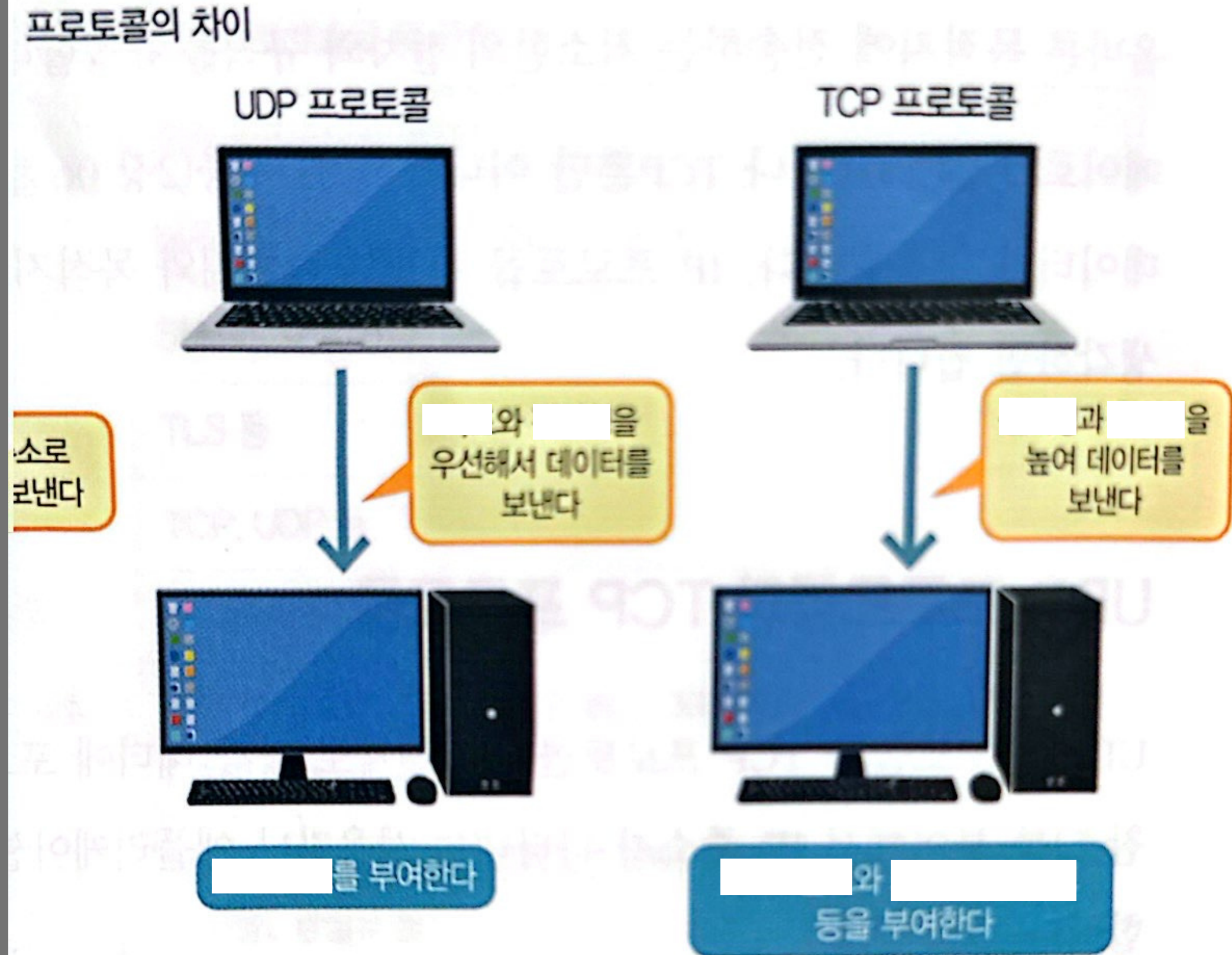


문제 1



빈칸채우기~

문제 1 답

UDP 프로토콜 - 속도와 편의성우선 포트번호를 부여함

**TCP 프로토콜 - 신뢰성과 확실성을 높이는목적 포트번호와
세션 관리 정보등을 부여함**

문제 2

프로토콜은 각 목적에 맞는
여러개의 계층으로 이루어져있습니다.
데이터를 주고받는 과정에서 계층을 지날때마다

"이것" 이 붙어서 이동을 하는데요
이것은 무엇일까요?

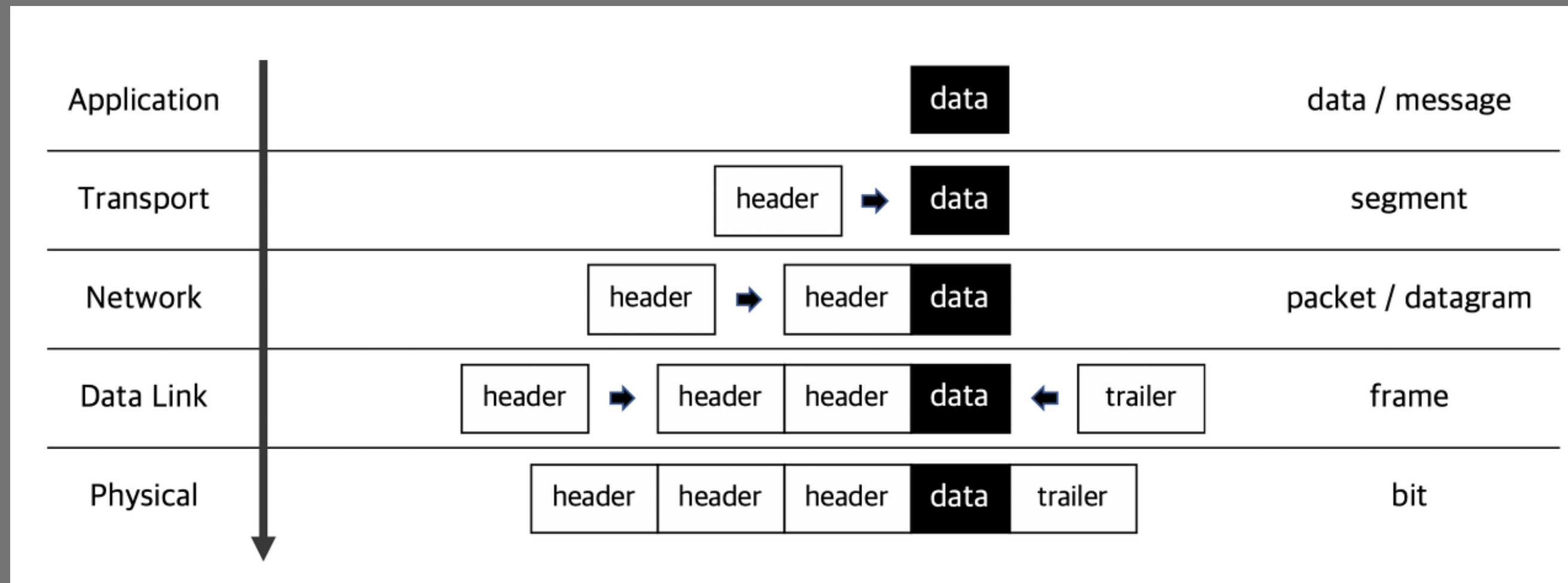
힌트



문제 2 답

정답은 헤더 입니다!

데이터 송신을 예로들면



(데이터 수신때는 역방향으로 진행)

이러한 방식으로
각계층을
지날때마다
헤더로 감싸지게
되고
이러한 현상을
데이터의 캡슐화
라고 부른답니다.

문제 3 생각하는걸 좋아하는 영웅이 추천

지금 우리의 세상에는 IPv4 의 주소 부족을 문제로
IPv6 버전도 사용하고있습니다.
하지만 만약! IPv6의 개발이 없어
전세계의 IP주소가 한계가 있다면
앞으로 어떠한 일이 벌어질까요?

(토의 주제 ㅅ ㅅ ㅓ ㅓ ㅓ ㅓ ㅓ?)

내가 생각한 문제 3번의 답

1. 신규기기 및 서비스의 추가가 어려움

새로운 기기나 서비스들은

IP주소를 할당받지 못해 온라인에

연결하지 못할가능성있음

2. 인터넷 불평등

IP주소의 부족으로 일종의 쟁탈전이 벌어

질수도 있을것 같음 안그래도 인터넷 접

속이 힘든 개발도상국(아프리카등) 은 더

더욱 접속이 힘들어질것

3. 보안 과 관리의 심화

**기존의 주소방식과 다른 특별한 주소방식이 등장하거나
NAT가 강제되는 등의 조치가 있을것같은
하지만 그럴수록 통합에는 어려움이 있을것이며
실시간 통신은 로스트 테크놀로지가 되는 미래가
올수도 있을것같은**