

About 游戏素材

如果你发现了喜欢的角色图片或者图案。怎样把它们应用在游戏中？

网上找到的图片可能并不能直接用作游戏素材：

- 可能包含了背景颜色，直接放入游戏会产生强烈的违和感，比如：



- 也可能是多个图片整合在一起的大拼图，比如：



而我们希望得到的是这样的素材，背景是透明色的单一角色图片（为了得到一套完整动作的精灵图动画，我们可能希望每一个动作都是一张单独的图片）



如果你用不同方式打开这个图片，它的透明背景其实是这样的（黑白网格状）：

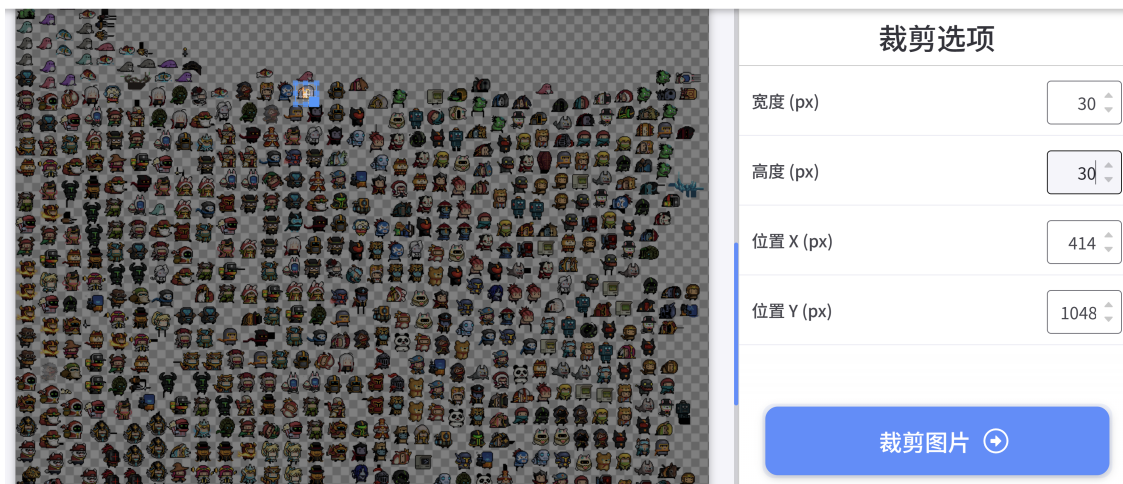


裁切素材

把大拼图中想要的角色裁切出来又很多种方式：

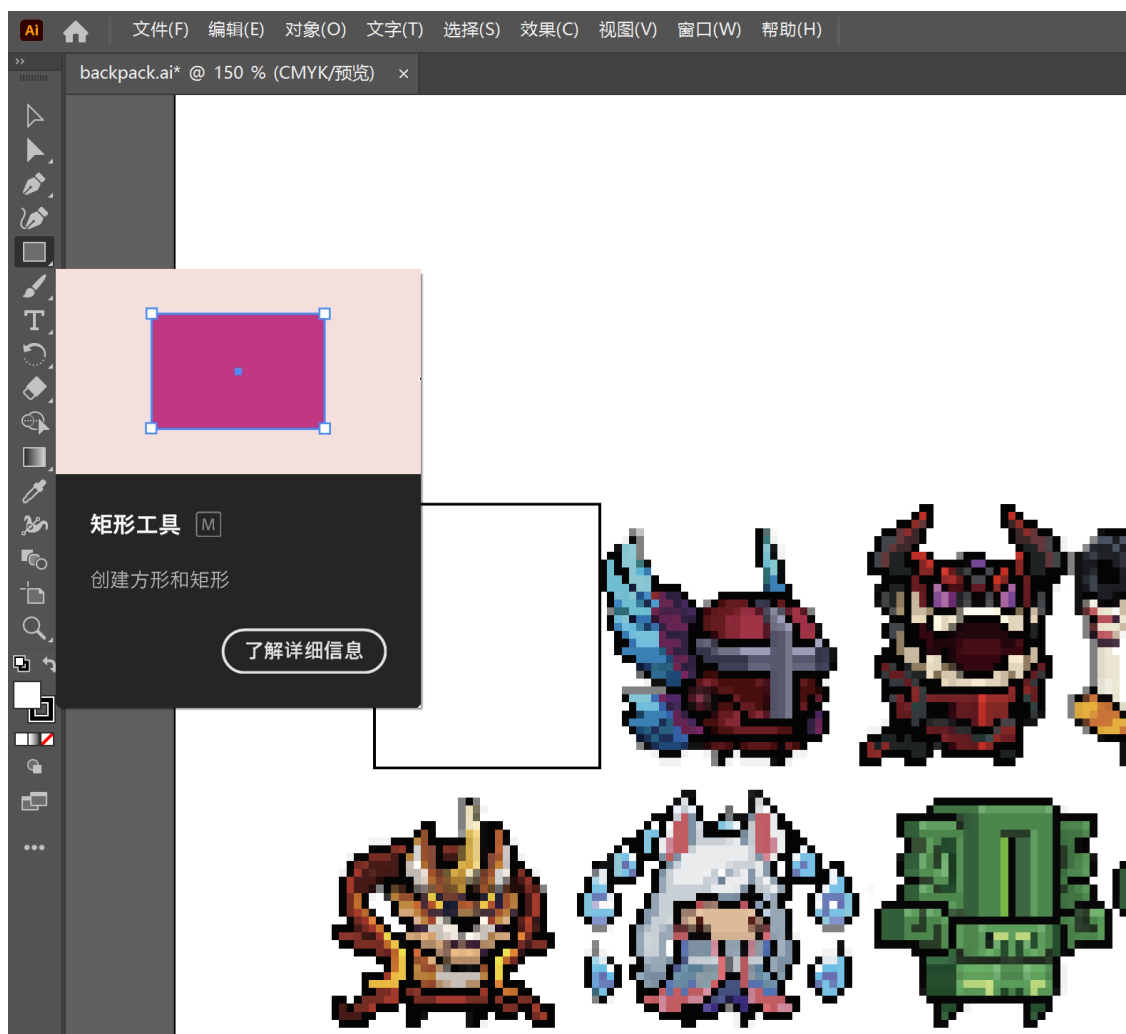
1. 直接用手机和电脑自带的图片工具中裁切即可
2. 使用在线工具进行精确裁切（精确到像素）

这种工具有很多，比如 [iloveimg](https://loveimg.com)



3. 使用 Adobe Illustrator（如果大家已经会用这个工具的话，比较推荐使用，透明背景的大拼图裁切下来的图片仍然是透明的，质量高，便于自定义大小）学校电子图书馆有软件资源，详见[上海科技大学软件管理服务平台](#)。

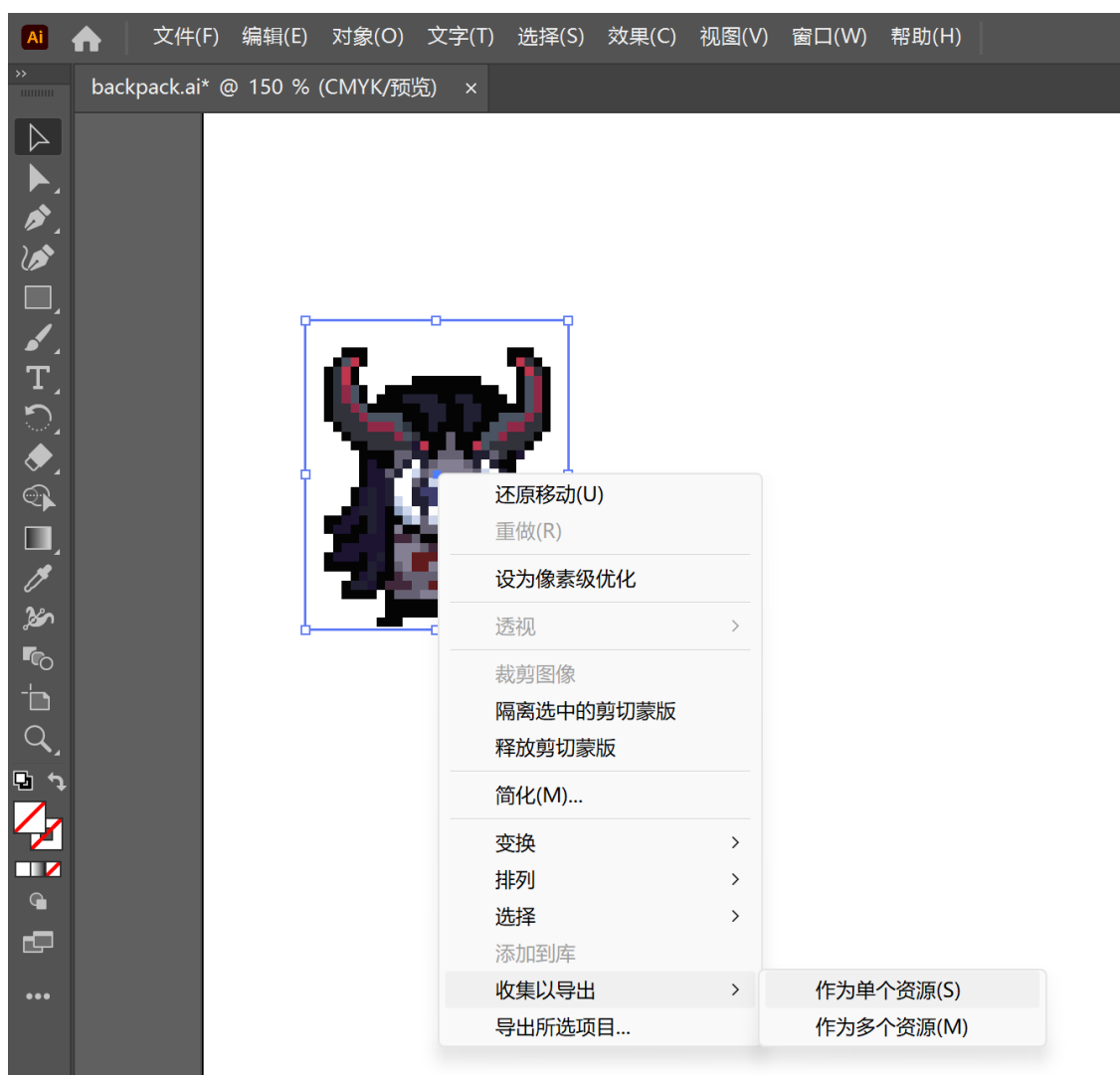
先使用矩形工具建立边框，然后把边框放在图片上



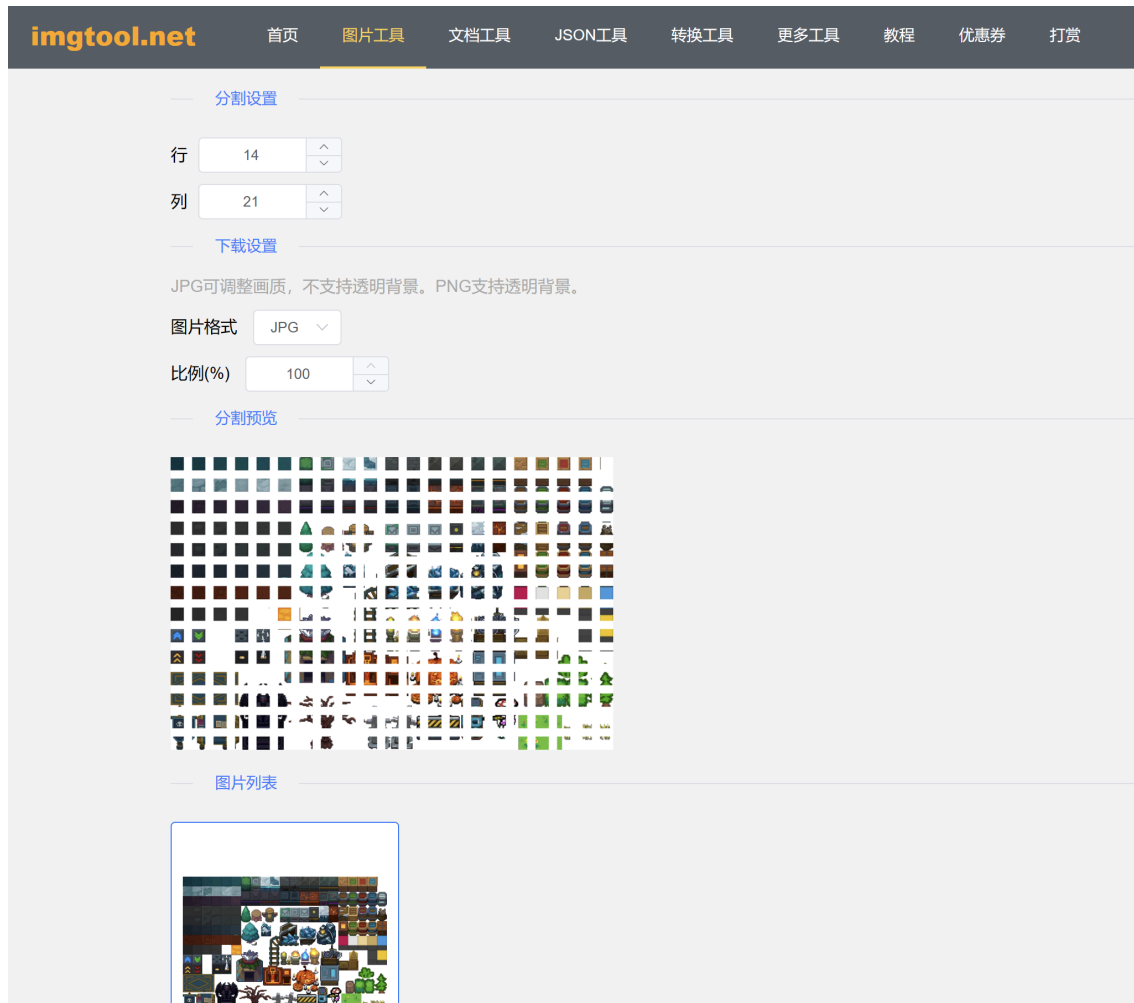
然后选中边框和图片，建立剪切蒙版



最后对裁切下来的图片单个导出即可



4. 对于整齐的组合素材，我们也能找到批量裁切的方式，比如：[图片分割 - 图文工具箱 - imgtool.net](https://imgtool.net)



去除背景（让背景变得透明）

1. 可以使用在线工具直接处理，比如类似这样的工具：[图片背景去除器 \(iloveimg.com\)](https://iloveimg.com)
2. 也可以尝试学习 Adobe 的软件（比如PS）