

ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP

HỌC PHẦN: PHÁT TRIỂN HỆ THỐNG THÔNG TIN ĐỊA LÝ

ĐH10

I. Sử dụng các phần mềm GIS

- 1 Sử dụng dữ liệu được cung cấp trình bày bản đồ trên QGIS hoặc ArcGIS: phân loại đối tượng, khung bản đồ, lưới chiếu, chú giải, tên bản đồ, chú thích, mũi tên chỉ hướng bắc, thước tỉ lệ...

II. Lập trình ứng dụng webGIS

- 1 Đưa dữ liệu được cung cấp lên máy chủ GeoServer
- 2 Hiển thị dữ liệu với style trình bày
- 3 Lập trình đưa dữ liệu lên web và hiển thị chú giải
- 4 Lập trình chức năng on- off các lớp dữ liệu
- 5 Lập trình chức năng lấy thông tin đối tượng khi thực hiện thao tác click chuột
- 6 Lập trình chức năng popup hiển thị thông tin đối tượng
- 7 Lập trình chức năng hiển thị nút bật đối tượng bản đồ khi được chọn
- 8 Lập trình chức năng tìm kiếm đối tượng bản đồ theo thuộc tính (nâng cao)
- 9 Lập trình giao diện web (nâng cao)