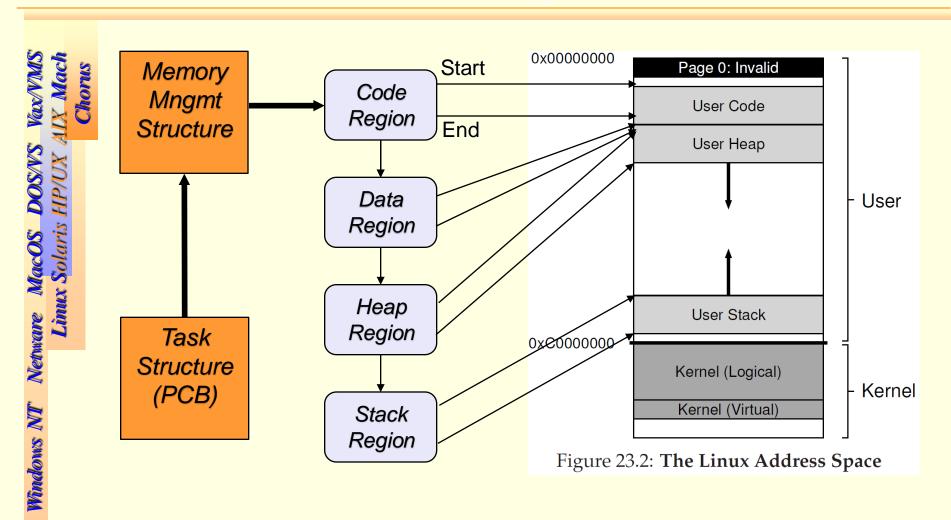
#### Fundamentos de Sistemas de Operação

Gestão de Memória Caso de estudo: Linux x86 fork ()

## Estruturas de suporte ao EE (1)



## Estruturas de suporte ao EE (2)

#### Memory Management structure

 mm\_struct, Descreve o EE do processo (lista de regiões de memória, endereço da directoria de páginas, PDBR, etc.); é apontada a partir do "PCB" que em Linux se chama task\_struct

#### Memory region

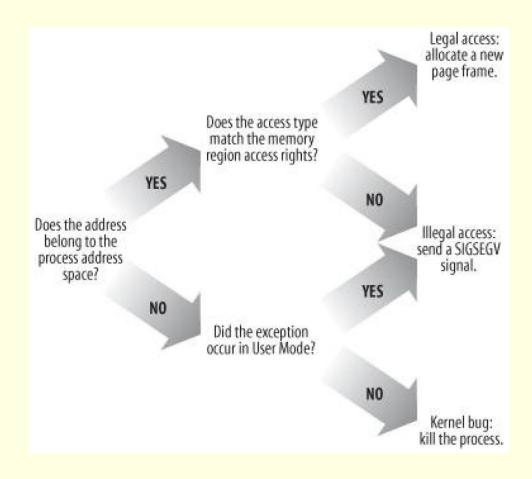
 Descreve uma zona de memória de um dado tipo (text, data, .bss, etc.) e com uma dada dimensão. É criada alocando o nº suficiente de páginas logicamente contíguas. Contém a informação de protecção da zona. Contém a lista dos "métodos" (funções) a executar

## Estruturas de suporte ao EE (2)

- Memory region: flags de protecção
  - vm READ Pages can be read
  - VM\_WRITE Pages can be written
  - vm\_exec Pages can be executed
  - VM\_SHARED Pages can be shared by several processes
  - ... muitas mais...
- Ao alocar uma página,
  - As flags anteriores são usadas para fazer o setting das flags do PTE (R/W, U/S, ...)
- Função nopage
  - Executada num page fault quando tudo está ok

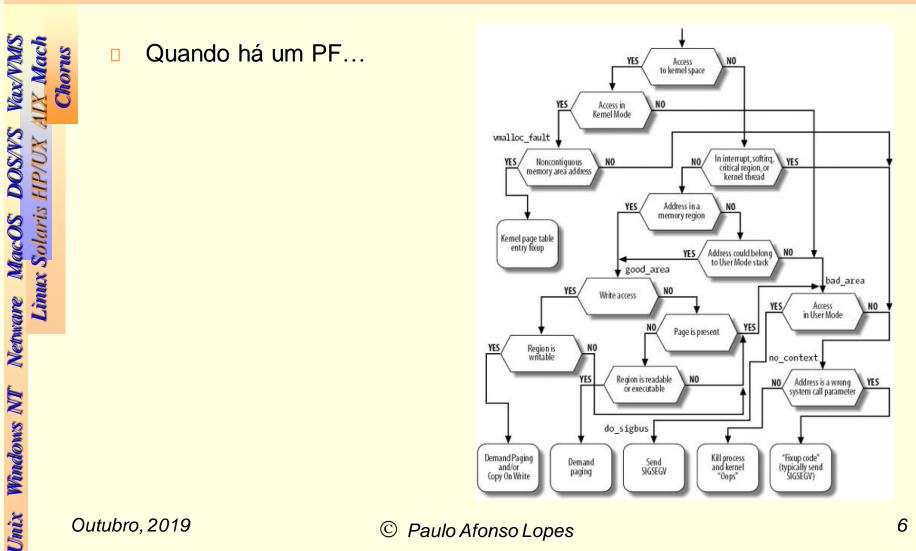
# Page faults: visão simplificada

Quando há um PF...



Unix Windows NT Netware MacOS DOS/VS Vax/VMS
Linux Solaris HP/UX AIX Mach

# Page faults: visão (mais) detalhada



# Fork, COW e cloning...

#### Fork

- Novo EE criado para o filho, PT duplicada do pai, regiões de ambos marcadas VM\_SHARED
- Nas regiões SHARED
  - Se um processo tenta aceder e fazer READ, ok
  - Se tenta fazer WRITE, mesmo que W seja permitido, pagefault
    - Se o processo é o único com a página em uso (o pai ou filho "foi-se embora"), pode escrever
    - Senão, a página é duplicada para outra frame e "metida" na PT do processo, dissociando-a do mapeamento original