

## I-Brand 열장\*학기제 주차별 활동 보고서

주차	9주차	제출 일자	2023. 11. 05
팀명	CS 아카이브	학과	소프트웨어학과
프로젝트명	웹사이트 및 안드로이드 앱을 이용한 CS-아카이브 제작	학번	2022564004
		성명	김다빈

## 주요 활동 내용

- 웹사이트 관리
- 웹사이트 가운영 준비
- 세미나 준비

## 웹사이트 관리

- 사이트 자동 백업 설정

[illegible]

The screenshot shows the Google Drive interface. At the top, there's a navigation bar with '드라이브' (Drive) and '업로드' (Upload) buttons. Below it, a list of backup files is displayed with columns for file name, size, and date. The sidebar on the left contains navigation options: '새로 만들기' (New), '내 드라이브' (My Drive), and '최근 열었던 파일' (Recent files). The main area shows a large file icon and a list of files.

## 활동 내용

WordPress의 [Updraft Plus] 플러그인의 [백업/복원] 기능을 이용하여 [Google Drive]를 원격 스토리지로 지정하여 지정된 횟수만큼 백업, 백업한 파일을 보관하도록 설정하여 백업 파일을 관리

- 사이트 디자인 & 테스트용 웹사이트 생성 및 작업

## New WordPress Site

Domain Name \*

davin.cs.lab.kr

Site Title \*

Site Title

Site User \*

Site User Password \*

The main SSH User for the site.

Generate new password

Admin User Name \*

Admin Password \*

Generate new password

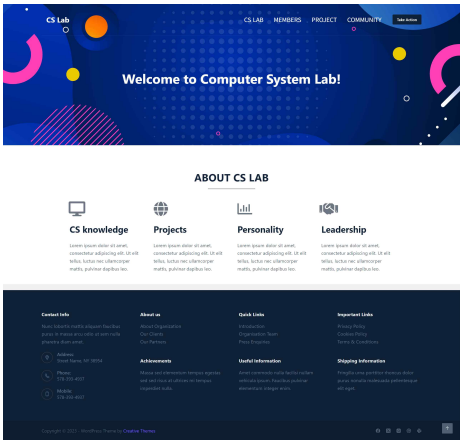
Admin E-Mail \*

Multisite \*

No

Back

Create



## 웹사이트 가운영 준비

### - 피드백 수집을 위한 구글 폼 준비

CS Lab 홈페이지 제작 의견 수집

현재 웹사이트에서 **개선헤**는 무엇인가요?

장문형 텍스트

현재 웹사이트에 **추가되었으면 하는 기능**이 있다면 어떤 것이 있나요?

장문형 텍스트

기타 요구 사항이나 문의 사항 있다면 무엇인가요?

장문형 텍스트

현재 웹사이트의 **전체적인 분위기**는 어떤가요?

장문형 텍스트

※ 추후 가운영 공지 시 함께 전송하여 피드백 수집에 사용될 예정

## 세미나 준비

- 세미나 진행 계획서 작성 및 장소 대여 허가
- 장소 대여 허가

[열정+학기제 세미나-CS 아카아브]

1. 세미나 개요

• **세미나 주제**

◦ 웹사이트 구축에 대한 기본 개념 및 구축 방법

• **진행 일시**

◦ 2023년 11월 10일(금) 15:00 ~ 16:00

• **진행 장소**

◦ 제2공학관 318호

• **진행 인원**

◦ 소프트웨어학과 3학년 2021763013 김민영,  
소프트웨어학과 2학년 2022564004 김다빈

2. 세미나 진행 목적

• 웹 진로를 희망한다면 기본적으로 숙제해야 할 웹사이트 구축 과정에 대하여  
풀이한 후유인지, 웹사이트를 어떻게 구축할 수 있는지, 실제 진행한 프로젝트에서  
어떻게 구축하였는지 사례를 보여주며 학습들에게 설명하기 위해 참가 세미나를 진행

3. 세미나 진행 일정

시간	세부 내용	발표자
15:00 ~ 15:05	인사 및 진행 순서 안내	김민영, 김다빈
15:05 ~ 15:30	웹사이트 구축을 위한 기본 흐름 및 전공 지식 설명	김다빈
15:30 ~ 15:45	웹사이트 구축 과정 설명	
15:45 ~ 15:50	피그마 포토샵 및 현재 웹사이트 소개	김민영, 김다빈
15:50 ~ 16:00	질의응답	

본문사람 지성문 <smchiks@ksack> VIP

받는사람 김다빈

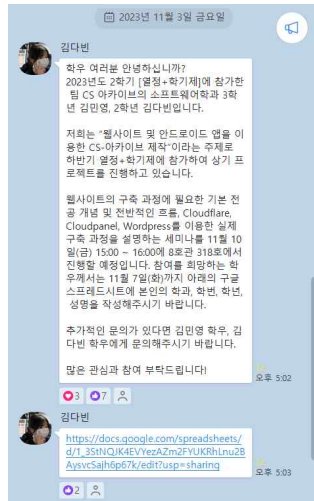
2023년 11월 2일 (목) 오후 1:58

사용을 허가합니다.

다빈이 학생과 팀원들의 활동을 응원합니다.

----- 원본 메일 내용 -----  
보낸 사람 : "김다빈" <ds4kim0709@naver.com>  
받는 사람 : "지성문 교수님" <smchiks@ksack>  
메일 제목 : [2023-2 열정+학기제] 소프트웨어학과 2학년 2022564004 김다빈  
보낸 날짜 : 2023/11/02 13:50  
안녕하십니까, 지성문 교수님,  
[2023-2 열정+학기제]에 CS 아카아브라는 팀으로 참여한 소프트웨어학과 2학년 2022564004 김다빈입니다.  
세미나 진행 목적으로 강의 시간 외 강의실 이용 허가를 요청드리기 위해 메일을 드립니다.  
열정+학기제 10주차 운영 계획으로  
그간 각급한 웹사이트 구축 과정 및 기본 개념 설명, 웹사이트 소개 등을 정리하여  
학과 학우들을 대상으로 세미나를 진행하고자 합니다.  
11월 10일(금) 오후 3시 ~ 4시에 6호관 318호 사용 허가를 부탁드립니다. 알까요?  
열정+학기제 운영계획서와 세미나 진행계획서를 첨부드립니다.  
날이 점점 추워지고 있는데 강의 멀리까지 않도록 조심하시기 바랍니다.  
메일을 읽어주셔서 감사합니다.

## - 사전 공지



20231110\_세미나 참여 인원 명단

파일 수정 보기 삽입 서식 데이터 도구 확장 프로그램 도움말

100% W % .00 123 기본값... 10 B I

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						

## - 세미나 발표 자료 제작

### 이벤트 리스너

이벤트 리스너(Event Listener)는 웹 페이지에서 사용자의 상호작용(클릭, 키보드 입력, 마우스 움직임 등)이나 브라우저의 동작(로딩 완료, 리사이징 등)과 같은 이벤트에 대한 반응을 정의하는 JavaScript 함수입니다. 이벤트 리스너는 해당 이벤트가 발생했을 때 특정 동작을 실행할 수 있도록 도와줍니다.

이벤트 리스너의 처리과정은 크게 두 가지로 나뉩니다. **캡처 단계(Capture Phase)**와 **버블 단계(Bubble Phase)**.

### 캡처 단계(Capture Phase)

이벤트가 DOM 트리의 상위 요소에서 하위 요소로 향하는 단계입니다. 이벤트가 발생한 요소에서 부모 DOM 트리의 루트까지 이벤트가 흘러 내려가는 과정입니다. 즉, 이벤트가 최상위 요소에서부터 이벤트가 발생한 요소까지 이동합니다. 이 과정에서 캡처 단계에 등록된 이벤트 리스너들은 순차적으로 실행됩니다. 하위 요소로 내려가면서 상위 요소에 등록된 캡처 단계의 이벤트 리스너가 실행됩니다.

### 버블 단계(Bubble Phase)

이벤트가 발생한 요소에서 시작하여 상위 요소로 향하는 단계입니다. 이벤트가 발생한 요소에서 상위 요소로 이벤트가 올라가는 과정입니다. 이 과정에서 버블 단계에 등록된 이벤트 리스너들은 순차적으로 실행됩니다. 이벤트가 버블 단계를 타고 상위로 올라가면서 각 요소에 등록된 버블 단계의 이벤트 리스너가 실행됩니다.

이벤트 리스너를 등록할 때, `addEventListener` 메서드의 세 번째 매개변수로 `true`를 전달하면 캡처 단계에서 이벤트 리스너를 호출하며, `false`를 전달하거나 생략하면 버블 단계에서 이벤트 리스너를 호출합니다. 기본적으로 `addEventListener`는 버블 단계에서 이벤트를 처리합니다.

```
// 캡처 단계에서 이벤트 리스너 등록
element.addEventListener("click", myFunction, true);

// 버블 단계에서 이벤트 리스너 등록 (생략 시 기본적으로 버블 단계)
element.addEventListener("click", myFunction);
```

### BOM

#### 1. window 객체:

- window** 객체는 전역 객체로서 웹 브라우저의 창을 나타냅니다. 브라우저 창의 크기, 위치, 열린 창과 프레임들, 타이머, **경고창** 등을 제어할 수 있습니다.

```
// 현재 창의 크기 변경
window.innerWidth = 800;
window.innerHeight = 600;

// 경고창 띄우기
window.alert("Hello, World!");
```

#### 2. navigator 객체:

- navigator** 객체는 웹 브라우저의 정보를 제공합니다. 사용자 에이전트(User Agent) 문자열, 브라우저 버전, 언어 설정 등의 정보를 얻을 수 있습니다.

```
// 브라우저의 사용자 에이전트 문자열 얻기
var userAgent = navigator.userAgent;
```

#### 3. screen 객체:

- screen** 객체는 사용자의 화면 정보를 제공합니다. 화면의 너비, 높이, 픽셀 비율 등을 확인할 수 있습니다.

```
// 화면 너비와 높이 얻기
var screenWidth = screen.width;
var screenHeight = screen.height;
```

## 향후 계획 수정

### 기존 계획

- 안드로이드 앱 학습
- 앱 제작을 위한 기반 기술 학습
- 간단한 테스트 앱 개발

### 변경된 계획

- 웹사이트 제작 세미나 준비
- 웹사이트 가운영 시작 및 공지
- 앱 제작 이론 학습 및 환경 준비

### 느낀 점

세미나를 준비하는데 일반적인 발표보다 훨씬 더 많은 시간이 소모된다는 것을 느꼈다. 장소 준비, 인원 관리, 제일 중요한 세미나 자료 준비에 일주일의 순식간에 지나간 것 같은 느낌이다. 이번주 금요일에 세미나를 진행해야하는데 너무 긴장된다. 학과 과제도 많지만 처음 진행하게 된 세미나만큼 잘 준비해서 최대한 잘 진행해보고 싶다.