

## REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

- El usuario debe poder entrar a la aplicación mediante su dispositivo móvil; la aplicación debe ser diseñada únicamente para ser instalada en dispositivos Android.
- Para la aplicación móvil se debe usar el lenguaje de programación Java.
- El sistema de software debe estar orientado únicamente a personas pertenecientes a la comunidad universitaria de la facultad de ingeniería.
- El servicio debe estar disponible todos los días, las 24 horas del día, a excepción de espacios de tiempo para mantenimiento.
- El sistema debe estar diseñado para soportar una concurrencia de un pequeño número de usuarios.
- Para este fin, se debe hacer uso de una base de datos de tipo relacional alojada en un servidor.
- Los datos personales deben manejarse de modo que actores no autorizados no puedan acceder a estos con facilidad.
- Se debe hacer una separación de las capas de la arquitectura de la aplicación con las capas de presentación y lógica de negocio como parte de un front-end y la capa de acceso de datos como parte de un back-end con el fin de ofrecer una mayor seguridad de los datos y transferir parte de la carga trabajo de los dispositivos móviles al servidor.
- La comunicación entre el front-end y el back-end se hará mediante peticiones HTTP.
- En algún lugar de la interfaz gráfica de la aplicación móvil debe aparecer el logo de la Universidad Nacional.
- El conjunto de colores de la interfaz gráfica de la aplicación móvil deben ser el blanco y el naranja.