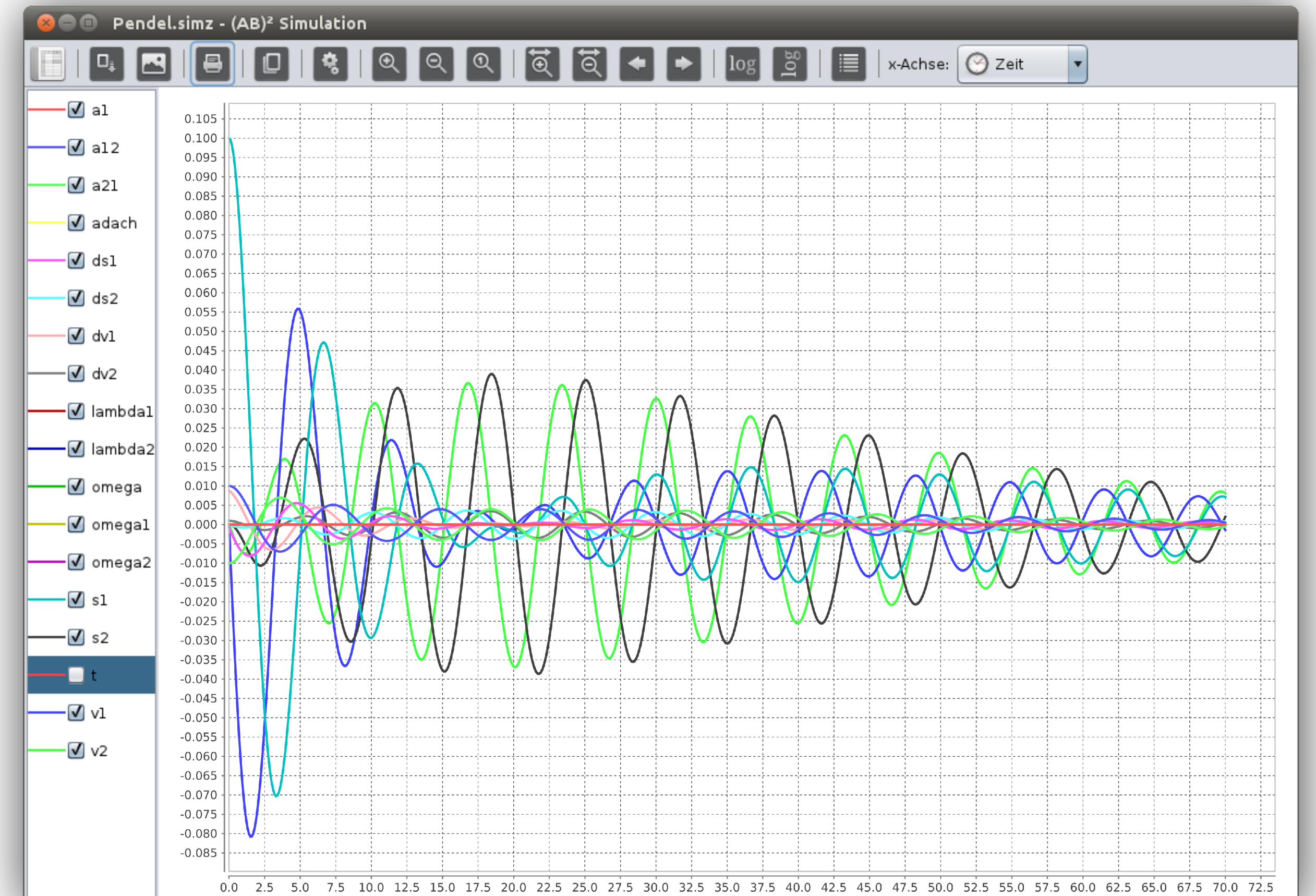
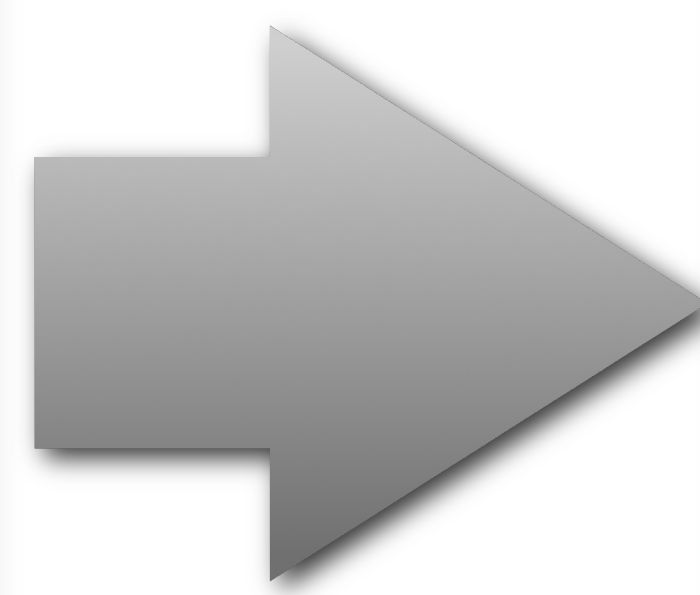
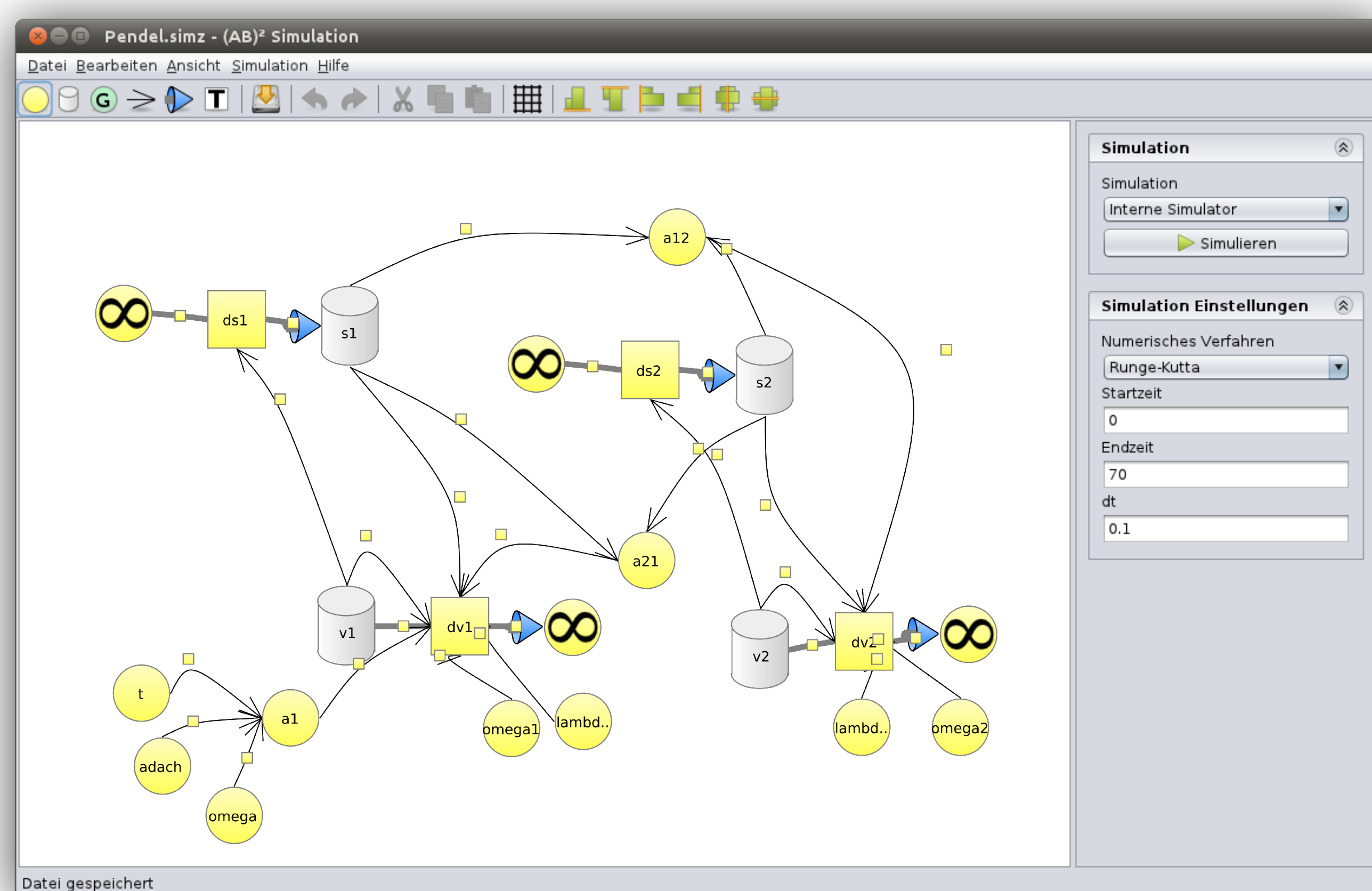


Entwicklung eines graphischen Editors zur Modellierung von Systemen mit dynamischer Modellstruktur

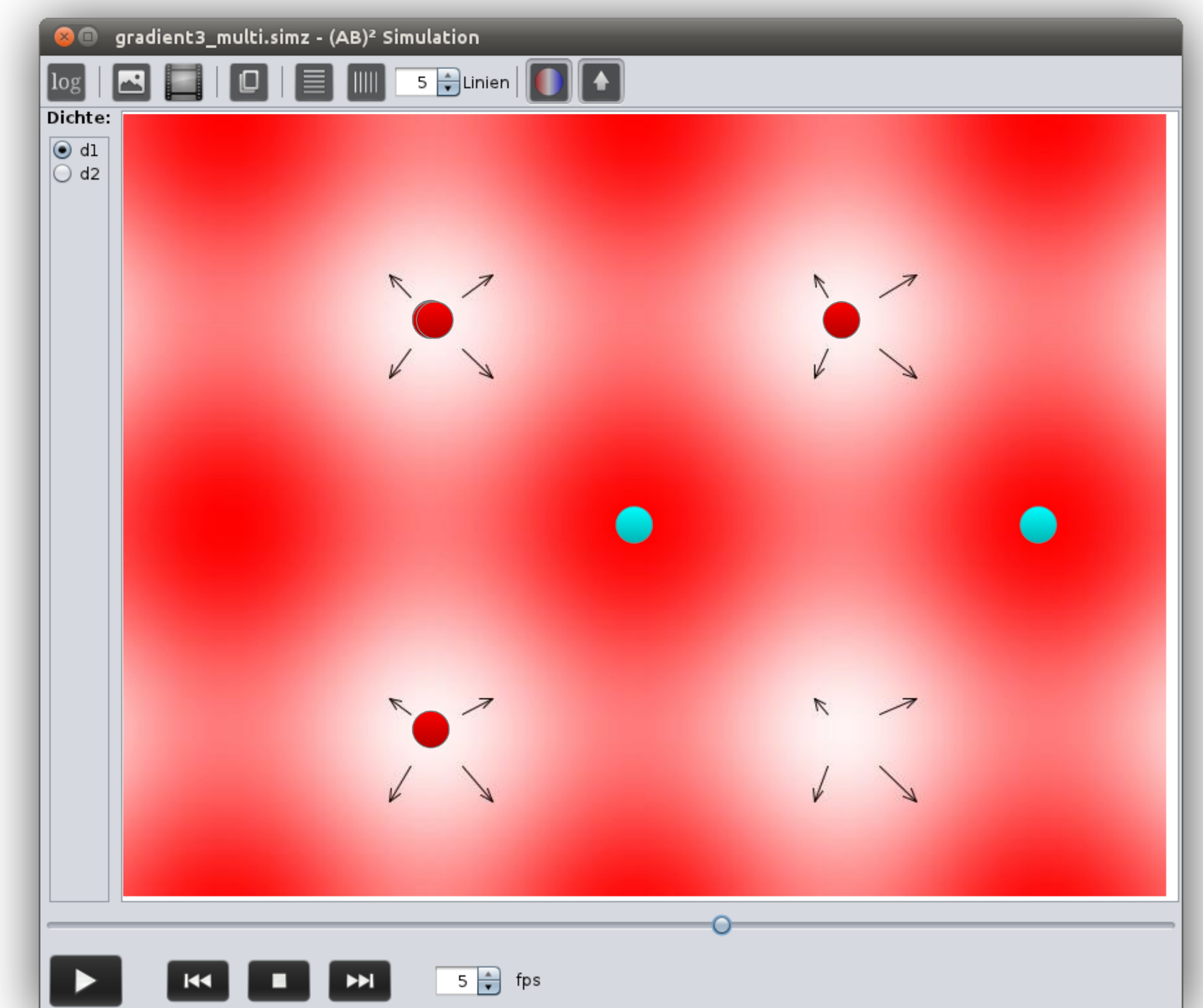
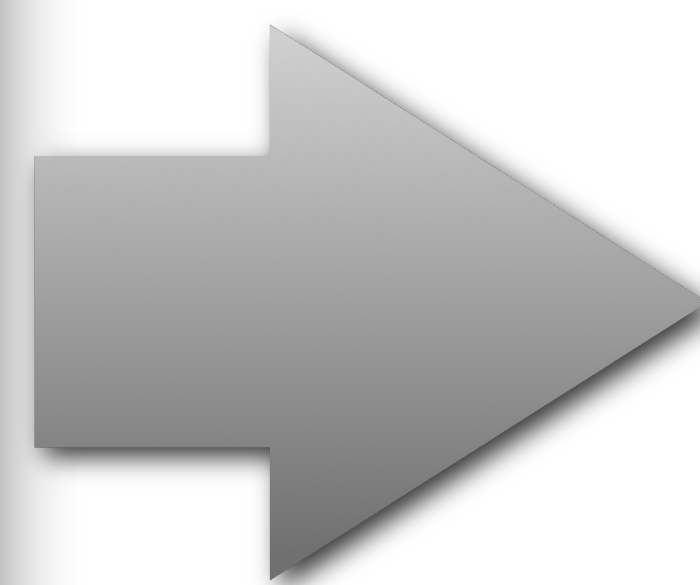
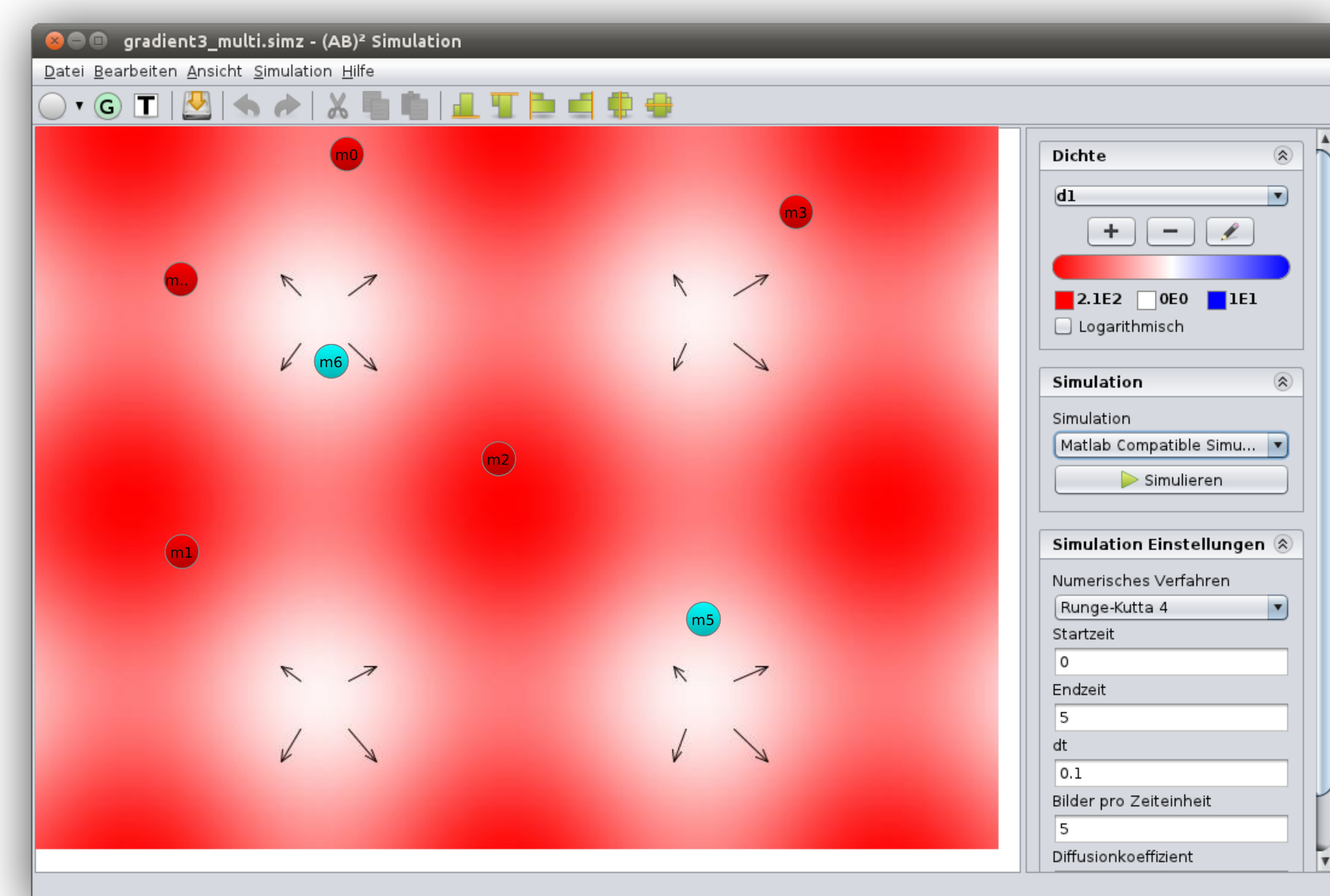
Diplomanden: **Andreas Bachmann, Andreas Butti**

Dozierende: **Prof. Dr. Stephan Scheidegger, Dr. Rudolf Marcel Füchsli**

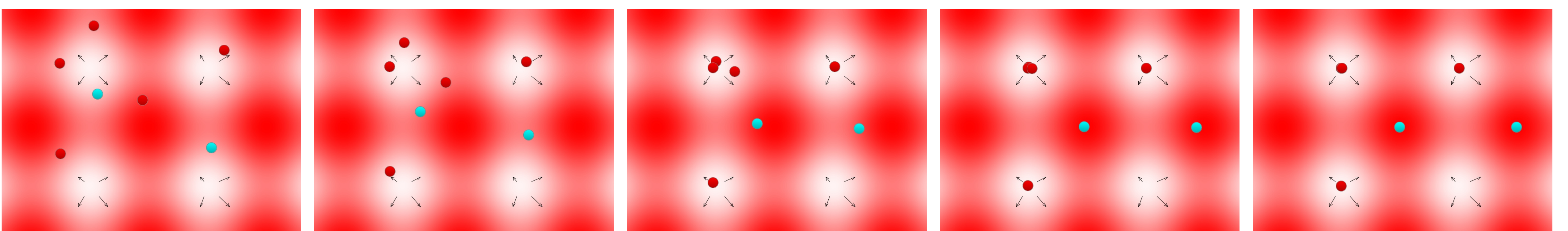
Es sollte ein Modellierungswerkzeug erstellt werden, welches es ermöglicht kompartimentale Systeme, z.B. das innere einer Zelle zu modellieren und das Zeitliche Verhalten zu simulieren.



Eine Fluss-Simulation, welche mit Containern und Flüssen die Simulation von integralbasierten Problem ermöglicht, wie z.B. das Verhalten eines Pendels oder eines fallenden Balles. Solche Flussmodelle sind auch die Basis für das Verhalten der unten abgebildeten Mesokompartimente (die Punkte auf dem Modell).



Die Farbe im Hintergrund zeigt eine Dichte, kann aber auch als Landkarte interpretiert werden: Weiss ist ein Tal, und rot ist ein Berg. Die Mesokompartimente sind in diesem Beispiel so eingestellt, dass sie sich ins Tal bewegen.



Hier ist der zeitliche Ablauf anhand ein paar Bildern zu sehen, von links nach rechts.



(AB)² Simulation



<http://sf.net/p/ab2>

