

Thomas Dufresne *Étudiant en génie logiciel*

✉ thomas.dufresne.2@ens.etsmtl.ca

☎ 438-501-1068

EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

01/2023 – 04/2025

Montréal

Développeur Front-end

Woozworld inc.

- Développé et maintenu des interfaces utilisateur en C# (environnement MVC), contribuant à l'amélioration de l'expérience utilisateur.
- Résolu efficacement des bogues complexes en collaboration avec les équipes QA et back-end, réduisant les délais de correction en production.
- Implémenté de nouvelles fonctionnalités sur une base de code existante, tout en respectant les contraintes de performance et de compatibilité multiplateforme.
- Utilisé des outils de CI/CD (Jenkins) et de contrôle de version (Git) dans un flux de travail collaboratif.
- Participé activement aux réunions d'équipe, revues de code et sprints agiles, favorisant la communication et l'amélioration continue.

09/2021 – 06/2024

Saint-Jérôme

Entraîneur-chef – Sport électronique collégial

Cégep de Saint-Jérôme

- Formé et encadré plusieurs équipes selon les forces, faiblesses et profils des membres.
- Offert un accompagnement personnalisé pour favoriser la croissance individuelle et collective.
- Guidé les équipes en pratique et en compétition, y compris en contexte de stress élevé.
- Développé des stratégies d'équipe et facilité la cohésion de groupe.

FORMATION

08/2023

Montréal

Baccalauréat en génie logiciel

École de technologie supérieure (ÉTS)

09/2020 – 06/2023

Saint-Jérôme

Diplôme d'études collégiales en Techniques d'intégration multimédia

Cégep de Saint-Jérôme

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Logiciels / Frameworks

Unity Engine, React, Axure RP, Photoshop

Langages de programmation

C#, Java, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS

Méthodologies et pratiques

Agile, Scrum, tests unitaires, conception orientée objet, architecture MVC, patrons de conception (design patterns)

Outils et environnements

Git, GitHub, Jenkins, Docker, VS Code, Rider, IntelliJ, Copilote, ChatGPT

LOISIRS ET INTÉRÊTS

Membre d'ensembles musicales (guitare & violoncelle)

- Discipline
- Créativité
- Collaboration

Membre d'organisations de sport électronique

- Esprit d'équipe
- Performance sous pression
- Atteinte d'objectifs communs