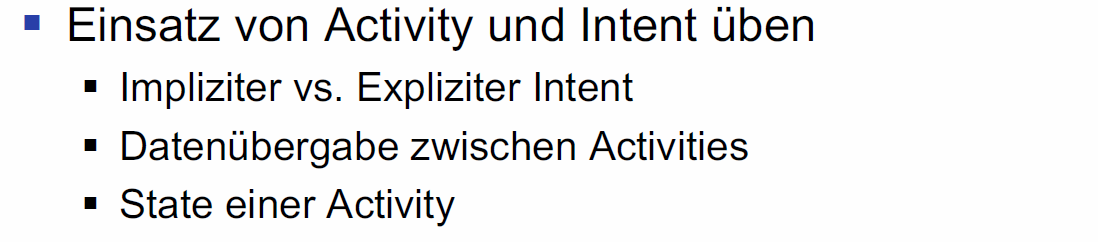
## Intent



## Start einer Applikation



## Übung 1 als Hausaufgabe



# Woche 3