

Thomas Dufresne

✉ tdufresne99@gmail.com ☎ 438-501-1068

OBJECTIF ET MOTIVATION

Je suis motivé à me faire un nom dans l'industrie du jeu vidéo et j'ai l'ambition de faire partie d'une équipe qui travaille sur des titres à succès.

EXPÉRIENCE ACADÉMIQUE & PROFESSIONNEL

2020 – présent

Techniques d'intégration multimédia, Cégep de Saint-Jérôme

Projets réalisés:

- Jeu émergent 3D
(réalisé sur Unity)
 - Générer un environnement 3D de manière procédural.
 - Générer différents biomes.
 - Utiliser les shaders pour créer des effets de texture.
- Jeu de plates-formes 2D
(réalisé sur Unity)
 - Générer des niveaux de manière procédural.
 - Contrôler les actions d'un personnage avec les saisis de l'utilisateur.
 - Conserver des données à l'aide de scriptable objects.
- Jeu d'évasion en VR
(réalisé sur Unity)
 - Contrôler les saisis du joueur en VR.
 - Utiliser les Unity events.
 - Contrôler les déplacements d'un NPC par programmation dans un environnement 3D.

2021 – présent

Entraîneur de eSport collégial, Cégep de Saint-Jérôme

- Gérer une équipe et veiller à son bon fonctionnement.
- Planifier et superviser des entraînements.
- M'adapter à différents types de personnalités.

LANGUAGES ET LOGCIELS MAÎTRISÉS

Programmation en C#

Programmation en Javascript

Unity

3DS Max

After Effects

Photoshop

INTÉRÊTS

- Violoncelliste et guitariste amateur

- Enthousiaste de la VR

- Passionné de eSports