## Casos de Uso:

Caso de Uso	Autenticar Usuario	utenticar Usuario No.: UC0001							
Descripción	Permitir el ingreso a la plata	Permitir el ingreso a la plataforma a un usuario registrado.							
Actor(es)	Usuario 1: usuario que quier	lsuario 1: usuario que quiere ingresar a la plataforma.							
Pre-condiciones	_	il usuario 1 debe estar registrado. Il usuario 1 no debe estar autenticado.							
Flujo Normal	<ol> <li>El usuario 1 selecciona la opción de ingresar como usuario.</li> <li>El usuario 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar.</li> <li>El sistema verifica los datos ingresados con los datos almacenados de usuarios y sus contraseñas.</li> <li>Se permite el ingreso del usuario a la plataforma.</li> </ol>								
Flujo Alterno	El usuario 1 ingresa correspondientes, y     El sistema verifica lo usuarios y sus contr	El usuario 1 selecciona la opción de ingresar como usuario.							
Autor(es):	riperezro	Fecha:	15.11.2019	Versiór	ո։	1.0			

Caso de Uso	Autenticar Administrador	No.:	UC0002			
Descripción	Permitir el ingreso a la plataforma al administrador.					
Actor(es)	dministrador: administrador designado de la plataforma que quiere ingresar a la ataforma.					
Pre-condiciones	El administrador no debe estar autenticado.					
Flujo Normal	<ol> <li>El administrador selecciona la opción de ingresar como administrador.</li> <li>El administrador ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar.</li> <li>El sistema verifica los datos ingresados con los datos almacenados de usuarios y sus contraseñas.</li> <li>Se permite el ingreso del administrador a la plataforma.</li> </ol>					
Flujo Alterno	<ol> <li>El administrador selecciona la opción de ingresar como u</li> <li>El administrador ingresa su nombre de usuario y contrase campos correspondientes, y oprime ingresar.</li> <li>El sistema verifica los datos ingresados con los datos alm usuarios y sus contraseñas.</li> </ol>	eña en l				

	4.	<ol> <li>El sistema le informa al administrador que los datos ingresados son incorrectos.</li> </ol>				
Autor(es):	riperezi	ro	Fecha:	15.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Ver disponibilidad de elem	Ver disponibilidad de elementos No.: UC0003							
Descripción	El usuario puede ver la disponibilidad de los elementos y escenarios deportivos y la cantidad disponible.								
Actor(es)	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Jsuario 1: quiere pedir un elemento o escenario deportivo por lo tanto quiere ver a disponibilidad de cada uno.							
Pre-condiciones	El usuario 1 debe estar registrado. El usuario 1 debe estar autenticado.								
Flujo Normal	<ol> <li>El usuario 1 selecciona la opción de ingresar como usuario.</li> <li>El usuario 1 se autentica</li> <li>El usuario 1 puede elegir entre ver elementos o escenarios disponibles y la cantidad de cada uno</li> </ol>								
Flujo Alterno	<ol> <li>El usuario 1 selecciona la opción de ingresar como usuario.</li> <li>El usuario 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar.</li> <li>El usuario no es autenticado</li> <li>El sistema le informa al usuario que los datos ingresados son incorrectos.</li> </ol>								
Autor(es):	alzambranolu	Fecha:	18.11.2019	Versión:	1.0				

Caso de Uso	Ver localización de oficinas de recursos deportivos No.: UC0004						
Descripción	I usuario puede ver por medio de un mapa gráfico la localización de los centros leportivos de la facultad de Ingeniería de la Universidad Nacional						
Actor(es)	suario 1: quiere saber en qué lugares de la facultad de ingeniería puede ncontrar una oficina en la que presten recursos y escenarios deportivos.						
Pre-condiciones	El usuario 1 debe estar registrado. El usuario 1 debe estar autenticado						
Flujo Normal	<ol> <li>El usuario 1 selecciona la opción de ingresar como usuar</li> <li>El usuario 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña e correspondientes, y oprime ingresar.</li> <li>El usuario es autenticado</li> <li>El usuario elige la ventana que designa "ver mapa"</li> <li>En la ventana va lograr ver un mapa que con marcadores lugar de la Facultad de Ingeniería de la UNAL existen oficideportivos.</li> </ol>	en los ca	a en que				

Flujo Alterno	2. 3.	El usuario 1 seleccio El usuario 1 ingresa correspondientes, y El usuario no es aute El sistema le informa	su nombre de oprime ingresenticado	e usuario y conti sar.	raseña en los ca	·
Autor(es):	alzambı	ranolu	Fecha:	18.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Crear Usuario	Crear Usuario No.: UC0005							
Descripción	Permitir al administrador cre	Permitir al administrador crear un usuario en la plataforma.							
Actor(es)	Administrador: administrado usuario.	dministrador: administrador designado de la plataforma que quiere crear un suario.							
Pre-condiciones	El administrador debe estar	l administrador debe estar autenticado.							
Flujo Normal	<ol> <li>El administrador selecciona la opción de Crear Usuario.</li> <li>El administrador ingresa el nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime Crear.</li> <li>El sistema verifica que no exista un usuario en la plataforma con el mismo nombre de usuario.</li> <li>Se informa al administrador que el usuario ha sido creado con éxito.</li> </ol>								
Flujo Alterno	<ol> <li>El administrador ing campos correspondi</li> <li>El sistema verifica q nombre de usuario.</li> </ol>	<ol> <li>El administrador selecciona la opción de Crear Usuario.</li> <li>El administrador ingresa el nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime Crear.</li> <li>El sistema verifica que no exista un usuario en la plataforma con el mismo</li> </ol>							
Autor(es):	riperezro	Fecha:	15.11.2019	Versión:		1.0			

Caso de Uso	liminar Usuario No.: UC0006						
Descripción	Permitir al administrador eliminar un usuario de la plataforma.	ermitir al administrador eliminar un usuario de la plataforma.					
Actor(es)	dministrador: administrador designado de la plataforma que quiere eliminar un suario.						
Pre-condiciones	El administrador debe estar autenticado.						
Flujo Normal	<ol> <li>El administrador selecciona la opción de Eliminar Usuario.</li> <li>El administrador ingresa el nombre de usuario y oprime Eliminar.</li> <li>El sistema verifica que el usuario exista en la plataforma.</li> <li>El sistema elimina los datos referentes al usuario eliminado.</li> <li>Se informa al administrador que el usuario ha sido eliminado con éxito.</li> </ol>						
Flujo Alterno	<ol> <li>El administrador selecciona la opción de Eliminar Usuario.</li> <li>El administrador ingresa el nombre de usuario y oprime Eliminar.</li> </ol>						

	<ul><li>3. El sistema verifica que el usuario exista en la plataforma.</li><li>4. Se informa al administrador que el usuario no existe.</li></ul>				
Autor(es):	riperezro	Fecha:	15.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Crear Oficina	Crear Oficina No.: UC000						
Descripción	Permitir al administrador cre	Permitir al administrador crear una oficina de préstamos en la plataforma.						
Actor(es)	Administrador: administrado oficina.	Administrador: administrador designado de la plataforma que quiere crear una oficina.						
Pre-condiciones	El administrador debe estar	l administrador debe estar autenticado.						
Flujo Normal	<ol> <li>El administrador ing campos correspond</li> <li>El sistema verifica o</li> <li>El administrador sel ubicación de la ofici</li> </ol>	<ol> <li>El administrador selecciona la opción de Crear Oficina.</li> <li>El administrador ingresa el identificador y nombre de la oficina en los campos correspondientes y oprime siguiente.</li> <li>El sistema verifica que no exista una oficina con el mismo identificador.</li> <li>El administrador selecciona la posición en el mapa que corresponda a la ubicación de la oficina, y oprime Crear.</li> <li>Se informa al administrador que la oficina ha sido creada con éxito.</li> </ol>						
Flujo Alterno	<ol> <li>El administrador selecciona la opción de Crear Oficina.</li> <li>El administrador ingresa el identificador y nombre de la oficina en los campos correspondientes y oprime siguiente.</li> <li>El sistema verifica que no exista una oficina con el mismo identificador.</li> <li>El sistema informa al administrador que una oficina con ese identificador ya existe en la plataforma.</li> </ol>							
Autor(es):	riperezro	Fecha:	15.11.2019	Versió	n:	1.0		

Caso de Uso	iminar Oficina No.: UC000						
Descripción	Permitir al administrador eliminar una oficina de préstamos de la p	ermitir al administrador eliminar una oficina de préstamos de la plataforma.					
Actor(es)	Administrador: administrador designado de la plataforma que quie oficina.	ministrador: administrador designado de la plataforma que quiere eliminar una ina.					
Pre-condiciones	administrador debe estar autenticado.						
Flujo Normal	<ol> <li>El administrador selecciona la opción de Eliminar Oficina.</li> <li>El administrador ingresa el identificador de la oficina y oprime Eliminar.</li> <li>El sistema verifica que la oficina exista en la plataforma.</li> <li>El sistema elimina los datos referentes a la oficina eliminada.</li> <li>Se informa al administrador que la oficina ha sido eliminada con éxito.</li> </ol>						
Flujo Alterno	<ol> <li>El administrador selecciona la opción de Eliminar Oficina.</li> <li>El administrador ingresa el identificador de la oficina y opr</li> <li>El sistema verifica que la oficina exista en la plataforma.</li> </ol>		minar.				

	Se informa al administrador que la oficina no existe.				
Autor(es):	riperezro	Fecha:	15.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Crear Escenario	Crear Escenario No.: UC0009								
Descripción	Permitir al administrador cre	ar un escenar	io deportivo en l	la platafo	rma.					
Actor(es)	Administrador: administrado escenario.	dministrador: administrador designado de la plataforma que quiere crear un scenario.								
Pre-condiciones	El administrador debe estar	autenticado.								
Flujo Normal	El administrador ing     en los campos corre     El sistema verifica q     El administrador sel     ubicación del escen	<ol> <li>El administrador ingresa el identificador, nombre y deportes del escenario en los campos correspondientes y oprime siguiente.</li> <li>El sistema verifica que no exista un escenario con el mismo identificador.</li> <li>El administrador selecciona la posición en el mapa que corresponda a la ubicación del escenario, y oprime Crear.</li> </ol>								
Flujo Alterno	El administrador ing     en los campos corre     El sistema verifica q	<ol> <li>El administrador ingresa el identificador, nombre y deportes del escenario en los campos correspondientes y oprime siguiente.</li> <li>El sistema verifica que no exista un escenario con el mismo identificador.</li> </ol>								
Autor(es):	riperezro	Fecha:	16.11.2019	Versiór	ո։	1.0				

Caso de Uso	Eliminar Escenario	Eliminar Escenario No.: UC0010							
Descripción	Permitir al administrador elin	Permitir al administrador eliminar un escenario deportivo en la plataforma.							
Actor(es)	Administrador: administrado escenario.	dministrador: administrador designado de la plataforma que quiere eliminar un scenario.							
Pre-condiciones	El administrador debe estar	l administrador debe estar autenticado.							
Flujo Normal	El administrador ingl     El sistema verifica q     El sistema elimina lo	<ol> <li>El sistema verifica que el escenario exista en la plataforma.</li> <li>El sistema elimina los datos referentes al escenario eliminado.</li> </ol>							
Flujo Alterno	El administrador ingl     El sistema verifica q	<ol> <li>El administrador ingresa el identificador del escenario y oprime Eliminar.</li> <li>El sistema verifica que el escenario exista en la plataforma.</li> </ol>							
Autor(es):	riperezro	Fecha:	16.11.2019	Versión:	1.0				

Caso de Uso	Ver préstamos Usuario No.: UC001							
Descripción	Permitir a un usuario ver sus préstamos activos en la plataforma.							
Actor(es)	Usuario 1: usuario de la plata	Jsuario 1: usuario de la plataforma que quiere ver sus préstamos activos.						
Pre-condiciones	El Usuario 1 debe estar auten	El Usuario 1 debe estar autenticado.						
Flujo Normal	2. El sistema obtiene la							
Flujo Alterno	No aplica							
Autor(es):	riperezro	perezro Fecha: 16.11.2019 Versión: 1.0						

Caso de Uso	Ver préstamos Administrac	Ver préstamos Administrador No.: UC0012							
Descripción	Permitir al administrador ver	Permitir al administrador ver los préstamos activos en la plataforma.							
Actor(es)	Administrador: administrador préstamos activos.	dministrador: administrador designado de la plataforma que quiere ver los réstamos activos.							
Pre-condiciones	El Administrador debe estar	El Administrador debe estar autenticado.							
Flujo Normal	El sistema obtiene la usuarios en la plataf	<ol> <li>El administrador selecciona la opción de Ver préstamos Activos.</li> <li>El sistema obtiene la información de los préstamos activos de todos los usuarios en la plataforma.</li> <li>El sistema muestra al administrador los préstamos activos en la plataforma.</li> </ol>							
Flujo Alterno	No aplica	No aplica							
Autor(es):	riperezro	Fecha:	16.11.2019	Versión	n:	1.0			

Caso de Uso	Ver Historial Usuario	No.:	UC0013				
Descripción	Permitir a un usuario ver su historial de préstamos en la plataform	ıa.					
Actor(es)	Usuario 1: usuario de la plataforma que quiere ver su historial de	suario 1: usuario de la plataforma que quiere ver su historial de préstamos.					
Pre-condiciones	El Usuario 1 debe estar autenticado.						
Flujo Normal	<ol> <li>El usuario 1 selecciona la opción de Ver Historial de prést</li> <li>El sistema obtiene la información de los préstamos pasac</li> <li>El sistema muestra al usuario 1 su historial préstamos.</li> </ol>		usuario.				

Flujo Alterno	No aplica				
Autor(es):	riperezro	Fecha:	18.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Ver Historial Administrac	Ver Historial Administrador No.: UC001							
Descripción	Permitir al administrador v	Permitir al administrador ver el historial de préstamos en la plataforma.							
Actor(es)	Administrador: administrador préstamos.	dministrador: administrador designado de la plataforma que quiere el historial de réstamos.							
Pre-condiciones	El Administrador debe estar autenticado.								
Flujo Normal	El administrador s     El sistema obtiene     usuarios.     El sistema muestr	la información	de los préstamo	s pasad	os de t				
Flujo Alterno	No aplica								
Autor(es):	riperezro	perezro Fecha: 18.11.2019 Versión: 1.0							

Caso de Uso	Cancelar reserva				No.:	UC0015			
Descripción	Ya el usuario habiendo reservado ya un recurso o un elemento deportivo puede cancelar la reserva.								
Actor(es)	Usuario 1: quiere cancelar la	Jsuario 1: quiere cancelar la reserva del recurso o escenario que pidió.							
Pre-condiciones	El usuario 1 debe estar aute	El usuario 1 debe estar registrado. El usuario 1 debe estar autenticado. El usuario 1 debe haber pedido algún recurso o escenario							
Flujo Normal	<ol> <li>El usuario 1 selecciona la opción de ingresar como usuario.</li> <li>El usuario 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar.</li> <li>El usuario 1 es autenticado</li> <li>El usuario 1 puede acceder a la ventana de "préstamos vigentes"</li> <li>En la ventana el usuario 1 puede elegir la reserva o préstamo que quiere cancelar</li> <li>El usuario 1 oprime en el botón de "cancelar reserva"</li> </ol>								
Flujo Alterno	<ul> <li>11. El usuario 1 selecciona la opción de ingresar como usuario.</li> <li>12. El usuario 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar.</li> <li>13. El usuario 1 es autenticado</li> <li>14. El usuario 1 puede acceder a la ventana de "préstamos vigentes"</li> <li>15. La ventana muestra el mensaje "No hay préstamos vigentes"</li> </ul>								
Autor(es):	alzambranolu	Fecha:	18.11.2019	Versió	n:	1.0			

Caso de Uso	Cancelar reserv	a como usi	uario			No.:	UC0015	
Descripción	Ya el usuario habiendo reservado ya un recurso o un elemento deportivo puede cancelar la reserva.							
Actor(es)	Usuario 1: quiere cancelar la reserva del recurso o escenario que pidió.							
Pre-condiciones	El usuario 1 debe estar registrado. El usuario 1 debe estar autenticado. El usuario 1 debe haber pedido algún recurso o escenario							
Flujo Normal	<ol> <li>El usuario 1 selecciona la opción de ingresar como usuario.</li> <li>El usuario 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar.</li> <li>El usuario 1 es autenticado</li> <li>El usuario 1 puede acceder a la ventana de "préstamos vigentes"</li> <li>En la ventana el usuario 1 puede elegir la reserva o préstamo que quiere cancelar</li> <li>El usuario 1 oprime en el botón de "cancelar reserva"</li> </ol>							
Flujo Alterno	<ol> <li>El usuario 1 selecciona la opción de ingresar como usuario.</li> <li>El usuario 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar.</li> <li>El usuario 1 es autenticado</li> <li>El usuario 1 puede acceder a la ventana de "préstamos vigentes"</li> <li>La ventana muestra el mensaje "No hay préstamos vigentes"</li> </ol>							
Autor(es):	alzambranolu		Fecha:	18.11.2019	Versió	n:	1.0	

Caso de Uso	Cancelar reserva como administrador No.: UC00					
Descripción	El administrador puede cancelar la reserva de cualquier usuario.					
Actor(es)	Administrador 1: quiere cancelar la reserva del recurso o escenario de algún usuario					
Pre-condiciones	El administrador 1 debe estar registrado. El administrador 1 debe estar autenticado. Debe haber algún préstamo vigente de algún usuario					
Flujo Normal	<ul> <li>16. El administrador 1 selecciona la opción de ingresar como administrador</li> <li>17. El administrador 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar.</li> <li>18. El administrador 1 es autenticado</li> <li>19. El administrador 1 puede acceder a la ventana de "préstamos vigentes"</li> <li>20. En la ventana el administrador 1 puede elegir la reserva o préstamo que quiere cancelar</li> </ul>					

	21. El administrador 1 oprime en el botón de "cancelar reserva"							
Flujo Alterno	<ul> <li>22. El administrador 1 se</li> <li>23. El administrador 1 in campos correspondi</li> <li>24. El administrador 1 es</li> <li>25. El administrador 1 po</li> <li>26. La ventana muestra</li> </ul>	gresa su nom entes, y oprin s autenticado uede acceder	nbre de usuario ne ingresar.	y contraseña er e "préstamos viç	n los			
Autor(es):	alzambranolu	Fecha:	18.11.2019	Versión:	1.0			

Caso de Uso	Cancelar reserva	Cancelar reserva No.: UC0016						
Descripción	El administrador puede cancelar la reserva de cualquier usuario.							
Actor(es)	Administrador 1: quiere cano usuario	celar la reserv	/a del recurso o	escenar	io de a	lgún		
Pre-condiciones	El administrador 1 debe esta	El administrador 1 debe estar registrado. El administrador 1 debe estar autenticado. Debe haber algún préstamo vigente de algún usuario						
Flujo Normal	<ol> <li>El administrador 1 in campos correspondi</li> <li>El administrador 1 es</li> <li>El administrador 1 po</li> <li>En la ventana el adn quiere cancelar</li> </ol>	campos correspondientes, y oprime ingresar.  3. El administrador 1 es autenticado  4. El administrador 1 puede acceder a la ventana de "préstamos vigentes"  5. En la ventana el administrador 1 puede elegir la reserva o préstamo que						
Flujo Alterno	<ol> <li>El administrador 1 selecciona la opción de ingresar como usuario.</li> <li>El usuario 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar.</li> <li>El administrador 1 es autenticado</li> <li>El administrador 1 puede acceder a la ventana de "préstamos vigentes"</li> <li>La ventana muestra el mensaje "No hay préstamos vigentes"</li> </ol>							
Autor(es):	alzambranolu	Fecha:	18.11.2019	Versió	n:	1.0		

Caso de Uso	Editar inventario de centros de recursos deportivos	No.:	UC0017	
Descripción	El administrador puede editar el inventario de cualquiera de los centros deportivos.			
Actor(es)	Administrador 1: quiere editar el inventario de un determinado centro deportivo			

Pre-condiciones	El administrador 1 debe estar registrado. El administrador 1 debe estar autenticado.					
Flujo Normal	<ol> <li>El administrador 1 selecciona la opción de ingresar como administrador</li> <li>El administrador 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar.</li> <li>El administrador 1 es autenticado</li> <li>El administrador 1 puede acceder a la ventana de "centros deportivos"</li> <li>En la ventana el administrador 1 puede elegir alguno de los centros deportivos y hacer click en alguno</li> <li>El administrador 1 puede observar el inventario del centro</li> <li>El administrador puede elegir si desea añadir o eliminar algún elemento</li> </ol>					
Flujo Alterno						
Autor(es):	alzambra	anolu	Fecha:	18.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Reservar implemento o escenario deportivo No.					
Descripción	El usuario puede reservar algún implemento o escenario deportivo de algún centro deportivo					
Actor(es)	Usuario 1: quiere reservar un implemento o escenario					
Pre-condiciones	El usuario 1 debe estar registrado. El usuario 1 debe estar autenticado. El implemento o recurso debe estar disponible en la fecha y hora que el usuario a pedido					
Flujo Normal	<ol> <li>El usuario 1 selecciona la opción de ingresar como usuario.</li> <li>El usuario 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña en los campos correspondientes, y oprime ingresar.</li> <li>El usuario 1 es autenticado</li> <li>El usuario 1 puede acceder a la ventana de "pedir préstamo"</li> <li>En la ventana el usuario 1 puede elegir en qué centro quiere el préstamo</li> <li>Al elegir el centro se abre otra ventana en la que el usuario puede elegir que implemento o escenario quiere pedir y la fecha y hora del préstamo</li> <li>Oprime en el botón "crear préstamo"</li> <li>La ventana muestra mensaje de "préstamo creado exitosamente"</li> </ol>					
Flujo Alterno	<ol> <li>El usuario 1 selecciona la opción de ingresar como usua</li> <li>El usuario 1 ingresa su nombre de usuario y contraseña correspondientes, y oprime ingresar.</li> <li>El usuario 1 es autenticado</li> <li>El usuario 1 puede acceder a la ventana de "pedir présta 5. En la ventana el usuario 1 puede elegir en qué centro que</li> <li>Al elegir el centro se abre otra ventana en la que el usua que implemento o escenario quiere pedir y la fecha y hor</li> </ol>	en los c imo" iere el p rio puec	oréstamo de elegir			

	•	<ul><li>7. Oprime en el botón "crear préstamo"</li><li>8. La ventana muestra mensaje de "préstamo no puede ser creado"</li></ul>				
Autor(es):	alzambranolu	Fecha:	18.11.2019	Versión:	1.0	