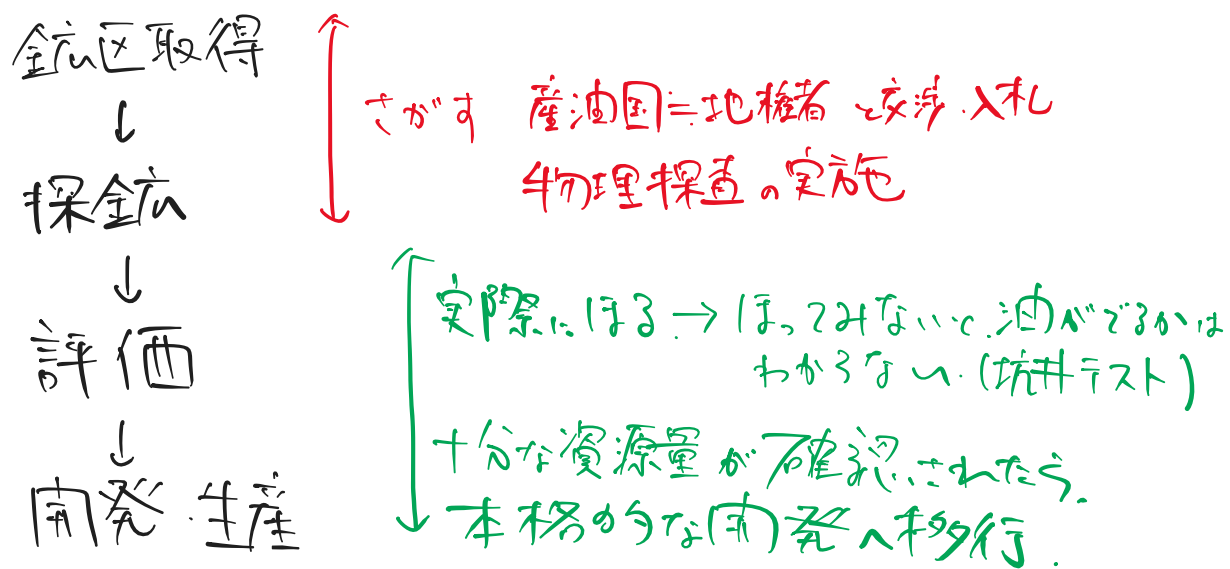


<石油開発の流れ(大体つもほぼおなじ)>

ビジネスフロー



貯留層技術者の仕事(の一部)

開発計画の決定

坑井の本数、位置、深度、生産量etc...

この為、数値モデル作成とシミュレーションが必要

Reservoir Simulation

<IOR・EOR>

石油や天然ガスは流体なので、坑井をくさすと、
自噴する(月着手にあきだす)

しかし、貯留層圧力が低下するので、自噴はいつか止まる。
→ 貯留層圧力の維持を目的に水又はガスを貯留層へ圧入し、油を押し出す。

→ 油層にエネルギーを与える

→ 2次回収, Secondary / Improved Recovery

2次回収でも油がとれなくなってきたら、

3次回収(Tertiary Recovery, Enhanced Oil Recovery)を行う

↓
詳細はほかにも、石油工学の資料をみかえす。