第一课时2.13

1. 理解设计模式的作用
2. 简单工厂模式
3. 策略模式

第二课时2.18

1. 单一职责原则
2. 开放封闭原则
3. 依赖倒转原则
4. 装饰模式

第三课时2.20

1. 代理模式
2. 工厂方法模式
3. 原型模式

第四课时2.25

1. 模板方法模式
2. 迪米特法则
3. 外观模式