

Modul 306

IT Kleinprojekt entwickeln

2019

Dokumentation

Informations-Webseite



Angelina Hofer

Patrick Tomasi

26.9.2019

1 Inhaltsverzeichnis

1	Inhaltsverzeichnis.....	1
2	Einleitung	3
3	Angaben zum Dokument.....	3
3.1	Allgemeines.....	3
3.2	Änderungsgeschichte.....	3
4	Projektauftrag.....	5
4.1	Beschreibung des Projektauftrages.....	5
4.2	Details zum Projektauftrag	5
4.2.1	Auslöser	5
4.2.2	Ziele	5
4.2.3	Aufgabenstellung	6
4.2.4	Termine.....	6
4.2.5	Kosten.....	6
4.2.6	Gruppenbildung.....	6
4.2.7	Projektleiter	6
4.2.8	Projektmitarbeiter	6
5	Planung der Projektumsetzung.....	7
5.1	Welche Aufgaben sind zu lösen?	7
5.2	IST-Zustand	7
5.3	Soll-Zustand	7
5.4	Zeitplan und Meilensteine.....	7
5.4.1	Zeitplan	7
5.4.2	Meilensteine	9
5.5	Vorgehensweise.....	9
5.6	Sicherung der Daten	10
6	Informieren.....	11
6.1	Ideen zur Themawahl.....	11
6.1.1	Idee 1:.....	11
6.1.2	Idee 2:.....	11
6.1.3	Idee 3:.....	12
6.1.4	Idee 4:.....	12
6.2	Themawahl für die Webseite	12
7	Planen.....	13
7.1	Aufteilung der Arbeiten	13
8	Entscheiden	14
8.1	Entscheidung fällen	14
8.2	Ist die Entscheidung sinnvoll?	14

9	Realisieren	15
9.1	Vorgehensmodell	15
9.2	Sprint Backlog	15
9.3	Meetings	15
9.3.1	Meeting 1	15
9.3.2	Meeting 2	15
9.3.3	Meeting 3	16
9.4	Tagesrapporte	16
9.4.1	Tagesrapporte Angelina Hofer	16
9.4.2	Tagesrapporte Patrick Tomasi	17
10	Kontrollieren	21
11	Auswertung	23
11.1	Reflexion	23
11.1.1	Was war gut	23
11.1.2	Was kann besser gemacht werden	23
11.1.3	Was nehmen wir mit für die nächste Arbeit	23
12	Vorstellung des fertigen Produktes	24
13	Anhang	27
13.1	Abkürzungen	27
13.2	Quellenangaben	27
13.2.1	Bilder	27
13.2.2	Links	28

2 Einleitung

Diese Dokumentation gilt nicht nur als Dokumentation, sondern auch als Pflichtenheft. Dies wurde in Absprache mit dem Auftraggeber so entschieden.

Das vorliegende Dokument enthält die an das zu entwickelnde Produkt gestellten funktionalen sowie nicht-funktionalen Anforderungen.

Diese Dokumentation entsteht für die Projektarbeit im Modul 306 – IT Kleinprojekt entwickeln.

3 Angaben zum Dokument

3.1 Allgemeines

Name des Dokumentes	Dokumentation Informations-Webseite
Art des Dokumentes	Dokumentation / Pflichtenheft
Aktuelle Version	0.8
Kontaktperson	Angelina Hofer Fichtenstrasse 20 6020 Emmenbrücke angel-sahara@hotmail.com 076 337 01 89
Auftraggeber	Kamil Olsok Bénédict Schule AG Militärstrasse 106 8004 Zürich

3.2 Änderungsgeschichte

Nr.	Version	Datum	Beschreibung	Name Bearbeiter	Status
1	0.1	01.09.2019	Erfassung des Pflichtenheftes	Patrick Tomasi	In Bearbeitung
2	0.2	01.09.2019	Abkürzungen hinzugefügt	Patrick Tomasi	In Bearbeitung
3	0.3	04.09.2019	Neustrukturierung des Dokument-Inhaltes	Angelina Hofer	In Bearbeitung
4	0.4	08.09.2019	Ergänzung der Dokumentation mit den Daten fürs Pflichtenheft	Angelina Hofer	In Bearbeitung
5	0.5	26.09.2019	Ergänzung Tagesrapporte und Meetings	Angelina Hofer & Patrick Tomasi	In Bearbeitung
6	0.6	10.10.2019	Zeitplan auf den neuen Abgabetermin angepasst	Patrick Tomasi	In Bearbeitung

7	0.7	13.10.2019	Vorstellung des Projekts wurde der erste Teil der Webseite beschrieben	Patrick Tomasi	In Bearbeitung
8	0.8	17.10.2019	Es wurden erste Test der Webseite erstellt und in die Dokumentation aufgenommen	Patrick Tomasi	In Bearbeitung

4 Projektauftrag

4.1 Beschreibung des Projektauftrages

Die nachfolgende Abbildung zeigt den originalen erhaltenen Projektauftrag. Darin ist die Beschreibung des Auftrages, sowie die Bewertungskriterien enthalten. Die Bewertungskriterien stellen für dieses Projekt die Vorgaben seitens Auftraggeber für das Endprodukt dar und sollten bei Abgabe des fertigen Produktes erfüllt sein.

Abgabetermin: 13. Okt.

Modulauftrag

6 Punkte ⋮

Benedict K. Olsok Bénédicte Schule AG 22. Aug. (Bearbeitet: 5. Sept.)

Beschäftigen Sie sich in einer Gruppenarbeit mit den von Ihnen ausgewählten Themen.

Erstellen Sie in der Gruppenarbeit über Ihre ausgewählten Themen (Projektthema) eine Website. Ihr entwickeltes Produkt inkl. Ihrer Vorgehensweise in der Projektarbeit bzw. Ihr Pflichtenheft führen Sie Ihren Klassenkameraden nach Abgabe vor.

Entwickeln und erarbeiten Sie in der Gruppenarbeit ein schriftliches und detailliertes Projekt-Konzept bzw. Pflichtenheft gemäss Literatur.

Dieses Pflichtenheft muss sich dabei mit den Themen in unserer Modulliteratur beschäftigen. Die einzelnen Kapitel und Themen in unserer Modulliteratur M306 geben Ihnen einen hervorragenden Halt und liefern Ihnen die Leitplanken bzw. Fahrplan und die jeweiligen Inhalte Ihrer Dokumentation. Ihr Pflichtenheft wie auch Ihre Website wird als Modulprüfung benotet. Geben Sie Ihre Website und Ihr detailliertes Pflichtenheft von Ihrem Projekt fristgemäss ab.

Bewertungskriterien:

Detailreichtum
Vollständigkeit
Fristeinhaltung
Entwicklungsnachweise der Meilensteine
Selbstständigkeit
Projektmanagement und Planung
Wissensbeschaffung
Zeitplan
Leistungsbereitschaft / Einsatz / Arbeitshaltung

Bild Modulauftrag

4.2 Details zum Projektauftrag

4.2.1 Auslöser

Während unserer Informatiker-Ausbildung in der Bénédicte Schule in Zürich bekamen wir im Modul 306, bei welchem es darum ging ein IT-Kleinprojekt vollständig durchzuführen, zu entwickeln und zu dokumentieren, den Auftrag für unser Projekt.

4.2.2 Ziele

Die folgenden Ziele sollen bei der Durchführung des Projektes erreicht bzw. erfüllt werden:

- Vollständige Dokumentation mit Pflichtenheft
- Fertiggestellte und funktionierende Webseite
- Präsentation der fertigen Webseite und der Vorgehensweise bei der Umsetzung des Projektes
- Termingerechte Abgabe des Projektes

4.2.3 Aufgabenstellung

Wir sollen im Rahmen einer Gruppenarbeit eine Webseite erstellen. Das Thema für diese Webseite dürfen wir als Gruppe selbst bestimmen. Bei der Umsetzung des Projektes steht die Dokumentation im Mittelpunkt. Es soll ein schriftliches detailliertes Projekt-Konzept bzw. Pflichtenheft erarbeitet werden. Um diese Dokumentation korrekt zu erstellen dient die Modulliteratur als Leitfaden.

4.2.4 Termine

Folgende Termine sollen laut Modulauftrag eingehalten werden:

Abgabe Zwischenstand des Projektes	26. September 2019 bis 21.30 Uhr
Abgabe der Webseite und der Dokumentation	20. Oktober 2019

4.2.5 Kosten

Es werden für diesen Auftrag keine Kosten erhoben, da dieser Auftrag im Rahmen der Ausbildung für Informatiker in der Bénédict Schule durchgeführt wird.

4.2.6 Gruppenbildung

Folgende Gruppe haben wir gebildet, um den Projektauftrag durchzuführen:

- Angelina Hofer
- Patrick Tomasi

4.2.7 Projektleiter

Die Projektleitung übernimmt Angelina Hofer.

4.2.8 Projektmitarbeiter

Projektmitarbeiter ist Patrick Tomasi.

5 Planung der Projektumsetzung

5.1 Welche Aufgaben sind zu lösen?

- Beschäftigen Sie sich in einer Gruppenarbeit mit den von Ihnen ausgewählten Themen.
- Entwickeln und erarbeiten Sie in der Gruppenarbeit ein schriftliches Projekt-Konzept bzw. Pflichtenheft gemäss Literatur.

5.2 IST-Zustand

Die Themenwahl für die zu erstellende Webseite ist frei, sowie auch die Wahl des Schwierigkeitsgrades.

- Es sind noch keine anderen Webseiten oder Grundstrukturen vorhanden
- Es liegen noch keine Dokumentationen vor

5.3 Soll-Zustand

Folgende Erwartungen müssen erfüllt sein:

- Eine funktionierende Webseite (Thema nach eigener Wahl)
- Vollständige Dokumentation / Pflichtenheft

5.4 Zeitplan und Meilensteine

5.4.1 Zeitplan

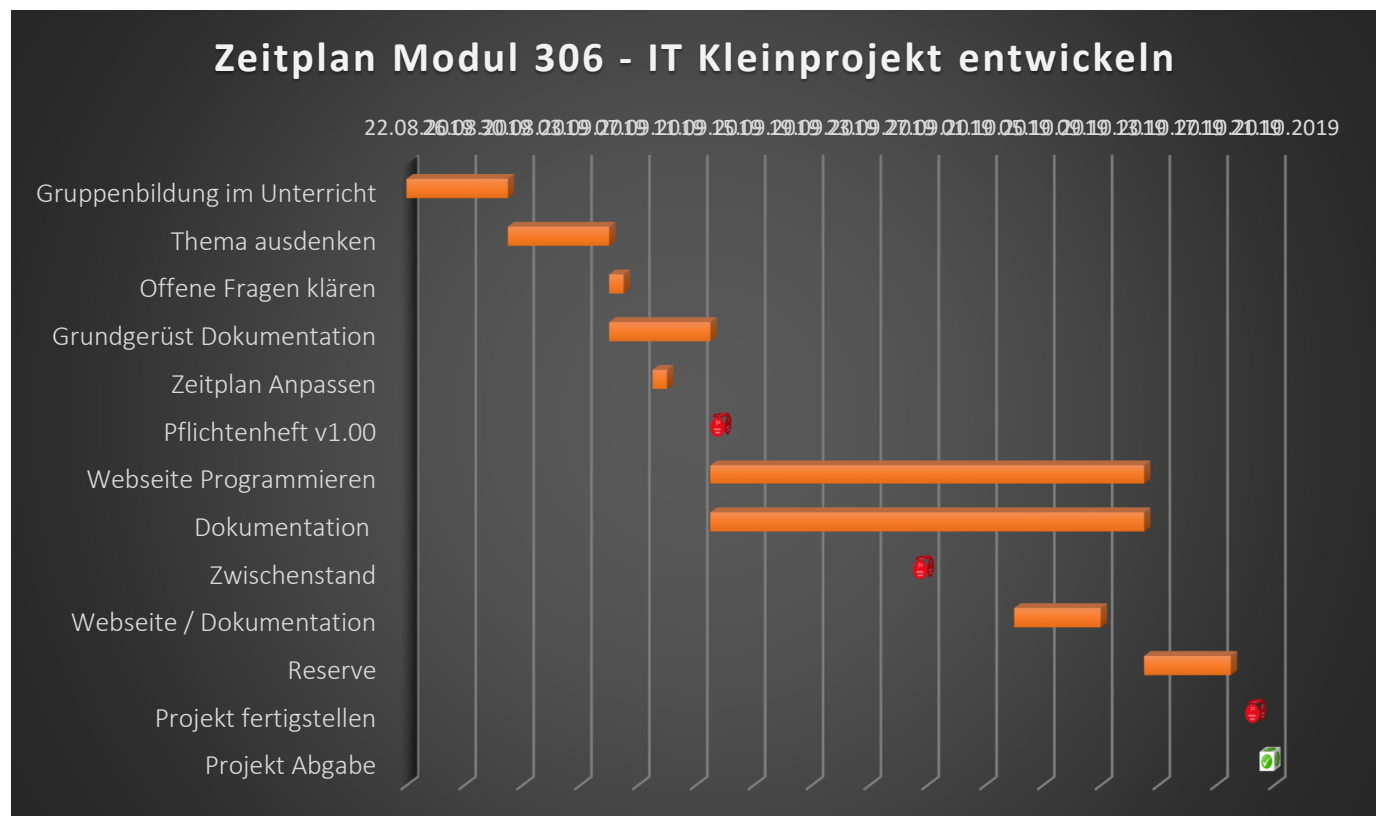
Hier ist nur ein kleines Abbild des Zeitplans abgebildet. Darin sind die Meilensteine, sowie die Einteilung der gesamten zur Verfügung stehenden Zeit in einzelne Teilschritte.

Legende zum Zeitplan

Aktivität	Beschreibung	Dauer in Tagen	Start	Ende
Gruppenbildung im Unterricht	Im Schulunterricht werden Gruppen gebildet für die Projektarbeit	7	22.08.2019	29.08.2019
Thema ausdenken	Wir sammeln uns Ideen, die wir aufschreiben und Entscheiden uns dann für ein Thema	7	29.08.2019	05.09.2019
Offene Fragen klären	Im Unterricht werden noch offene Fragen geklärt	1	05.09.2019	06.09.2019
Grundgerüst Dokumentation	Das Grundgerüst der Dokumentation wird angepasst und ergänzt	7	05.09.2019	12.09.2019
Zeitplan Anpassen	Nach Absprache und allen Informationen wird der Zeitplan angepasst	1	08.09.2019	09.09.2019
Dokumentation / Pflichtenheft v1.00	(Meilenstein) Dokumentation/Pflichtenheft Version 1.0 fertig	1	12.09.2019	

Webseite Programmieren	Die einzelnen Webseiten werden programmiert	30	12.09.2019	12.10.2019
Dokumentation	Die Dokumentation wird ständig aktualisiert und auf dem neusten Stand gehalten	30	12.09.2019	12.10.2019
Zwischenstand	(Meilenstein) Zwischenstand einreichen bis 26.10.2019, 21:30 Uhr im Classroom	1	26.09.2019	
Webseite / Dokumentation	Webseite und Dokumentation letzte Feinarbeiten	6	03.10.2019	09.10.2019
Reserve	Reserve Zeit für Verbesserungen und Bug Fix	3	12.10.2019	18.10.2019
Projekt fertigstellen	(Meilenstein) Projekt Abgabefertig	1	19.10.2019	
Projekt Abgabe	Projekt im Classroom einreichen bis 20.10.2019, 23:59	1	20.10.2019	

Zeitplan



5.4.2 Meilensteine

Wir haben vorgegebene Meilensteine und Meilenstein, welche wir und selbst gesetzt haben. Alle Meilensteine sind hier noch einmal aufgeführt:

1. **12.09.2019** **Dokumentation bzw. Pflichtenheft 1.0 fertiggestellt haben**
2. **26.09.2019** **Abgabe Zwischenstand gemäss Auftrag**
Die Dokumentation wird in Form eines PDFs abgegeben und die bereits erstellten Teile der Webseite als ZIP-Datei
3. **19.10.2019** **Projekt fertiggestellt und zur Abgabe bereit**
4. **20.10.2019** **Abgabe der Projektarbeit**
Die Dokumentation wird in Form eines PDFs abgegeben und die bereits erstellten Teile der Webseite als ZIP-Datei

5.5 Vorgehensweise

Wir haben uns für die Vorgehensweise nach **IPERKA** entschieden. Nachfolgend sind die einzelnen Punkte genauer beschrieben.



- **Informieren**
Bei diesem Punkt geht es darum, alle Informationen zu sammeln, welche für unser Projekt wichtig sind.
 - Thema für Webseite aussuchen
 - Informationen sammeln über Bootstrap und JavaScript sammeln
 - Informationen sammeln zum Thema Pflichtenheft und Dokumentation
- **Planen**
Auch die Planung beinhaltet einige Punkte, welche sehr wichtig sind bei der Umsetzung des Projektes.
 - Planung der Webseite
 - Zeiteinteilung und setzen von Meilensteinen
 - Verteilung der Arbeit an alle Mitarbeitenden
- **Entscheiden**
Bei diesem Schritt wird endgültig entschieden, welchen Weg man geht, um das Projekt bzw. die Arbeit umzusetzen.

- **Realisieren**

Die geplante Arbeit wird umgesetzt. Jeder Mitarbeiter erledigt in kleineren Schritten seine Arbeit. Es wird ständig kontrolliert, ob die geleistete Arbeit den Anforderungen entspricht.

- **Kontrollieren**

Obwohl bereits während der Realisierung ständig Kontrollen durchgeführt wurden, muss nun noch eine Kontrolle durchgeführt werden, welche über das gesamte Projekt geht.

- Für die erstellte Webseite wird ein Testprotokoll geführt, worin alle Tests dokumentiert werden.
- Auch die Dokumentation soll nochmals geprüft werden.

- **Auswerten**

Zur Auswertung gehören die Analyse der gesamten Projektarbeit. Auch eine Reflexion der Arbeitsweise, der Planung und der Vorgehensweise muss hier vorhanden sein.

- Auswertung der Qualität der gelieferten Arbeit
- Auswertung der Arbeitsweise
- Auswertung der Planung und der Zeiteinteilung
- Reflexion der gesamten Projektarbeit

5.6 Sicherung der Daten

Mit der Sicherung der Daten wird sichergestellt, dass die bereits geleistete Arbeit nicht verloren geht. Auf diese Backups muss nicht jeder Mitarbeiter Zugriff haben, aber mindestens der Projektleiter.

Sicherung über OneDrive

Damit wir in jedem Fall immer ein Backup der aktuellsten Version Verfügung haben, werden die Daten in der Cloud gespeichert. Wir speichern die Daten auf OneDrive.

Sicherung über GitHub

Da wir auch mit GitHub arbeiten sind die Daten zusätzlich über GitHub gespeichert. Dort kann man jederzeit auf die letzte Version zugreifen.

6 Informieren

Die Informationen zum Thema Pflichtenheft bekamen wir in der Schule. Alle anderen Informationen für die Umsetzung des Projektes konnten wir aus der Modullektüre (Modul 306: IT-Kleinprojekt abwickeln) entnehmen.

Wir mussten für unser Projekt aber auch noch zum Thema Bootstrap und JavaScript informieren. Dies machten wir übers Internet. Die Schwierigkeit hier ist, dass wir uns die Informationen erst bei der Umsetzung bzw. Erstellung der Webseite holen können, da diese zwei Themen so umfangreich sind, und wir nicht alles berücksichtigen können bei der Erstellung der Webseite.

Was uns nun noch fehlte ist das geeignete Thema für unsere Webseite. Da wir uns auf die Anwendung von Bootstrap und JavaScript konzentrieren wollen, suchten wir Themen welche einfach in der Umsetzung waren und uns dadurch erlaubt, uns auch mit Bootstrap und JavaScript zu befassen.

6.1 Ideen zur Themawahl

6.1.1 Idee 1:

Ich-packe-i-min-Rucksack.ch

Ist eine Webseite zum Nachschauen, was man alles mitnehmen muss, wenn man wo hingeht.

Beispiel 1:

Ich gehe in die Ferien und will nichts vergessen.

Detailseite «Ferien» der Webseite

Ich muss mitnehmen: Pass oder ID, Kleider, Körperpflegeprodukte, Regenschirm,

Beispiel 2:

Ich gehe an den Strand und will nichts vergessen.

Detailseite «Strand» der Webseite

Ich muss mitnehmen: Sonnencreme, Kühlbox mit Snacks, Sonnenschirm,

6.1.2 Idee 2:

wer-isst-was.ch

Ist eine Webseite zum Nachschauen, welcher Ernährungstyp was isst oder nicht isst.

Beispiel 1:

Was essen Vegetarier.

Detailseite «Vegetarier» der Webseite (evtl. mit zusätzlicher Unterseite)

Vegetarier essen: keine Tierprodukte, keine Produkte welche tierische Inhaltsstoffe haben, ...

Beispiel 2:

Was essen Veganer.

Detailseite «Veganer» der Webseite (evtl. mit zusätzlicher Unterseite)

Vegetarier essen: Gemüse, Früchte, ...

6.1.3 Idee 3:

korrekte-bewerbungsmappe.ch

Ist eine Webseite zum Nachschauen, welche Formulare in eine Bewerbungsmappe gehören und wie man diese korrekt gestaltet.

Beispiel 1:

Ich möchte mich bewerben und muss meinen Motivationsschreiben noch schreiben dazu.

Detailseite «Motivationsschreiben» der Webseite

Folgendes soll auf der Detailseite ersichtlich sein: Wichtige Punkte, Inhalt des Motivationsschreibens, korrekte Darstellung,

Beispiel 2:

Ich möchte mich bewerben und muss meinen Lebenslauf noch schreiben dazu.

Detailseite «Lebenslauf» der Webseite

Folgendes soll auf der Detailseite ersichtlich sein: Wichtige Punkte, Inhalt des Lebenslaufs, korrekte Darstellung,

6.1.4 Idee 4:

Top5-Programmiersprachen-2019.ch

Ist eine Webseite zum Nachschauen, welche Top 5 Programmiersprachen momentan gerade Inn sind.

Beispiel 1:

Ich möchte mich etwas über die Top 5 Programmiersprachen Informieren. Welche sind Inn, Ihre Syntax, Pro und Contra,

6.2 Themawahl für die Webseite

Wir haben uns für die Webseite **Ich-packe-i-min-Rucksack.ch** entschieden. Unsere Beweggründe dafür waren, dass dies eine sinnvolle Webseite ist und man bei der Erstellung dieser Webseite die Möglichkeit hat, unsere HTML und CSS Kenntnisse zu vertiefen. Ein weiterer Vorteil bei dieser Wahl ist, dass die eigentliche Erstellung dieser Webseite nicht allzu aufwendig ist und wir noch Zeit haben, uns mit der Dokumentation ausführlicher zu beschäftigen.

7 Planen

Es ist geplant, dass wir nach dem Zeitplan (Kapitel 4.2.1 Zeitplan) arbeiten.

7.1 Aufteilung der Arbeiten

Die Arbeiten sind folgendermassen aufgeteilt:

Patrick Tomasi

- Erstellung der Seite index.html
- Erstellung der Seite fischen.html
- Selbstständiges nachführen der Tagesrapporte und der Änderungsgeschichte in der Dokumentation
- Erstellung der Unterlagen für die Dokumentation und Abgabe an Angelina Hofer zur Ergänzung der Dokumentation

Angelina Hofer

- Projektleitung
- Erstellung und Nachführung der Dokumentation
- Erstellung der Seite ferien.html
- Erstellung der Seite strand.html

Gemeinsame Aufgaben

- Planung des Projektes
- Entscheidungen werden gemeinsam getroffen
- Kontrolle des Endproduktes
- Reflexion

8 Entscheiden

8.1 Entscheidung fällen

Wir haben uns definitiv für die Idee 1 „**Ich-packe-i-min-Rucksack.ch**“ entschieden.

Wir werden die Idee als eine Webseite umsetzen und werden dazu HTML, CSS, Bootstrap und JavaScript verwenden. Die Programmierung kann in Visual Code gemacht werden. Der Editor unterstützt alle benötigten Sprachen.

Wir werden GitHub verwenden für die Versionsverwaltung unseres Codes. Mit GitHub können wir individuell am Projekt arbeiten und es steht jederzeit die Aktuelle Version des Projektes zur Verfügung.

Das Pflichtenheft werden wir auch mit GitHub bearbeiten somit ist die Aktuelle Version jederzeit zum bearbeiten und Download verfügbar.

8.2 Ist die Entscheidung sinnvoll?

Die Ideen sind sinnvoll da wir gerne unsere HTML und CSS Kenntnisse vertiefen möchten. Zudem möchten wir uns Bootstrap mal anschauen wie auch etwas JavaScript einbringen.

Da wir noch nie mit Bootstrap und JavaScript gearbeitet haben können wir mit unserer Vorgehensweise gleich mehrere Themen mit einander kombinieren und Bootstrap mal in eine Webseite einbinden. Zudem möchten wir etwas JavaScript in die Webseite einarbeiten.

Für das ganze Projekt wird HTML wie auch CSS gebraucht was wir somit auch vertiefen können.

9 Realisieren

9.1 Vorgehensmodell

Die Realisierung des Auftrages wird mit Hilfe von Scrum durchgeführt. Wir haben uns für dieses Vorgehensmodell entschieden, da wir nur tageweise an unserem Projekt arbeiten können. Auch können wir bei diesem Vorgehensmodell flexibler reagieren bei Problemen und Probleme schneller erkennen.

9.2 Sprint Backlog

Hier kommt noch ein Foto des Sprint Backlogs hin...

9.3 Meetings

In diesem Kapitel werden alle Meetings aufgeführt, welche abgehalten wurden.

9.3.1 Meeting 1

Datum	Name	Typ
22.08.2019	Angelina und Patrick	Meeting
Beschreibung der Tätigkeit		
<ul style="list-style-type: none">GruppenbildungInformationen zum Auftrag sammeln		
Probleme	Lösungen	
Der Auftrag wurde im Classroom nicht wie besprochen definiert	<ul style="list-style-type: none">Auftraggeber darauf aufmerksam machen und seine Anpassungen kontrollieren	

9.3.2 Meeting 2

Datum	Name	Typ
29.08.2019	Angelina und Patrick	Meeting
Beschreibung der Tätigkeit		
<ul style="list-style-type: none">Entscheidung Thema für die Webseite fällenInformationen zum Thema Pflichtenheft sammeln		
Probleme	Lösungen	
Themawahl für die Webseite war nicht ganz einfach, da es keine Vorgaben dafür gab	<ul style="list-style-type: none">Die Vorgaben selbst definieren und anhand dieser Vorgaben entscheiden	

9.3.3 Meeting 3

Datum	Name	Typ
05.09.2019	Angelina und Patrick	Meeting
Beschreibung der Tätigkeit		
<ul style="list-style-type: none"> Besprechung des erstellten Grundgerüsts der Dokumentation Offene Fragen klären mit Kamil Werkzeuge für die Webseiten-Erstellung auf den gleichen Stand bringen 		
Probleme		Lösungen
Live Vorschau bei Visual Studio Code funktionierte nicht		<ul style="list-style-type: none"> Live Server downloaden

9.4 Tagesrapporte

In diesem Abschnitt werden alle Tagesrapporte festgehalten. Jeder Mitarbeiter soll kurz aufschreiben, was er wann gemacht hat. Auch entstandene Probleme und Lösungen dazu werden hier erfasst.

9.4.1 Tagesrapporte Angelina Hofer

Datum	Name	Typ
25.08.2019	Angelina	Tagesrapport
Beschreibung der Tätigkeit		
<ul style="list-style-type: none"> Ideen sammeln für das Thema für die Webseite Ziel ist eine Informations-Webseite zu machen Definieren der Vorgaben für die Webseite 		
Probleme		Lösungen
Geeignete Themen zu finden war etwas schwierig, da es keine Vorgaben dafür gab		<ul style="list-style-type: none"> Die Vorgaben für die Webseite selbst definieren

Datum	Name	Typ
01.09.2019	Angelina	Tagesrapport
Beschreibung der Tätigkeit		
<ul style="list-style-type: none"> Grundgerüst für die Dokumentation erstellen mit Hilfe der Notizen zum Pflichtenheft 		
Probleme		Lösungen
Ich wusste nicht wie ich die Dokumentation mit dem Inhalt des Pflichtenheftes verbinden soll. Soll es ein separates Dokument sein? Soll es in der Dokumentation integriert werden?		<ul style="list-style-type: none"> Das Grundgerüst für die Dokumentation so vorbereiten, wie ich es denke Beim nächsten Schultag nachfragen

Datum	Name	Typ
08.09.2019	Angelina	Tagesrapport
Beschreibung der Tätigkeit		
<ul style="list-style-type: none"> Dokumentation gemäss Angaben zum Thema Pflichtenheft ergänzt 		
Probleme		Lösungen
<p>Da wir uns entschieden haben (gemäss Besprechung mit Kamil, dem Auftraggeber) Das Pflichtenheft nicht als separates Dokument zu erstellen, war es etwas schwierig, die Punkte aus dem Pflichtenheft in der Dokumentation einzubauen.</p>		<ul style="list-style-type: none"> Die einzelnen Themen aus dem Pflichtenheft verteilt auf die jeweiligen Kapitel

Datum	Name	Typ
26.09.2019	Angelina	Tagesrapport
Beschreibung der Tätigkeit		
<ul style="list-style-type: none"> Anpassungen der Dokumentation gemäss Besprechung mit Patrick Tagesrapporte nachtragen Zwischenabgabe der Projektarbeit 		
Probleme		Lösungen
<p>Da ich seit zwei Wochen an einem Bandscheibenvorfall leide, ist es mir nicht möglich in die Schule zu gehen. Das Problem dabei ist, dass ich mich mit Patrick nicht persönlich besprechen kann. Dies erschwert die Kommunikation.</p>		<ul style="list-style-type: none"> Kommunikation über Telefon, WhatsApp oder E-Mail Datenaustausch über GitHub

9.4.2 Tagesrapporte Patrick Tomasi

Datum	Name	Typ
01.09.2019	Patrick	Tagesrapport
Beschreibung der Tätigkeit		
<ul style="list-style-type: none"> Grundgerüst für das Pflichtenheft erstellen 		
Probleme		Lösungen
<p>Grundgerüst und Struktur war nicht ganz so klar.</p>		<ul style="list-style-type: none"> Google und das Buch zum Modul hatten alle Fragen für das erste geklärt.

Datum	Name	Typ
08.09.2019	Patrick	Tagesrapport
Beschreibung der Tätigkeit		
<ul style="list-style-type: none"> Grundgerüst der Webseite erstellen Bootstrap einbinden 		
Probleme	Lösungen	
Da ich vorher noch nie Bootstrap verwendet hatte wusste ich nicht wie man Bootstrap in eine HTML Seite einbindet.	<ul style="list-style-type: none"> Die Dokumentation von Bootstrap ist sehr gut und es wird Schritt für Schritt erklärt wie man Bootstrap einbinden kann. 	

Datum	Name	Typ
09.09.2019	Patrick	Tagesrapport
Beschreibung der Tätigkeit		
<ul style="list-style-type: none"> Zeitplan nach Besprechung anpassen. 		
Probleme	Lösungen	
Den Zeitplan konnte ohne Probleme angepasst und neu erstellt werden.		

Datum	Name	Typ
11.09.2019	Patrick	Tagesrapport
Beschreibung der Tätigkeit		
<ul style="list-style-type: none"> Navigation der Webseite erstellen Footer für die Webseite erstellen 		
Probleme	Lösungen	
Bei der Erstellung der Navigation und dem Footer gab es keine grösseren Probleme	<ul style="list-style-type: none"> Die Bootstrap Dokumentation hat alle Fragen geklärt. 	

Datum	Name	Typ
22.09.2019	Patrick	Tagesrapport
Beschreibung der Tätigkeit		
<ul style="list-style-type: none"> Kleine erste Programmierung der Webseite. Unterseite fischerausflug.html erstellen 		
Probleme	Lösungen	
Keine Probleme aufgetreten.		

Datum	Name	Typ
26.09.2019	Patrick	Tagesrapport
Beschreibung der Tätigkeit		
<ul style="list-style-type: none"> Tagesrapporte nachtragen Dokumentation zur Abgabe fertigstellen ZIP Datei erstellen 		
Probleme	Lösungen	

Datum	Name	Typ
29.09.2019	Patrick	Tagesrapport
Beschreibung der Tätigkeit		
<ul style="list-style-type: none"> Webseite gestalten Zielfische Implementieren 		
Probleme	Lösungen	
Es sind keine Probleme aufgetreten.		

Datum	Name	Typ
06.10.2019	Patrick	Tagesrapport
Beschreibung der Tätigkeit		
<ul style="list-style-type: none"> Index.html fertig stellen Weitere Grund Programmierung an der fischerausflug.html 		
Probleme	Lösungen	
Es sind keine Probleme aufgetreten.		

Datum	Name	Typ
10.10.2019	Patrick	Tagesrapport
Beschreibung der Tätigkeit		
<ul style="list-style-type: none"> Erster Zielfisch mit JavaScript einbinden Button über JavaScript aus oder Einblenden 		
Probleme	Lösungen	
Es hat mich sehr viel Zeit gekostet das ich die Buttons so mit JavaScript hinbekommen habe wie ich es mir vorgestellt hatte. Es ging viel Zeit verloren aber hat richtig Spass gemacht.	<pre>function divfunction() { var x = document.getElementById("hechtdiv"); if (x.style.display === "block") { x.style.display = "none"; } else { x.style.display = "block"; } }</pre>	

Datum	Name	Typ
13.10.2019	Patrick	Tagesrapport
Beschreibung der Tätigkeit		
<ul style="list-style-type: none"> • Button für den Hecht erweitert und abgeschlossen • Code eingerückt und Kommentare hinzugefügt 		
Probleme	Lösungen	
Es sind keine Probleme aufgetreten		

Datum	Name	Typ
16.10.2019	Patrick	Tagesrapport
Beschreibung der Tätigkeit		
<ul style="list-style-type: none"> • JavaScript implementiert für eine Laufschrift • Bilder werden mit JavaScript nach Page Load verzögert angezeigt 		
Probleme	Lösungen	
Die Implementierung der JavaScripts war ziemlich aufwendig und stellte mich vor ein paar Hindernisse	<pre>var elem = document.getElementById("MonitorInformation"); elem.innerHTML = "Setting different HTML content"; elem.style.color = "Red"; elem.style.fontSize = "large";</pre> <p>Dieser Code diente als Vorlage</p>	

Datum	Name	Typ
17.10.2019	Patrick	Tagesrapport
Beschreibung der Tätigkeit		
<ul style="list-style-type: none"> • Test für Index.html Seite wurden durchgeführt • Test für fischerausflug.html wurden durchgeführt 		
Probleme	Lösungen	
Bei den Tests gab es nur kleiner Fehler und nicht wirklich Probleme	Die Fehler konnten alle Behoben werden. Es waren Schreibfehler oder vergessen gegangene Verlinkung	

10 Kontrollieren

Tester: Tomasi Patrick

Testdatum: 17.10.2019

Umgebung/ System: Windows 10 Google Chrom Version: 77.0.3865.90 (Offizieller Build)

Index.html Tests

Prozess	Was wird erwartet	Ausgabe	Fehler	Korrektur	Iteration
Webseite aufrufen	Die index.html wird angezeigt	Korrekt	Keine	Nichts	1.0
Buttons Effekt	Wenn über die Buttons im Card mit der Maus gefahren wird sollten diese sich ausfüllen	Korrekt	Keine	Nichts	2.0
Link Checkliste Ferien	Mit klick auf den Link Checkliste Ferien in der NavBar sollte die Checkliste Ferien Seite geladen werden	Korrekt	Keine	Nichts	3.0
Link Strandbesuch Planen	Mit klick auf den Link Strandbesuch Planen in der NavBar sollte die Seite Strandbesuch Planen geladen werden	Korrekt	Keine	Nichts	4.0
Link Tag am Wasser Planen	Mit klick auf den Link Tag am Wasser Planen in der NavBar sollte die Tag am Wasser Planen Seite geladen werden	Korrekt	Keine	Nichts	5.0
Card Ferien	Mit klick auf den Button im Card Ferien sollte die Ferienseite geladen werden	Korrekt	Keine	Nichts	6.0
Card Strandbesuch	Mit klick auf den Button im Card Strandbesuch sollte die Strandseite geladen werden	Korrekt	Keine	Nichts	7.0

Fischerausflug.html Test

Prozess	Was wird erwartet	Ausgabe	Fehler	Korrektur	Iteration
Seite laden	Die Seite wird geladen. Der Schriftzug sollte Einlaufen und die Bilder nach und nach geladen werden	Korrekt	Keine	Nichts	1.0
Home Link	Mit dem Home Link in der NavBar sollte die Startseite geladen werden	Korrekt	Keine	Nichts	2.0
Checkliste Ferien Link	Mit klick auf den Link Checkliste Ferien sollte die Checkliste Ferien geladen werden	Es wird nichts geladen	Keine Funktion	Der Link musste angepasst werden	3.0
Checkliste Ferien Link	Nach der Korrektur wird der Link erneut getestet	Ferienseite wird geladen	Keine	Nichts	3.0
Strand Link	Mit klick auf den Link Strand sollte die Strandseite geladen werden	Korrekt	Keine	Nichts	4.0
Tag am Wasser Link	Mit klick auf den Link Tag am Wasser sollte die aktuelle Tag am Wasser Seite neu geladen werden	Can not be load	Fehleranzeige	Link wurde falsch implementiert	5.0
Tag am Wasser Link	Nach der Korrektur wird der Link erneut getestet	Die aktuelle Seite wird neu geladen	Keine	Nichts	5.1
Bilder Klick	Mit Klick auf das Bild des Hechtes oder des Karpfen sollte eine Beschreibung und Buttons angezeigt werden	Beide Bilder funktionieren wie gewünscht	Keine	Nichts	6.0
Buttons des ausgewählten Fisches	Es werden alle Buttons der Beiden Fische getestet und es wird erwartet das die jeweiligen Checkboxes angezeigt werden wenn die Buttons gedrückt werden	Alle Buttons funktionieren wie gewünscht.	Keine	Nichts	7.0

11 Auswertung

Bei der Auswertung geht es um die Reflexion der Arbeit und der Arbeitsweise.

11.1 Reflexion

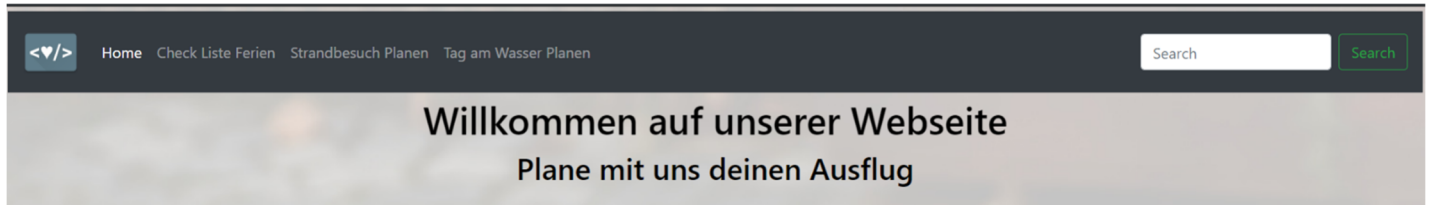
11.1.1 Was war gut

11.1.2 Was kann besser gemacht werden

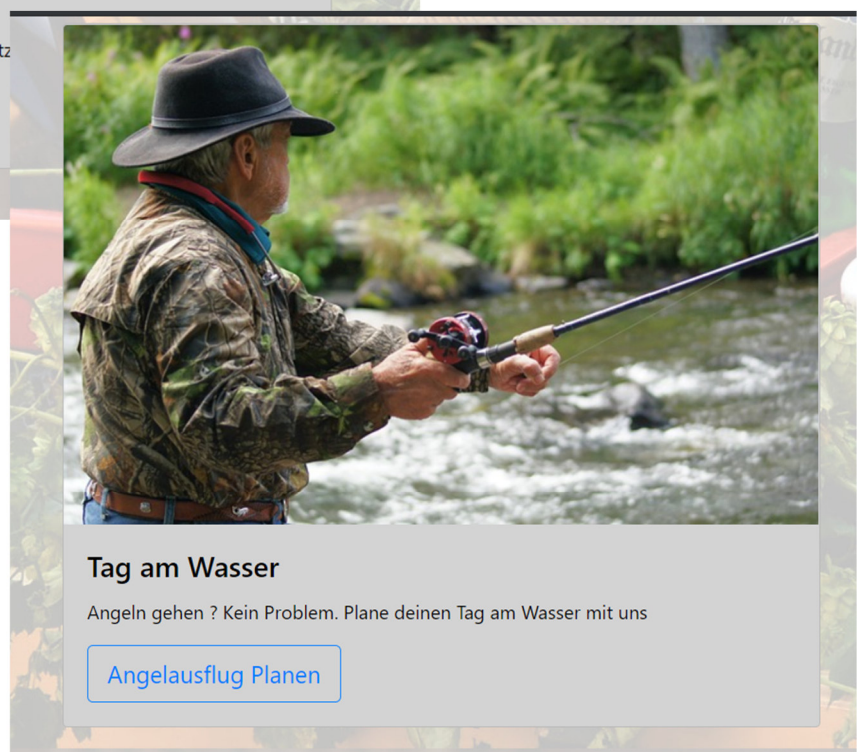
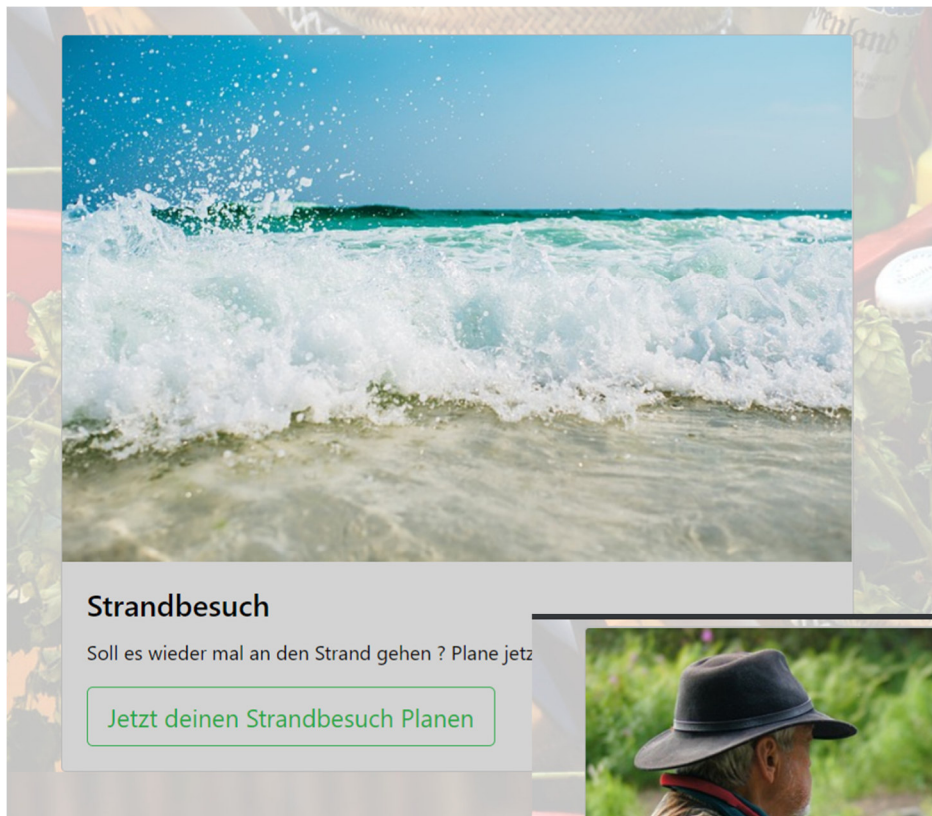
11.1.3 Was nehmen wir mit für die nächste Arbeit

12 Vorstellung des fertigen Produktes

Index.html (Startseite)



Auf der Startseite haben wir im Oberen Teil einen Header implementiert mit dem der Benutzer über die Links direkt zu der gewünschten Seite kommt oder über den Home Link wieder zurück zur Hauptseite. Der Header wird über alle Seiten verwendet.



Der Benutzer kann über die Cards direkt zur gewünschten Seite gelangen. Jede Unterseite der Webseite hat ein eigenes Card auf der Startseite.

Fischerausflug.html

Plane deinen Angelausflug mit uns. Wähle deinen Zielfisch und benütze unsere Checkliste damit Du am Wasser auch alles für deinen Zielfisch dabei hast

Wähle deinen Zielfisch



Weitere Fischarten folgen...

KEEP CALM & LOVE CODING

© 2019 Angelina & Patrick

Auf der Fischerausflugseite kann der Benutzer den gewünschten Zielfisch wählen.

Hecht Angeln

Die wichtigsten Merkmale des Hechts:

- Der Hecht hat einen lang gestreckten Körper, der im Querschnitt fast rund (walzenförmig) ist sein Bauch ist etwas abgeplattet
- Der Kopf des Hechts ist sehr lang, seine Schnauze schnabelartig ausgezogen mit wenigen großen Zähnen im Unterkiefer und zahlreichen, nach hinten gekrümmten und umklappbaren Fangzähnen im Gaumendach
- Das Maul des Hechts ist oberständig, der Unterkiefer steht hervor
- Die Färbung des Hechts ist dunkelbraun bis grün mit unregelmäßigen, teilweise in Flecken aufgelösten gelblichen Querbinden.
- Die Färbung des Hechts wird in Richtung Bauch stetig heller. Abhängig von seinem Lebensraum kann seine Färbung variieren

Angelrute

Rolle

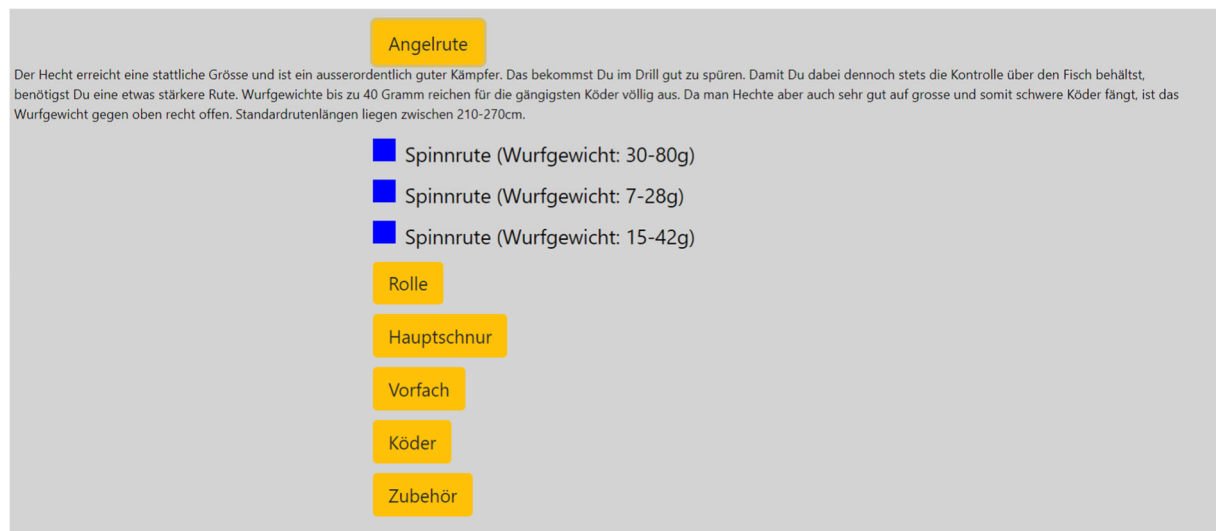
Hauptschnur

Vorfach

Köder

Zubehör

Mit der Auswahl des Zielfisches bekommt der Benutzer verschiedene Buttons zur Auswahl. Die Buttons sind in Artikel Aufgeteilt die es zum gewählten Zielfisch benötigt damit der Ausflug geplant werden kann.



Wird ein gewünschter Button angeklickt öffnet sich ein Untermenu mit Checkboxes. Der Benutzer kann jetzt einen oder mehrere Checkboxes aktivieren um seine Checkliste zu erstellen.

13 Anhang

13.1 Abkürzungen

Abkürzung	Beschreibung
HTML	Die Hypertext Markup Language (englisch für Hypertext-Auszeichnungssprache), abgekürzt HTML, ist eine textbasierte Auszeichnungssprache zur Strukturierung elektronischer Dokumente wie Texte mit Hyperlinks, Bildern und anderen Inhalten. HTML-Dokumente sind die Grundlage des World Wide Web und werden von Webbrowsern dargestellt.
CSS	CSS (<i>Cascading Style Sheets</i> , zu Deutsch „Mehrstufige Formatvorlagen“) ist eine Formatierungssprache für HTML
JS	JavaScript (kurz JS) ist eine Skriptsprache, die ursprünglich 1995 von Netscape für dynamisches HTML in Webbrowsern entwickelt wurde, um Benutzerinteraktionen auszuwerten, Inhalte zu verändern, nachzuladen oder zu generieren und so die Möglichkeiten von HTML und CSS zu erweitern.

13.2 Quellenangaben

13.2.1 Bilder

Bild	Quelle
Titelbild Dokumentation	https://pixabay.com/de/photos/pfeile-growth-hacking-gewinn-2899888/
Footer-Bild	http://the9gag.com/top-rated/love-coding-love-3672
NavBar Icon	https://apkpure.com/the-coding-love/rebus.thecodinglove
Modulauftrag	https://classroom.google.com/c/Mzc1ODE2NjY5MjFa/a/MjA3NjQ0NDU5MDBa/details
IPERKA	https://www.konstrukteur-in.ch/berufsbild-konstrukteur/iperka/
Fischerausflug	Eigenes Foto von Patrick (Fuschel See in Österreich)
Hecht	https://www.fischlexikon.eu/
Karpfen	https://www.fischlexikon.eu/

13.2.2 Links

Links für	Quelle
Bootstrap Dokumentation	https://getbootstrap.com/docs/4.3/getting-started/introduction/
JavaScript Dokumentation	https://devdocs.io/javascript/
Hypertext Markup Language	https://de.wikipedia.org/wiki/Hypertext_Markup_Language