

Número de la Materia:	120429		
Materia:	TECNOLOGÍA ANDROID- DESARROLLO DE APLICACIONES 2		
COMPONENTE	HORAS / MODALIDAD		
	PRESENCIAL	SEMIPRESENCIAL	VIRTUAL
DOCENCIA	30		
PRACTICAS DE APRENDIZAJE GUIADO	16		
APRENDIZAJE AUTONOMO	12		

CONTENIDO DE LA MATERIA DIVIDIDO POR SEMANAS
PRIMERA SEMANA
Principales componentes: Introducción al Uso de Actividades de firebase
Componentes almacenamiento y servicios
Componentes: Definición y Características
Uso interno de almacenamiento gestionar Actividades
SEGUNDA SEMANA
La Gestión de Recursos
Introducción SQLITE, cursores y contenedores de Valores
Gestión de Bases de Datos SQLITE
Uso del componente SQLITE Open Helper
TERCERA SEMANA
Ejercicios de Aplicación
Interfaces de Usuario
Audio, Video y usos de dispositivos Visuales
Componente media Player
CUARTA SEMANA
Fundamentos de diseño para Interfaces de Usuario con Android
Creación de componentes básicos tipo View
Definición y características de un Layout
Creación de Vistas personalizadas.