

## Casos de Uso:

Caso de Uso	Autenticar Usuario	No.:	UC0001		
Descripción	Permitir el ingreso a la plataforma a un usuario registrado.				
Actor(es)	Usuario 1: usuario que quiere ingresar a la plataforma.				
Pre-condiciones	El usuario 1 debe estar registrado. El usuario 1 no debe estar autenticado.				
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime “Usuario”.</li><li>2. El sistema verifica los datos ingresados con los datos almacenados de usuarios y sus contraseñas.</li><li>3. Se permite el ingreso del usuario a la plataforma.</li></ol>				
Flujo Alternativo	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar.</li><li>2. El sistema verifica los datos ingresados con los datos almacenados de usuarios y sus contraseñas.</li><li>3. El sistema le informa al usuario que los datos ingresados son incorrectos.</li></ol>				
Autor(es):	riperezro	Fecha:	15.11.2019	Versión:	1.0

<b>Caso de Uso</b>	<b>Autenticar Administrador</b>	<b>No.:</b>	UC0002
<b>Descripción</b>	Permitir el ingreso a la plataforma al administrador.		
<b>Actor(es)</b>	Administrador: administrador designado de la plataforma que quiere ingresar a la plataforma.		
<b>Pre-condiciones</b>	El administrador no debe estar autenticado.		
<b>Flujo Normal</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El administrador ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar.</li> <li>2. El sistema verifica los datos ingresados con los datos almacenados de usuarios y sus contraseñas.</li> <li>3. Se permite el ingreso del administrador a la plataforma.</li> </ol>		
<b>Flujo Alternativo</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El administrador selecciona la opción de ingresar como usuario.</li> <li>2. El administrador ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar.</li> <li>3. El sistema verifica los datos ingresados con los datos almacenados de usuarios y sus contraseñas.</li> </ol>		

	4. El sistema le informa al administrador que los datos ingresados son incorrectos.				
<b>Autor(es):</b>	riperezro	<b>Fecha:</b>	15.11.2019	<b>Versión:</b>	1.0

<b>Caso de Uso</b>	<b>Ver disponibilidad de elementos</b>			<b>No.:</b>	UC0003
<b>Descripción</b>	El usuario puede ver la disponibilidad de los elementos y escenarios deportivos y la cantidad disponible.				
<b>Actor(es)</b>	Usuario 1: quiere pedir un elemento o escenario deportivo por lo tanto quiere ver la disponibilidad de cada uno.				
<b>Pre-condiciones</b>	El usuario 1 debe estar registrado. El usuario 1 debe estar autenticado.				
<b>Flujo Normal</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario 1 selecciona la opción de ingresar como usuario.</li> <li>2. El usuario 1 se autentica</li> <li>3. El usuario 1 puede elegir entre ver elementos o escenarios disponibles y la cantidad de cada uno</li> </ol>				
<b>Flujo Alternativo</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario 1 selecciona la opción de ingresar como usuario.</li> <li>2. El usuario 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar.</li> <li>3. El usuario no es autenticado</li> <li>4. El sistema le informa al usuario que los datos ingresados son incorrectos.</li> </ol>				
<b>Autor(es):</b>	alzambranolu	<b>Fecha:</b>	18.11.2019	<b>Versión:</b>	1.0

<b>Caso de Uso</b>	<b>Crear Usuario</b>			<b>No.:</b>	UC0004
<b>Descripción</b>	Permitir al administrador crear un usuario en la plataforma.				
<b>Actor(es)</b>	Administrador: administrador designado de la plataforma que quiere crear un usuario.				
<b>Pre-condiciones</b>	El administrador debe estar autenticado.				
<b>Flujo Normal</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El administrador selecciona la opción de Crear Usuario.</li> <li>2. El administrador ingresa el nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime Crear.</li> <li>3. El sistema verifica que no exista un usuario en la plataforma con el mismo nombre de usuario.</li> <li>4. Se informa al administrador que el usuario ha sido creado con éxito.</li> </ol>				
<b>Flujo Alternativo</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El administrador selecciona la opción de Crear Usuario.</li> </ol>				

	<ol style="list-style-type: none"> <li>El administrador ingresa el nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime Crear.</li> <li>El sistema verifica que no exista un usuario en la plataforma con el mismo nombre de usuario.</li> <li>Se informa al administrador que el nombre de usuario ya existe.</li> </ol>				
<b>Autor(es):</b>	riperezro	<b>Fecha:</b>	15.11.2019	<b>Versión:</b>	1.0

Caso de Uso	Eliminar Usuario	No.:	UC0005		
Descripción	Permitir al administrador eliminar un usuario de la plataforma.				
Actor(es)	Administrador: administrador designado de la plataforma que quiere eliminar un usuario.				
Pre-condiciones	El administrador debe estar autenticado.				
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"><li>El administrador selecciona la opción de Eliminar Usuario.</li><li>El administrador ingresa el nombre de usuario y oprime Eliminar.</li><li>El sistema verifica que el usuario exista en la plataforma.</li><li>El sistema elimina los datos referentes al usuario eliminado.</li><li>Se informa al administrador que el usuario ha sido eliminado con éxito.</li></ol>				
Flujo Alterno	<ol style="list-style-type: none"><li>El administrador selecciona la opción de Eliminar Usuario.</li><li>El administrador ingresa el nombre de usuario y oprime Eliminar.</li><li>El sistema verifica que el usuario exista en la plataforma.</li><li>Se informa al administrador que el usuario no existe.</li></ol>				
Autor(es):	riperezro	Fecha:	15.11.2019	Versión:	1.0

<b>Caso de Uso</b>	<b>Crear Oficina</b>	<b>No.:</b>	UC0006
<b>Descripción</b>	Permitir al administrador crear una oficina de préstamos en la plataforma.		
<b>Actor(es)</b>	Administrador: administrador designado de la plataforma que quiere crear una oficina.		
<b>Pre-condiciones</b>	El administrador debe estar autenticado.		
<b>Flujo Normal</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>El administrador selecciona la opción de Crear Oficina.</li> <li>El administrador ingresa el identificador y nombre de la oficina en los campos correspondientes y oprime siguiente.</li> <li>El sistema verifica que no exista una oficina con el mismo identificador.</li> <li>El administrador selecciona la posición en el mapa que corresponda a la ubicación de la oficina, y oprime Crear.</li> </ol>		

	5. Se informa al administrador que la oficina ha sido creada con éxito.				
<b>Flujo Alternativo</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El administrador selecciona la opción de Crear Oficina.</li> <li>2. El administrador ingresa el identificador y nombre de la oficina en los campos correspondientes y oprime siguiente.</li> <li>3. El sistema verifica que no exista una oficina con el mismo identificador.</li> <li>4. El sistema informa al administrador que una oficina con ese identificador ya existe en la plataforma.</li> </ol>				
<b>Autor(es):</b>	riperezro	<b>Fecha:</b>	15.11.2019	<b>Versión:</b>	1.0

<b>Caso de Uso</b>	<b>Eliminar Oficina</b>			<b>No.:</b>	UC0007
<b>Descripción</b>	Permitir al administrador eliminar una oficina de préstamos de la plataforma.				
<b>Actor(es)</b>	Administrador: administrador designado de la plataforma que quiere eliminar una oficina.				
<b>Pre-condiciones</b>	El administrador debe estar autenticado.				
<b>Flujo Normal</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El administrador selecciona la opción de Eliminar Oficina.</li> <li>2. El administrador ingresa el identificador de la oficina y oprime Eliminar.</li> <li>3. El sistema verifica que la oficina exista en la plataforma.</li> <li>4. El sistema elimina los datos referentes a la oficina eliminada.</li> <li>5. Se informa al administrador que la oficina ha sido eliminada con éxito.</li> </ol>				
<b>Flujo Alternativo</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El administrador selecciona la opción de Eliminar Oficina.</li> <li>2. El administrador ingresa el identificador de la oficina y oprime Eliminar.</li> <li>3. El sistema verifica que la oficina exista en la plataforma.</li> <li>4. Se informa al administrador que la oficina no existe.</li> </ol>				
<b>Autor(es):</b>	riperezro	<b>Fecha:</b>	15.11.2019	<b>Versión:</b>	1.0

<b>Caso de Uso</b>	<b>Crear Escenario</b>			<b>No.:</b>	UC0008
<b>Descripción</b>	Permitir al administrador crear un escenario deportivo en la plataforma.				
<b>Actor(es)</b>	Administrador: administrador designado de la plataforma que quiere crear un escenario.				
<b>Pre-condiciones</b>	El administrador debe estar autenticado.				

<b>Flujo Normal</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El administrador selecciona la opción de Crear Escenario.</li> <li>2. El administrador ingresa el identificador, nombre y deportes del escenario en los campos correspondientes y oprime siguiente.</li> <li>3. El sistema verifica que no exista un escenario con el mismo identificador.</li> <li>4. El administrador selecciona la posición en el mapa que corresponda a la ubicación del escenario, y oprime Crear.</li> <li>5. Se informa al administrador que el escenario ha sido creada con éxito.</li> </ol>				
<b>Flujo Alterno</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El administrador selecciona la opción de Crear Escenario.</li> <li>2. El administrador ingresa el identificador, nombre y deportes del escenario en los campos correspondientes y oprime siguiente.</li> <li>3. El sistema verifica que no exista un escenario con el mismo identificador.</li> <li>4. Se informa al administrador que el identificador del escenario ya existe.</li> </ol>				
<b>Autor(es):</b>	riperezro	<b>Fecha:</b>	16.11.2019	<b>Versión:</b>	1.0

Caso de Uso	Eliminar Escenario			No.:	UC0009
Descripción	Permitir al administrador eliminar un escenario deportivo en la plataforma.				
Actor(es)	Administrador: administrador designado de la plataforma que quiere eliminar un escenario.				
Pre-condiciones	El administrador debe estar autenticado.				
Flujo Normal	1. El administrador selecciona la opción de Eliminar Escenario. 2. El administrador ingresa el identificador del escenario y oprime Eliminar. 3. El sistema verifica que el escenario exista en la plataforma. 4. El sistema elimina los datos referentes al escenario eliminado. 5. Se informa al administrador que el escenario ha sido eliminado con éxito.				
Flujo Alterno	1. El administrador selecciona la opción de Eliminar Escenario. 2. El administrador ingresa el identificador del escenario y oprime Eliminar. 3. El sistema verifica que el escenario exista en la plataforma. 4. Se informa al administrador que el identificador del escenario no existe.				
Autor(es):	riperezro	Fecha:	16.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Ver préstamos Usuario	No.:	UC0010
Descripción	Permitir a un usuario ver sus préstamos activos en la plataforma.		
Actor(es)	Usuario 1: usuario de la plataforma que quiere ver sus préstamos activos.		

<b>Pre-condiciones</b>	El Usuario 1 debe estar autenticado.				
<b>Flujo Normal</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario 1 selecciona la opción de Ver préstamos Activos.</li> <li>2. El sistema obtiene la información de sus préstamos activos.</li> <li>3. El sistema muestra al usuario 1 sus préstamos activos.</li> </ol>				
<b>Flujo Alternativo</b>	No aplica				
<b>Autor(es):</b>	riperezro	<b>Fecha:</b>	16.11.2019	<b>Versión:</b>	1.0

Caso de Uso	Ver préstamos Administrador			No.:	UC0011
Descripción	Permitir al administrador ver los préstamos activos en la plataforma.				
Actor(es)	Administrador: administrador designado de la plataforma que quiere ver los préstamos activos.				
Pre-condiciones	El Administrador debe estar autenticado.				
Flujo Normal	<div>1. El administrador selecciona la opción de Ver préstamos Activos.</div> <div>2. El sistema obtiene la información de los préstamos activos de todos los usuarios en la plataforma.</div> <div>3. El sistema muestra al administrador los préstamos activos en la plataforma.</div>				
Flujo Alterno	No aplica				
Autor(es):	riperezro	Fecha:	16.11.2019	Versión:	1.0

<b>Caso de Uso</b>	<b>Cancelar reserva como usuario</b>	<b>No.:</b>	UC0012
<b>Descripción</b>	Ya el usuario habiendo reservado ya un recurso o un elemento deportivo puede cancelar la reserva.		
<b>Actor(es)</b>	Usuario 1: quiere cancelar la reserva del recurso o escenario que pidió.		
<b>Pre-condiciones</b>	El usuario 1 debe estar registrado. El usuario 1 debe estar autenticado. El usuario 1 debe haber pedido algún recurso o escenario		
<b>Flujo Normal</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario 1 selecciona la opción de ingresar como usuario.</li> <li>2. El usuario 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar.</li> <li>3. El usuario 1 es autenticado</li> </ol>		

	<ol style="list-style-type: none"> <li>El usuario 1 puede acceder a la ventana de “préstamos vigentes”</li> <li>En la ventana el usuario 1 puede elegir la reserva o préstamo que quiere cancelar</li> <li>El usuario 1 oprime en el botón de “cancelar reserva”</li> </ol>				
<b>Flujo Alternativo</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>El usuario 1 selecciona la opción de ingresar como usuario.</li> <li>El usuario 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar.</li> <li>El usuario 1 es autenticado</li> <li>El usuario 1 puede acceder a la ventana de “préstamos vigentes”</li> <li>La ventana muestra el mensaje “No hay préstamos vigentes”</li> </ol>				
<b>Autor(es):</b>	alzambranolu	<b>Fecha:</b>	18.11.2019	<b>Versión:</b>	1.0

Caso de Uso	Cancelar reserva como administrador			No.:	UC0013
Descripción	El administrador puede cancelar la reserva de cualquier usuario.				
Actor(es)	Administrador 1: quiere cancelar la reserva del recurso o escenario de algún usuario				
Pre-condiciones	El administrador 1 debe estar registrado. El administrador 1 debe estar autenticado. Debe haber algún préstamo vigente de algún usuario				
Flujo Normal	1. El administrador 1 selecciona la opción de ingresar como administrador 2. El administrador 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar. 3. El administrador 1 es autenticado 4. El administrador 1 puede acceder a la ventana de “préstamos vigentes” 5. En la ventana el administrador 1 puede elegir la reserva o préstamo que quiere cancelar 6. El administrador 1 oprime en el botón de “cancelar reserva”				
Flujo Alternativo	7. El administrador 1 selecciona la opción de ingresar como usuario. 8. El administrador 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar. 9. El administrador 1 es autenticado 10. El administrador 1 puede acceder a la ventana de “préstamos vigentes” 11. La ventana muestra el mensaje “No hay préstamos vigentes”				
Autor(es):	alzambranolu	Fecha:	18.11.2019	Versión:	1.0

<b>Caso de Uso</b>	<b>Editar inventario de centros de recursos deportivos</b>	<b>No.:</b>	UC0014		
--------------------	--	-------------	--------	--	--

<b>Descripción</b>	El administrador puede editar el inventario de cualquiera de los centros deportivos.				
<b>Actor(es)</b>	Administrador 1: quiere editar el inventario de un determinado centro deportivo				
<b>Pre-condiciones</b>	El administrador 1 debe estar registrado. El administrador 1 debe estar autenticado.				
<b>Flujo Normal</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El administrador 1 selecciona la opción de ingresar como administrador</li> <li>2. El administrador 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar.</li> <li>3. El administrador 1 es autenticado</li> <li>4. El administrador 1 puede acceder a la ventana de "centros deportivos"</li> <li>5. En la ventana el administrador 1 puede elegir alguno de los centros deportivos y hacer click en alguno</li> <li>6. El administrador 1 puede observar el inventario del centro</li> <li>7. El administrador puede elegir si desea añadir o eliminar algún elemento</li> </ol>				
<b>Flujo Alternativo</b>					
<b>Autor(es):</b>	alzambranolu	<b>Fecha:</b>	18.11.2019	<b>Versión:</b>	1.0

<b>Caso de Uso</b>	<b>Reservar implemento o escenario deportivo</b>	<b>No.:</b>	UC0015
<b>Descripción</b>	El usuario puede reservar algún implemento o escenario deportivo de algún centro deportivo		
<b>Actor(es)</b>	Usuario 1: quiere reservar un implemento o escenario		
<b>Pre-condiciones</b>	El usuario 1 debe estar registrado. El usuario 1 debe estar autenticado. El implemento o recurso debe estar disponible en la fecha y hora que el usuario a pedido		
<b>Flujo Normal</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario 1 selecciona la opción de ingresar como usuario.</li> <li>2. El usuario 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar.</li> <li>3. El usuario 1 es autenticado</li> <li>4. El usuario 1 puede acceder a la ventana de "pedir préstamo"</li> <li>5. En la ventana el usuario 1 puede elegir en qué centro quiere el préstamo</li> <li>6. Al elegir el centro se abre otra ventana en la que el usuario puede elegir que implemento o escenario quiere pedir y la fecha y hora del préstamo</li> <li>7. Oprime en el botón "crear préstamo"</li> <li>8. La ventana muestra mensaje de "préstamo creado exitosamente"</li> </ol>		
<b>Flujo Alternativo</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario 1 selecciona la opción de ingresar como usuario.</li> </ol>		



	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. El usuario 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar.</li> <li>3. El usuario 1 es autenticado</li> <li>4. El usuario 1 puede acceder a la ventana de “pedir préstamo”</li> <li>5. En la ventana el usuario 1 puede elegir en qué centro quiere el préstamo</li> <li>6. Al elegir el centro se abre otra ventana en la que el usuario puede elegir que implemento o escenario quiere pedir y la fecha y hora del préstamo</li> <li>7. Oprime en el botón “crear préstamo”</li> <li>8. La ventana muestra mensaje de “préstamo no puede ser creado”</li> </ol>				
<b>Autor(es):</b>	alzambranolu	<b>Fecha:</b>	18.11.2019	<b>Versión:</b>	1.0