

실습문제 - 클래스1 문제

- 클래스는 하나의 클래스로부터 여러 개의 ()를 생성하기 위해 사용되는 하나의 형판이다.
- 자바에서는 반드시 ()연산자를 사용하여 객체를 생성한다.
- 자바에서 객체를 정의하는 틀은 무엇인가?
- 클래스의 구성 멤버가 아닌 것은 무엇입니까?
① 필드(field) ② 생성자(constructor)
③ 메소드(method) ④ 로컬변수(local variable)
- 다음 접근제한자가 아닌 것은?
① final ② public ③ private ④ protected
- 자바의 클래스와 객체에 대한 설명 중 틀린 것은?
① 객체를 인스턴스라고도 부른다.
② 클래스는 객체를 생성하기 위한 틀이다.
③ 클래스는 필드와 메소드로 구성된다.
④ 클래스의 필드들은 private보다는 public으로 선언하는 것이 바람직하다.
- 다음 소스에 오류는 없지만, 객체 지향 프로그래밍 관점에서 바람직한 코드로 수

```
class Person{
    public int age;
}

public class Example{
    public static void main(String args[]){
        Person a=new Person();
        a.age=17;
    }
}
```

8. 다음과 같은 멤버 변수를 갖는 SutdaCard 클래스를 정의 하세요.

타입	필드이름	설명
정수	num	카드의 숫자 (1~10사이의 정수)
boolean	isKwang	광이면 true, 아니면 false

[프로그래밍작성]

9. 다음과 같은 멤버 변수를 갖는 SutdaCard 클래스를 정의 하세요

타입	필드이름	설명
문자열	name	학생이름
정수	ban	반
정수	no	번호
정수	kor	국어점수
정수	eng	영어점수
정수	math	수학점수

[프로그래밍작성]

10. 다음 내용을 보시고 Member 클래스를 선언하세요.

① 데이터

타입	필드이름	설명
문자열	name	이름
문자열	id	아이디
문자열	password	패스워드
정수	age	나이

② 동작

리턴타입	메소드이름	매개변수(타입)
boolean	login	id(String), password(String)
void	logout	id(String)

■ login()함수는 매개값 id가 "hong" password가 "1234"일 경우에만 true로 리턴하고 그외 값은 false를 리턴한다.

■ logout()메소드의 내용은 "hong 로그아웃되었습니다"가 출력되도록 하세요.

③ main함수

```
public class Quiz10 {  
    public static void main(String[] args) {  
        Member m=new Member();  
        boolean check=m.login("hong", "1234");  
        if(check==true){  
            m.logout("hong");  
        }  
    }  
}
```

11. 다음 메인 함수를 보고 클래스를 작성하세요. (데이터 값 입력 받기)

```
public class Quiz11 {  
    public static void main(String[] ar){  
        Employee emp=new Employee();  
        emp.input();  
        emp.output();  
    }  
}
```

Console

<terminated> Quiz11 (2) [Java Application] C:\jdk1.8\bin\java
이름:홍길동
사번:123456
나이:32
직함:선임연구원
근무부서:IT개발부서
인사등급:B

홍길동123456 32 선임연구원 IT개발부서 B

12. 다음 메인 함수를 보고 클래스를 작성하세요.

```
public class Quiz12 {  
    public static void main(String[] args) {  
        Circle c=new Circle();  
        c.getRadius(4.0);  
        c.findArea();  
        c.disp();  
    }  
}
```

Console

<terminated> Quiz12 (3) [Ja
원의 면적:50.26544

13. 다음 메인 함수를 보고 클래스를 작성하세요. (절대값 구하기)

```
public class Quiz13 {  
    public static void main(String[] args){  
        ABS abs=new ABS();  
        abs.setValue(-10);  
        abs.resultAbs();  
        abs.disp();  
    }  
}
```

Console

<terminated> Quiz13 (3) [Java
result:10

14. 다음 메인 함수를 보고 클래스를 작성하세요. (getter 메소드는 데이터 값 1씩 증가)

```
public class Quiz14 {  
    public static void main(String[] args) {  
        Plus p=new Plus();  
        p.setX(10);  
        p.setY(20);  
  
        System.out.println(p.getX() + "," + p.getY());  
    }  
}
```

Console

<terminated> Quiz14 (3) [Java App
x:11,y:21

15. 다음 메인 함수를 보고 클래스를 작성하세요.

```
public class Quiz15 {  
    public static void main(String[] args) {  
        Printer printer=new Printer();  
        printer.println(10);  
        printer.println(true);  
        printer.println(5.7);  
        printer.println("홍길동");  
    }  
}
```

Console

<terminated> Quiz15 (3) [Ja
10
true
5.7
홍길동