# 《接口规范》

*为节省沟通成本，减少错误发生，减少前端代码判断，前后端数据交互约定规范如下：*

## 后台交互参数规范

后台交互时参数使用数组格式；

## 后端返回规范

1. 返回数据格式统一为JSON；
2. 返回数据类型为Object非String，如：

/\* Good example \*/

**{**"status"**:** "00000"**,**"result"**:** "内容"**,**"message"**:** "信息"**}**

/\* Bad example \*/

'{"status": "00000","result": "内容","message": "信息"}'

1. 返回数据结构为状态码、结果、信息：

**{**

"status"**:** "00000"**,**//状态码统一5位数

"result"**:** "内容"**,**

"message"**:** "信息"

**}**

1. 属性命名规范，采用“小驼峰”命名法，如：

/\* Good example \*/

**{**"userName"**:**"hzins"**}**

/\* Bad example \*/

**{**"UserName"**:**"hzins"**}**

**{**"username"**:**"hzins"**}**

1. 属性名不宜太长，建议20个以内；
2. 属性值规范：
3. 当值为空时：

/\* Good example \*/

**{**"userName"**:**""**}**

/\* Bad example \*/

**{**"userName"**:**null**}**

1. 当值为数字时：

/\* Good example \*/

**{**"age"**:**20**}**

/\* Bad example \*/

**{**"age"**:**"20"**}**

1. 当值为数组且值为空时：

/\* Good example \*/

**{**"productList"**:[]}**

/\* Bad example \*/

**{**"productList"**:**"[]"**}**

**{**"productList"**:**""**}**

1. 当值为布尔值时：

/\* Good example \*/

**{**"data"**:*true*}**

/\* Bad example \*/

**{**"data"**:**"true"**}**

1. 每个接口应提供相应的说明文档；