**Gehäuse**

Die letzte Baustelle auf dem Weg zu unserem fertigen Rennspiel war der Bau des Gehäuses.   
Dieses bauten wir mithilfe von Pappkarton und fixierten mit Klebeband.   
Das Gehäuse ist so aufgebaut, dass es fast genau auf den Roboter zugeschnitten ist.   
Vor der Fixierung durch Klebeband wurden die benötigten Längen gemessen und dann die Papp-Teile ausgeschnitten. Durch Messungenauigkeiten und nicht perfektes Ausschneiden, ergaben sich jedoch Probleme: Da ohnehin nicht viel Spielraum für Fehler eingeplant war, kam die Befürchtung auf, dass Seiten nicht an einander passen könnten. Diese erwies sich jedoch als eher kleinstes Übel, da nach Zusammenkleben der Seiten ein größeres Problem aufkam:   
Durch die knapp zusammenpassenden Seiten, wurden die Autos auf der Kette an der Rückseite des Gehäuses festgehalten, wodurch sie abfielen.   
Indem das Karton-Gehäuse so umgeändert wurde, dass es nach Außen gedrückt wird, und einer minimalen Veränderung im Design der Autos erledigte sich dieses Problem.