

# SOMMAINE

1. INTRODUCTION	3
2. BASE DE DONNEES	4
3. CODE UTILISE	4
3.1. Application médiathèque	4
4. ELEMENTS UTILES	5

## 1. Introduction

Ce projet consiste à développer un système de gestion de médiathèque utilisant le framework Django en Python. L'objectif principal est de permettre la gestion des emprunteurs ainsi que des différents types de médias disponibles dans la médiathèque tels que les livres, les DVD, les CD et les jeux de plateau. Dans ce rapport, je vais détailler la démarche de travail, les choix techniques effectués et la mise en place du projet.

### 2. Base de données

J'ai dû créer des tables intermédiaires afin de réaliser les liens entre l'emprunteur et le médias.

### Ex:





mediatheque\_emprunteur sera utiliser pour enregistrer les noms des emprunteurs mediatheque\_livre sera utiliser pour enregistrer les livre à emprunter mediatheque\_emprunteur\_livre permettra de stocker les livres emprunté par l'emprunteur

### 3. Code utilisé

### 3.1. Application médiathèque

Dans le fichier models.py, je crée les class qui seront générer dans mon SGBD via une commande django

python manage.py makemigrations python manage.py migrate

### ex '

```
class Emprunteur(models.Model):
id_emprunteur = models.AutoField(primary_key=True)
name = models.CharField(max_length=100)
bloque = models.BooleanField(null=True)
```

Dans la table Emprunteur, il y aura 2 éléments indispensable

- Id emprunteur, est la clé primaire, auto incrémentée
- Name, de type chaine de caractère d'une longueur de 100 caractères

```
class Livre(models.Model):
   name = models.CharField(max_length=100, null=True)
   auteur = models.CharField(max_length=100, null=True)

def __str__(self):
   return self.name
```

Dans la table Livre, il y a 2 éléments

- Name et auteur, de type chaine de caractère d'une longueur de 100 caractères
- J'utilise également une méthode **def** \_\_str\_\_(self) qui renvoi le nom du livre lorsque celle si est converti en chaine de caractère.

```
class Emprunteur_Livre(models.Model):
   dateEmprunt = models.DateField(default=timezone.now)
   disponible = models.BooleanField(null=True)
   emprunteurs = models.ForeignKey(Emprunteur, on_delete=models.CASCADE)
   livre = models.ForeignKey(Livre, on_delete=models.CASCADE, default=None)
```

Dans la table intermédiaire Emprunteur\_Livre, je crée différents éléments, dont les plus importantes, emprunteurs et livre qui sont tout 2 des clés étrangères. Elles permettront de réaliser le lien entre la table Emprunteur et Livre.

Il y a quelque contrainte pour le retour des médias comme empêcher l'emprunt de plus de 3 médias.

Au début, je pensais faire un calcul simple, mais à la validation du formulaire, la variable total\_medias était égale à 0.

### Je procède donc autrement:

```
livres_selectionnes = form.cleaned_data['livres']
dvds_selectionnes = form.cleaned_data['dvds']
cds_selectionnes = form.cleaned_data['cds']
jeux_selectionnes = form.cleaned_data['jeux']

total_medias = (len(livres_selectionnes)+len(dvds_selectionnes)+len(cds_selectionnes))
```

La fonction **len()** me retourne la nombre de médias sélectionné, ce qui me permet d'effectuer une somme. Et par la suite de réaliser une condition pour afficher un message.

### 4. Eléments utiles

Lien du projet https://github.com/tealc94/python/

Pour la récupération du dépôt git clone https://github.com/tealc94/python.git

# Url pour le bibliothécaire http://127.0.0.1:8000/

Url pour les membres http://127.0.0.1:8000/membre/

Un backup de la sauvegarde avec des données de test se trouve dans le dossier **bdd** de github.

Les identifiants de connexion sont :

id: django

mdp:zqg5RHY\_dhw1npw7fjg