

2019/09/10

miniMTG 田邊、佐藤、森、高田

支援（統括） プレまじ、本番に向けた打ち合わせ

## 議題

🐱 森

- ・不満の吸い上げ方→具体案の提示
- ・lon1の暫定バージョンの連携
- ・不満を吸い上げたあとの連携基準
- ・質問箱

👤 高田

- ・高校生に提示する議論のルール
- ・高校生に対するlon1  
（時間あれば）
- ・今年の高校生のチーム分け方法
- ・伴走のチーム分け方法

## 【真面目な施策】

### ■議論のルール

- (1)他人の発言を最後までちゃんと聞く
- (2)話を聞くときは、発言者の目を見て、他のことをしない
- (3)発言する時は、言いたいことを簡潔に。
- (4)わからないことがあったら、すぐに質問する
- (5)自分の発言が批判されたからといって、人格を否定されたと思わない
- (6)反対するのであれば対案を示そう
- (7)もし自分が間違っていることが理解できたら「あ、間違っていました」と認める勇気を持つ

- ・初回活動時に軽く紹介  
もう少し簡単にまとめて、毎回ホワイトボード等に貼っとく？

### ■高校生lon1

- ・重点支援項目（※現時点での目安）  
11月～12月 チーム内の人間関係、コミュニケーション  
1月～2月 個々人の目標達成度、活動満足度

・日ごろから高校生に積極的に話しかけて、おしゃべりの中で不満や悩み等拾っていくのが前提。  
・毎回のコミュニケーションで仲を深めた上で、lon1では改めて、「こういうところができているよ」といった、褒めるフィードバックを中心に行う。

- ・高校生に対する評価スケールの用意を検討中。
- ・評価シートの用意を検討中。

lon1を行う際には、伴走はその内容を評価シートに記入し、後ほど、グーグルドライブ上にUP。運営・伴走全員に共有する。

高校生一人一人がどんな子なのか、できるだけ多くの人が把握できる状態を作る。

- ・頻度は伴走者に任せます。12月まではツキイチ。1月からは隔週くらいが目安。

### 【おたのしみ施策】

今年はアイスブレイク（ミニゲーム）や、菓子パ等を頻繁に行わない代わりに、プログラム進行に影響しないところでお楽しみコンテンツを試していきます。

### ■意見箱

Q「意見箱ってなんですか！！？」 A「エンタメコンテンツです！」

#### 【ねらい】

- ・面と向かって言えないことをすくいあげる機能
- ・プログラム時間内には聞けなかった質問の場所づくり
- ・まじプロメンバー内のコミュニケーション機会充実

#### 【手段】

##### ▼意見募集

まじプロ全体LINEのノートにリンク貼っとく  
プログラム毎のレジュメにQRコード貼っとく

Googleフォームのアンケート ※試作📄

（意見箱フォーム）

<https://forms.gle/WTgQHKirMgZsLP8m6>

##### ▼回答

伴走LINEのノートに貼っとく

閲覧権限あるのは伴走者だけ

（回答用スプレッドシート）

[https://docs.google.com/spreadsheets/d/1\\_wVp8LHuwM2jTFBkdAqi44e7s\\_4k55XS\\_S9MiHXDB\\_k/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1_wVp8LHuwM2jTFBkdAqi44e7s_4k55XS_S9MiHXDB_k/edit?usp=sharing)

##### ▼高校生に回答の共有

活動前日のリマインドと同時に共有

### ■イベント プログラム作成担当さんに要相談

まじプロは初動が大事！初めに高校生の心掴まないと来なくなっちゃう🥲

初期の方に、半日丸々使ってイベントできたらいいかも…。

- ・料理          タコパ   ケーキづくり
- ・運動会        ドッジボール   あまりやったことがないスポーツ（ブラインドサッカーとか）