チーム開発実践入門

Created by Ryoh Aruga (@ryoa912)

目次

3.1 バージョン管理システム

- バージョン管理システムとは
- なぜバージョン管理システムを使うのか。

3.2 バージョン管理システムの移り変わり

- バージョン管理システムの歴史
- 集中管理と分散管理
- バージョン管理システムの導入状況

3.1 バージョン管理システム

バージョン管理システムとは

- あるファイルをいつ・誰が・どのように変更したかという履 歴をバージョンとして記録して管理するシステム
- ソースコードに限らず、ファイルなら何でも管理可能
- 例: SDF, Git

なぜバージョン管理システムを使うのか

- 変更内容という最も基本的な記録が残る
- バージョン間の差分を簡単に確認できる
- 間違って他人の変更を上書きしないで済むしくみがある
- 任意の時点まで巻き戻すことができる
- 複数の派生を作ることができる
- ある時点での断面を保存できる

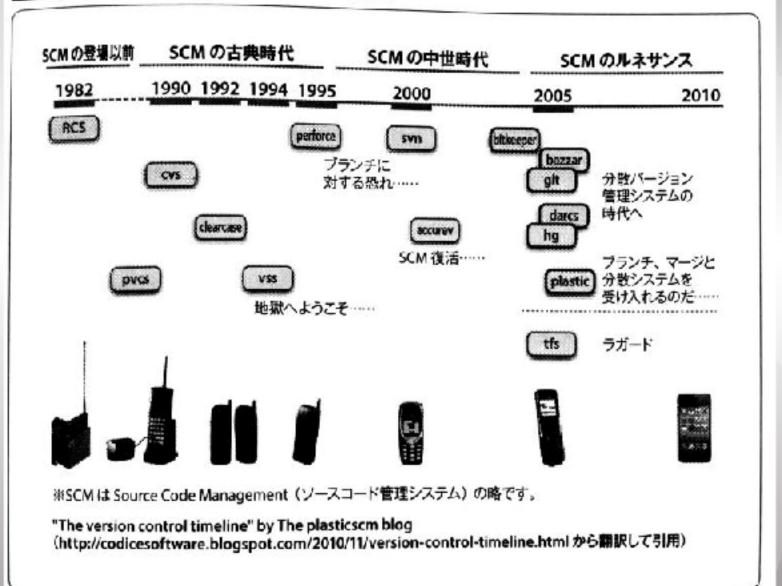
アンチパターン:

変更履歴が残らない、他人の変更を知らぬ間に上書きできる、 ブランチ切れない、ある時点のスナップショットが見れない

3.2 バージョン管理システムの移り変わり

バージョン管理システムの歴史

図3.1 バージョン管理システムの歴史



バージョン管理システムの導入状況

Theme name	バージョン管理	CI
Altair-PJ2	SDF	0
Soleil-PJ2.5	Git	0
Salyut-EM1	Gitの予定が SDF希望された	×
銀座サイネージ	Git	×
CL神田	Git	×

Enjoy team development! 🎏

以下、スライド素材

How to write slides?

\$theme

Changes the theme of all the slides in the deck. You can also change from View -> Theme menu.

```
<!-- $theme: gaia -->
```

Theme name	Value	Directive
Default	default	\$theme: default
Gaia	gaia	\$theme: gaia

Notice: Ruler (<hr>) is not displayed in Marp.











