

#### 04. 실습문제 - 조건문

##### 1. 다음 괄호안에 알맞은 답을 적으세요.

- ① 자바의 조건문에는 단순 if문, ( if~else문 ), 다중 if~else문, switch문이 있다.
- ② switch문의 case에 (break )이 생략되면 다음 break문을 만날 때 까지 아래로 계속 실행된다.
- ③ case문의 값으로는 정수 리터널, (문자 리터럴), 문자열 리터럴만 사용할 수 있으며, 변수나 식은 사용할 수 없다

##### 2. 다음 리터럴 중에서 case문의 값으로 사용할 수 없는 것은? 4

- ① 10                      ② "A"                      ③ 'A'                      ④ 5.4

##### 3. 다음 조건문을 삼항 조건 연산자를 이용하여 한 줄로 작성하라

```
if(j%2==0){  
    i=10;  
}else{  
    i=20;  
}
```

i = (j%2==0) ? 10 : 20

##### 4. 다음 프로그램 코드에 대한 결과값은? x is : 2

```
int x=2, y=3;  
if(x>2){  
    if(y>2){  
        int z=x+y;  
        System.out.println("z is : " + z);  
    }  
}else{  
    System.out.println("x is:" + x);  
}
```

##### 5. 다음 switch문이 실행된 후 y값은 무엇인가? 11

```
int x=3, y=10  
switch(x+3){  
    case 6 :  
        y+=1; break;  
    default :  
        y*=2; break;  
}
```

6. 다음 switch문에서 변수 a의 값은? 19

```
int a=3
switch(a){
    case 1 : a+=5; break;
    case 2 : a+=10; break;
    case 3 : a+=16; break;
    case 4 : a+=34; break;
}
```

7. 다음 if~else문을 switch문으로 바꾸세요.

```
if(i==1){
    System.out.println("!");
}else if(i==2){
    System.out.println("@");
}else if(i==3){
    System.out.println("#");
}else{
    System.out.println("*");
}
```

```
switch(i){
    case 1: System.out.println("!"); break;
    case 1: System.out.println("@"); break;
    case 1: System.out.println("#"); break;
    default: System.out.println("*"); break;
}
```

8. 다음 프로그램을 보시고 결과값을 작성하세요. max:45

```
public class Example {
    public static void main(String[] args){
        int num=32;
        int value=45;
        int max=0;

        if(num > value){
            max=num;
        }else{
            max=value;
        }

        System.out.println("max:" + max);
    }
}
```

9. 다음의 프로그램을 실행하면 어떤 결과가 출력 될까요? K

```
public class Example {  
    public static void main(String[] args){  
        char coin='K';  
  
        switch(coin){  
            case 'A':case 'a':  
                System.out.println("사과");  
                break;  
            case 'P':case 'p':  
                System.out.println("배");  
                break;  
            case 'G':case 'g':  
                System.out.println("포도");  
                break;  
            default:  
                System.out.println(coin);  
                break;  
        }  
    }  
}
```

10. 다음 예제에서는 두 개의 if문을 사용하고 있다. 이를 하나의 if문만 사용하는 방식으로 변경해보자.

```
public class Example {  
    public static void main(String[] args){  
        int num=120;  
        if(num >0){  
            if(num%2==0){  
                System.out.println("양수이면서 짝수");  
            }  
        }  
    }  
}
```

```
if(num > 0 && num%2==0){  
    System.out.println("양수이면서 짝수");  
}
```

11. 다음 예제의 프로그램을 완성하세요.

```
public class Example {  
    public static void main(String[] args){  
        int visitCount=0;  
        if(visitCount <= 0){
```

```

        System.out.println("처음 오셨군요. 방문해 주셔서 감사합니다.");
    }else if(visitCount > 0){
        System.out.println("또 오셨군요!! 방문해 주셔서 감사합니다.");
    }
}
}

```

**[결과]:** 처음 오셨군요. 방문해 주셔서 감사합니다.

12. 다음 예제의 프로그램을 완성하세요. (조건식 : num 120은 0보다 크면 200보다 작다)

```

public class Example {
    public static void main(String[] args){
        int num=120;
        if(num < 0){
            System.out.println("0미만");
        }else{
            if(num < 200){
                System.out.println("200보다 작은수");
            }else{
                System.out.println("200보다 큰수");
            }
        }
    }
}

```

**[결과]:** 200보다 작은수

13. 다음 프로그램의 결과 값을 작성하세요.

```

public class Example {
    public static void main(String[] args){
        int su=2;
        switch(su){
            case 1:
                System.out.println("Simple java");
            case 2:
                System.out.println("Funny java");
            case 3:
                System.out.println("Fantastic java");
        }
    }
}

```

Funny java

Fantastic java

14. 다음 예제의 프로그램을 완성하세요.

```
public class Example {
    public static void main(String[] args){
        int value=24;
        switch(value/10 ){
            case 0: System.out.println("0이상 10미만의 수");break;
            case 1: System.out.println("10이상 20미만의 수");break;
            case 2: System.out.println("20이상 30미만의 수");break;
        }
    }
}
```

[결과] 20이상 30미만의 수

15. 다음 예제 프로그램을 조건연산자(삼항연산자)를 사용하지 않고, if~else를 사용하여 프로그램을 변경하세요.

```
public class Example {
    public static void main(String[] args){
        int su=50;
        int value=100;
        int big=0, diff=0;

        big=(su > value) ? su : value;
        System.out.println("big:" + big);
        diff=(su < value) ? su-value : value-su;
        System.out.println("diff:" + diff);
    }
}
```

[결과] big:100 diff:-50

```
if(su>value){
    big=su;
}else{
    big=value;
}

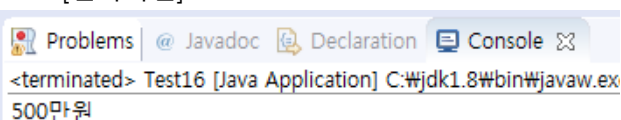
if(su < value){
    diff=su-value;
}else{
    diff=value-su;
}
```

16. 다음 표를 보고 프로그램을 작성하세요. (switch ~ case 문)

```
public class Quiz16 {
    public static void main(String[] args) {
        String position="과장";
        // 프로그램 작성
    }
}
```

직책	연봉
부장	700만원
과장	500만원
대리	300만원
사원	200만원

[결과화면]

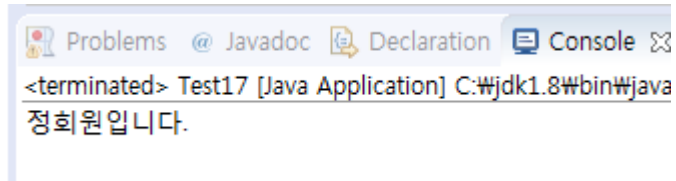


```
<terminated> Test16 [Java Application] C:\jdk1.8\bin\javaw.exe
500만원
```

17. 다음 표를 보고 프로그램을 작성하세요. (다중 if ~ else 문)

```
public class Quiz17 {  
    public static void main(String[] args) {  
        char gread='B';  
        // 프로그램 작성  
    }  
}
```

회원레벨	회원등급
A 또는 a	우수회원
B 또는 b	정회원
C 또는 c	일반회원
F 또는 f	손님



The screenshot shows the IDE's console window with the following text:   
Problems @ Javadoc Declaration Console   
<terminated> Test17 [Java Application] C:\jdk1.8\bin\java  
정회원입니다.