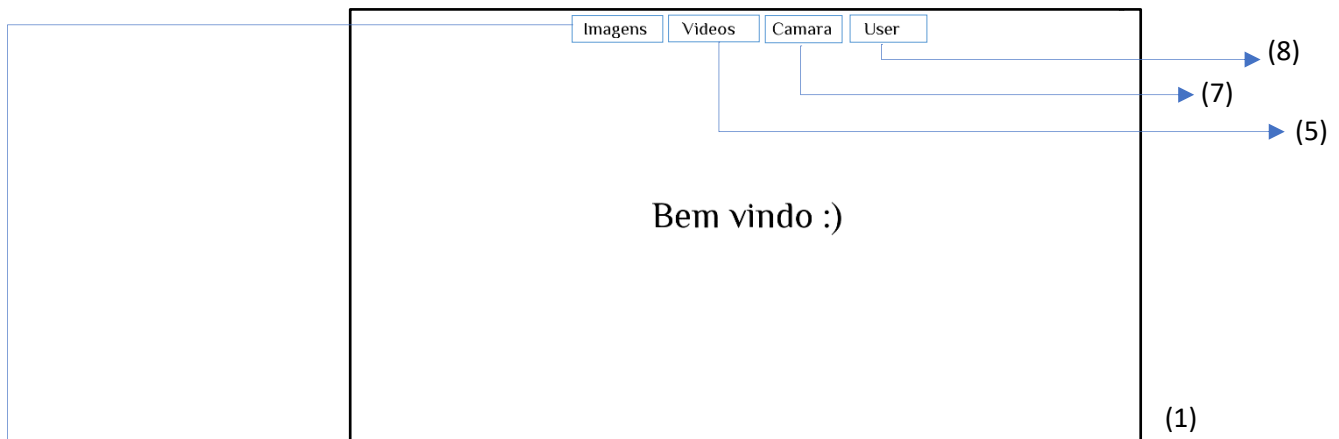


User Guide do Projeto de Computação Multimédia

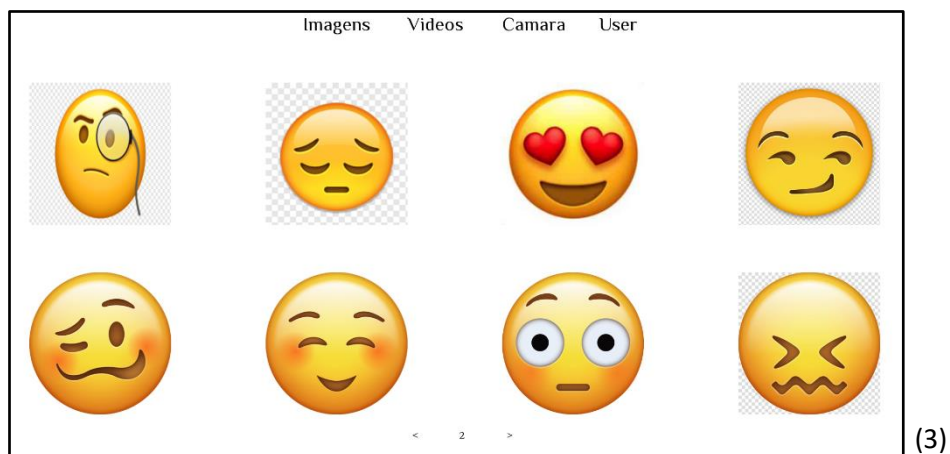
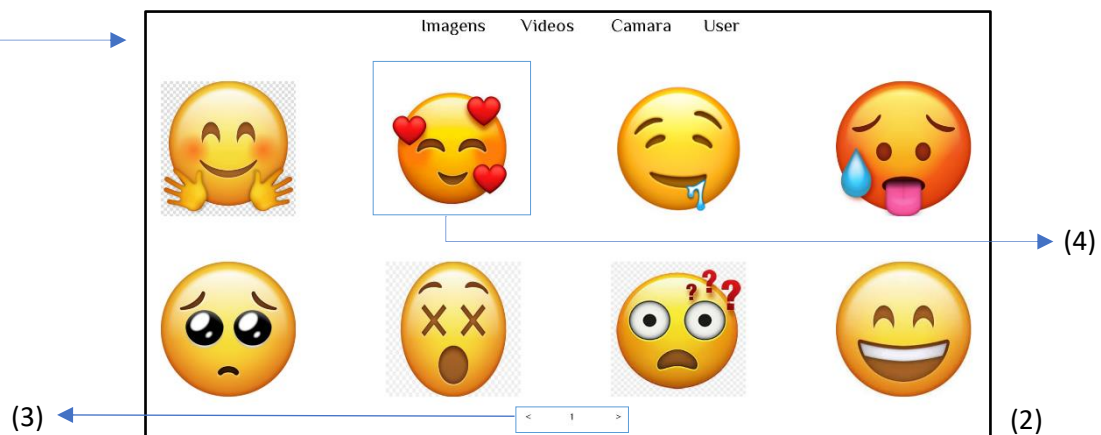
Modo Administrador

Ao iniciar o programa deparamo-nos a interface (1).

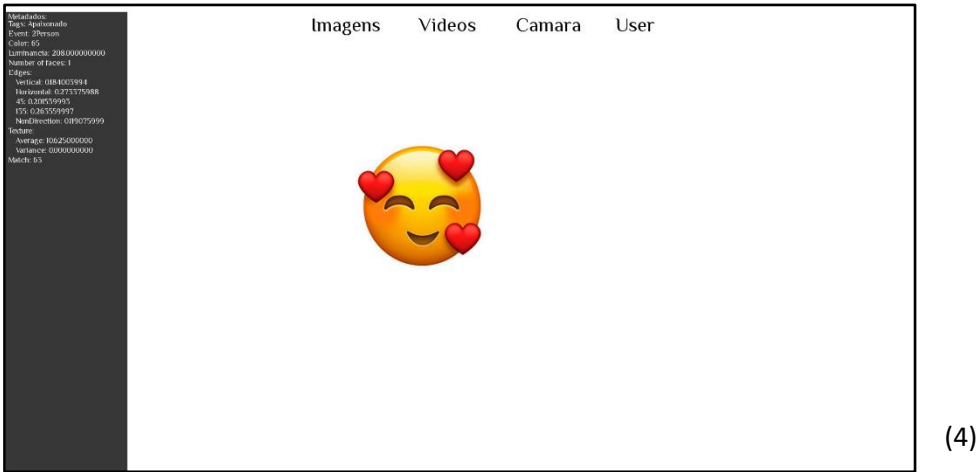
Nela podemos escolher entre três modos: Imagens, Vídeos e Camara.

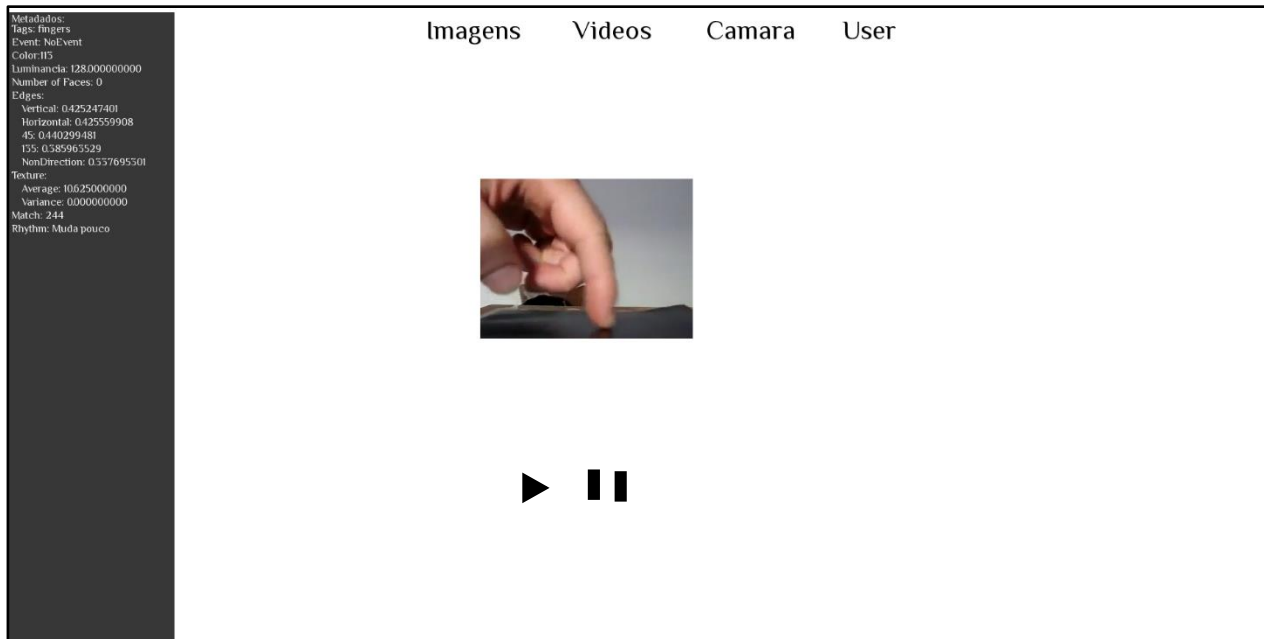


Ao seleccionar o modo Imagens (2) conseguimos alternar as páginas quer para a direita, quer para a esquerda, para visualizar as várias imagens da directoria corrente (3), também acontecendo a mudança de páginas no modo Vídeo (5).



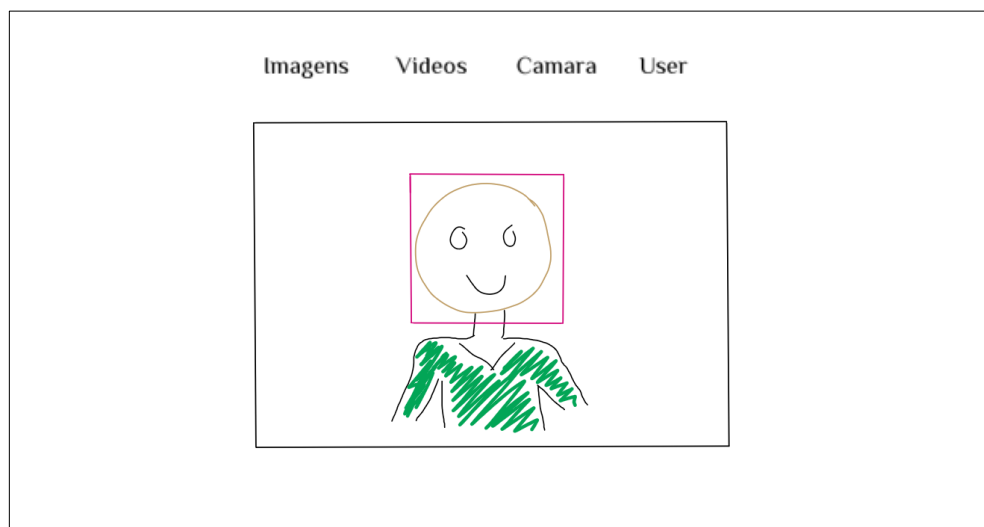
Quando selecionamos uma imagem, conseguimos visualizá-la sozinha e ver os seus metadados (4).





(6)

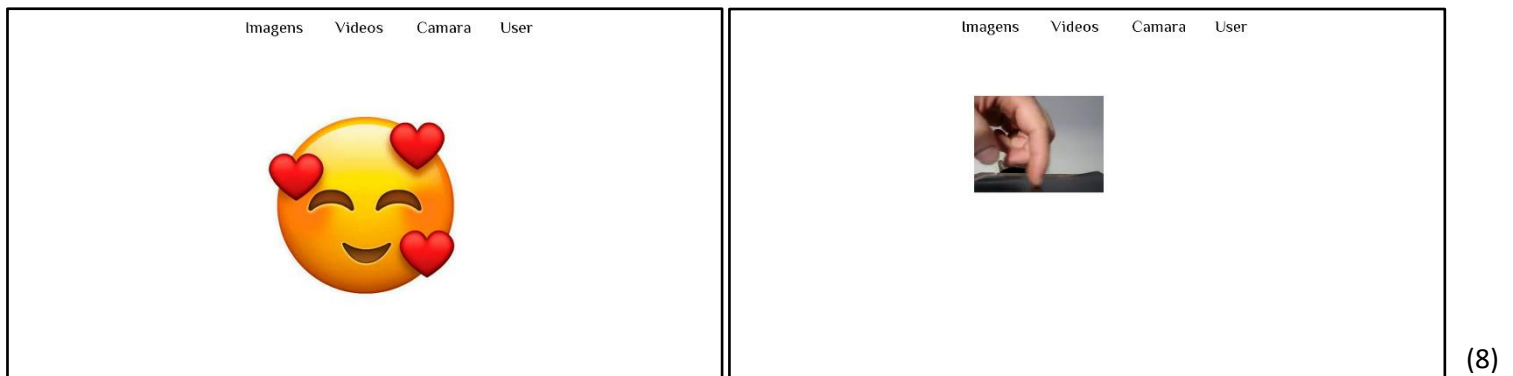
Quando selecionamos o modo Camara, identificamos através de quadrados os rostos de quem aparece (7)



(7)

Modo Utilizador

Utilizador visualiza um vídeo com o conteúdo das imagens e vídeos do modo administrador alternadamente
(8)



Referencias

<https://dl.acm.org/doi/pdf/10.1145/3025453.3025531>
<https://dl.acm.org/doi/10.1145/1179352.1141967>
<https://dl.acm.org/doi/abs/10.1145/3297156.3297184>
<https://dl.acm.org/doi/abs/10.1145/1504271.1504313>
https://www.dcc.fc.up.pt/~mcoimbra/lectures/VC_1415/VC_1415_P8_LEH.pdf
https://docs.opencv.org/2.4/doc/user_guide/ug_features2d.html
<https://dl.acm.org/doi/abs/10.1145/1073204.1073262>
https://docs.opencv.org/master/d3/d63/classcv_1_1Mat.html
<http://www.cplusplus.com/reference/cstdlib/abs/>

Autores

Madalena Lopes, 50577
Teresa Monteiro, 52597

31/05/2020
Prof: Nuno Correia