

パネル討論:「ITリスク学はいかにすれば 有益なものになりうるか」

~相互理解のためのモデリングアプローチの提案~

2008/6/28

株式会社 日立製作所

千葉 寛之 P.E.Jp, CISSP, CISA

uV\LUE

1. そもそもセキュリティの定義は!?



「情報セキュリティ」に関して一般的に知られている定義:

組織にとって価値ある情報資産を、機密性、完全性、可用性の観点において維持するもの

- そもそもセキュリティの意味は広い。防犯も広義のセキュリティに含まれる。
- 「情報セキュリティ」をおおざっぱにいえば、「<u>情報および情報システムを健全な</u> 状態で利用できること」
- 上記、「CIA」による定義は、広く認知されている。
- ただし、信頼性、責任追跡性、真正性、否認防止といった概念も提示されている。



セキュリティの定義は複数存在してよいが、それらの観点の違い、対象領域による適不適等を、整理できないか?



SIAICよる定義

2. 情報セキュリティの定義いろいろ(参考)



OECDガイドライン(1992年11月26日※1):

「情報システムセキュリティの目的は、情報システムに依存する者を、<u>可用性、機密性、完全性</u>の欠如に起因する危害から保護することである。」[IPA OECDセキュリティガイドライン研究会訳]

BS7799-2:2002

情報セキュリティ

情報の機密性、完全性及び可用性の(セキュリティ)維持。(英和対訳版)

JIS Q 27001:2006(ISO/IEC 27001:2005)

情報セキュリティ

情報の<u>機密性、完全性</u>及び<u>可用性</u>を維持すること。さらに、<u>真正性、責任追跡性、否認防止</u>及び<u>信頼性</u>のような特性を維持することを含めても良い。

GMITS[TR X 0036-1:2001 (ISO/IEC TR 13335-1:1996)]

ITセキュリティ:

機密性、完全性、可用性、責任追跡性、真正性、及び信頼性の定義、達成、維持に関するすべてのセキュリティ。

MICTS[JIS Q 13335-1:2006(ISO/IEC 13335-1:2004)]

ICT(Information and Communications Technology)セキュリティ:

ICTにかかわる機密性、完全性、可用性、否認防止、責任追跡性、真正性並びに信頼性の定義づけ、達成及び維持に関連したすべての側面。

情報セキュリティ:

情報にかかわる機密性、完全性、可用性、否認防止、責任追跡性、真正性並びに信頼性の定義づけ、達成及び維持に関連したすべての側面。

※1:2002年のOECDガイドライン「セキュリティ文化の普及に向けて」では、セキュリティの定義は明に示されていない



3. セキュリティとソフトウェア工学



潜在的な脅威を排除する ためには、具体的な設定 ルールに基づくべきだ! 抽象化するとあいまいに なってしまう!

> セキュリティ屋 の発想 「抽象化は悪」



見通しが良く、再利用可能なソフトウェアを作るには、システムを抽象化して設計すべきだ!

オブジェクト指向屋の発想 「抽象化、命」



どちらの発想も、間違っていないはず.....

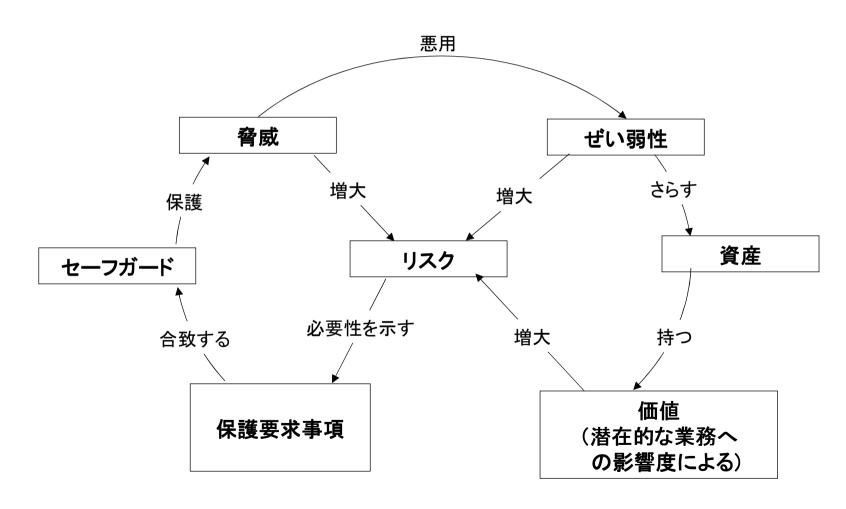
・セキュリティの世界において(概念的な)モデル化を行うことで、脅威や対策の有効性や網羅性等を「見える化」し、理解を進めるために役立てることができるのではないか?



4. セキュリティに関する既存モデル(例1)



ISO/IEC TR 13335-1:1996(GMITS)の「リスクマネジメントにおける関係」



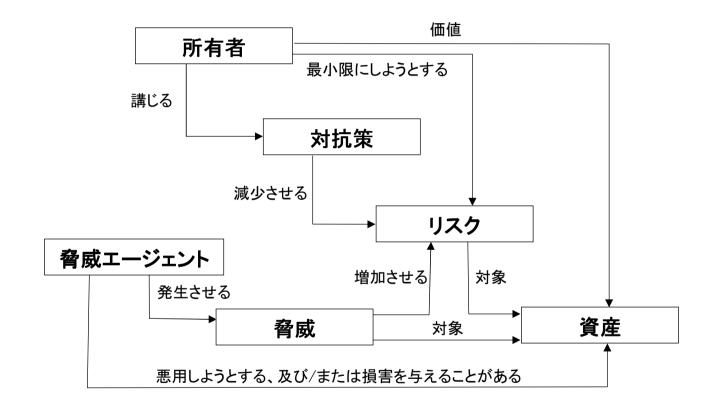
出典:TR X 0036-1:2001(ISO/IEC TR 13335-1:1996)



5. セキュリティに関する既存モデル(例2)



Common Criteria/ISO15408の「セキュリティの概念と関係」



出典: Common Criteria 情報技術セキュリティ評価のためのコモンクライテリア パート1 2006年9月パージョン3.1改訂第1版 CCMB-2006-09-001(IPA翻訳第1.2版)



6. モデル化できていない(!?)概念いろいろ(1)



マーフィの法則(一般形) 「起きて欲しくないことは、必ず起きる」

<証明>

- (1) いやな事が起きる確率をp(一般に低い)とする
- (2) 1度の試行で起きない確率は、「1-p」である
- (3) n回の試行で一度も起きない確率は、(1-p)のn乗となり、nが十分大きい時、Oに収束する
- (4) すなわち、起きて欲しくないことが<u>ず一っと</u>起きない確率は、ゼロに収束する

ゆえに、

十分多い試行回数において、 起きて欲しくないことが1回でも起きる確率は1に収束する(=必ず起きる)

注:なんちゃって心理学的補足: 「人間、いやなことは忘れない」



教訓: 中学、高校で習った(1回の試行に対する)確率と、ある期間における想起率は違う。

(リスクを考える際に、脅威の発生確率を考える上で重要)



7. モデル化できていない(!?)概念いろいろ(2)



「セキュリティ芝居(Security Theater)」

出典:ブルースシュナイア「セキュリティはなぜやぶられたのか」

- まったく意味がないなら、対策として無視すれば良いのだが....
- 意外と意味を成すこともあるのでは?
 - → 副次効果として、従業員のセキュリティ意識が向上
 - → 賢い攻撃者には意味を成さないが、お馬鹿な攻撃者には有効



セキュリティ対策の「セキュリティ芝居度」を計る手立てはないか?セキュリティ芝居が、有効な場合、逆効果な場合を把握することはできるのか?



8. モデル化できていない(!?)概念いろいろ(3)



「無知のセキュリティ」

出典:ケビン・ミトニック、ウィリアム・サイモン「欺術一史上最強のハッカーが明かす禁断の技法」

- ・セキュリティ芝居の1種
- ・永遠に隠すことができない(マーフィーの法則の応用)ことを考えるべき。
- 一般に、外部攻撃者と内部攻撃者は別に考えて対策するが、退職者等を考慮すると、外部攻撃者が、内部者同様の知識を持つ可能性がある。
- •でも、通常よく行われている方法の一つである。



「無知のセキュリティ」が有効な局面を、モデル化できるか?



9. モデル化のためのアプローチ



セキュリティおよび関連するリスクについて、より深く理解する ためのモデルを整備するには?

- ・セキュリティに関するリスク分析はよく行われているが、心理学的な要因等 まで考慮されたモデルはたぶん存在していない。
- -リスクマネジメントにおいては、リスクアセスメント〜リスク対応といった領域は、確立しつつある。ただし、リスクコミュニケーション、特にそのあいまい性については、うまくモデル化されたものは存在していない。
- セキュリティは、まだ日が浅く未成熟な分野であり、発展の過程を同時代史として捉える考え方も有効。

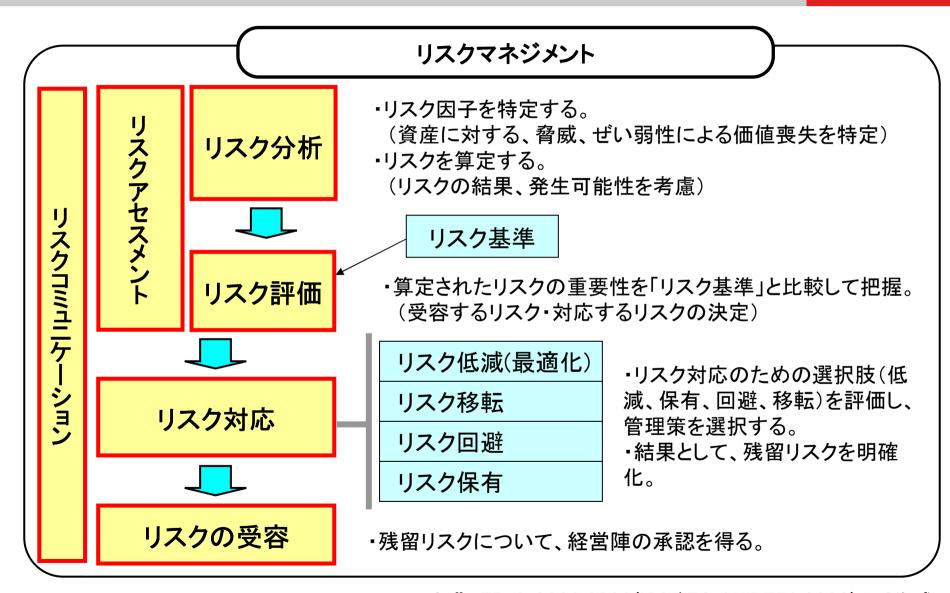


「セキュリティ」を理解するための、多面的、学際的観点から、理解モデルの整理することが有効ではないか!?



参考 リスクマネジメント







uV/LUE

