

# React Event Handling (이벤트 핸들링)

## 1. React에서 이벤트란?

### 개념

- 이벤트는 사용자의 클릭, 입력, 스크롤, 키보드 입력 등과 같은 상호작용을 감지하여 특정 동작을 실행하는 기능입니다.
- React에서는 HTML 이벤트와 유사하지만 몇 가지 차이점이 있습니다.

### React 이벤트의 특징

1. 이벤트 이름이 **camelCase** 표기법을 사용 (`onclick` → `onClick`)
2. 이벤트 핸들러를 문자열이 아닌 함수로 전달해야 함 (`onClick={handleClick}`)
3. `return false` 대신 `event.preventDefault()`를 사용하여 기본 동작을 방지해야 함

```
function ClickButton() {  
  function handleClick() {  
    alert("버튼이 클릭되었습니다!");  
  }  
  
  return <button onClick={handleClick}>클릭하세요</button>;  
}
```

---

## 2. React 이벤트 객체 (Event Object)

React에서 이벤트 핸들러 함수의 첫 번째 매개변수는 **SyntheticEvent(합성 이벤트)** 객체입니다.

```
function InputField() {  
  function handleChange(event) {  
    console.log("입력된 값:", event.target.value);  
  }  
  
  return <input type="text" onChange={handleChange} />;  
}
```

 `event.target.value`를 사용하여 입력된 값을 가져올 수 있음

## 🔥 이벤트 객체 활용 예시

```
function MouseTracker() {  
  function handleMouseMove(event) {  
    console.log(`마우스 위치: X=${event.clientX}, Y=${event.clientY}`);  
  }  
  return <div onMouseMove={handleMouseMove} style={{ height: "200px", backgroundColor: "lightgray" }}>마우스를 움직여보세요</div>;  
}
```

✅ `event.clientX`, `event.clientY`를 활용하여 마우스 위치 추적 가능

---

## 🔥 3. 클래스형 컴포넌트에서 이벤트 핸들링

클래스형 컴포넌트에서 이벤트를 사용할 때는 `this`를 바인딩해야 합니다.

```
class ToggleButton extends React.Component {  
  constructor(props) {  
    super(props);  
    this.state = { isOn: false };  
    this.handleClick = this.handleClick.bind(this);  
  }  
  
  handleClick() {  
    this.setState(prevState => ({ isOn: !prevState.isOn }));  
  }  
  
  render() {  
    return (  
      <button onClick={this.handleClick}>  
        {this.state.isOn ? "켜짐" : "꺼짐"}  
      </button>  
    );  
  }  
}
```

✅ `bind(this)`를 사용하여 이벤트 핸들러 내부에서 `this`를 정상적으로 사용할 수 있도록 해야 함

---

## 🔥 4. 함수형 컴포넌트에서 이벤트 핸들링 (Hooks 활용)

```
import { useState } from "react";

function ToggleButton() {
  const [isOn, setIsOn] = useState(false);

  return (
    <button onClick={() => setIsOn(!isOn)}>
      {isOn ? "켜짐" : "꺼짐"}
    </button>
  );
}
```

✅ 화살표 함수 또는 **useState**를 활용하여 이벤트를 간결하게 처리할 수 있음

---

## ⚡ 5. 기본 동작 방지 (**preventDefault**)

기본적인 폼 제출 동작을 방지하는 방법입니다.

```
function FormComponent() {
  function handleSubmit(event) {
    event.preventDefault();
    alert("폼이 제출되었습니다.");
  }

  return (
    <form onSubmit={handleSubmit}>
      <button type="submit">제출</button>
    </form>
  );
}
```

✅ **event.preventDefault()**를 사용하면 폼이 실제로 서버로 전송되지 않고 이벤트 핸들러 내부 로직만 실행됨

---

## 6. 적용

- ✅ 이벤트 핸들러는 함수로 전달하여 실행
  - ✅ 이벤트 객체(event)를 활용하여 입력값, 마우스 위치 등 처리
  - ✅ 함수형 컴포넌트에서는 `useState`와 화살표 함수를 활용
  - ✅ 클래스형 컴포넌트에서는 `this` 바인딩을 고려하여 이벤트 처리
  - ✅ `preventDefault()`를 사용하여 기본 동작을 제어
- 

## 7. 마무리

- React 이벤트 핸들링은 HTML과 유사하지만 `camelCase` 사용, 이벤트 객체 활용 등 차이점이 있음
- 함수형 컴포넌트에서 이벤트를 다룰 때 `useState`와 화살표 함수를 적극 활용
- 실무에서는 입력 폼, 버튼, 마우스 이벤트 등을 활용하여 동적인 UI를 구현 🚀