

게임기획

목차

게임기획.....	1
1.게임 간단 소개.....	1
2.게임 기획 의도.....	2
3. 타 게임과의 차별화 및 방향.....	2
4. 게임기능	3
가. 게임 특징.....	3
나. 플레이의도.....	4
다. 주요 타겟층	4

1.게임 간단 소개

게임 제목	Ramification(분파)	게임 장르	어드벤처, 버블 슈팅
게임 시점	2D 탑 뷰	게임 컨셉	적에게 맞는 총을 쏘서 적을 처지
주요 타겟층	10~30대	게임 작품	2D도트
플랫폼	모바일	예상 플레이시간	5시간

시놉시스


가까운 미래 세상은 통일되어 평화를 되찾는 듯했지만 그 평화는 잠시 세상에서 유명했던 마피아 조직들 또한 세력을 합치고 강해지면서 4개의 분파가 생겨났고, 주인공은 정부에게 그 4개의 분파를 없애는 명령을 받았다. 처음에는 주인공도 싫었지만 마피아 조직들이 자신의 일상을 건드리자 주인공은 마피아 조직을 없애기로 마음먹는데,,,,,

2.게임 기획 의도

어드벤처 + 버블 슈팅의 색다른 조합

인 게임 명칭	
1	스테이지 클리어 조건
2	적(스파이)
3	조이스틱
4	총알 변경
5	플레이어
6	미니 맵



인 게임 상세 설명	
1	클리어 조건을 위에 적음으로서 유저에게 목표를 보여주어 유저가 성취감을 느낄 수 있게 해준다.
2	4개의 분파마다 베이스 컬러가 있으며 그 색깔에 맞는 총알이 적 머리위에 있는 개수만큼 붙으면 적이 사라진다. (총알은 적의 몸에 붙으며 총알로 적과 적이 붙기도 한다. 단, 분파가 다른 적과 붙을 수도 있음) 
3	원형 조이스틱을 이용해 탐 뷰에서도 원활한 이동을 할 수 있게 만들었다.
4	오른쪽에서 왼쪽 또는 왼쪽에서 오른쪽으로 드래그해서 적에게 맞는 총알을 바꿀 수 있다.
5	화면을 터치한 방향으로 총알을 발사한다.
6	플레이어의 주변 맵 을 보여줌으로써 길을 잃어서 게임을 접는 이슈를 줄인다.

3. 타 게임과의 차별화 및 방향

1. 어드벤처 + 슈팅게임의 색다른 조합!
2. 적과 적이 붙고 퍼즐 요소가 들어간 슈팅게임!
3. 색다른 느낌의 전투 방식

4. 게임기능

가. 게임 특징

1. 버블 슈팅 게임의 특징인 특정 방울이 붙어있으면 터지는 것을 가지고 왔습니다.



(버블 슈팅 게임의 한 예시로 Bubble Shooter을 가지고 왔습니다.)

버블 슈팅 게임을 보면 특정 색깔의 버블이 4개가 붙어있으면 터지고 그 아래 연결되어 있는 것도 떨어지는 게임입니다.

여기서 같은 색깔의 버블이 붙어 있으면 터지는 것과 다른 블록과도 붙어있는 것을 가지고 왔습니다.

2. 어드벤처의 탐험과 전투를 가지고 왔습니다.



(2D탐뷰 게임인 가디언 테일즈를 예시로 가지고 왔습니다.)

어드벤처는 모험을 하면서 숨겨진 요소를 찾고 적과 싸우는 게임입니다.

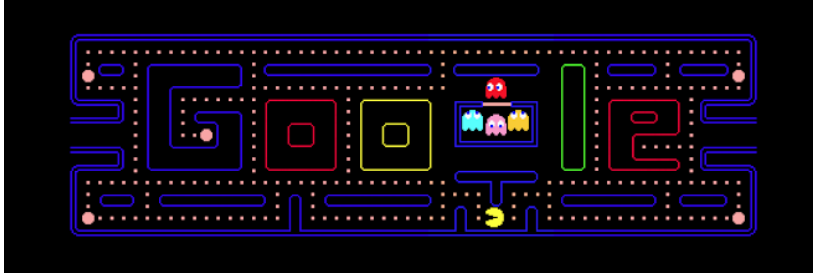
어드벤처를 베이스로 만드는 게임이라 어드벤처의 대부분의 요소는 쓰일 것입니다.

나. 플레이의도

최근에는 예전 오락실 게임(고전 게임)이 잊혀지고 있습니다.

요즘 초등학생들은 슈팅 게임이나 팩맨 게임 등을 모를 수도 있습니다.

그래서 요즘 나오는 게임 장르에 합쳐 초등학생들에게 접근하기 좋은 게임을 만들고 싶습니다.



(1990년대 오락실에서 유행했던 팩맨 게임)



(2000년대 자주 나왔던 버블 슈팅 게임)

다. 주요 타겟층

타겟	소비전략	특징
연령층	예전에 오락실에서 한번쯤 해봤던 20대와 10대에게도 이런 게임도 있다는 것을 알려주고 싶다.	-할 일이 많이 오래 게임할 시간이 없음 -돈이 없거나 돈이 적어 게임에 돈을 쓰기 애매함
유저	라이트 유저	-간단하게 한시간 이내의 게임을 즐길 것 -한 게임에 공을 들이기 힘들