WebRTC

Web Real Time Communication

Sommaire

- Objectifs?
- De quoi est-il composé ?
- Ses qualitées ?
- Son fonctionnement ?
- Quels sont les problèmes courants ?
- Support ?
- Comment ça marche ?
- Conclusion?

Objectifs?

- Projet open source présenté par Google, Mozilla et autres ...

- Facilite le développement d'applications navigateur à navigateur

- Permet de faire des appels vocaux, vidéos, et partage de fichier

- Gratuit & Simple

De quoi est-il composé?

Le protocole WebRTC est composé de plusieurs API Javascript:

MediaStream: Permet l'accès aux médias (micro, vidéo)

PeerConnection: Permet de faire communiquer le navigateur avec la cible distante

DataChannel : Permet de transférer les données de manière bi-directionnelle

Ses qualitées?

- facile à implémenter: HTML/JS

- application en temps réel

Son fonctionnement?

- getUserMedia(): méthode qui accède au micro et à la caméra

- SimplePeer: établie une simple connexion P2P

un serveur pour héberger la page html : dans notre cas xampp

Quels sont les problèmes courants?

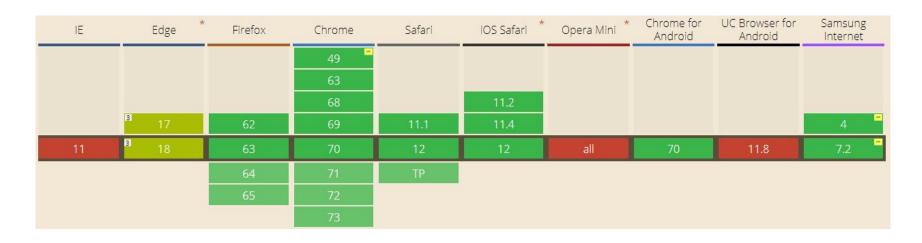
- La sécurité bloque WebRTC

- Peu de communauté

- Beaucoup de Problèmes liés au réseau (firewall, NAT, ...)

Supporté par ?

Rapport caniuse.com sur webrtc



Comment ça marche?

application d'exemple de google : https://appr.tc/

Conclusion?