Climbing Tea

Visualization of Climbing Techniques

AWWAL OPPA¹

March 2, 2025

 $^{^{1}}$ awwaloppa



Contents

vi *CONTENTS*

List of Figures

List of Tables

Preface

Proses Instalasi

Alat yang Dibutuhkan

- **Kamera** dengan resolusi maupun frame rate yang cukup tinggi (60 fps) untuk menangkap gerakan cepat.
- Komputer dengan GPU yang memadai untuk memproses model *Deep Learning*.
- Perangkat Lunak dan Pustaka:
 - 1. Python;
 - 2. OpenCV untuk pemrosesan gambar;
 - 3. **PyTorch** atau **TensorFlow** untuk model *Depth Estimation*;
 - 4. MiDaS (Model Monocular Depth Estimation dari Intel).

Instalasi Perangkat Lunak

Beberapa **dependency** atau **library** dalam konteks pengembangan perangkat lunak, paket-paket berikut ditujukan untuk menyediakan fungsi dan utilitas tertentu yang digunakan dalam pengolahan gambar, komputasi numerik, dan pengembangan model *Machine Learning*:

1. Opecv-python

- Nama Paket: opency-python
- Tujuan:
 - (a) **opency-python** adalah pembungkus (wrapper) Python untuk **OpenCV**, yaitu pustaka yang sangat populer untuk pengolahan gambar dan visi komputer.
 - (b) Dengan OpenCV, dapat dilakukan berbagai operasi pengolahan gambar seperti pembacaan dan penulisan gambar, deteksi objek, transformasi gambar, pemrosesan video, dan banyak lagi.

2 LIST OF TABLES

(c) Contoh penggunaan: Membaca gambar, mendeteksi wajah dalam gambar, mengubah ukuran gambar, dll.

2. torch

• Nama Paket: torch

- Tujuan:
 - (a) **torch** adalah pustaka utama dari **PyTorch**, yang digunakan untuk komputasi numerik, khususnya dalam konteks *Deep Learning*.
 - (b) Pytorch menyediakan tensor multidimensi (mirip dengan array di NumPy) dan alat untuk membangun dan melatih model machine learning, termasuk model neural network.
 - (c) Pytorch juga digunakan dalam penelitian AI, analisis data, dan aplikasi lain yang melibatkan *machine learning*.

3. torchvision

• Nama Paket: torchvision

- Tujuan:
 - (a) torchvision adalah pustaka yang terkait dengan PyTorch dan menyediakan fungsionalitas untuk pengolahan gambar dan visi komputer dalam konteks machine learning.
 - (b) Ini mencakup dataset standar (misalnya, CIFAR-10, ImageNet), model yang telah dilatih sebelumnya (misalnya ResNet, VGG), serta alat untuk mentransformasikan gambar (misalnya, resize, normalize).
 - (c) Sangat berguna ketika bekerja dengan model-model visi komputer dalam **PyTorch**.

4. numpy

• Nama Paket: numpy

- Tujuan:
 - (a) **numpy** adalah pustaka fundamental untuk komputasi numerik di Python.
 - (b) Ini menyediakan struktur data **array** multidimensi yang efisien, serta banyak fungsi untuk operasi matematika seperti statistik, aljabar linear, dan manipulasi array.
 - (c) **numpy** sering digunakan dalam komputasi ilmiah dan analisis data, dan menjadi dasar untuk banyak pustaka ilmiah lainnya, termasuk **PyTorch**.

LIST OF TABLES 3

Another sample section

Structure of book

About the companion website

¹ for this file contains:

- A link to (freely downlodable) latest version of this document.
- Link to download LaTeX source for this document.
- Miscellaneous material (e.g. suggested readings etc).

Acknowledgements

- A special word of thanks goes to Professor Don Knuth² (for T_EX) and Leslie Lamport³ (for L^AT_EX).
- I'll also like to thank Gummi 4 developers and LaTeXila 5 development team for their awesome LATeX editors.
- I'm deeply indebted my parents, colleagues and friends for their support and encouragement.

 $^{^{1} \}verb|https://github.com/amberj/latex-book-template|$

²http://www-cs-faculty.stanford.edu/~uno/

³http://www.lamport.org/

⁴http://gummi.midnightcoding.org/

⁵http://projects.gnome.org/latexila/

1

Introductory Chapter

Untuk Introduksi kali ini kita akan membahas terkait apa saja yang perlu kita persiapkan sebelum lanjut kepada langkah berikutnya. "This is a quote and I don't know who said this."

- Author's name, Source of this quote

1.1 Section heading

- 1.1.1
- 1.1.2
- 1.1.3
- 1.1.4
- 1.2

Table 1.1: Sample table

S. No.	Column#1	Column#2	Column#3
1	50	837	970
2	47	877	230
3	31	25	415
4	35	144	2356
5	45	300	556

•

_

.

1.2.1

1.2.2