数值解析入門

- 2. 移流方程式(1次元)
- 2. Advection Equation (1-Dimensional)

3

スケジュール

	題材	日時・場所	所要時間
STEP 1	常微分方程式の時間積分	4/11, 10:30- W2 – 544	説明15分 演習20~30分 追加説明15分
STEP 2	1次元移流方程式	4/11, 13:00- W2 – 544	説明15分 演習15分 追加説明15分
STEP 3	1次元拡散方程式	4/12, 13:00- W2 – 544	説明30分 演習30分
Extra STEP	貯留層解析入門	4/12, 14:15- W2 – 544	説明25分 演習10分 M2研究紹介?

コンテンツ

1 移流方程式 2 空間の離散化

コンテンツ

1

移流方程式

空間の離散化

1. 移流方程式

「移流」: 物理量が空間で散らばらずに運ばれること(匂い,

濃度, 熱 etc...)

1次元の場合

$$\frac{\partial \phi}{\partial t} = -c \frac{\partial \phi}{\partial x}$$

以下, ϕ を物質の濃度, c>0 は伝播する速度とする。

1. 移流方程式

1次元移流方程式には解析解が存在

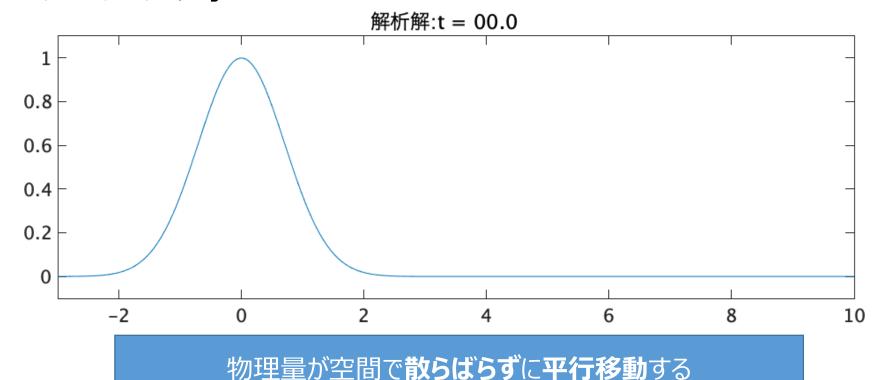
$$\phi(t, x) = \phi(x - ct)$$

ただし, *f* は任意の関数

ある関数が平行移動する

1. 移流方程式 (解析解)

$$\phi(x) = e^{-x^2}$$
 とすると $\phi(x - ct) = e^{-(x - ct)^2}$ なので、 $c = 0.25$ の時



コンテンツ

2 移流方程式 空間の離散化 2

空間の離散化

時間項の離散化 0 風上差分 CFL条件 補足説明

2-0. 時間項の離散化

移流方程式

$$\frac{\partial \phi}{\partial t} = -c \frac{\partial \phi}{\partial x}$$

の左辺について,

時刻 t での分布を ϕ^n , $t + \Delta t$ での分布を ϕ^{n+1} として

$$\frac{\partial \phi}{\partial t} = \frac{\phi^{n+1} - \phi^n}{\Delta t}$$

2-1. 風上差分

 $\phi(x,t)$

風上方向の値を使った近似

$$\left. \frac{\partial \phi}{\partial x} \right|_{x=i} \cong \frac{\phi(x_i) - \phi(x_{i-1})}{x_i - x_{i-1}}$$

$$\frac{\phi(\mathsf{x_i}) - \phi(\mathsf{x_{i-1}})}{\mathsf{x_i} - \mathsf{x_{i-1}}}$$

伝播する方向

2-1. 風上差分

時間項の離散化と合わせて、プログラムにする式は

$$\frac{\phi^{n+1}(x_i) - \phi^n(x_i)}{\Delta t} = -c \frac{\phi^n(x_i) - \phi^n(x_{i-1})}{x_i - x_{i-1}}$$

$$\phi^{n+1}(x_i) =$$

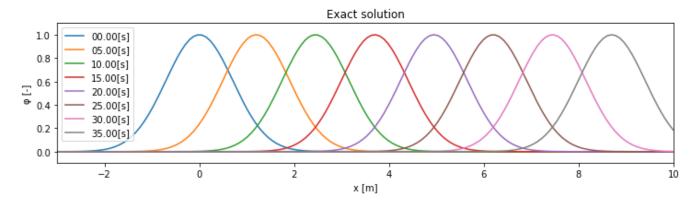
自由落下と同様、未来の情報が現在の情報から求まる。

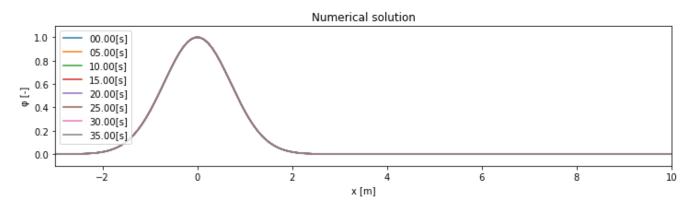
(※ x 方向は等間隔に分割)

演習

$$\phi^{n+1}(x_i) = \phi^n(x_i) - c\Delta t \frac{\phi^n(x_i) - \phi^n(x_{i-1})}{x_i - x_{i-1}}$$

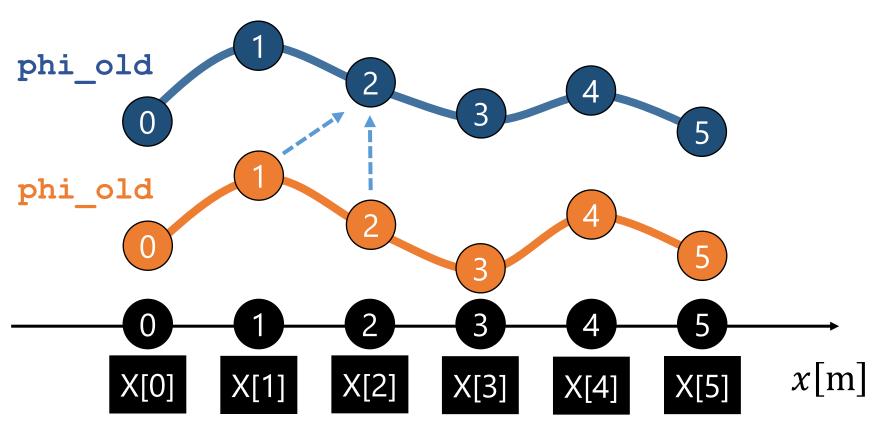
まずプログラムを実行して、次のような図が出力される事を確認



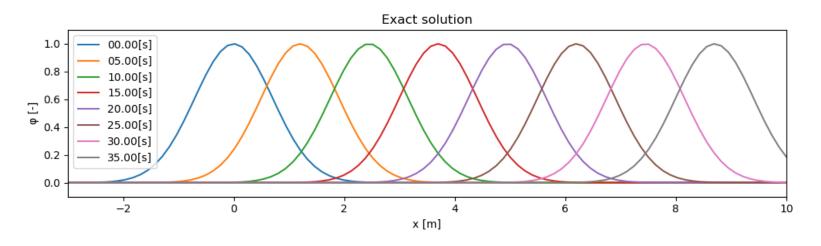


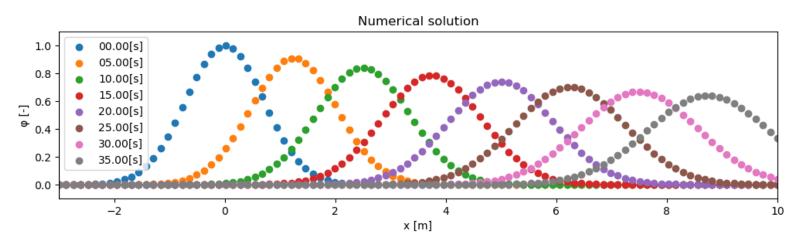
演習 補足説明

$$\phi^{n+1}(x_i) = \phi^n(x_i) - c\Delta t \frac{\phi^n(x_i) - \phi^n(x_{i-1})}{x_i - x_{i-1}}$$



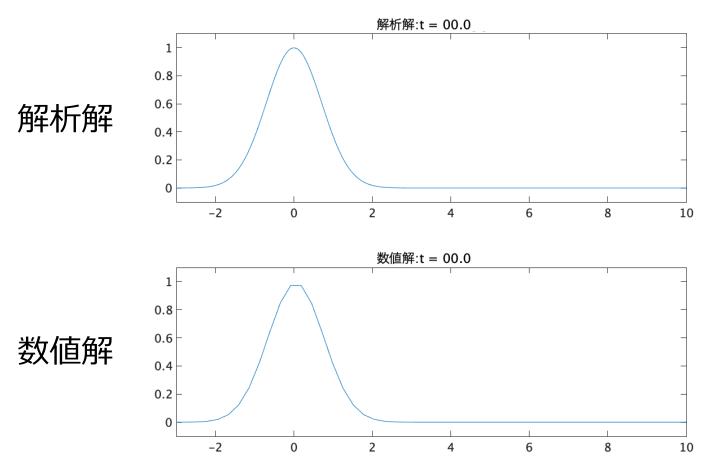
解答





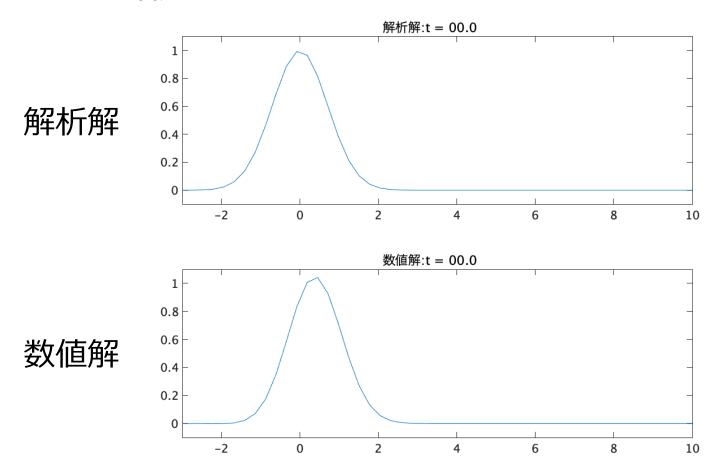
2-1. 風上差分

c = 0.25, $\Delta t = 0.2$ として計算する



2-2. CFL条件

c=2 に増加させると



2-2. CFL条件

定義

CFL条件(シーエフエルじょうけん、Courant-Friedrichs-Lewy Condition)またはクーラン条件とは、数値解析によるコンピュータシミュレーションにおいて、「情報が伝播する速さ」は「実際の現象で波や物理量が伝播する速さ」よりも速くなければならないという必要条件のことである。(Wikipedia より)

数式で表すと

$$\frac{\Delta x}{\Delta t} > c$$
 或いは $1 > \frac{c\Delta t}{\Delta x}$

 $% c\Delta t/\Delta x$ をクーラン数という

2-2. CFL条件

スライド13, 14の例では [-3,10] を 50 個の要素で離散化

$$\Delta x = \frac{10 - (-3)}{50 - 1} \cong 0.2653$$

 $\Delta t = 0.2$ なのでCFL条件を満たす限界の c は

$$c < \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{0.2653}{0.2} \cong 1.3265$$

CFL条件を満たさない c, Δx , Δt を設定すると、振動が発生

2-3. 補足説明

 Δx の間隔を細かく $(0.26 \rightarrow 0.00001)$

 \rightarrow Δt を大きくできないので, 時間がかかる

風上差分以外の方法

- 1. 中心差分
- 2. FTCS 法
- 3. Lax 法
- 4. CIP法 など