# Anwendungen des

# Eigenwertproblems

- ➤ Lineare Differentialgleichungssysteme 1. Ordnung
- ➤ Lineare Differentialgleichungssysteme 2. Ordnung
- > Verhalten der Lösung von linearen autonomen DGLS
- > Hauptachsentransformation

Verfasser:

Mischa Haller

hallerm@student.ethz.ch

Robin Güttinger

grobin@student.ethz.ch

Raphael Gyr

gyrr@student.ethz.ch

Samuel Hess

sahess@student.ethz.ch

## Lineare Differentialgleichungssysteme 1. Ordnung

Viele Phänomene in Physik, Chemie, Biologie und Ökonomie werden durch Differentialgleichungen beschrieben; das sind Gleichungen, die neben einer Funktion auch ihre Ableitung enthalten. Wir werden jetzt sehen, wie sich bestimmte Differentialgleichungssysteme mit Mitteln der linearen Algebra lösen lassen.

Wir betrachten hier ein allgemeines System von linearen Differentialgleichungen erster Ordnung mit konstanten Koeffizienten der Dimension *n* mit zusätzlichen Anfangsbedingungen. Gegeben sei also das Anfangswertproblem (AWP)

1.1) 
$$y'(t) = Ay(t), y(0) = y^{0}$$

Wobei A eine reelle halbeinfache n x n-Matrix sei,  $y^0 \in \mathbb{R}^n$ . Wir lösen das Eigenwertproblem der Matrix A. Dies ergibt die n Eigenwerte (mit Vielfachheit gezählt)  $\lambda_{I_1}$ , ...,  $\lambda_n$  mit zugehörigern n Eigenvektoren  $v^{(1)}$ , ...,  $v^{(n)}$ . (Eine Eigenbasis existiert, weil A als halbeinfach vorausgesetzt wurde). Definieren wir:

1.2) 
$$B := (v^{(1)} \cdot \cdot \cdot v^{(n)})$$

So wissen wir, dass

1.3) 
$$B^{-1}AB =: C \operatorname{diag}(\lambda_1, ..., \lambda_n)$$

Führen wir mittels der Transformation

$$1.4) y(t) = Bx(t)$$

Die Funktion x(t) ein, so muss diese das System...

$$1.5) x'(t) = Cx(t)$$

...erfüllen, denn es gilt  $\dot{y}(t) = Bx'(t) = Ay(t) = ABx(t)$ .. Das System (1.5) ist entkoppelt, d.h. es besteht aus n skalaren Gleichungen der Form

1.6) 
$$x'_{i}(t) = \lambda_{i}x_{i}(t), \quad j = 1, ..., n.$$

Die Anfangsbedingungen für das transformierte System (1.5) sind

$$1.7) Tx(0) = y^0.$$

x(0) muss also ein lineares Gleichungssystem erfüllen mit Koeffizientenmatrix T und rechter Seite  $y^0$ . Die allgemeine Lösung der Gleichungen (1.6) ist bekannt:

1.8) 
$$x_i(t) = c_i e^{\lambda jt}, \quad j = 1, ..., n,$$

Wobei  $c_j$  frei wählbare Parameter sind. Durch die Anfangsbedingung (1.7) sind diese Parameter wieder eindeutig bestimmt. Aus (1.8) folgt  $c_j = x_j(0)$  und da T eine reguläre Matrix ist, ist damit  $c := (c_1, ..., c_n)^T = x(0)$  die eindeutige Lösung des linearen Gleichungssystems (1.7)

Damit haben wir als allgemeine Lösung der Differentialgleichung  $\dot{y}(t) = Ay(t)$  gefunden

1.9) 
$$y(t) = Tx(t) = c_1 e^{\lambda 1 t} u^{(1)} + c_2 e^{\lambda 2 t} u^{(2)} + \dots + c_n e^{\lambda n t} u^{(n)}$$

Löst man das lineare Gleichungssystem

$$1.10) Tc = y^0$$

Mit LR-Zerlegung (falls T orthogonal, Multiplikation mit  $T^T$ ), so erhält man die Werte  $c_j$ , j = 1, ..., n, und damit die eindeutige Lösung des AWP

#### **Beispiel**

$$y'_{1}=3y_{1}$$
  
 $y'_{2}=-2y_{2}$  mit der Anfangsbedingung  $y_{1}(0)=1$ ,  $y_{2}(0)=4$ ,  $y_{3}(0)=-2$   
 $y'_{3}=5y_{3}$ 

Geschrieben in einer Matrixgleichung erhalten wir:

$$\begin{bmatrix} y'_1 \\ y'_2 \\ y'_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} \quad \text{oder} \quad Y' = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix} Y$$

Da in jede Gleichung nur eine Unbekannte vorkommt, können wir sie unabhängig voneinander lösen. Nach 1.8 hat das System die allgemeine Lösung

$$y_1 = c_1 e^{3x}$$

$$y_2 = c_2 e^{-2x} \quad \text{oder in Matrix schreibweise}$$

$$y_2 = c_3 e^{5x}$$

$$Y = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_1 e^{3x} \\ c_2 e^{-2x} \\ c_3 e^{5x} \end{bmatrix}$$

Aus den Anfangsbedingungen ergeben sich

$$1 = y_1(0) = c_1 e^0 = c_1$$
$$4 = y_2(0) = c_2 e^0 = c_2$$
$$-2 = y_3(0) = c_3 e^0 = c_3$$

#### Matrixexponentialfunktion

Formal kann man die Lösung des linearen Differentialgleichungssystems mit konstanten Koeffizienten (1.1) auch einfach mit Hilfe der Matrixexponentialfunktion wie folgt angeben:

$$2.1) y(t) = e^{tA}y^0.$$

Man findet nämlich durch Ableiten von (2.1)

$$y(t) = Ae^{tA}y^{0 = Ay(t)}.$$

Will man für halbeinfaches A die Lösung y(t) wirklich berechnen, so löst man das Eigenwertproblem der Matrix A und setzt  $B = (v^{(1)} \dots v^{(n)})$  (Eigenbasis) und  $C = diag(\lambda_1, \dots, \lambda_n)$  (Eigenwerte) und findet dann

$$Y(t) = Be^{tC}B^{-1}y^{0}.$$

Mit  $z^0 := T^1 y^0$  (beziehungsweise  $z^0$  als Lösung des linearen Gleichungssystems  $Bz^0 = y^0$ ) und mit  $e^{tD} z^0 = (e^{\lambda 1t} z^0_1, e^{\lambda 2t} z^0_2, ..., e^{\lambda nt} z^0_n)^T$  ergibt sich daraus

2.4) 
$$Y(t) = z^{0}{}_{l}e^{\lambda lt}u^{(l)} + z^{0}{}_{2}e^{\lambda 2t}u^{(2)} + \dots + z^{0}{}_{n}e^{\lambda nt}u^{(n)}.$$

Wir haben also die gleichen Formeln zur Berechnung von y(t) bekommen wie vorher mit der Transformationsmethode (siehe (1.9) und (1.10)).

# Lineare Differentialgleichungssysteme 2. Ordnung (mit konstanten Koeffizienten)

Wir betrachten das Anfangswertproblem

$$x''(t) + a_1x'(t) + a_2x(t) = b(t)$$
 (\*)

$$x(t_0) = x_0 \quad x'(t_0) = x_0'$$
 (AW)

bei  $a_1, a_2, x_0, x_0' \in \mathbb{R}$  und b-stetig in  $D(b) := (a,b), x_0 \in D(b)$ 

Die Gleichung(\*) nennt man die inhomogene Gleichung und

$$x''(t) + a_1x'(t) + a_2x(t) = 0$$
 (\*)

die homogene Gleichung.

Wir suchen die allgemeine Lösung  $x_h(t)$  con (\*)<sub>h</sub> mit Hilfe des (Euler-) Ansatzes  $x_h(t) = e^{\lambda t}$ , welchen wir in (\*)<sub>h</sub> einsetzen. Dies liefert:

$$(\lambda^2 + a_1 \lambda + a_2)e^{\lambda t} = 0 \text{ und wegen } e^{\lambda t} \neq 0$$
$$\lambda^2 + a_1 \lambda + a_2 = 0$$

#### Allgemeine Lösung:

$$y(t) = x(t)$$

Substitution: 
$$z(t) = \dot{x}(t)$$

Reduktion auf System 1. Ordnung:

$$\begin{pmatrix} \dot{x}(t) \\ \ddot{x}(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \dot{y}(t) \\ \dot{z}(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} z(t) \\ -a_1 x'(t) - a_2 x(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} z(t) \\ -a_1 z(t) - a_2 y(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -a_2 & -a_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y(t) \\ z(t) \end{pmatrix}$$

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} -\lambda & 1 \\ -a_2 & -a_1 - \lambda \end{vmatrix} = (a_1 + \lambda) \cdot \lambda + a_2 = \lambda^2 + a_1 \lambda + a_2$$

Als Lösung dieser quadratischen Gleichung finden wir:

$$\lambda_{1,2} = -\frac{a_1}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{a_1}{4} - a_2\right)} = -\frac{a_1}{2} \pm \sqrt{D}$$
 D: Diskriminante

Die Fallunterscheidung nach den Vorzeichen von D liefert zunächst die Lösungen der quadratischen Gleichung und damit auch ein so genanntes **Fundamentalsystem**  $\{x_1, x_2\}$  von Lösungen der homogenen Gleichung (\*)<sub>h</sub>:

$$\begin{split} D > 0: & \lambda_1 = -\frac{a_1}{2} + \sqrt{D} \;, \quad \lambda_2 = -\frac{a_1}{2} - \sqrt{D} \;\;; \; x_1(t) := e^{\lambda_1 t} \quad x_2(t) := e^{\lambda_2 t} \\ D = 0: & \lambda_1 = -\frac{a_1}{2} \;, \quad (\lambda_1 = \lambda_2) \qquad \qquad ; \; x_1(t) := e^{\lambda_1 t} \quad x_2(t) := t e^{\lambda_1 t} \\ D < 0: & \lambda_1 = -\frac{a_1}{2} + i \sqrt{-D} \;, \; \lambda_2 = -\frac{a_1}{2} - i \sqrt{-D} \;\;; \; x_1(t) := e^{\lambda_1 t} \quad x_2(t) := e^{\lambda_2 t} \\ \text{bzw.} & x_1(t) := e^{-\frac{a_1}{2} t} \sin(\sqrt{-Dt}) \;, \quad x_2(t) := e^{-\frac{a_1}{2} t} \cos(\sqrt{-Dt}) \end{split}$$

Die allgemeine Lösung  $x_h(t)$  von (\*)<sub>h</sub> hat damit die Darstellung:

$$x_h(t) = c_1 x_1(t) + c_2 x_2(t), \quad c_1, c_2 \in \mathbb{R}(bzw. \in C)$$

Beispiele:

Einsetzen bei  $x_1(t)$  und  $x_2(t)$ 

Schliesslich noch in die Gleichung  $x_h(t) = c_1 x_1(t) + c_2 x_2(t)$  einfügen.

#### Beispiel für D < 0:

$$x(t)'' = -9x(t)$$
,  $a_1 = 0$ ,  $a_2 = 9$ 

$$y(t) = x(t)$$

Substitution:

$$z(t) = \dot{x}(t)$$

$$\begin{pmatrix} \dot{x}(t) \\ \ddot{x}(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \dot{y}(t) \\ \dot{z}(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} z(t) \\ -9x(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} z(t) \\ -9y(t) \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -9 & 0 \end{pmatrix}}_{z(t)} \begin{pmatrix} y(t) \\ z(t) \end{pmatrix}$$

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} -\lambda & 1 \\ -9 & -\lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 + 9 > 0$$

$$\lambda_{1,2} = -\frac{a_1}{2} \pm \sqrt{(\frac{a_1^2}{4} - a_2)} = -\frac{a_1}{2} \pm \sqrt{D} \implies D = -9$$

$$(D < 0 \implies \lambda_{1,2} = \pm i \sqrt{9})$$

Allgemein: 
$$x_1(t) := e^{-\frac{a_1}{2}t} \sin(\sqrt{-Dt}), \quad x_2(t) := e^{-\frac{a_1}{2}t} \cos(\sqrt{-Dt})$$

$$\Rightarrow x_1(t) := \sin(\sqrt{9}t) = \sin(3t), x_2(t) := \cos(\sqrt{9}t) = \cos(3t)$$

Test: 
$$x_1(t) = \sin(3t) \Rightarrow x_1'(t) = \cos(3t)3 \Rightarrow x_1''(t) = -\sin(3t)9 = -9x_1(t)$$
  
 $x_2(t) = \text{Analog}$ 

# Verhalten der Lösung von linearen autonomem Differenzialgleichungssystemen

#### **Autonomes System:**

Ein allgemeines autonomes System hat die Form,

$$\vec{\dot{x}} = \vec{\dot{y}}(x)$$

Jede Differenzialgleichung wird auf der linken Seite nach der Zeit abgeleitet und hat eine von der Zeit unabhängige (autonome) rechte Seite.

#### **Lineare autonome Systeme:**

Lineare Differentialgleichungen n-ter Ordnung mit konstanten Koeffizienten und lineare Systeme bei der die Matrix A von der Zeit unabhängig ist sind autonom.

Lineares System mit konstanten Koeffizienten:

$$\dot{x} = A \cdot x = \sum_{i=1}^{n} a_{ij} x_{i}, A \in IR^{n \times n}, (i = 1, ..., n), a_{ij} = konst.$$

Diese Gleichung kann auch in eine Differentialgleichung n-ter Ordnung umgeformt werden.

$$a_n \frac{d^n x}{dt^n} + a_{n-1} \frac{d^{(n-1)} x}{dt^{(n-1)}} + ... + a_1 \frac{dx}{dt} + a_0 x = 0, a_i = konst.$$

Die allgemeine Lösung des Systems ist

$$\vec{x}(t) = C_1 \cdot \vec{x}_1(t) + ... + C_n \cdot \vec{x}_n(t)$$
, wobei  $\vec{x}_1, ..., \vec{x}_n$  linear unabhängig sind.

Mit dem Ansatz  $x(t) = \vec{v} \cdot e^{\lambda t}$  erhält man die Gleichung  $A \cdot \vec{v} = \lambda \cdot \vec{v}$ . Somit ist  $x(t) = \vec{v} \cdot e^{\lambda t}$  eine nicht triviale Lösung des Gleichungssystems, wenn  $\vec{v}$  ein Eigenvektor und  $\lambda$  der Eigenwert von A ist. Man erhält das charakteristische Polynom. Die Nullstellen bzw. Eigenwerte des Polynoms werden gesucht, um Informationen über das Verhalten der Lösung zu erhalten.

Beispiel eines homogenen linearen autonomen Systems von zwei Differentialgleichungen:

$$\dot{\mathbf{u}} = 2\mathbf{u} - \mathbf{w}$$
 mit den Anfangsbedingungen  $\dot{\mathbf{w}} = \mathbf{u} - 2\mathbf{w}$  mit den Anfangsbedingungen  $\mathbf{w}(0) = 3$ 

Mit dem Ansatz  $u(t) = u_0 e^{\lambda t}$  und  $w(t) = w_0 e^{\lambda t}$  erhält man

$$\lambda \binom{u_0}{w_0} = \binom{2}{1} \binom{1}{2} \binom{u_0}{w_0} \quad \text{Die Eigenwerte sind somit 3 bzw. 1 zu den Eigenvektoren} \\ \binom{1}{1} \text{bzw.} \binom{-1}{1}.$$

Es gibt 2 Lösungen

$$\begin{pmatrix} u \\ w \end{pmatrix} = e^{3t} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} oder \begin{pmatrix} u \\ w \end{pmatrix} = e^{1t} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Da die 2 Lösungen linear unabhängig sind, ist eine Linearkombination der beiden Lösungen auch eine Lösung

$$\begin{pmatrix} \mathbf{u}(t) \\ \mathbf{w}(t) \end{pmatrix} = \mathbf{C}_1 \mathbf{e}^{3t} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \mathbf{C}_2 \mathbf{e}^{1t} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$
 
$$\begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} = \mathbf{C}_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \mathbf{C}_2 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

 $C_1$  und  $C_2$  werden noch mit den Anfangsbedingungen bestimmt =>  $C_1$  = 7/2 und  $C_2$  = 1/2

Die einzelnen Lösungen können graphisch in der (u, w) Ebene dargestellt werden. Eine parametrisierte Kurve  $t \mapsto (u(t), w(t))$  in der Ebene beschreibt bei einer gegebenen Anfangsbedingung genau eine mögliche Lösung. Es ist dadurch für jedes t ein Wert in der Ebene definiert. Die Kurve wird Phasenbahn genannt. Die Menge aller Phasenbahnen wird als Phasenportrait bezeichnet d.h. Das Phasenportrait wird durch alle möglichen Linearkombinationen von  $\binom{u(t)}{w(t)} = C_1 e^{3t} \binom{1}{1} + C_2 e^{1t} \binom{-1}{1}$  beschrieben.

#### Stabilitätsbetrachtung:

Definition: Eine Gleichgewichtslage (Punkt in der Ebene, welcher unabhängig von t ist) heisst

- stabil, wenn jede Lösung zu einer Anfangsbedingung, welche nahe bei der Gleichgewichtslage ist, für alle t > 0 in Nähe der Gleichgewichtslage bleibt,
- attraktiv, wenn bei  $t \rightarrow \infty$  jede Lösung die Gleichgewichtslage erreicht
- asymptotisch stabil, wenn sie stabil und attraktiv ist,
- instabil, wenn sie nicht stabil ist.

#### Stabilitätssatz für lineare Systeme:

Die Art einer Gleichgewichtslösung des linearen Gleichungssystems  $\dot{x} = A \cdot x$  ist durch die Eigenwerte  $\lambda_1, \lambda_2, ..., \lambda_n$  von  $A \in IR^{n \times n}$  bestimmt

- Haben alle Eigenwerte negative Realteile, dann ist die Gleichgewichtslage asymptotisch stabil. Jede Phasenkurve läuft zur Gleichgewichtslage hin.
- Hat aber ein Eigenwert einen positiven Realteil, dann ist die Gleichgewichtslage instabil. Es entstehen somit Phasenkurven, die von der Gleichgewichtslage weg zeigen.
- Haben alle Eigenwerte einen Realteil ≤ 0 und ausserdem für diejenigen Eigenwerte mit = 0 gilt, dass die algebraische und die geometrische Vielfachheit gleich ist, dann ist die Gleichgewichtslage stabil.

Unser Beispiel ist instabil, da die Eigenwerte positive Realteile haben. Man kann also auch ohne explizite Berechung der Lösung qualitative Aussagen über das Verhalten der Lösung machen.

Je nach Eigenschaft der Eigenwerte ist die Durchlaufrichtung und Stabilität anders. Bei einem System von 2 Differenzialgleichungen ergeben sich 14 verschiedene Fälle, welche in drei Gruppen eingeteilt werden.

1. Zwei reelle Eigenwerte  $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_1 \neq \lambda_2$ 

1. Ewel reelle Eigenweite $\mathcal{N}_1, \mathcal{N}_2, \mathcal{N}_1 \neq \mathcal{N}_2$				
	Stabilität	Phasenportrait		
λ's				
$\begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{pmatrix}$ $\lambda_1 < 0 < \lambda_2$	instabil	Sattelpunkt		
$     \begin{pmatrix}       \lambda_1 & 0 \\       0 & \lambda_2     \end{pmatrix}     \lambda_1 < \lambda_2 < 0 $	asymptotisch stabil	Konten 2. Art		
$ \begin{array}{ c c } \hline \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \\ 0 < \lambda_1 < \lambda_2 \\ \end{array} $	instabil	Konten 2. Art		

$ \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{bmatrix} $	stabil	Gerade Ruhelagen	von
$\begin{pmatrix} 0 & \lambda_2 \\ \lambda_1 = 0, \ \lambda_2 < 0 \end{pmatrix}$			
$(\lambda_1  0)$	instabil	Gerade	von
		Ruhelagen	
$\begin{pmatrix} 0 & \lambda_2 \\ \lambda_1 = 0, \lambda_2 > 0 \end{pmatrix}$		4 4 4 4	<b>Å Å</b>
		<b>  † † † †</b>	<b>∤.</b>

### 2. Ein doppelter Eigenwert $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda$

2. Ein doppelter Eigenwert $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda$				
Eigenschaften der λ's	Stabilität	Phasenportrait		
$\begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \\ \lambda < 0$	asymptotisch stabil	Knoten 1. Art		
$\begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix}$ $\lambda = 0$	stabil	Ebene in Ruhelagen		
$\begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \\ \lambda > 0$	instabil	Knoten 1. Art		
$\begin{pmatrix} \lambda & 1 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \\ \lambda < 0$	asymptotisch stabil	Knoten 3. Art		
$\begin{pmatrix} \lambda & 1 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix}$ $\lambda = 0$	instabil	Geraden von Ruhelagen		
$     \begin{pmatrix}       \lambda & 1 \\       0 & \lambda     \end{pmatrix}     \lambda > 0 $	instabil	Knoten 3. Art		

3. Zwei nicht-reelle Eigenwerte: mit Realteil von  $\lambda = \alpha$ , Imaginärteil von  $\lambda = \pm \beta \neq 0$ 

Eigenschaften der	Stabilität	Phasenportrait
λ's		
$(\alpha -\beta)$	asymptotisch	Strudelpunkt
βα	stabil	
$\alpha < 0 \neq \beta$		( <b>( ( ( ( ( ( ( ( ( (</b>
,		
$(\alpha -\beta)$	instabil	Strudelpunkt
βα		
$\beta \neq 0 < \alpha$		( <b>(</b>
,		
$(\alpha -\beta)$	stabil	Zentrum
$\left[ \left[ \beta  \alpha \right] \right]$		
$\beta \neq 0, \alpha = 0$		

## Hauptachsentransformation

#### 1. Problemstellung

Die Hauptachsentransformation ist ein nützliches Hilfsmittel, wenn es darum geht Kurven anhand einer Gleichung mit zwei (Flächen) resp. drei (Volumen) Variabeln zu bestimmen. Betrachten wir folgende Quadrik:

$$2x_1^2 + 6x_1x_2 + 2x_2^2 - 15x_1 + 3y_2 = 23$$

Anhand dieser Gleichung ist es sehr schwierig festzustellen, um welche Art von Kurven es sich handelt.

#### 2. Umformung der Gleichung

Um mit der Quadrik besser arbeiten zu können, muss sie zuerst in Matrizenform gebracht werden. Die Allgemeine Form lautet folgendermassen:

$$\mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} + \mathbf{u}^T \mathbf{x}$$

Da es sich um ein zweidimensionales Problem handelt und die Matrix per Definition symmetrisch ist, sehen die Vektoren folgendermassen aus:

$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \qquad \mathbf{A} = \begin{pmatrix} a & b \\ b & c \end{pmatrix} \qquad \mathbf{u} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \end{pmatrix}$$

Als erstes berechnet man  $\mathbf{x}^{T}\mathbf{A}\mathbf{x}$ :

$$(x_1 x_2) \cdot \begin{pmatrix} a b \\ b c \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$$= (x_1 x_2) \cdot \begin{pmatrix} ax_1 + bx_2 \\ bx_1 + cx_2 \end{pmatrix}$$

$$= (ax_1 + bx_2)x_1 + (bx_1 + cx_2)x_2$$

$$= ax_1^2 + cx_2^2 + 2bx_1x_2$$

Vergleicht man die Koeffizienten dieser Gleichung mit den entsprechenden Koeffizienten der Angabe erhält man a = c = 2, b = 3. Die Matrix der Quadrik hat also folgende Gestalt:

$$\mathbf{A} = \left(\begin{array}{cc} 2 & 3 \\ 3 & 2 \end{array}\right)$$

Die Komponenten von u lassen sich aus dem zweiten Teil der Gleichung leicht bestimmen:

$$\mathbf{u}^T \mathbf{x} = \begin{pmatrix} u_1 & u_2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$
$$= u_1 x_1 + u_2 x_2$$

Ein erneuter Koeffizientenvergleich liefert folgenden Werte für u:

$$\mathbf{u} = \left(\begin{array}{c} -15\\ 3 \end{array}\right)$$

Nun kann man die ursprungliche Kurvengleichung auch schreiben als:

$$\left(\begin{array}{cc} x_1 & x_2 \end{array}\right) \cdot \left(\begin{array}{cc} 2 & 3 \\ 3 & 2 \end{array}\right) \cdot \left(\begin{array}{c} x_1 \\ x_2 \end{array}\right) + \left(\begin{array}{cc} -15 & 3 \end{array}\right) \cdot \left(\begin{array}{c} x_1 \\ x_2 \end{array}\right) = 23$$

Der zweite Summand beschreibt offenbar nur eine Verschiebung der Kurve. Das echte Problem ist der erste Summand.

#### 3. Koordinatentransformation 1. Teil

Um die Matrix **A** in eine Diagonalform zu bringen, wird eine Koordinatentransfor-mation vorgenommen. Dazu führen wir die neue Koordinate y ein. Für diese gilt  $\mathbf{x} = \mathbf{B}\mathbf{y}$  wobei die Matrix **B** noch genauer bestimmt werden muss. Substituiert man nun das x in der Gleichung

$$\mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} + \mathbf{u}^T \mathbf{x}$$

so ergibt sich die neue Gleichung:

$$\mathbf{y}^T \mathbf{B}^T \mathbf{A} \mathbf{B} \mathbf{y} + \mathbf{u}^T \mathbf{B} \mathbf{y}$$

Unser Ziel ist es also nun, die Matrix  $\mathbf{B}$  so zu bestimmen, dass der Ausdruck  $\mathbf{A}^{T}\mathbf{B}\mathbf{A}$  eine Matrix in Diagonalform ergibt.

Unter der Annahme, dass **B** eine orthogonale Matrix ist gilt  $\mathbf{B}^{\mathbf{T}} = \mathbf{B}^{-1}$ . Das bedeutet, dass **A** einer Diagonalmatrix ähnlich sein muss, mit anderen Worten dass  $\mathbf{A} = \mathbf{B}\mathbf{D}\mathbf{B}^{-1}$  gilt, wobei **D** eine Diagonalmatrix ist.

#### 3.1 Bestimmung der Matrizen B und D

Bekanntermassen kann man die Matrizen **D** und **B** mit Hilfe von Eigenwerten und Eigenvektoren bestimmen. Die Diagonalelemente von **D** sind dann genau die Eigenwerte und die Spalten von **B** sind die dazugehörigen Eigenvektoren. In unserem Beispiel sieht das wie folgt aus:

$$\det[\mathbf{A} - \lambda \mathbf{I}] = \det \begin{bmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} - \lambda \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \end{bmatrix}$$
$$= \det \begin{bmatrix} \begin{pmatrix} 2 - \lambda & 3 \\ 3 & 2 - \lambda \end{pmatrix} \end{bmatrix}$$
$$= (2 - \lambda)^2 - 9$$
$$= \lambda^2 - 4\lambda - 5$$

Die Nullstellen dieses charakteristischen Polynoms sind  $\lambda_1 = -1$ ,  $\lambda_2 = 5$ . Die Diagonalmatrix D hat also folgende Gestalt:

$$\mathbf{D} = \left( \begin{array}{cc} -1 & 0 \\ 0 & 5 \end{array} \right)$$

Bleiben noch die Eigenvektoren zu bestimmen:

$$\begin{bmatrix} \mathbf{A} - \lambda_1 \mathbf{I} \end{bmatrix} \mathbf{v}_1 = \mathbf{0}$$

$$\begin{bmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \end{bmatrix} \mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 3 \\ 3 & 3 \end{pmatrix} \mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Aufgelöst ergeben die Gleichungssysteme folgende Lösungen:

$$\mathbf{v}_1 = \alpha \left( \begin{array}{c} -1 \\ 1 \end{array} \right)$$

$$\mathbf{v}_2 = \beta \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Nun stellt sich die Frage, welchen Eigenvektor resp. welche Werte für  $\mathbf{v}_1$  und  $\mathbf{v}_2$  man wählen muss, damit die Matrix  $\mathbf{B}$  eine Orthogonalmatrix wird. Da die Spaltenvektoren in ihrer Lage bereits orthogonal zueinander sind (Normalvektoren stehen immer senkrecht aufeinander) müssen wir uns lediglich noch um die Längen kümmern. Wir wählen die Konstanten a, b so, dass die Vektoren  $\mathbf{v}_1$  und  $\mathbf{v}_2$  beide die Länge 1 haben. Das bedeutet, dass sowohl a als auch b gleich  $1/\omega 2$  sind. Die Matrix unseres Beispiels lautet also:

$$\mathbf{B} = \frac{1}{\sqrt{2}} \left( \begin{array}{cc} -1 & 1\\ 1 & 1 \end{array} \right)$$

Da  $\mathbf{B}^{\mathrm{T}} = \mathbf{B}^{\mathrm{-1}}$  und somit  $\mathbf{B}^{\mathrm{T}} \mathbf{B} = \mathbf{I}$  ist, gilt auch  $\mathbf{B} \mathbf{A} \mathbf{B}^{\mathrm{-1}} = \mathbf{D}$ . Damit lautet die neue Kurvengleichung:

$$\mathbf{y}^{T}\mathbf{B}^{T}\mathbf{A}\mathbf{B}\mathbf{y} + \mathbf{u}^{T}\mathbf{B}\mathbf{y}$$
$$\mathbf{y}^{T}\mathbf{D}\mathbf{y} + \mathbf{u}^{T}\mathbf{B}\mathbf{y}$$

Des weiteren bleibt noch  $\mathbf{u}^{T} = \mathbf{u}^{T} \mathbf{B}$  zu berechnen, was allerdings keine grosse Sache mehr ist.

$$\overline{\mathbf{u}}^{T} = \begin{pmatrix} -15 & 3 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\overline{\mathbf{u}}^{T} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 18 & -12 \end{pmatrix}$$

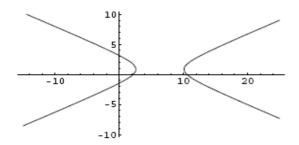
Damit lässt sich die Gleichung der Kurve nach der Koordinatentransformation schreiben als:

$$\left( \begin{array}{cc} y_1 & y_2 \end{array} \right) \cdot \left( \begin{array}{cc} -1 & 0 \\ 0 & 5 \end{array} \right) \cdot \left( \begin{array}{c} y_1 \\ y_2 \end{array} \right) + \left( \begin{array}{cc} 9\sqrt{2} & -6\sqrt{2} \end{array} \right) \cdot \left( \begin{array}{c} y_1 \\ y_2 \end{array} \right) = 23$$

oder

$$-y_1^2 + 5y_2^2 + 9\sqrt{2}y_1 - 6\sqrt{2}y_2 = 23$$

Graphisch war diese Koordinatentransformation eine Drehung um den Ursprung:



#### 4. Translation in x-Richtung

Im wesentlichen ist das Beispiel gelöst. Schöner währe es jedoch noch, diese Hyperbel würde im Ursprung liegen. Um diese Translaiton vorzunehmen wird die Gleichung folgendermassen umgeschrieben:

$$-y_1^2 + 5y_2^2 + 9\sqrt{2}y_1 - 6\sqrt{2}y_2 - 23 = 0$$

$$-\left(y_1^2 - 9\sqrt{2}y_1 + \frac{81}{2}\right) + 5\left(y_2^2 - \frac{6\sqrt{2}}{5}y_2 + \frac{18}{25}\right) + \frac{81}{2} - \frac{18}{5} - 23 = 0$$

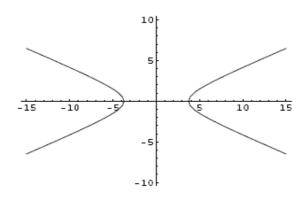
$$-\left(y_1 - \frac{9}{\sqrt{2}}\right)^2 + 5\left(y_2 - \frac{6}{5\sqrt{2}}\right)^2 + \frac{139}{10} = 0$$

$$\left(y_1 - \frac{9}{\sqrt{2}}\right)^2 - 5\left(y_2 - \frac{6}{5\sqrt{2}}\right)^2 = \frac{139}{10}$$

ersetzt man nun die Klammern durch zwei Variabeln  $z_1$  und  $z_2$ , was der Verschiebung in x-Richtung entspricht, so erhält man die Gleichung:

$$z_1^2 - 5z_2^2 = \frac{139}{10}$$

Geometrisch sieht die Hyperbel nun folgendermassen aus:



Die Hauptachsen-Abschnitte dieser Hyperbel sind:

$$a = \wp(139/10)$$
  $b = \wp(139/50)$ 

Quelle: http://stud3.tuwien.ac.at/~e0325258/files/linalg.pdf