

L'ECHIQUIER DE SISSA

Une légende affirme que le jeu d'échecs a été inventé par un savant indien, Sissa Ben Daher.

Quand l'empereur Sheram apprit que l'inventeur était un de ses sujets, il le fit demander au palais.

L'empereur lui dit alors :

- Sois remercié pour ce jeu qui égaye le soir de ma vie. Quelle récompense souhaites-tu ?

Sissa demeura silencieux.

L'empereur :

- Eh bien, parle donc insolent ! Craindrais-tu que je ne puisse exaucer ton souhait ?

Sissa fût blessé par le ton de Sheram :

- Soit ! J'accepte un présent, ô Souverain !

Ordonnez que me soit remis

un grain de riz pour la première case de l'échiquier.

L'empereur :

- C'est tout ? Te moquerais-tu de moi, chien gâleux ?!

Sissa :

- Non sire, ordonnez ensuite que me soient remis

deux grains pour la deuxième case,

quatre pour la troisième, huit pour la quatrième,

et ainsi de suite jusqu'à la soixante-quatrième case

en doublant le nombre de grains à chaque fois.

L'empereur :

- Tu me montres bien peu de respect en honorant si mal ma générosité.

Tant pis pour toi !

Va-t'en, mon intendant te fera porter demain ton sac de riz.



Enoncé :

Objectif n°1 : Calculer le nombre de grains de riz associés à la 64ème case.

Objectif n°2 : Combien de grains de riz doivent être remis en tout à Sissa ?