

# 빠른 CPU를 위한 설계 기법

멀티 스레드 기법에는 **하드웨어적 스레드** **소프트웨어적 스레드** 두가지 방법이 있습니다. 그중 하드웨어적 스레드의 **하이퍼스레딩**은 하나의 물리적 프로세서 코어에서 여러개의 **가상 스레드**를 동시에 실행하는 기술입니다. 그렇다면 하이퍼스레딩은 **소프트웨어적 스레딩**이 아닐까요?  
이건 어떻게 된건지 설명해주세요

**하드웨어적 스레드에서 코어에서 여러 개의 가상적인 스레드를  
실행하는 것은 사실상 가상화된 형태의 스레드임**

**이러한 하이퍼스레딩(Hyper-Threading)과 같은 기술은  
하드웨어적으로 구현되지만, 실제로는 물리적인 코어가 아니라  
가상적인 코어를 생성하여 스레드를 동시에 실행하는 것입니다.  
따라서 이러한 형태의 스레드는 하드웨어적 스레드이지만, 실제  
로는 소프트웨어적으로 가상화된 형태의 스레드입니다.**

**하지만!**

지금 구분 하는 **하드웨어**와 **소프트웨어** 스텀딩의 차이는  
해당 기술 구현에 **소프트웨어**적인 기술이 사용되었냐의 여부가  
아닌 스텀딩을 하고있는 부분이  
**하드웨어단** 이냐 **소프트웨어단** 이냐  
로 구분되는것이기 때문에  
혼동하지 않도록 주의해야 함