



TIEN DUY NGUYEN

Développeur Web Fullstack / Backend)
(Ruby/Rails, NodeJS, ReactJS, Python/Django)

CONTACT

- ✉ tienduy.nguyen.dev@gmail.com
- ☎ +33 7 58 04 38 28
- 🏠 12 rue de Colmar, 78800, Houilles
- 🌐 adev42.com
- 🌐 tienduy-nguyen
- 🌐 tienduy-nguyen
- 🌐 tienduy-nguyen

EDUCATION

FORMATION DÉVELOPPEUR WEB FULLSTACK

2020 - 6 mois

The Hacking Project - Paris

Ruby & Ruby on Rails, HTML, CSS, JS, ReactJS, Base de Données, TDD, Méthode Agile, Pair Programming

DIPLÔME D'INGÉNIEUR

2015 - 2018

ESTP - Paris

Domaine: Génie Civil, Bâtiment
Spécialité: BIM (Building Information Modeling)
Apprendre C#, Dynamo pour Revit

DIPLÔME D'INGÉNIEUR

2011 - 2015

Ecole Supérieure de Génie Civil - Viet Nam

LANGUES

Français : Courant
Anglais: TOEIC 800
Vietnamien: Langue maternelle

SOFT SKILLS

Jeune / Dynamique /Currieux
Autonome / Esprit d'équipe

A PROPOS

Tien Duy est un ingénieur BIM (Building Information Modeling) & ingénieur de travaux avec 3 ans d'expériences professionnelles chez VINCI et chez EIFFAGE (deux de plus grands groupes de construction en France). En tant qu'un ingénieur BIM, il a l'occasion d'utiliser C# afin de développer des plugins Revit qui permettent de faciliter et d'optimiser des travaux dans la construction pour son entreprise. Grâce à cela, il a vraiment trouvé son amour et sa passion avec la programmation. En 2020, il a décidé de changer sa carrière et de s'orienter vers le métier de développement d'informatique pour poursuivre son rêve.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

PROJETS OPEN-SOURCES & PROJETS PERSONNELS

Développeur Frontend & Backend | Octobre 2019 - Aujourd'hui

- Créer et participer à développer des projets open-sources sur GitHub
- Langages de programmation que je travaille: NodeJS, ReactJS, Ruby, Rails, HTML, CSS, JS, Python/Django, C#
- Self-taught avec des sources Udemy, Youtube, Blogs tech
- Consulter mes projets sur mon website: <https://adev42.com> et aussi sur mon GitHub: [tienduy-nguyen](https://tienduy-nguyen.github.io)

VCF HABITAT IDF (VINCI CONSTRUCTION FRANCE)

IngénieurBIM | Mars 2018 - Juin 2020 | Nanterre (92000), France

- Développer des plugins Revit avec C# (Revit API), WPF et Dynamo aux besoins de l'entreprise
- Développer une app: Planning logement connecté entre Excel(VBA) et le plateforme WizzCAD afin de gérer les RDV lors des travaux du logement avec des locataires.
- Gérer le flux de travail sur la maquette Revit entre le service ARC, STR, MTH
- Collaborer avec des ingénieurs Structure, méthodes et étude de prix sur la maquette BIM qui nous permettent de faire des maquettes BIM métré, maquettes BIM IFC pour le suivi travaux de chantier dans le cadre des projets du bâtiment 2.0.

RESIREP (EIFFAGE DE CONSTRUCTION)

Assistant conducteur de travaux | Juin 2016 - Août 2018 | Monaco

Gestion de chantier de fondations spéciaux: Chantier Darse Nord et chantier Tour Giroflées à Monaco.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages	Ruby, JavaScript/TypeScript, NodeJS, Python, C#, VBA
Front-End	HTML5/CSS3, ReactJS+Redux, Bootstrap+jQuery, VueJS
Back-End	Ruby on Rails, Express.js, Django/Flask, Firebase
DBMS	PostgreSQL, MongoDB (+Mongoose), SQLite, MySQL
Contrôle de Versions	Git, GitHub, GitLab
Systèmes	Linux, Microsoft
Cloud Technologies	Docker, AWS
Outils	VScode, Visual Studio, Atom, Vim, Postman
Autre	TDD, Méthode Agile, Clean Code, REST API, GraphQL, Design Pattern
Logiciels BIM (Construction)	Revit, Autocad, Naviswork, Tekla Structure, Robot(RSA), Unity, SketchUp, Civil 3D, Rhinoceros, MSPProject