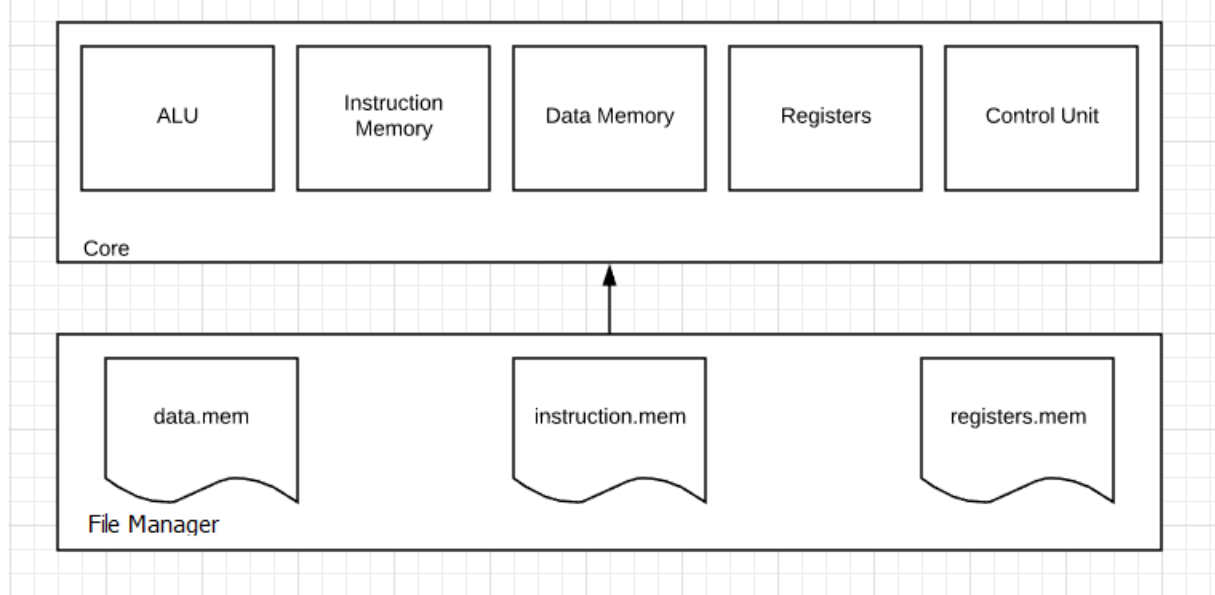


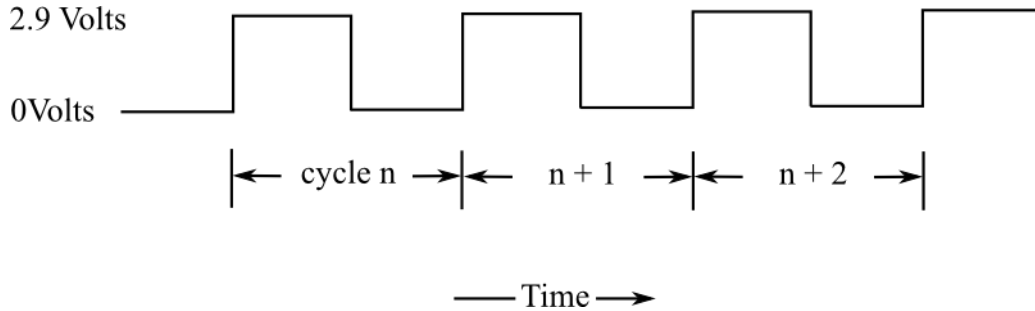
BİL 331 – BİLGİSAYAR ORGANİZASYONU

FİNAL PROJESİ RAPORU

1. GİRİŞ



Bir instruction'ın yaşam döngüsü



Instruction, instruction.mem dosyasından okunur, mips_core modülü içinde parçalarına ayrılır. Opcode ve function control unit modülüne gönderilir ve bu değerlere göre sinyaller belirlenir. Daha sonra ALU modülüne registers.mem dosyasından okunan source register'larının değerleri gönderilir. ALU'dan çıkan sonuç destination register'a yazılır. Clock 0 dan 1 e değiştiği zaman (posedge) PC değeri 1 artar ve bir sonraki instruction okunur.

Testbench dosyasında #50 clock = ~clock; #50 clock = ~clock; yapmamızın sebebi, 1 cycle'ı tamamlamaktır. Clock 0'dan başlıyor ve 50 birim zaman sonra 1 oluyor, ve 50 birim zaman sonra yeniden 0 oluyor ve yeniden 1 ve yeniden 0 şeklinde devam ediyor. Yukarıdaki görselde de görüldüğü gibi 1 clock cycle, 0'dan 1 e anında başlıyor ve yine 0'dan 1 e anında tamamlanıyor.

Eksikler

Final projemde, zamanım yetmediği için maalesef J type, I type instruction'ları çalıştıramadım.

2. Metod

Mips_registers modülü:

Outputs:

Read_data_1: rs içeriği

Read_data_2: rt içeriği

Inputs:

write_data: yazılacak data

read_reg_1: okunacak register (rs)

read_reg_2: okunacak register (rt)

write_reg: yazılacak register (rd for R types)

signal_reg_write: registera yazma sinyali

clock: clock girişi

Bu modülde registers.mem dosyası okunur rs ve rt registerlarının içeriği output olarak verilir. Ayrıca, signal_reg_write sinyali 1 ise ALU'da hesaplanan ve write_data'ya gelen değer rd register'ına yazılır.

Mips_instr_mem modülü:

inputs:

clock: clock girişi

program_counter: okunacak instruction'ın adresini belirten değer

outputs:

instruction: program_counter adresinden okunan instruction

Bu modülde program_counter'ın gösterdiği yerdeki instruction okunur ve output olarak iletilir.

Mips_data_mem modülü:

inputs:

clock: clock girişi

mem_address: değerin okunacağı adres

write_data: memory'e yazılacak data

sig_mem_read: data memory okuma sinyali 1 ise okumaya izin vardır, 0 ise okuma izni yoktur.

sig_mem_write: data memory yazma sinyali 1 ise yazmaya izin vardır, 0 ise yazma izni yoktur.

Outputs:

Read_data: memory'den okunan data

Bu modülde data memory'i ifade eden data.mem dosyası okunur. Eğer yazma izni varsa (yani sinyal 1 ise) write_data daki değer memory'ye yazılır. Eğer okuma izni varsa (yani sinyal 1 ise) mem_address in gösterdiği yerdeki değer okunur ve read_data ile dışarı output olarak iletilir.

Mips_control_unit modülü:

inputs:

opcode: okunan instruction'ın ilk 6 biti

func: okunan instruction'ın son 6 biti

Outputs:

RegDst: sonucun rt'ye mi rd'ye mi yazılacağını belirten sinyal (0: rt, 1:rd)

Branch: instruction branch instruction'ı ise 1 olan sinyal

MemRead: memory'den okuma izninin olup olmadığını ifade eden sinyal

MemtoReg: memory'den register'a yazma işlemini temsil eden sinyal

ALUOp: ALU'nun hangi işlemi yapacağını belirten 4 bitlik değer

MemWrite: memory'ye yazma izninin olup olmadığını ifade eden sinyal

ALUSrc: 1 ise source2 signextend imm olarak seçilir, 0 ise rt

RegWrite: register bloğuna yazma izninin olup olmadığını belirten sinyal

Bu modülde opcode veya func koduna göre sinyaller ayarlanır.

Instr.	Reg Des	ALUSrc	Memto Reg	Reg Wr	Mem Rd	Mem Wr	Branch	ALUop1	ALUop0
R-type	1	0	0	1	0	0	0	1	0
lw	0	1	1	1	1	0	0	0	0
sw	X	1	X	0	0	1	0	0	0
beq	X	0	X	0	0	0	1	0	1

Table: Control Lines Determined by the opcode

Mips_alu modülü:

inputs:

ALUOp: hangi işlemin yapılacağını belirten 4 bitlik değer

Content1: rs değeri

141044076

TANER DURKUT

Content2: rt değeri

Outputs:

Result: işlemin sonucunu dışarı ileten birim

Signal_zero: branch instruction'ı durumunda 1 ileten sinyal

Bu modülde gelen işleme göre contentler kullanılarak sonuç belirlenir.

3.Sonuç

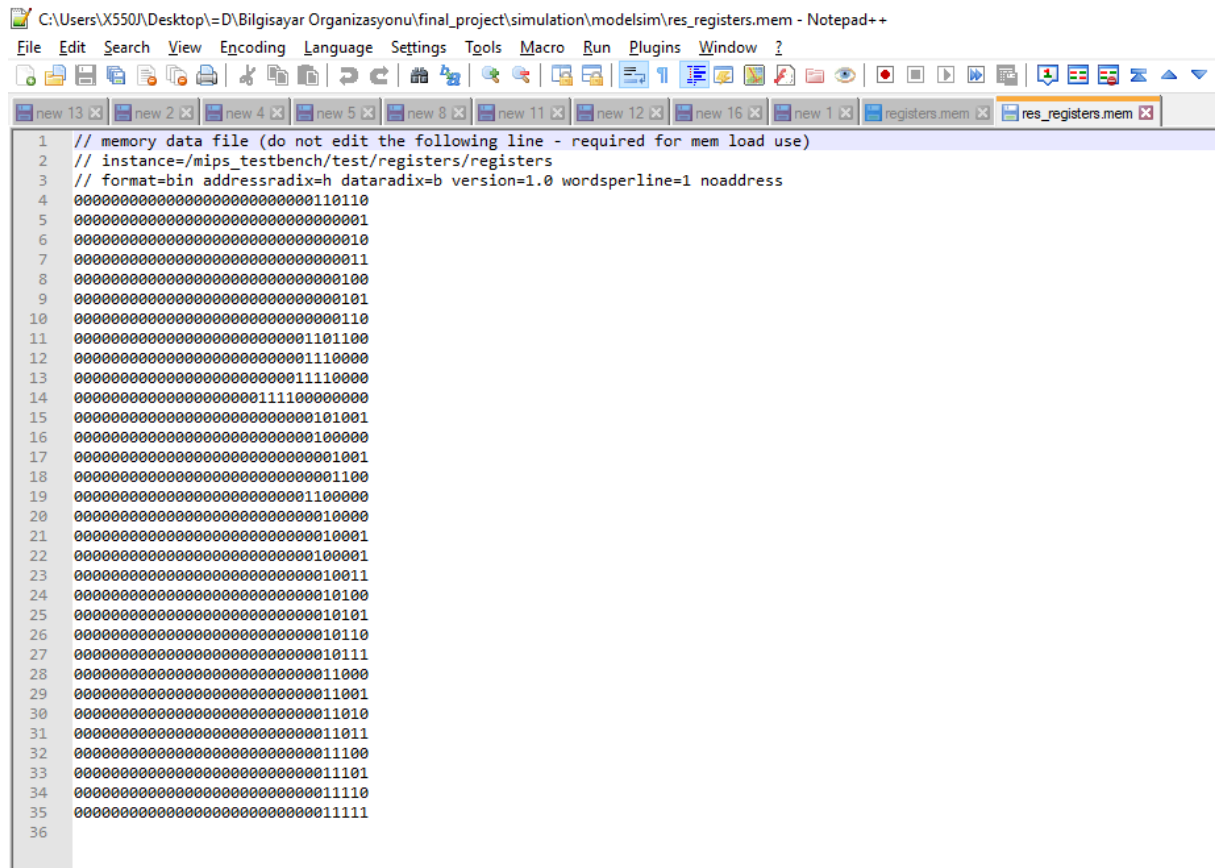
Registers BEFORE

```
C:\Users\X550\Desktop\=D\Bilgisayar Organizasyonu\final_project\simulation\modelsim\registers.mem - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Tools Macro Run Plugins Window ?
new 13 new 2 new 4 new 5 new 8 new 11 new 12 new 16 new 1 registers.mem
1 00000000000000000000000000000000
2 00000000000000000000000000000001
3 00000000000000000000000000000010
4 00000000000000000000000000000011
5 00000000000000000000000000000100
6 00000000000000000000000000000101
7 00000000000000000000000000000110
8 00000000000000000000000000000111
9 00000000000000000000000000000111
10 00000000000000000000000000001110000
11 00000000000000000000000000001111000000
12 00000000000000000000000000001000000000
13 00000000000000000000000000000100000
14 000000000000000000000000000001001
15 000000000000000000000000000001100
16 00000000000000000000000000000110000
17 000000000000000000000000000001000
18 000000000000000000000000000001001
19 0000000000000000000000000000010010
20 0000000000000000000000000000010011
21 0000000000000000000000000000010100
22 0000000000000000000000000000010101
23 0000000000000000000000000000010110
24 0000000000000000000000000000010111
25 0000000000000000000000000000011000
26 0000000000000000000000000000011001
27 0000000000000000000000000000011010
28 0000000000000000000000000000011011
29 0000000000000000000000000000011100
30 0000000000000000000000000000011101
31 0000000000000000000000000000011110
32 0000000000000000000000000000011111
```

Ss1.png

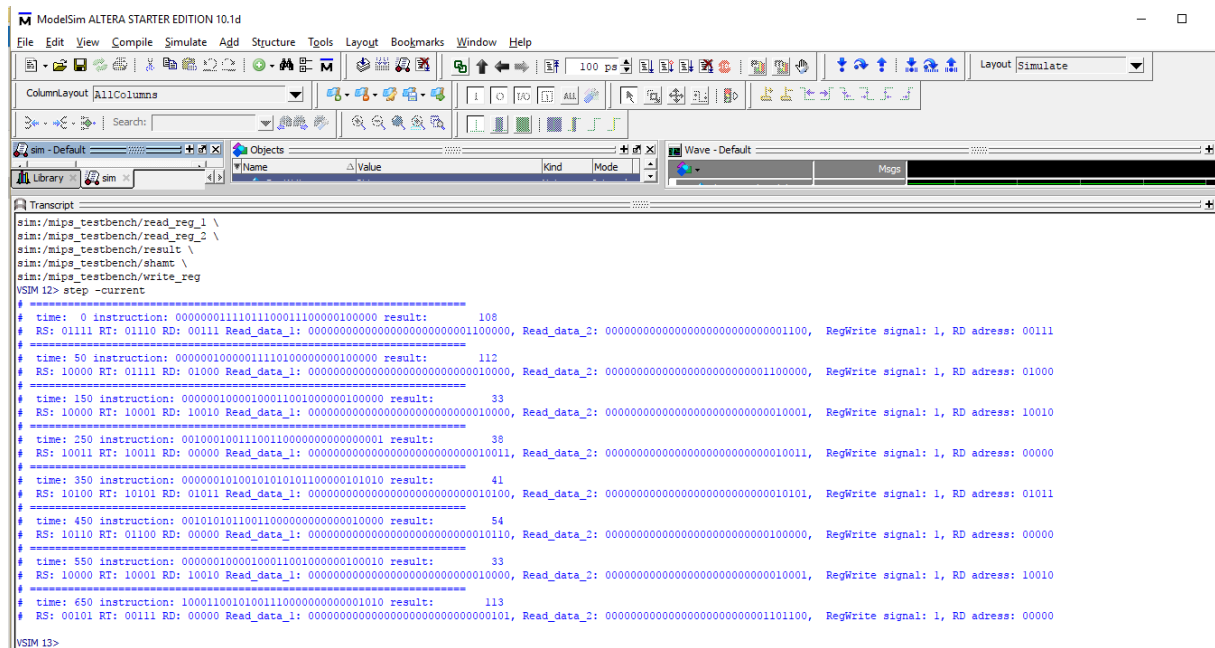
Registers AFTER

141044076
TANER DURKUT



Ss2.png

Testbench results:



Ss3.png