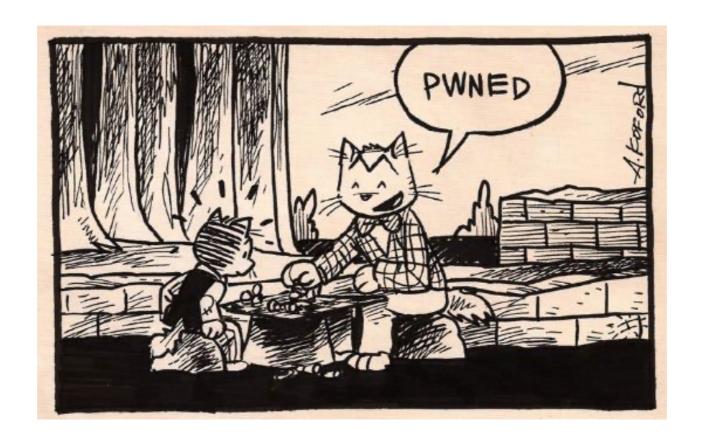


pwn 专题 02 - ROP (Return-Oriented Programming





OOP 都还没学就要学 ROP?

有关于面向 XX 编程, 关键是考虑 侧重点

如大家熟悉的 C 语言,号称 面向 *过程* 编程 其含义是指你在写 C 程序时主要是 考虑实现功能的过程

• 怎么写循环、怎么写判断才能达到预期功能

未来学习面向对象(OOP)时候,就要考虑如何设计类和对象,设计不同类之间的关系,等

而 ROP,其核心在于考虑如何组装 gadgets,如何利用 ret 指令来编程

The United

Outline

- ret2text
- ret2sc
- well, what are gadgets
- ret2plt
- ret2libc
- ret2csu
- stack pivot



还记得上周的 example3 么

example2 单纯覆盖返回地址 crash 程序有啥意思,但如果 example3 里栈上没有指针的话,我们还能劫持控制流么

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void backdoor()
    printf("Hi Backdoor\n");
    system("/bin/sh");
void normal()
    printf("Hi Normal\n");
    return;
int main(int argc, char *argv[])
    // void (*ptr)(void) = normal;
    char buffer[32];
    gets(buffer);
    puts(buffer);
    // ptr();
    return 0;
```

ret2text - demo1



栈上保留的返回地址就是 code pointer

ret2text **overflow ret to text**

劫持返回地址 到 text段上已有的函数

```
#include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
    void backdoor()
         printf("Hi Backdoor\n");
         system("/bin/sh");
 9
    void vul()
         char buffer[32];
12
13
         gets(buffer);
14
15
16
    int main(int argc, char *argv[])
17
         vul();
18
19
20
```

PIE 保护简介



What you need to know:

整个程序 image 加载地址随机,所以各个段(.text 如函数地址、.data 全局变量地址等)都变成未知的了(除非有手段可以泄露,如上节课的 fsb)

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    printf("main address is %p\n", main);
    return 0;
}
```



基础课没讲的 stack canary (stack cookie)

其实在分析汇编的时候已经有发现

00000000000066a <func>:

```
66a:
       55
                               push
                                      rbp
66b:
     48 89 e5
                                      rbp, rsp
                               mov
                                      rsp,0x50
66e: 48 83 ec 50
                               sub
67b:
     64 48 8b 04 25 28 00
                                      rax, QWORD PTR fs:0x28
                               mov
682: 00 00
684: 48 89 45 f8
                                      QWORD PTR [rbp-0x8], rax
                               mov
688: 31 c0
                                      eax, eax
                               xor
6d1:
                                      rsi, QWORD PTR [rbp-0x8]
    48 8b 75 f8
                               mov
     64 48 33 34 25 28 00
                                      rsi,QWORD PTR fs:0x28
6d5:
                               xor
6dc:
      00 00
6de:
      74 05
                                      6e5 <func+0x7b>
                               je
     e8 5b fe ff ff
                               call
                                      540 <__stack_chk_fail@plt>
6e0:
                               leave
6e5:
      c9
6e6:
       c3
                               ret
```



ret2sc - demo2

okay, 那现在假设没有 backdoor 函数呢(多数时候是没有的)

```
#include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
    void vul()
 5
    {
 6
         char buffer[0x10];
         printf("buffer address: %p\n", buffer);
8
9
         gets(buffer);
10
    }
11
12
13
    int main(void)
14
15
         vul();
16
17
         return 0;
18
```

well 那如果栈不可执行呢



DEP (W^X)
 Data Execution Prevention

攻与防的演替 ☺ 至此,想简单的往 target 中注入 malicious code 的路给堵上 了

那就复用代码中已有的"合法"片段组装攻击

也是 ROP 往往在实战中的操作









在 ROP 中,gadgets 是用来构造 ROP chain 的,一些定义

- ROP gadgets are sequences of CPU instructions that are already present in the program being exploited or its loaded shared libraries and can be used to execute almost any arbitrary code;
- ROP gagdgets most often end with the ret instruction;
- PROP gadgets bypass the DEP (NX bit protection), since there is no executable code being injected to and executed from the stack, instead existing executable code is used to achieve the same malicious intent.



ROPgadget or ropper

https://github.com/JonathanSalwan/ROPgadget

suppose pwntools 安装的时候已经顺便装好 ROPgadget 了,敲一下 ROPgadget 试试

ROPgadget --binary XXX

```
0x00000000000440608 : mov dword ptr [rdx], ecx ; ret
0x00000000004598b7 : mov eax, dword ptr [rax + 0xc] ; ret
0x0000000000431544 : mov eax, dword ptr [rax + 4] ; ret
0x000000000045a295 : mov eax, dword ptr [rax + 8] ; ret
0x00000000004a3788 : mov eax, dword ptr [rax + rdi*8] ; ret
0x0000000000493dec : mov eax, dword ptr [rdx + 8] ; ret
0x00000000004a36f7 : mov eax, dword ptr [rdx + rax*8] ; ret
0x0000000000493dc8 : mov eax, dword ptr [rsi + 8] ; ret
0x0000000000043fbeb : mov eax, ebp ; pop rbp ; ret
0x00000000004220fa : mov eax, ebx ; pop rbx ; ret
0x0000000000495b90 : mov eax, ecx ; pop rbx ; ret
0x00000000000482498 : mov eax, edi ; pop rbx ; ret
0x00000000000437cll : mov eax, edi ; ret
0x0000000000042cfal : mov eax, edx ; pop rbx ; ret
0x0000000000047d484 : mov eax, edx ; ret
0x0000000000043de7e : mov ebp, esi ; jmp rax
0x00000000000499461 : mov ecx, esp ; jmp rax
0x000000000004324fb : mov edi, dword ptr [rbp] ; call rbx
0x0000000000443f34 : mov edi, dword ptr [rdi + 0x30] ; call rax
0x00000000004607e2 : mov edi, dword ptr [rdi] ; call rsi
0x0000000000045c7le : mov edi, ebp ; call rax
0x00000000000491e33 : mov edi, ebp ; call rdx
0x000000000004a7a2d : mov edi, ebp ; nop ; call rax
0x0000000000045c4c1 : mov edi, ebx ; call rax
```



with gadgets, lets ret2plt - demo3

prepare arguments and return to system plt

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
char string[] = "/bin/sh";
void prepare()
    system("echo hello");
void vul()
    char buffer[32];
    gets(buffer);
int main(int argc, char *argv[])
    vul();
    return 0;
```

当然,如果 system 压根就不在 plt 的时候呢



ret2libc - demo4

无论如何,system函数就在 libc 里面,不离不弃

- 需要泄露 libc (demo里假设已经完成泄露)
- prepare arguments and return to system libc

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

char string[] = "/bin/sh";

void vul()

{
    char buffer[32];

    printf("gets address: %p\n", printf);

gets(buffer);

}

int main(int argc, char *argv[])

{
    vul();
    return 0;
}
```

鸣鸣参数准备好麻烦



- 假设 binary 中没有 /bin/sh
 - 那还需要泄露栈地址自行布局字符串



有没有一个地址像后门 backdoor 一样,跳过去就能启shell完成利用???



onegadget

OneGadget

When playing ctf pwn challenges we usually need the one-gadget RCE (remote code execution), which leads to call execve('/bin/sh', NULL, NULL).

一个地址, 完成所有梦想

concerns

- 结合前面的例子 demo 一下
- 为啥 libc 里会有这样的"危险"代码
- one gadget 使用的限制



参数控制的技巧

跳到后门不需要参数,跳到 system 只需要准备一个参数 那如果需求是准备更多参数呢?

- 比如程序通过沙箱保护,无法启shell (execve系统调用被禁止)
 - ORW
- 比如需要从 ROP 转化为 shellcode, 需要修改页面属性
 - mprotect

of course, 常规而言就多找几个 pop gadgets 咯

```
pop rdi; ret;
-> pop rsi; ret;
-> pop .....
```



ret2csu - demo5

__libc_csu_init: 几乎所有未阉割的 ELF 都存在这么一个看似没用的函数

```
#include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
    void prepare()
         system("echo hello");
 6
    void vul()
10
         char buffer[32];
11
         read(0, buffer, 0x200);
12
13
14
    int main(int argc, char *argv[])
15
16
         prepare();
17
         vul();
18
19
20
         return 0;
21
```



溢出不够? stack pivot - demo6

```
#include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
    #include <unistd.h>
    char string[0x100];
 6
    void prepare()
 8
         system("echo who are you?");
         read(0, string, 0x100);
10
11
13
    void vul()
    {
14
15
         char buffer[16];
16
         read(0, buffer, 0x20);
17
18
19
    int main(int argc, char *argv[])
20
21
         prepare();
22
         vul();
23
```