Dossier suivi par

**Prénom NOM**

Projet IA 2023

Rapport Projet IA

Création d’heuristiques A\*

1. Sommaire
2. Environnement 1
3. Environnement 2

Cet environnement ne présente pas d’obstacles contrairement au précédent. En revanche, le bateau implique le passage successif par une première bouée (bouée 1) et une deuxième bouée (bouée 2).

Nous avons opté pour la réutilisation de l'heuristique utilisée dans la première partie. Nous avons procédé à une disjonction de cas. Si le bateau n'a pas encore atteint de bouée, l'heuristique est appliquée en prenant la bouée 1 comme point d'arrivée. Une fois la première bouée atteinte, l'heuristique est réappliquée, cette fois avec la bouée 2 comme objectif. Enfin, conformément à la méthode habituelle, l'heuristique est utilisée en visant l'arrivée.

1. Environnement 3

Cet environnement est un mélange des caractéristiques des deux précédents. Le bateau implique le passage successif par une première bouée (bouée 1) et une deuxième bouée (bouée 2). Il y a également un rocher sur le chemin qui sert d’obstacle