

## REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

- El usuario debe poder entrar a la aplicación mediante su dispositivo móvil; la aplicación debe ser diseñada únicamente para ser instalada en dispositivos Android.
- Para la aplicación móvil se debe usar el lenguaje de programación Java.
- La aplicación debe incluir en algún espacio de su interfaz gráfica el logotipo de la universidad y respetar los colores institucionales definidos en la [guía de identidad visual de la universidad](#).
- El sistema de software debe estar orientado únicamente a personas pertenecientes a la comunidad universitaria de la facultad de ingeniería.
- El servicio debe estar disponible todos los días, las 24 horas del día, a excepción de espacios de tiempo para mantenimiento.
- El sistema debe estar diseñado para soportar una concurrencia de un pequeño número de usuarios.
- Para este fin, se debe hacer uso de una base de datos de tipo relacional alojada en un servidor.
- Los datos personales deben manejarse de modo que actores no autorizados no puedan acceder a estos con facilidad.
- Se debe hacer una separación de las capas de la arquitectura de la aplicación con el fin de transferir trabajo de los dispositivos móviles al servidor.