

[illegible][illegible]

転売汚染	ゲーム機	①	②	③	④	⑤
	自作ガジェット	①	②	③	④	⑤
	フィギュア	①	②	③	④	⑤
	アクセサリ	①	②	③	④	⑤
	おもちゃ	①	②	③	④	⑤
		販売価格-1	販売価格-3	販売価格-5	販売価格-5	正規販売禁止

メーカー・オートマトン行動表	ダイス合計	主行動	設計取得方法	副行動	価格設定
	2-4	高コスト製品製造	ダイスを引いてコスト3-5になるまでロール	市場最高価格商品の人気度-1	製造コスト×3
	5-7	中コスト製品製造	ダイスを引いてコスト3にする	なし	製造コスト×2
	8-10	低コスト製品製造	ダイスを引いてコスト1-3になるまでロール	自分の最安商品の人気度+1	製造コスト×2
	11-12	在庫一掃販売	なし（既存在庫を値下げ）	なし	全ての在庫の現在価格-2（最低1資金）

転売ヤー・オートマトン行動表	ダイス合計	行動内容	購入対象	転売価格
	2-4	大量買い占め	最安値商品を3個まで	購入価格+5
	5,9	選別購入	人気度最高の商品を1個	購入価格+5
	6,7,8	様子見	購入なし	-
	10-12	投機購入	ランダム商品を1個	購入価格+8

規制進行	【パブリックコメント】 大量買い占め-1個		
	【検討】 転売価格<購入価格×2		
	【規制発動】 転売在庫没収 転売価格<購入価格×1.5 転売ヤー2ラウンド停止		

トレンドバズテーブル	3d6合計値	トレンド名	効果内容	発動コスト
	3	経済特需	全プレイヤーは即座に20資金を得る	5資金
	4	技術革新	あなたが持つ設計1つのダイス値を-1する	5資金
	5	インフルエンサー紹介	任意の1カテゴリの自身の全商品の人気度を+2する	8資金
	6	汚染改善キャンペーン	任意の1カテゴリの汚染マーカーを-1する	8資金
	7	サステナビリティ	全てのオープンソース化された設計から作られた商品の人気度を+1する	1威厳
	8	DIYブーム	「自作ガジェット」カテゴリの製造コストを-1する	5資金
	9	インフレ進行	全ての商品の基本販売価格（転売ではない）が永続的に+1される（一度のみ、永続）	3資金
	10-11	ショート動画ブーム	全ての商品の転売価格に永続的に+2資金のボーナス	3資金
	12	テレワーク需要	「ゲーム機」「自作ガジェット」カテゴリの人気度を+1する	3資金
	13	ギフト需要	「アクセサリ」「おもちゃ」カテゴリの人気度を+1する	3資金
	14	緑化促進	汚染マーカーを合計-2する（任意の組み合わせ）	12資金 or 3威厳
	15	消費者不信	あなた以外の全プレイヤーは威厳を1失う	2威厳
	16	市場開放	あなたはダイスを3枚引き、コスト0で設計、製造、販売を行うことができる。使用しなかったダイスはダイスプールに戻す。	10資金
	17	風評操作	任意のプレイヤー1人を選び、そのプレイヤーの威厳を3下げる	15資金 or 2威厳
	18	市場の寵児	あなたは即座に威厳を2得る	5資金

マーケット・ディスラプション プレイヤー参照リーフレット

勝利への道：最初に達成するのは誰だ？

威厳勝利: ★ 威厳 17 に到達し、かつ 💰 資金 75 以上を所持する

資金勝利: 💰 資金 150 に到達する

ラウンドの流れ：市場はこう動く

アクションフェーズ: 全プレイヤーが順番に 3AP を使ってアクションを実行する。

オートマフェーズ: メーカーオートマと転売ヤーオートマが行動する。

市場フェーズ: 需要ダイス(2d6)が振られ、全市場から商品が 5個 売れる。

購入優先順位: ① 人気度が高い順 → ② 価格が安い順 → ③ 威厳が高い順

勝利判定フェーズ: 勝利条件を確認し、達成者がいなければ次のラウンドへ。

アクションメニュー：あなたの3APの使い道

【1AP アクション】

🔧 製造: 設計図1つから商品を1個作る（コスト支払い）。

🔧 製造外注: 設計図1つから他プレイヤーまたはオートマに製造を依頼（コスト支払い）。

🛒 販売: 製造した商品を1個、自分のマーケットに出す。

💎 購入: 他プレイヤーの商品を1個購入する（転売用に「来歴トークン」も受け取る）。

★ 威厳購入: 💰 5 を支払い、★ 1 を得る（1ラウンドに1回まで）。

👤 レビュー: ★ 1 を消費し、他者の商品の人気度を ±1 する。

👤 レビュー外注: 💰 を払い、威厳消費なしでレビュー（発覚リスクあり）。

🔍 リサーチ: トレンドダイス(3d6)を振り、トレンドを発動させるか決める（コスト必要）。

👉 アルバイト: 💰 5 を得る。

🔄 買い戻し: 自分のマーケットから商品を1個撤去する（コストは戻らない）。

🚫 終売: 市場に商品がない設計図を1つ、ボードから完全に削除する。

【2AP アクション】

💡 設計: カテゴリーダイスを3つ見て1つ選び、設計を1つ自分のボードに登録する。

オープンソース化も選択可能（★ +2）。

🏗️ 規制推進: 需要ダイス(2d6)を振り、9以上なら転売規制が1段階進行する。

【3AP アクション】

👉 日雇い労働: 💰 18資金を得る（100資金以下の場合のみ）

【特殊コスト アクション】

🎉 サービスキャンペーン (2AP + 💰 5 + ★ 3): 自分の設計1つに紐づく全商品を、市場から強制的に全て破壊する。

重要データ参照表

設計ダイス対応表

選んだ出目	製造コスト	需要値 (2d6)
1	💰 1	7
2	💰 2	6,8
3	💰 3	5,9
4	💰 4	4,10
5	💰 5	3,11

威厳と価格上限

あなたの威厳	価格上限（製造コスト×）
0 ～ 2	x 2.0倍
3 ～ 8	x 3.0倍
9以上	x 4.0倍

転売価格ボーナス

転売品の価格 = 購入価格 + 💰 5 + 下記ボーナス

転売成功回数	追加ボーナス
0 ～ 1回	+ 💰 0
2 ～ 4回	+ 💰 3
5 ～ 7回	+ 💰 6
8回以上	+ 💰 10