Casos de Uso:

Caso de Uso	Autent	ticar Usuario				No.:	UC0001
Descripción	Permiti	Permitir el ingreso a la plataforma a un usuario registrado.					
Actor(es)	Usuari	o 1: usuario que quier	e ingresar a la	a plataforma.			
Pre-condiciones		ario 1 debe estar regis ario 1 no debe estar a					
Flujo Normal	2.	El usuario 1 ingresa correspondientes, y El sistema verifica lo usuarios y sus contra Se permite el ingresa	oprime "Usua s datos ingre aseñas.	irio". sados con los d	atos alm		·
Flujo Alterno		 Se permite el ingreso del usuario a la plataforma. El usuario 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar. El sistema verifica los datos ingresados con los datos almacenados de usuarios y sus contraseñas. El sistema le informa al usuario que los datos ingresados son incorrect 					los de
Autor(es):	riperez	ro	Fecha:	15.11.2019	Versió	n:	1.0

Caso de Uso	Autenticar Administrador	No.:	UC0002		
Descripción	Permitir el ingreso a la plataforma al administrador.				
Actor(es)	Administrador: administrador designado de la plataforma que quiere ingresar a la plataforma.				
Pre-condiciones	El administrador no debe estar autenticado.				
Flujo Normal	 El administrador ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar. El sistema verifica los datos ingresados con los datos almacenados de usuarios y sus contraseñas. Se permite el ingreso del administrador a la plataforma. 				
Flujo Alterno	 El administrador selecciona la opción de ingresar como u El administrador ingresa su nombre de usuario y contrase campos correspondientes, y oprime ingresar. El sistema verifica los datos ingresados con los datos alm usuarios y sus contraseñas. 	eña en l			

	 El sistema le informa al administrador que los datos ingresados son incorrectos. 				son
Autor(es):	riperezro	Fecha:	15.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Ver disponibilidad de elementos No.: UC00						
Descripción	El usuario puede ver la dispo la cantidad disponible.	El usuario puede ver la disponibilidad de los elementos y escenarios deportivos y la cantidad disponible.					
Actor(es)		Isuario 1: quiere pedir un elemento o escenario deportivo por lo tanto quiere ver a disponibilidad de cada uno.					
Pre-condiciones		I usuario 1 debe estar registrado. I usuario 1 debe estar autenticado.					
Flujo Normal	1. El usuario 1 seleccio 2. El usuario 1 se aute 3. El usuario 1 puede e la cantidad de cada	ntica elegir entre ve				nibles y	
Flujo Alterno	El usuario 1 ingresa correspondientes, y El usuario no es aut	correspondientes, y oprime ingresar. 3. El usuario no es autenticado					
Autor(es):	alzambranolu	Fecha:	18.11.2019	Versión):	1.0	

Caso de Uso	Crear Usuario	No.:	UC0004
Descripción	Permitir al administrador crear un usuario en la plataforma.		
Actor(es)	Administrador: administrador designado de la plataforma que quie usuario.	ere crea	ır un
Pre-condiciones	El administrador debe estar autenticado.		
Flujo Normal	 El administrador selecciona la opción de Crear Usuario. El administrador ingresa el nombre de usuario y contrase campos correspondientes, y oprime Crear. El sistema verifica que no exista un usuario en la platafor nombre de usuario. Se informa al administrador que el usuario ha sido creado 	ma con	el mismo
Flujo Alterno	El administrador selecciona la opción de Crear Usuario.		

	camp 3. El sis nomb	os correspondi tema verifica qu re de usuario.	entes, y oprin ue no exista ι	re de usuario y d ne Crear. un usuario en la el nombre de usu	plataforma con	
Autor(es):	riperezro		Fecha:	15.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Eliminar Usuario	r Usuario No.: UC00					
Descripción	Permitir al administrador elim	ninar un usua	rio de la platafor	ma.			
Actor(es)	Administrador: administrador usuario.	dministrador: administrador designado de la plataforma que quiere eliminar un suario.					
Pre-condiciones	El administrador debe estar a	autenticado.					
Flujo Normal	 El administrador sele El administrador ingr El sistema verifica qu El sistema elimina lo Se informa al admini 	esa el nombr ue el usuario s datos refere	e de usuario y o exista en la plata entes al usuario	prime El aforma. eliminad	liminar. Io.		
Flujo Alterno	 El administrador ingr El sistema verifica qu 	 El administrador selecciona la opción de Eliminar Usuario. El administrador ingresa el nombre de usuario y oprime Eliminar. El sistema verifica que el usuario exista en la plataforma. 					
Autor(es):	riperezro	Fecha:	15.11.2019	Versió	n:	1.0	

Caso de Uso	Crear Oficina	No.:	UC0006
Descripción	Permitir al administrador crear una oficina de préstamos en la plat	taforma	
Actor(es)	Administrador: administrador designado de la plataforma que quie oficina.	ere crea	r una
Pre-condiciones	El administrador debe estar autenticado.		
Flujo Normal	 El administrador selecciona la opción de Crear Oficina. El administrador ingresa el identificador y nombre de la of campos correspondientes y oprime siguiente. El sistema verifica que no exista una oficina con el mismo El administrador selecciona la posición en el mapa que co ubicación de la oficina, y oprime Crear. 	identifi	cador.

	5.	Se informa al admini	istrador que la	a oficina ha sido	creada con éxi	to.
Flujo Alterno	2. 3.	El administrador sele El administrador ingr campos correspondi El sistema verifica qu El sistema informa a ya existe en la plataf	resa el identifi entes y oprim ue no exista u l administrado	icador y nombre le siguiente. una oficina con e	de la oficina er	cador.
Autor(es):	riperez	ro	Fecha:	15.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Eliminar Oficina	liminar Oficina No.: UC00					
Descripción	Permitir al administrador elir	Permitir al administrador eliminar una oficina de préstamos de la plataforma.				ma.	
Actor(es)	Administrador: administrado oficina.	ministrador: administrador designado de la plataforma que quiere eliminar una cina.					
Pre-condiciones	El administrador debe estar	autenticado.					
Flujo Normal	El administrador ing El sistema verifica d El sistema elimina la	 El administrador ingresa el identificador de la oficina y oprime Eliminar. El sistema verifica que la oficina exista en la plataforma. El sistema elimina los datos referentes a la oficina eliminada. 					
Flujo Alterno	El administrador ing El sistema verifica d	 El administrador selecciona la opción de Eliminar Oficina. El administrador ingresa el identificador de la oficina y oprime Eliminar. El sistema verifica que la oficina exista en la plataforma. 					
Autor(es):	riperezro	Fecha:	15.11.2019	Versió	n:	1.0	

Caso de Uso	Crear Escenario	No.:	UC0008
Descripción	Permitir al administrador crear un escenario deportivo en la plataf	orma.	
Actor(es)	Administrador: administrador designado de la plataforma que quiere crear un escenario.		
Pre-condiciones	El administrador debe estar autenticado.		

Autor(es):	riperez	ro	Fecha:	16.11.2019	Versión:	1.0		
	4.	Se informa al admin	Se informa al administrador que el identificador del escenario ya existe.					
		El sistema verifica q						
		en los campos corre						
	2.	El administrador ingi	resa el identif	icador, nombre	y deportes del e	scenario		
Flujo Alterno	1.	El administrador selecciona la opción de Crear Escenario.						
	5.	Se informa al admin	istrador que e	el escenario ha s	ido creada con	éxito.		
	4.	El administrador sela ubicación del escena	•	-	a que correspo	iua a la		
		El sistema verifica q						
		en los campos corre						
	2.	El administrador ingi	resa el identif	icador, nombre	y deportes del e	scenario		
Flujo Normal	1.	1. El administrador selecciona la opción de Crear Escenario.						

Caso de Uso	Eliminar Escenario No.: UC000						
Descripción	Permitir al administrador eliminar un escenario deportivo en la plataforma.						
Actor(es)	Administrador: administrado escenario.	Administrador: administrador designado de la plataforma que quiere eliminar un escenario.					
Pre-condiciones	El administrador debe estar	El administrador debe estar autenticado.					
Flujo Normal	 El administrador ing El sistema verifica q El sistema elimina lo 	 El administrador ingresa el identificador del escenario y oprime Eliminar. El sistema verifica que el escenario exista en la plataforma. El sistema elimina los datos referentes al escenario eliminado. 					
Flujo Alterno	 El administrador selecciona la opción de Eliminar Escenario. El administrador ingresa el identificador del escenario y oprime Eliminar. El sistema verifica que el escenario exista en la plataforma. Se informa al administrador que el identificador del escenario no existe. 						
Autor(es):	riperezro	Fecha:	16.11.2019	Versió	n:	1.0	

Caso de Uso	Ver préstamos Usuario	No.:	UC0010		
Descripción	Permitir a un usuario ver sus préstamos activos en la plataforma.				
Actor(es)	Usuario 1: usuario de la plataforma que quiere ver sus préstamos	activos	i.		

Pre-condiciones	El Usuario 1 debe estar autenticado.				
Flujo Normal	 El usuario 1 selecciona la opción de Ver préstamos Activos. El sistema obtiene la información de sus préstamos activos. El sistema muestra al usuario 1 sus préstamos activos. 				
Flujo Alterno	No aplica				
Autor(es):	riperezro	Fecha:	16.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Ver préstamos Administrac	Ver préstamos Administrador No.: UC0011					
Descripción	Permitir al administrador ver los préstamos activos en la plataforma.						
Actor(es)	Administrador: administrador préstamos activos.	Administrador: administrador designado de la plataforma que quiere ver los préstamos activos.					
Pre-condiciones	El Administrador debe estar	El Administrador debe estar autenticado.					
Flujo Normal	El sistema obtiene la usuarios en la platafo	 El sistema obtiene la información de los préstamos activos de todos los usuarios en la plataforma. El sistema muestra al administrador los préstamos activos en la 					
Flujo Alterno	No aplica	No aplica					
Autor(es):	riperezro	Fecha:	16.11.2019	Versiói	n:	1.0	

Caso de Uso	Cancelar reserva como usuario	No.:	UC0012		
Descripción	Ya el usuario habiendo reservado ya un recurso o un elemento deportivo puede cancelar la reserva.				
Actor(es)	Usuario 1: quiere cancelar la reserva del recurso o escenario que pidió.				
Pre-condiciones	El usuario 1 debe estar registrado. El usuario 1 debe estar autenticado. El usuario 1 debe haber pedido algún recurso o escenario				
Flujo Normal	 El usuario 1 selecciona la opción de ingresar como usuar El usuario 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña e correspondientes, y oprime ingresar. El usuario 1 es autenticado 		ampos		

	4. El usuario 1 pue	4. El usuario 1 puede acceder a la ventana de "préstamos vigentes" 5. La ventana muestra el mensaje "No hay préstamos vigentes" zambranolu Fecha: 18.11.2019 Versión: 1.0				
Flujo Alterno	El usuario 1 ingr correspondiente	correspondientes, y oprime ingresar.				
	 4. El usuario 1 puede acceder a la ventana de "préstamos vigentes" 5. En la ventana el usuario 1 puede elegir la reserva o préstamo que quiere cancelar 6. El usuario 1 oprime en el botón de "cancelar reserva" 					

Caso de Uso	Cancelar reserva como adr	Cancelar reserva como administrador No.: UC0013						
Descripción	El administrador puede canc	El administrador puede cancelar la reserva de cualquier usuario.						
Actor(es)	Administrador 1: quiere cancelar la reserva del recurso o escenario de algún usuario							
Pre-condiciones	El administrador 1 debe esta	El administrador 1 debe estar registrado. El administrador 1 debe estar autenticado. Debe haber algún préstamo vigente de algún usuario						
Flujo Normal	 El administrador 1 in campos correspondio El administrador 1 es El administrador 1 po En la ventana el administrador 	 4. El administrador 1 puede acceder a la ventana de "préstamos vigentes" 5. En la ventana el administrador 1 puede elegir la reserva o préstamo que quiere cancelar 						
Flujo Alterno	 El administrador 1 selecciona la opción de ingresar como usuario. El administrador 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar. El administrador 1 es autenticado El administrador 1 puede acceder a la ventana de "préstamos vigentes" La ventana muestra el mensaje "No hay préstamos vigentes" 							
Autor(es):	alzambranolu	Fecha:	18.11.2019	Versió	n:	1.0		

Caso de Uso	Editar inventario de centros de recursos deportivos	No.:	UC0014

Descripción	El administrador puede editar el inventario de cualquiera de los centros deportivos.						
Actor(es)	Administrador 1: quiere editar el inventario de un determinado centro deportivo						
Pre-condiciones	El administrador 1 debe estar registrado. El administrador 1 debe estar autenticado.						
Flujo Normal	 El administrador campos correspo El administrador de la composición del composición de la composición del composición de la compos	campos correspondientes, y oprime ingresar. 3. El administrador 1 es autenticado 4. El administrador 1 puede acceder a la ventana de "centros deportivos" 5. En la ventana el administrador 1 puede elegir alguno de los centros deportivos y hacer click en alguno 6. El administrador 1 puede observar el inventario del centro					
Flujo Alterno							
Autor(es):	alzambranolu	Fecha:	18.11.2019	Versión:	1.0		

Caso de Uso	Reservar implemento o escenario deportivo	No.:	UC0015		
Descripción	El usuario puede reservar algún implemento o escenario deportivo de algún centro deportivo				
Actor(es)	Usuario 1: quiere reservar un implemento o escenario				
Pre-condiciones	El usuario 1 debe estar registrado. El usuario 1 debe estar autenticado. El implemento o recurso debe estar disponible en la fecha y hora que el usuario a pedido				
Flujo Normal	 El usuario 1 selecciona la opción de ingresar como usuario. El usuario 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar. El usuario 1 es autenticado El usuario 1 puede acceder a la ventana de "pedir préstamo" En la ventana el usuario 1 puede elegir en qué centro quiere el préstamo Al elegir el centro se abre otra ventana en la que el usuario puede elegir que implemento o escenario quiere pedir y la fecha y hora del préstamo Oprime en el botón "crear préstamo" La ventana muestra mensaje de "préstamo creado exitosamente" 				
Flujo Alterno	El usuario 1 selecciona la opción de ingresar como usuari	io.			

	3. 4. 5. 6.	El usuario 1 ingresa correspondientes, y El usuario 1 es auter El usuario 1 puede a En la ventana el usu Al elegir el centro se que implemento o es Oprime en el botón " La ventana muestra	oprime ingres nticado cceder a la v ario 1 puede abre otra ver scenario quier crear préstan	entana de "pedi elegir en qué ce ntana en la que re pedir y la fech no"	r préstamo" entro quiere el p el usuario pued na y hora del pro	réstamo e elegir éstamo
Autor(es):	alzamb	oranolu	Fecha:	18.11.2019	Versión:	1.0