

Introducción a **JAVASCRIPT**

"¿Qué es?" "¿Qué puedes hacer con él?"

Presentado por:

Adonay Cardoza

AGENDA

01 Que es JS

02 Capas de la web

03 JS en la web

04 Que puede hacer

05 Importante

06 Seguridad en el Navegador

07 Operadores

08 Demostracion



Que es JavaScript

JavaScript es un lenguaje de programación o de secuencias de comandos que te permite implementar funciones complejas en páginas web

Es la tercera capa del pastel de las tecnologías web estándar, dos de las cuales (HTML y CSS) hemos visto en las sesiones anteriores



Capas de la Web Estándar

HTML

Es el lenguaje de marcado que usamos para estructurar y dar significado a nuestro contenido web, por ejemplo, definiendo párrafos, encabezados y tablas de datos, o insertando imágenes y videos en la página.

CSS

Es un lenguaje de reglas de estilo que usamos para aplicar estilo a nuestro contenido HTML, por ejemplo, establecer colores de fondo y tipos de letra, y distribuir nuestro contenido en múltiples columnas.

JS

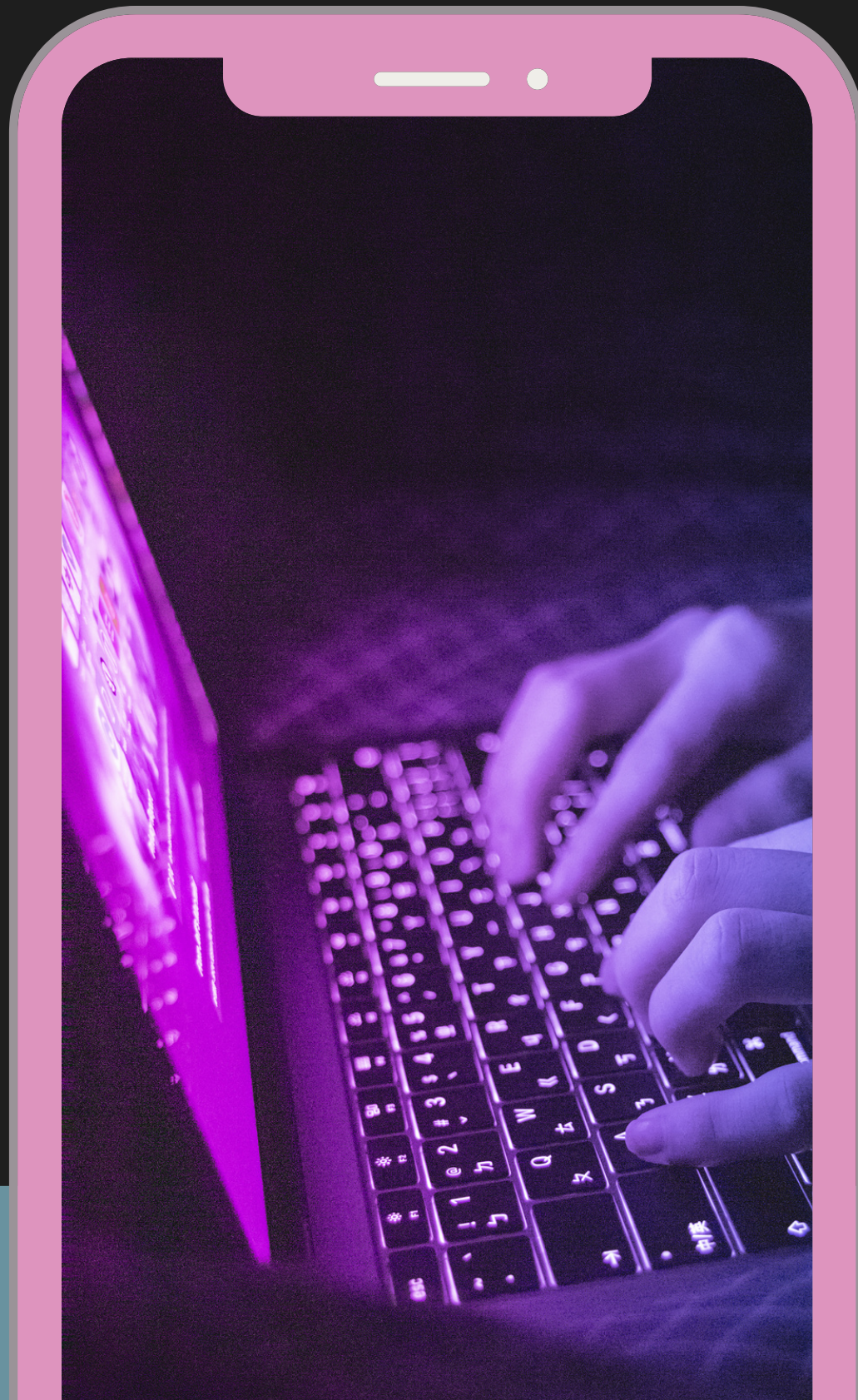
Es un lenguaje de secuencias de comandos que te permite crear contenido de actualización dinámica, controlar multimedia, animar imágenes y prácticamente todo lo demás.



¿Qué está haciendo JavaScript en tu página?

Cuando cargas una página web en tu navegador, estás ejecutando tu código (HTML, CSS y JavaScript) dentro de un entorno de ejecución (la pestaña del navegador). Esto es como una fábrica que toma materias primas (el código) y genera un producto (la página web).

Un uso muy común de JavaScript es modificar dinámicamente HTML y CSS para actualizar una interfaz de usuario, a través de la API del modelo de objetos del documento. Ten en cuenta que el código de tus documentos web generalmente se cargan y ejecutan en el orden en que aparece en la página. Si JavaScript se carga e intenta ejecutarse antes de que se hayan cargado el HTML y el CSS al que afecta, pueden producirse errores.





Que puede hacer JS

ASIGNAR

Almacenar valores útiles dentro de variables. Crear funciones, ciclos y sentencias de decisiones.

OPERAR

Operaciones sobre fragmentos de texto (conocidas como "cadenas" (strings) en programación). Operaciones booleanas, de asignación, matemáticas, etc...

EJECUTAR

Ejecuta código en respuesta a ciertos eventos que ocurren en una página web (click)

Importante

01

ORDEN DE EJECUCION

Cuando el navegador encuentra un bloque de JavaScript, generalmente lo ejecuta en orden, de arriba a abajo. Esto significa que debes tener cuidado con el orden en el que colocas las cosas.

03

COMENTARIOS

JavaScript permite insertar comentarios en el código, al igual que la mayoría de los lenguajes de programación. En concreto hay dos tipos de comentarios permitidos, los comentarios en línea y los comentarios multilínea.

02

VARIABLES

Las variables son la manera como los programadores le dan nombre a un valor para poder reusarlo, actualizarlo o simplemente registrarlo. Las variables se pueden usar para guardar cualquier tipo de dato en JavaScript.

04

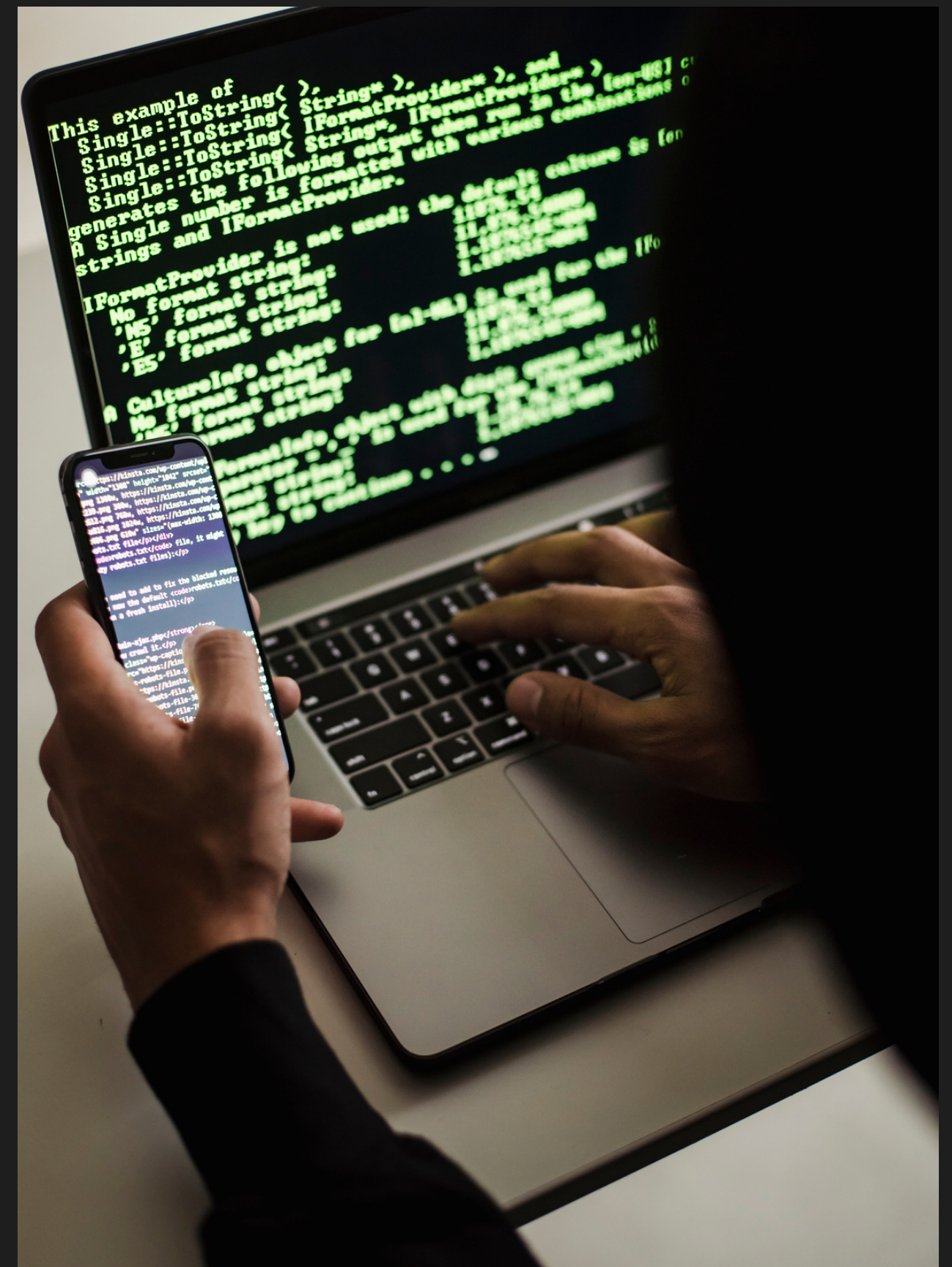
FUNCIONES

Las funciones son bloques de código reutilizable que puedes escribir una vez y ejecutar una y otra vez, ahorrando la necesidad de repetir el código todo el tiempo.



Seguridad del navegador

Cada pestaña del navegador tiene su propio depósito separado para ejecutar código (estos depósitos se denominan "entornos de ejecución" en términos técnicos) — esto significa que, en la mayoría de los casos, el código de cada pestaña se ejecuta de forma completamente independiente y el código de una pestaña no puede afectar el código en otra pestaña, o en otro sitio web. Esta es una buena medida de seguridad — si este no fuera el caso, los piratas podrían comenzar a escribir código para robar información de otros sitios web





Operadores

Los operadores de JavaScript nos permiten realizar pruebas, hacer cálculos matemáticos, unir cadenas y otras cosas similares.

Operador	Descripción	Ejemplo
+	Suma	1 + 2
-	Resta	10 - 5
*	Multiplicación	7 * 5
/	División	100 / 2



MUCHAS GRACIAS

¿Preguntas?