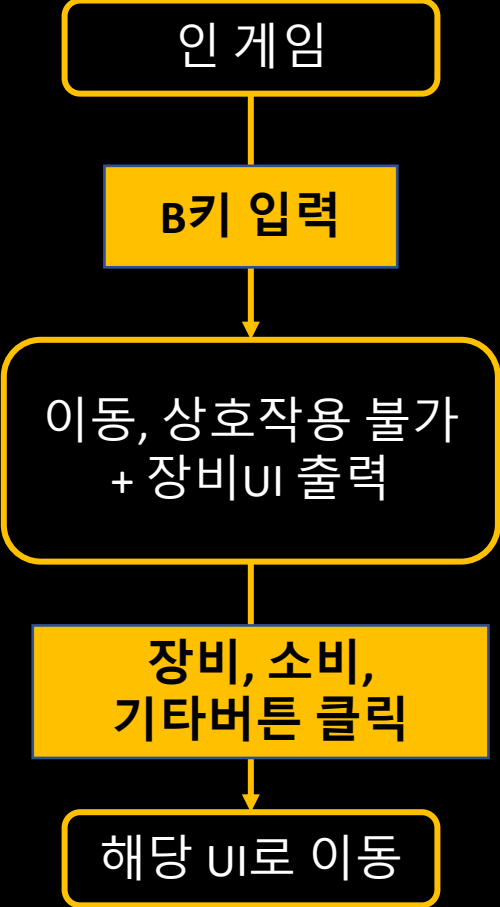


가보작 초반 콘텐츠 기획서

인벤토리 구현



배치순서	옵션이름
1	장비
2	소비
참고사항	기타

- 정중앙에 인벤토리만 띄운다.
- 게임 일시정지 x
- ESC버튼 또는 오른쪽 위에 있는 x버튼을 사용해 인벤토리 UI를 끌 수 있다.



인벤토리 구현 2 (아이템을 클릭할 경우)

아이템 속성

아이템 이름

아이템 등급

아이템 강화

아이템 특징

아이템레벨

아이템 스탯

아이템 스킬

아이템 설명


이름	설명
아이템 이름	아이템의 이름(String)
이미지	아이템의 이미지(Sprite)
아이템 특징	아이템의 특징 없을 수도 있다. (String)
아이템 속성	아이템의 속성 (Sprite)
아이템 스탯	아이템의 공격력 체력 등 기본적인 스탯을 나타낸다. (int)
아이템 스킬	아이템의 고유 스킬 없을 수도 있다.(string)
아이템 설명	아이템의 설명(String)
아이템 등급	아이템의 등급을 별의 Sprite개수로 나타낸다(Sprite)
아이템 레벨	아이템의 레벨 나타낸다 (String)
아이템 강화	아이템의 강화율을 나타낸다.(int)
아이템 타입	아이템의 종류를 알려준다 소모품, 기타, 무기류, 방어구로 나뉜다(String)



속성 UI참고

인벤토리 구현 2 (아이템을 클릭할 경우)

 **파이어 엑스**



강력한 한방

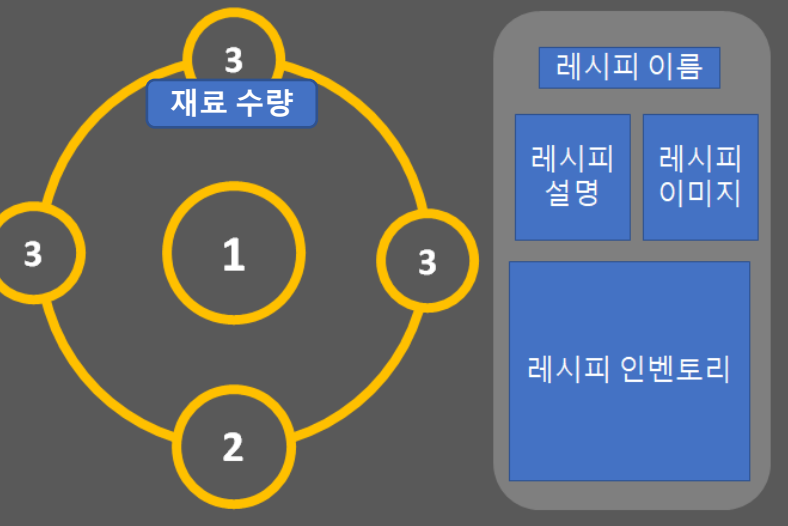
공격력: 999
일반 공격을 할 경우
50%확률로 공격력의 100%의
데미지를 한번 더 줍니다.

과거를 평정하던 뒤희기 왕이 이걸
썼다는 전설이 내려온다나 뭐라나
대충이야기

참고사항

- 색깔 및 폰트는 추후 변경 예정입니다.
- 아이템 설명에는 **스탯 능력 스토리** 순으로 내려갑니다.
- 아이템 특징은 없을 수도 있습니다.
- 아이템 속성은 **원입니다.**

연구 구현2 (UI부분)



이름	설명
레시피 이름	레시피 인벤토리에서 선택한 레시피의 이름(Sprite)
레시피 이미지	레시피 인벤토리에서 보이는 이미지를 키워 띄운다. (Sprite)
레시피 설명	레시피의 공격력 기후 변화에 대한 설명이 써져 있다. (String)
레시피 인벤토리	현재 인벤토리에 있는 레시피를 이미지로 보여준다.(Sprite)
1	들어갈 마법석을 이미지로 보여주는 곳이다. + 클릭할 경우 마법석의 인벤토리와 위와 같은 UI를 보여준다. (Sprite)
2	들어갈 레시피를 이미지로 보여주는 곳이다. + 클릭할 경우 레시피의 인벤토리와 위와 같은UI를 보여준다.(Sprite)
3	들어가는 재료를 이미지로 표시하는 곳이다.(Sprite)
재료 수량	현재가지고 있는 양/필요한 재료의 양으로 나타내며 재료가 부족하면 붉은색 글씨로 변한다(Int)