* wenn man Sneak gedrückt hält und springt kommt der Jump Sprite aber wenn man auf einem Checkpoint/Schalter ist(nicht am Boden) kommt der Sneak Sprite
* man wird auf bewegenden Plattformen geslowed
* Spikes sind nicht mit Boden aligned
* Background hört manchmal auf zu laden
* wenn man springt und an der Ecke aufkommt steckt man im Block fest
* wenn man runterfällt und gegen eine wand läuft fällt man manchmal schneller
* maus ausblenden lassen während dem spielen
* maps ändern damit die map nicht am anfang des lvls abgecutet ist
* esc funktioniert nicht
* progress bar geht manchmal rückwärts
* wenn man in der mitte von zwei blöcken springt kann es sein dass man nicht springen kann
* man kann auf dem cp springen
* wenn man von unten gegen unsichtbare blöcke springt werden diese nicht sichtbar
* gegner werden manchmal hinter der tür angezeigt manchmal davor
* wenn man esc im hauptmenü spammt wird das mainmenü dauerhaft reloaded