Livret Trigonométrie : Cosinus

Partie I: Constructions et mesures

On va construire des triangles rectangles.

1. On fixe un côté adjacent à l'angle droit

Construis

ABC tel que AC = 18,4 cm

ABD tel que AD = 14,0 cm

ABE tel que AE = 9,9 cm

ABF tel que AF = 7.7 cm

ABG tel que AG = 7,2 cm

Mesure

 $\widehat{BAC} =$

 $\widehat{BAD} =$

 $\widehat{BAE} =$

 $\widehat{BAF} =$

 \widehat{BAG} =

A 7 cm

2. On fixe la longueur de l'hypoténuse à 12 cm

Construis

NOP tel que NO = 8.9 cm et O \in [MN]

NRS tel que NR = 10,4 cm et R \in [MN]

NTU tel que NT = 11,8 cm et T \in [MN]

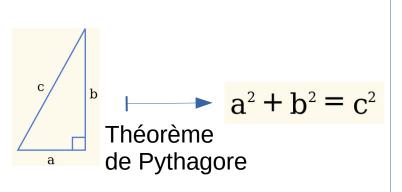
M

Partie II: Initiation aux fonctions

Une fonction est un objet mathématique.

A partir de conditions de départ, un théorème donne une conclusion. A partir d'un nombre de départ, une fonction donne un autre nombre.

<u>Écriture générique :</u>



$$x - 2x - 1$$
Fonction
« multiplier par 2
puis soustraire 1 »

Quand on utilise un théorème dans une situation particulière, pour avoir les conclusions, on dit qu'on applique le théorème.

De la même manière, quand on utilise une fonction sur un nombre particulier, pour avoir le résultat,

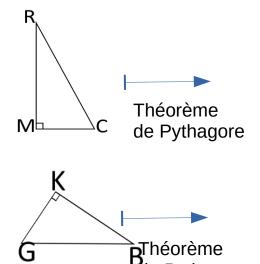
on dit qu'on applique la fonction à ce nombre.

On note le résultat nom_de_ma_fonction(nombre_de_départ).

"Multiplier par 2 puis soustraire 1", c'est un peu long comme nom de fonction. Appelons-la plutôt f.

Quand on applique f à 7, on obtient f(7). A l'oral on dit « f de 7 ».

Exemples d'application :



de Pythagore

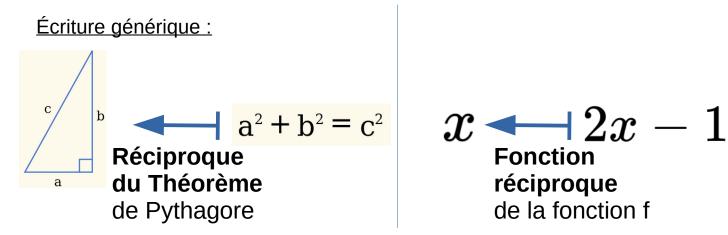
7 | f | f(7) = 2x7-1 = 13
10 | f | f(10) = 19
100 | f | f(...) =
0 | f | f(...) =
-1 | f | f(...) =

$$\frac{1}{2}$$
 | f | f(...) =
0,1 | f | f(...) =

Partie III : Fonctions réciproques

Quand la réciproque d'un théorème est vraie, on peut l'appliquer pour mener le cheminement logique dans l'autre sens.

De la même manière, la fonction réciproque, quand elle existe, peut être appliquée pour revenir au nombre de départ en partant du résultat.



$$x - 2x - 1$$
Fonction réciproque de la fonction f

La réciproque de « multiplier par 2 puis soustraire 1 » « ajouter 1 puis diviser par 2 ». On détricote petit à petit ce qu'a fait la fonction, en commençant par la fin.

la **fonction réciproque** se note souvent **f**¹, on l'appelle aussi fonction inverse, d'où la notation « exposant -1 ».

$$x \stackrel{\mathsf{f}^1}{\longrightarrow} \frac{x+1}{2}$$

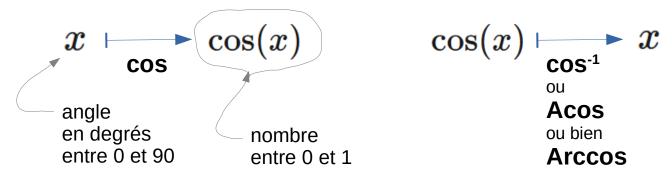
Exemples d'application:

13 |
$$f^{1}$$
 | $f^{1}(13) = (13+1)/2 = 7$
19 | f^{1} | $f^{1}(19) =$
199 | f^{1} | $f^{1}(...) =$
-1 | f^{1} | $f^{1}(...) =$
-3 | f^{1} | $f^{1}(...) =$
0 | f^{1} | $f^{1}(...) =$
-0,8 | $f^{1}(...) =$

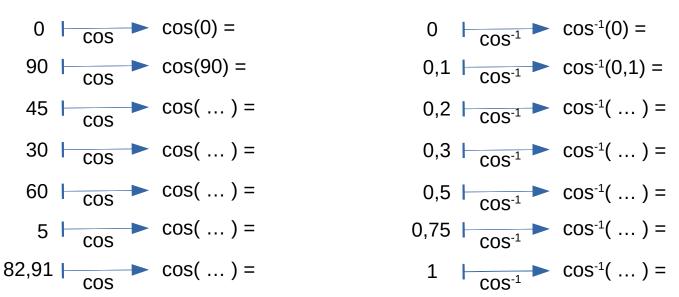
Remarque importante :
$$10 \vdash f = f(10) = 19 \vdash f^{-1} \vdash f^{-1}(19) = f^{-1}(f(10)) = 10$$

Partie IV: Le cosinus, une fonction comme les autres

Le cosinus est une fonction. Sa fonction réciproque s'appelle « arc cosinus ».



Passe ta calculatrice en **mode degrés (MOD DEG)**, puis calcule les valeurs manquantes.



Partie V : Retour à la géométrie de la partie I (déplie la feuille pour être à l'aise)

Calcule les cosinus des angles

$$\cos(\widehat{BAC}) = \cos(\widehat{BAD}) = \cos(\widehat{BAE}) = \cos(\widehat{BAF}) = \cos(\widehat{BAG}) = \cos(\widehat{$$

Calcule les rapports de longueur

$$\frac{AB}{AC} = \frac{AB}{AD} = \frac{AB}{AE} = \frac{AB}{AF} = \frac{AB$$

Que constates-tu?

Calcule les angles en utilisant cos-1

$$\widehat{NOP} = \cos^{-1}(\frac{NO}{OP}) = \widehat{NRS} = \cos^{-1}(\frac{NR}{RS}) = \widehat{NTU} = \cos^{-1}(\frac{NT}{TU}) = \widehat{NTU} = \cos^{-1$$

Compare ces angles avec leurs mesures sur la figure