문제 K0: 삼각형 그리기(0)

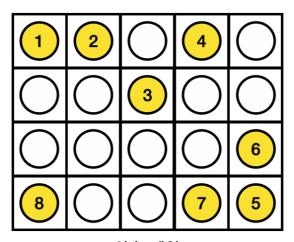
시간 제한 : 1 초 메모리제한 : 128 MiB

문제 설명

GTPC학교의 운동장은 특이하게 4*5크기의 격자판 모양이다. 이런 특징을 활용하여 올해 체육대회에서는 다른 학교에는 없는 색다른 종목인 "삼각형 그리기" 종목을 운영하려고 한다.

룰은 다음과 같다. 우선, 무작위로 선정된 학생들은 운동장에 배치된 여러 의자 중 하나를 선택하여 자리에 앉는다. 의자는 항상 격자칸의 정중앙에 배치되어 있으며, 하나의 의자에는 한명만 앉을 수 있고, 인접한 의자 사이의 거리는 1이다.

그 후, 각 반의 대표 학생들은 옥상으로 올라가 몇 명의 학생들이 어떤 의자에 앉았는지 확인한 다음, 의자에 앉아있는 학생들 중 아무나 3명을 연결하여 만들 수 있는 가장 큰 삼각형 넓이를 구한다. 주의할 점은 만들어진 삼각형의 한 변은 운동장의 테두리 중 한 변과 평행해야하며, 가장 빠르고 정확하게 정답을 구한 대표 학생의 학급이 우승한다.



< 연습 게임 >

예를 들어, 연습 게임에서 (1, 2, 3)번 학생으로 삼각형을 만든다면 가로 1, 세로 1의 삼각형이 만들어지며 이 때의 넓이는 0.5가 된다. 또한 (3, 6, 7)번 학생으로는 삼각형을 만들 수 없는데, 그 이유는 운동장의 테두리와 평행한 변이 하나도 없기 때문이다. 제시된 연습 게임에서 구할 수 있는 가장 큰 삼각형의 넓이를 소숫점 아래 첫 번째 자리까지 출력하시오.

	입력	설명	
--	----	----	--

입력 없음

출력 설명

만들 수 있는 가장 큰 삼각형의 넓이를 소숫점 아래 첫 번째 자리까지 출력한다.

입력 예시1

입력 없음

출력 예시1

????