# 農準ロジックと ATmega328C SPDIFを見る

# About 📆

#### 松尾ぽる (pol8139.bsky.social)





#### SPDIFって知ってる? 使ってる?

「光デジタル端子」とも

テレビ、PlayStation(2~4)、CDプレーヤー、DVDプレーヤー、一部PC、古いMac...







#### 光ファイバーやRCAケーブルで

デジタル音声をシリアルで送る 単方向(ハンドシェイクとかは無い)

一般的なステレオ音声を無圧縮で送れる

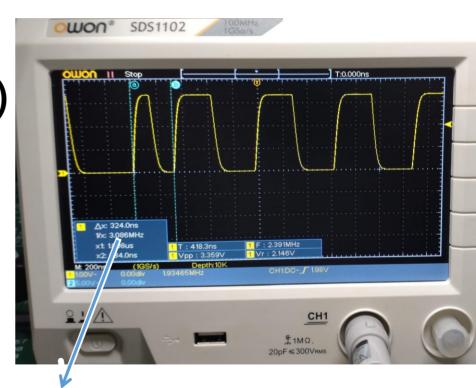






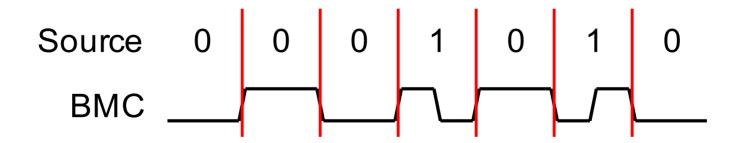
データにクロックが重畳

Biphase Mark Code (BMC)

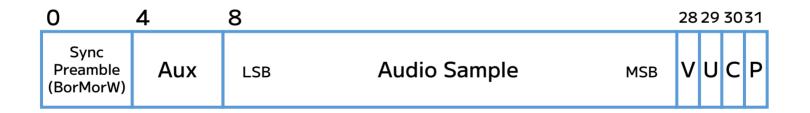


#### BMCとは...

- 周期境界で必ず遷移し
- ・ ビット0を「周期中央で遷移なし」
- ・ ビット1を「周期中央で遷移あり」と表現する

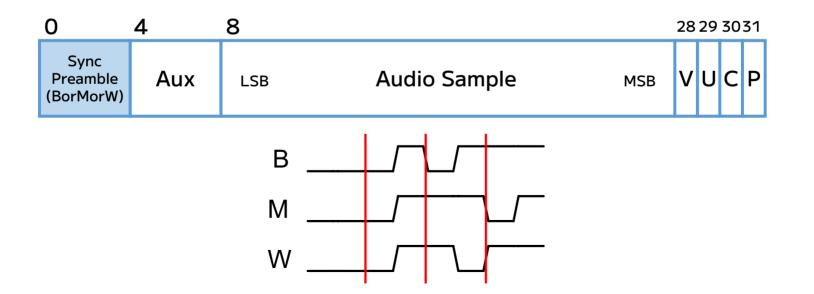


```
32bit = 1サブフレーム
2サブフレーム = 1フレーム
192フレーム = 1ブロック
```

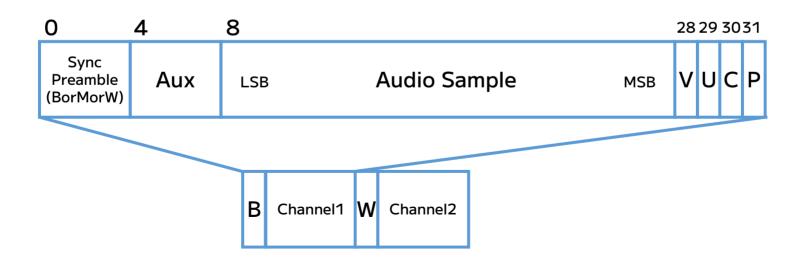


※48000×2(BMCなので)×2(ステレオなので)×32=6.144E6

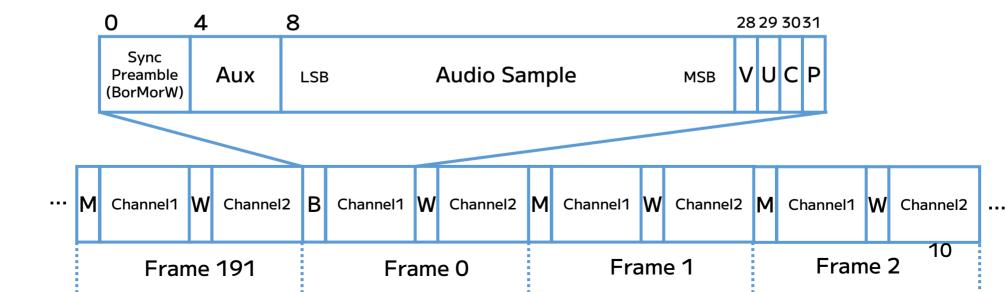
同期用プリアンブルは3種類("B"・"M"・"W") これらはBMCのルールに違反



```
32bit = 1サブフレーム
2サブフレーム = 1フレーム
192フレーム = 1ブロック
```

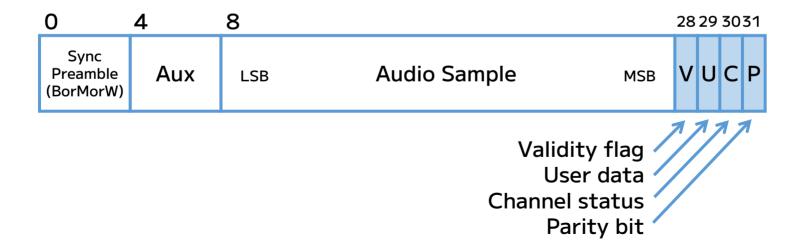


```
32bit = 1サブフレーム
2サブフレーム = 1フレーム
192フレーム = 1ブロック (1536Bytes)
```



### ここ!(音声データ以外)

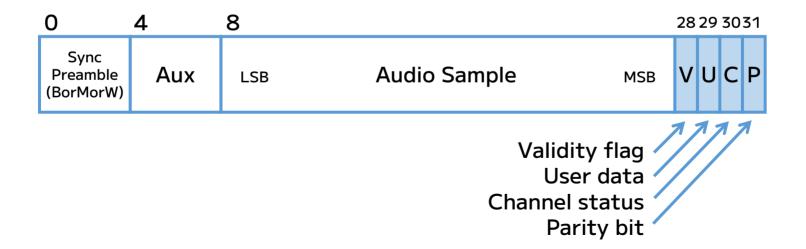
サブフレームの最後の4bitに注目



### ここ!(音声データ以外)

サブフレームの最後の4bitに注目

メタデータを自分で確認したい!![どうやって?]



#### 昨今の高性能なマイコンは...

STM32やPSoCの一部には専用ペリフェラルがあるぞ

→あまり面白くない...

#### 昨今の高性能なマイコンは...

STM32やPSoCの一部には専用ペリフェラルがあるぞ

→あまり面白くない...

GPIOが高速なら直接入力してソフトウェア的に 処理しても間に合うかな...

→ちょっと面白いかも?

### ATmega328!

いちばん基本的な(と思われる)Arduinoである Arduino UNO R3に搭載されたAVRマイコン



### Atmega328!!

バス幅8bit

32KBytes ROM 2KBytes SRAM

GPIO19本

最高20MHz(Arduinoでは16MHz)



# Atmega328!!!

バス幅8bit

32KBytes ROM 2KBytes SRAM

GPIO19本

最高20MHz(Arduinoでは16MHz)

→いい感じにデータ整形すれば SPDIFもギリギリ扱えるのでは!?



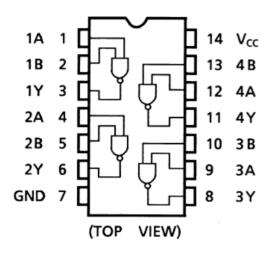
→ArduinoでSPDIFが読めたら絶対面白い

### 標準ロジック!

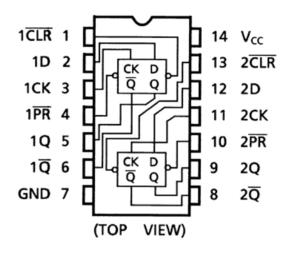


1962年から製造開始 90年ごろからはPLDの普及により需要減少 74HC~~シリーズの場合 f<sub>max</sub> = 数十MHz

#### 標準ロジック!!



74HC00 (NAND×4)

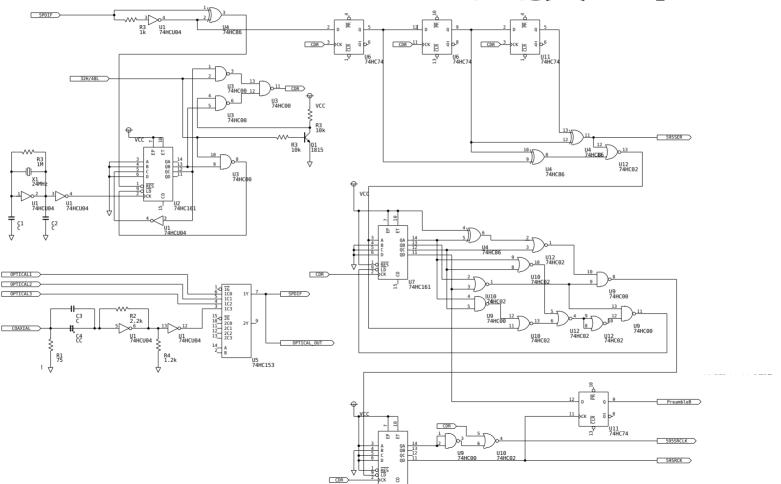


74HC74  $(D-FF\times2)$ 

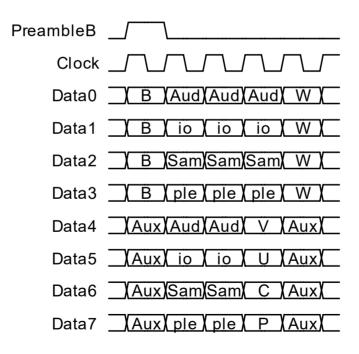
### 標準ロジック!!!

クロックリカバリして BMC→NRZ変換して プリアンブルB検出→シリパラ変換の同期信号に シリパラ変換用のクロック再生成して シフトレジスタで8bitごとにパラレル出力 これをATmega328で読む!

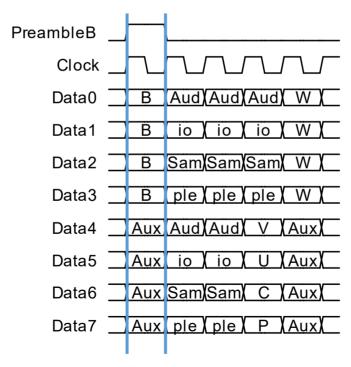
→わざわざ標準ロジック使うのは絶対面白い



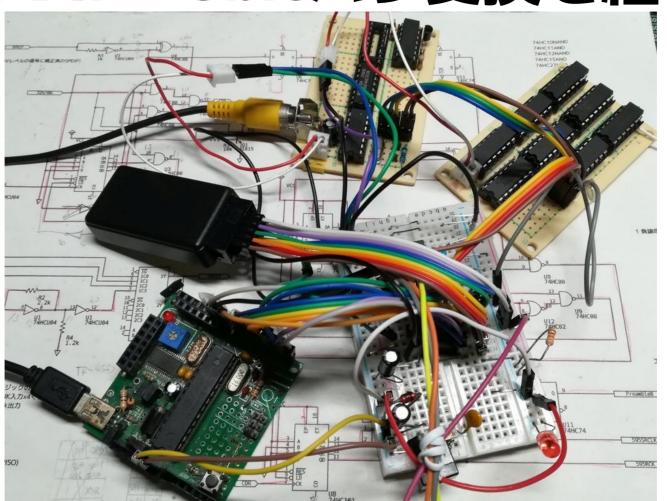
いかにも古風な8bitパラレル信号ができるはず

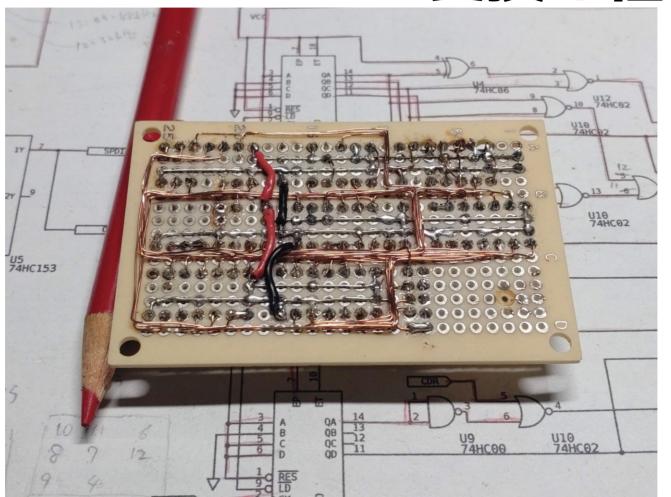


いかにも古風な8bitパラレル信号ができるはず



23



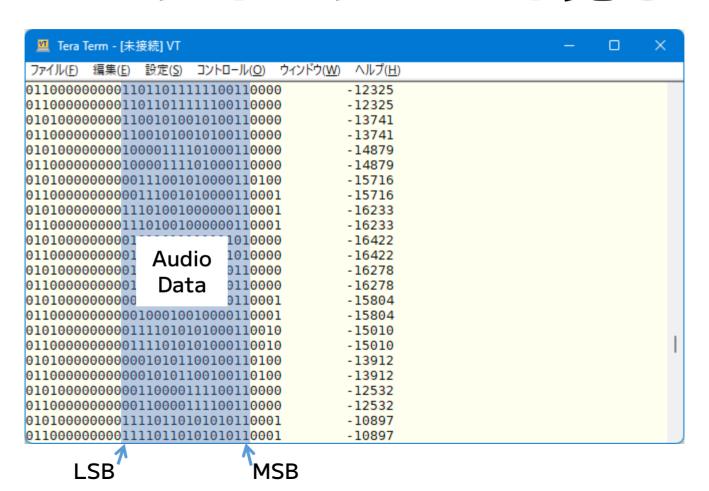


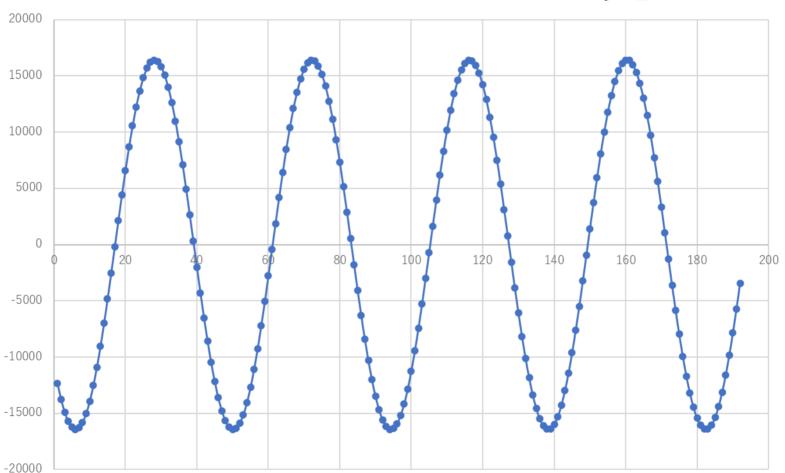
#### GPIOから読むだけ!

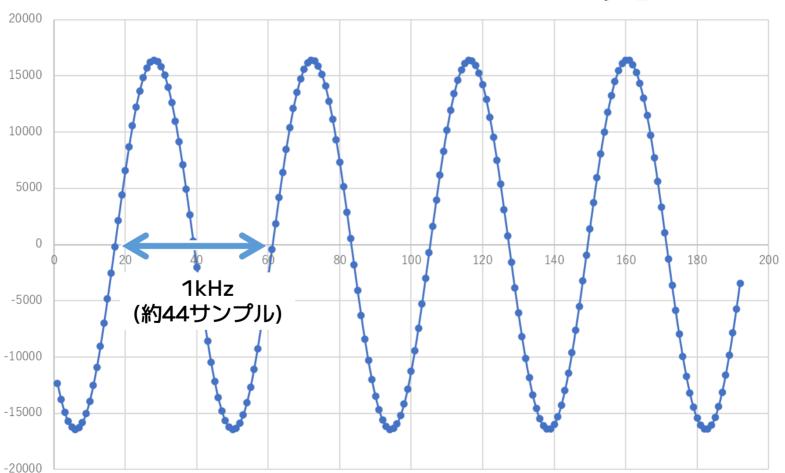
```
unsigned char buffer[1536];
loop_until_bit_is_set(PINB, PB1); //プリアンブルBを待つ
for(int i = 0; i < 1536; i++) {
    loop_until_bit_is_set(PINB, PB0); //クロックを待って...
    buffer[i] = PIND; //8bit - 気に読み込む
    loop_until_bit_is_clear(PINB, PB0);
}
```



Margin Tera Term - [未接続] VT		-	×
ファイル( <u>F</u> ) 編集( <u>E</u> ) 設定( <u>S</u> ) コントロール( <u>O</u> ) ウィンドウ(	<u>W</u> ) ヘルプ( <u>H</u> )		
011000000000110110111111100110000	-12325		
011000000000110110111111100110000	-12325		
01010000000011001010010100110000	-13741		
01100000000011001010010100110000	-13741		
01010000000010000111101000110000	-14879		
01100000000010000111101000110000	-14879		
01010000000000111001010000110100	-15716		
01100000000000111001010000110001	-15716		
01010000000011101001000000110001	-16233		
01100000000011101001000000110001	-16233		
010100000000010110111111111010000	-16422		
011000000000010110111111111010000	-16422		
01010000000001010110000000110000	-16278		
01100000000001010110000000110000	-16278		
01010000000000100010010000110001	- 15804		
01100000000000100010010000110001	- 15804		
01010000000001111010101000110010	-15010		
01100000000001111010101000110010	-15010		
01010000000000010101100100110100	-13912		
01100000000000010101100100110100	-13912		
01010000000000110000111100110000	-12532		
01100000000000110000111100110000	-12532		
01010000000011110110101010110001	-10897		
01100000000011110110101010110001	-10897		







### チャンネルステータスを見る

Margin Tera Term - [未接続] VT		-	×
ファイル( <u>F</u> ) 編集( <u>E</u> ) 設定( <u>S</u> ) コントロール( <u>O</u> ) ウィンドウ(	<u>W</u> ) ヘルプ( <u>H</u> )		
011000000000110110111111100110000	-12325		
011000000000110110111111100110000	-12325		
01010000000011001010010100110000	-13741		
01100000000011001010010100110000	-13741		
01010000000010000111101000110000	-14879		
01100000000010000111101000110000	-14879		
01010000000000111001010000110100	-15716		
01100000000000111001010000110001	-15716		
01010000000011101001000000110001	-16233		
01100000000011101001000000110001	-16233		
010100000000010110111111111010000	-16422		
011000000000010110111111111010000	-16422		
01010000000001010110000000110000	-16278		
01100000000001010110000000110000	-16278		
01010000000000100010010000110001	- 15804		
01100000000000100010010000110001	- 15804		
01010000000001111010101000110010	-15010		
01100000000001111010101000110010	-15010		
01010000000000010101100100110100	-13912		
01100000000000010101100100110100	-13912		
01010000000000110000111100110000	-12532		
01100000000000110000111100110000	-12532		
01010000000011110110101010110001	-10897		
01100000000011110110101010110001	-10897		

### チャンネルステータスを見る

Margin Tera Term - [未接続] VT	– o ×	
ファイル( <u>F</u> ) 編集( <u>E</u> ) 設定( <u>S</u> ) コントロール( <u>O</u> ) ウィンドウ( <u>W</u> )	ヘルプ( <u>H</u> )	
011000000000110110111111100110000	-12325	
011000000000110110111111100110000	-12325	
01010000000011001010010100110000	-13741	
01100000000011001010010100110000	-13741	
01010000000010000111101000110000	- 14879	
01100000000010000111101000110000	- 14879	
01010000000000111001010000110100	-15716	
01100000000000111001010000110001	-15716	
01010000000011101001000000110001	-16233	
011000000000111010010000000110001	-16233	
010100000000010110111111	-16422	
01100000000000101101111111 Channel	-16422	
01010000000000101011000000 Status	-16278	
0110000000000101011000000 Status	-16278	
0101000000000100010010000110001	-15804	
01100000000000100010010000110001	-15804	
01010000000001111010101000110010	-15010	
01100000000001111010101000110010	-15010	П
01010000000000010101100100110100	-13912	
011000000000000101011001001101 <mark>0</mark> 0	-13912	
01010000000000110000111100110000	- 12532	
01100000000000110000111100110000	-12532	
0101000000001111011010101010110001	-10897	
01100000000011110110101010110001	- 10897	

※Channel StatusはAudio Sampleとは違い 各サブフレームのCSを順に並べて初めて1つの情報として扱える

#### 

0: 民生用 (1: 業務用)

0: オーディオデータ

0: 著作権保護あり

00: プリエンファシス無し

0: 2チャンネルオーディオ (1: 4チャンネル)

00: モード0

1000000: IEC 908準拠の光ディスク(CD) (1001001: MD 1010000: シンセサイザ)

0: オリジナルデータ (1: コピーデータ)

0000:ソース番号

0000: チャネル指定なし

0000: 標本化周波数44.1kHz (0100: 48kHz 1100: 32kHz)

#### 

0: 民生用 (1: 業務用) 0: オーディオデータ

0: 著作権保護あり

00: プリエンファシス無し

0: 2チャンネルオーディオ (1: 4チャンネル)

00: モード0

1000000: IEC 908準拠の光ディスク(CD) (1001001: MD 1010000: シンセサイザ)

0: オリジナルデータ (1: コピーデータ)

0000:ソース番号

0000: チャネル指定なし

0000: 標本化周波数44.1kHz (0100: 48kHz 1100: 32kHz)

#### 

0: 民生用 (1: 業務用)0: オーディオデータ0: 著作権保護あり

00: プリエンファシス無し

0: 2チャンネルオーディオ (1: 4チャンネル)

00: モード0

1000000: IEC 908準拠の光ディスク(CD) (1001001: MD 1010000: シンセサイザ)

0: オリジナルデータ (1: コピーデータ)

0000:ソース番号

0000: チャネル指定なし

0000: 標本化周波数44.1kHz (0100: 48kHz 1100: 32kHz)

#### 

0: 民生用 (1: 業務用) 0: オーディオデータ 0: 著作権保護あり

00: プリエンファシス無し

0: 2チャンネルオーディオ (1: 4チャンネル)

00: モード0

1000000: IEC 908準拠の光ディスク(CD) (1001001: MD 1010000: シンセサイザ)

0: オリジナルデータ (1: コピーデータ)

0000:ソース番号

0000: チャネル指定なし

0000: 標本化周波数44.1kHz (0100: 48kHz 1100: 32kHz)

#### 

O: 民生用 (1: 業務用)

0: オーディオデータ

0: 著作権保護あり

00: プリエンファシス無し

0: 2チャンネルオーディオ (1: 4チャンネル)

00: モード0

1000000: IEC 908準拠の光ディスク(CD) (1001001: MD 1010000: シンセサイザ)

0: オリジナルデータ (1: コピーデータ)

0000:ソース番号

0000: チャネル指定なし

0000: 標本化周波数44.1kHz (0100: 48kHz 1100: 32kHz)

#### 

0: 民生用 (1: 業務用)

0: オーディオデータ

0: 著作権保護あり

00: プリエンファシス無し

0: 2チャンネルオーディオ (1: 4チャンネル)

00: モード0

1000000: IEC 908準拠の光ディスク(CD) (1001001: MD 1010000: シンセサイザ)

0: オリジナルデータ (1: コピーデータ)

0000:ソース番号

0000: チャネル指定なし

0000: 標本化周波数44.1kHz (0100: 48kHz 1100: 32kHz)

#### 

0: 民生用 (1: 業務用)

0: オーディオデータ

0: 著作権保護あり

00: プリエンファシス無し

0: 2チャンネルオーディオ (1: 4チャンネル)

00: モード0

1000000: IEC 908準拠の光ディスク(CD) (1001001: MD 1010000: シンセサイザ)

0: オリジナルデータ (1: コピーデータ)

0000:ソース番号

0000: チャネル指定なし

0000: 標本化周波数44.1kHz (0100: 48kHz 1100: 32kHz)

#### 

0: 民生用 (1: 業務用)

0: オーディオデータ

0: 著作権保護あり

00: プリエンファシス無し

0: 2チャンネルオーディオ (1: 4チャンネル)

00: モード0

1000000: IEC 908準拠の光ディスク(CD) (1001001: MD 1010000: シンセサイザ)

0: オリジナルデータ (1: コピーデータ)

0000:ソース番号

0000: チャネル指定なし

0000: 標本化周波数44.1kHz (0100: 48kHz 1100: 32kHz)

#### 

0: 民生用 (1: 業務用)

0: オーディオデータ

0: 著作権保護あり

00: プリエンファシス無し

0: 2チャンネルオーディオ (1: 4チャンネル)

00: モード0

1000000: IEC 908準拠の光ディスク(CD) (1001001: MD 1010000: シンセサイザ)

0: オリジナルデータ (1: コピーデータ)

0000:ソース番号

0000: チャネル指定なし

0000: 標本化周波数44.1kHz (0100: 48kHz 1100: 32kHz)

#### 

0: 民生用 (1: 業務用)

0: オーディオデータ

0: 著作権保護あり

00: プリエンファシス無し

0: 2チャンネルオーディオ (1: 4チャンネル)

00: モード0

1000000: IEC 908準拠の光ディスク(CD) (1001001: MD 1010000: シンセサイザ)

0: オリジナルデータ (1: コピーデータ)

0000:ソース番号

0000: チャネル指定なし

0000: 標本化周波数44.1kHz (0100: 48kHz 1100: 32kHz)

#### 

O: 民生用 (1: 業務用)

0: オーディオデータ

0: 著作権保護あり

00: プリエンファシス無し

0: 2チャンネルオーディオ (1: 4チャンネル)

00: モード0

1000000: IEC 908準拠の光ディスク(CD) (1001001: MD 1010000: シンセサイザ)

0: オリジナルデータ (1: コピーデータ)

0000:ソース番号

0000: チャネル指定なし

0000: 標本化周波数44.1kHz (0100: 48kHz 1100: 32kHz)

#### 

0: 民生用 (1: 業務用)

0: オーディオデータ

0: 著作権保護あり

00: プリエンファシス無し

0: 2チャンネルオーディオ (1: 4チャンネル)

00: モード0

1000000: IEC 908準拠の光ディスク(CD) (1001001: MD 1010000: シンセサイザ)

0: オリジナルデータ (1: コピーデータ)

0000:ソース番号

0000: チャネル指定なし

0000: 標本化周波数44.1kHz (0100: 48kHz 1100: 32kHz)

#### まとめ

標準ロジックとATmega328を使ってSPDIFの受信に成功した

Audio SampleとChannel Statusを見た

いろんな機器に接続したいね...

もう1つのメタデータUser Dataも見たいね...