



# CORDOVA

MAEVA BUTAYE

CAMILLE SCHWARZ

LÉO GALASSI

QUENTIN RIMET

# SOMMAIRE

- Qu'est-ce que Cordova ?
- Pourquoi utilise-t-on Cordova ?
- Comment mettre un place un projet avec Cordova ?
- Comment lancer un projet Cordova ?
- Plugins
- Ressources

# QU'EST-CE QUE CORDOVA ?

- Framework de développement d'application open-source
- Appartient à l'Apache Software Foundation
- Permet de créer des applications multi plateforme (mobile+windows) avec HTML, CSS & JS



# POURQUOI UTILISE-T-ON CORDOVA ?

- Pour pouvoir créer une application sous différentes plateformes
- Facile à utiliser, à mettre en place
- Pas besoin d'apprendre de nouveaux langages et d'installer des outils spécifiques pour le développement

# COMMENT METTRE EN PLACE UN PROJET AVEC CORDOVA ?

- Requis : Node.js
- Installation depuis un terminal :
  - Linux, Mac : `sudo npm install -g cordova`
  - Windows : `npm install -g cordova`
- Création d'un projet Cordova :
  - `cordova create hello com.example.hello HelloWorld`

# POSSIBILITÉ DE CRÉER UN PROJET DEPUIS UN TEMPLATE

- Si on souhaite créer un projet avec une technologie spécifique en plus
- Template listé sur npm : cordova:template
- `cordova create hello com.example.hello HelloWorld --template <npm-package-name>`

# COMMENT METTRE UN PLACE UN PROJET AVEC CORDOVA ?

- Ajouter une plateforme au projet :
  - Dans le dossier du projet : `cordova add platform android`
  - Attention : Chaque plateforme demande aussi des installations spécifiques (android = java jdk8 +gradle ..., IOS=xcode ...)
- Générer le projet :
  - Dans le dossier du projet : `cordova build`

# COMMENT LANCER UN PROJET CORDOVA ?

- Lancement du projet sur un téléphone branché :
  - Dans le dossier du projet : `cordova run android --device`
- Lancement du projet via un émulateur :
  - Dans le dossier du projet : `cordova emulate android`



# PLUGINS

- Depuis version 3 → plus de plugins inclus
- Code qui fournit une interface pour ce qui est existant
- cordova plugin search bar code → plugin pour le scan de code-barre
- Pour ajouter plugin au projet :
  - Dans le dossier du projet : `cordova plugin add com.phonegap.plugins.barcodescanner`
- Pour lister les plugins :
  - Dans le dossier du projet : `cordova plugin ls`

# CONFIG.XML

- Le fichier de configuration qui permet de contrôler :
  - Les informations de l'application : version, nom ...
  - Le comportement de l'application : page de démarrage, accès ...
  - Les plugins, les préférences utilisateur ...

# RAJOUT DE DIFFÉRENTS EVENTS

- `document.addEventListener("deviceready", onDeviceReady, false);`
- Pause, resume lorsque l'application passe en tâche de fond ou non
- Utilisation des boutons de portable

# RESSOURCES

- <https://cordova.apache.org/docs/fr/latest>
- <https://cordova.apache.org/docs/fr/latest/guide/cli/index.html>
- <https://cordova.apache.org/docs/fr/latest/guide/platforms/android/index.html>
- <https://www.npmjs.com/search?q=cordova%3Atemplate>
- <https://cordova.apache.org/docs/en/latest/reference/cordova-plugin-device/index.html>