

# About **Swift**



From. Quarang

From. Quarang



# Contents

Birth



Feature



FrameWork



# Birth

- 기존에는 Objective-C 사용
- 기존 Objective-C의 단점이 명확하게 드러났음
- 2014 WWDC에서 Swift를 출시
- Objective-C는 하락의 추세를 보임



# Feature

- Safe(안정성)
- Fast(신속성)
- Expressive(표현성)

정적언어

메모리관리

현대적인 문법

라이브러리&프레임워크

실행속도

구조와 문법

멀티패러다임

# Feature

- Optional Type
- ARC
- Delegate
- Extension
- Closure
- Concurrency
- Combine
- SwiftUI & Ulkit \*

# Fra

```
import UIKit

class ViewController {
    var titleLabel: UILabel!
    let label1: UILabel!
    let label2: UILabel!
    let label3: UILabel!
    let label4: UILabel!

    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()
        // Do
        titleLabel.text = "Breaking Bad"
        titleLabel.textColor = .red
        titleLabel.font = UIFont.systemFont(ofSize: 24)
    }
}

import SwiftUI
import Kingfisher

struct ContentView: View {
    var id: Int?
    var type: String?
    var contentsId: Int?

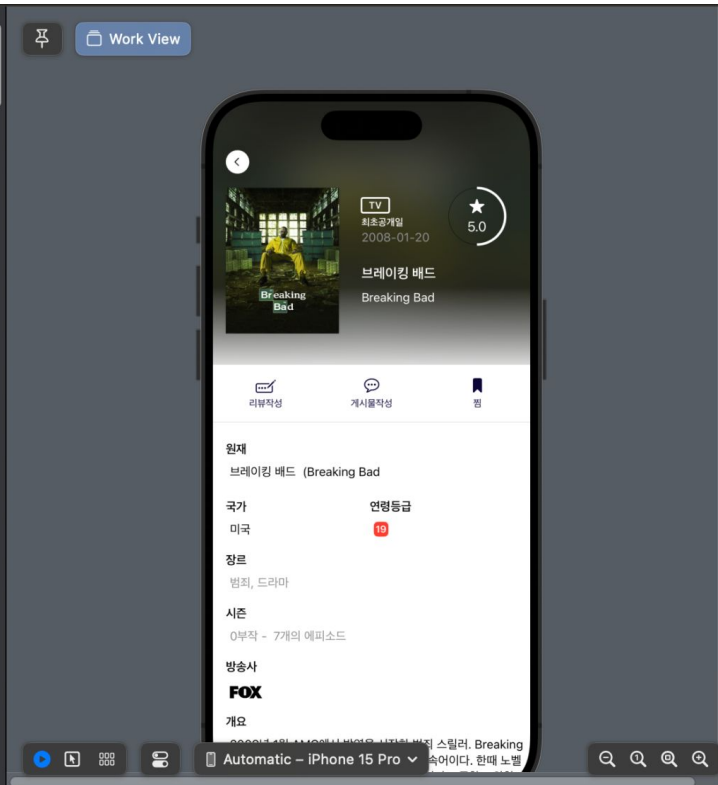
    @State var width: Bool = false //작품 제목 색선 생성
    @State var written = false //리뷰가 작성되었을 경우
    // @State var anima = false
    @State var writeReview = false //리뷰작성
    @State var writeCommunity = false
    // @State var message = ""
    @State var showMyReview = false
    // @State var goPosting = (false, 0)

    @Environment(\.dismiss) var dismiss
    @EnvironmentObject var vmAuth: AuthViewModel//
    @StateObject var vmReview = ReviewViewModel(review: nil, reviewList: [])

    @StateObject var tab = CommunityTabManager()
    @StateObject var vm = WorkViewModel(workInfo: nil, bookmarkList: [])

    var returnType: Bool {
        switch vm.workInfo?.tmdbType { //mediaType으로 교체될 예정
        case "MOVIE":
            return false
        case "TV":
            return true
        default:
            return true
        }
    }

    var body: some View {
```



Thank you for listening

---