

문제 preB1:

버튼 횟수1

시간 제한 : 1 초
메모리제한 : 256 MiB

문제 설명

지피는 리듬 게임을 좋아한다.

게임은 한 줄로 연결되어 있는 20개의 LED 버튼을 터치해서 진행된다.

게임을 시작하면 모든 LED 버튼에 0이 적혀있는데, 어떤 LED 버튼을 터치하면 그 버튼뿐만 아니라 양 옆에 있는 버튼에 적혀있는 수가 1로 반전된다. 반대로 LED 버튼에 1이 적혀있을 경우 터치하면 0으로 반전한다.

다음은 게임을 시작해서 LED 버튼들을 터치한 결과이다.

0	1	1	1	0	0	1	1	1	0	0	1	1	1	0	0	0	1	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

게임 시작 전과 같이 모든 LED 버튼을 0으로 만들기 위해 필요한 최소 버튼의 터치 수를 출력해보자.

입력 설명

20개의 LED 버튼의 값 0 또는 1이 스페이스를 사이에 두고 한 줄로 입력된다.
(*반드시 답이 있는 입력이 주어진다.)

출력 설명

모든 LED 버튼을 0으로 만들기 위해 필요한 최소 버튼의 터치 수를 출력한다.

입력 예시1

0 1 1 1 0 0 1 1 1 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1

출력 예시1

4

입력 예시2

0 0 1 1 1 0 0 1 1 0 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0

출력 예시2

3