Modul – 306 IT Kleinprojekt entwickeln

2019

Angelina Hofer

Patrick Tomasi

Dokumentation

Ein Bild, das Person, drinnen enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Inhalt

[2 Zusammenfassung 3](#_Toc18241435)

[3 Planung 4](#_Toc18241436)

[3.1 Welche Aufgaben sind zu lösen? 4](#_Toc18241437)

[3.2 Wie sieht der Zeitplan aus? 4](#_Toc18241438)

[3.3 Wie sieht die Vorgehensweise aus? 4](#_Toc18241439)

[3.4 Ideen zur Themawahl 4](#_Toc18241440)

[3.4.1 Idee 1: 4](#_Toc18241441)

[3.4.2 Idee 2: 4](#_Toc18241442)

[3.4.3 Idee 3: 5](#_Toc18241443)

[3.4.4 Idee 4: 5](#_Toc18241444)

[4 Entscheiden 6](#_Toc18241445)

[4.1 Welche Vorgehensweise wird gewählt? 6](#_Toc18241446)

[4.2 Sind die Ideen sinnvoll? 6](#_Toc18241447)

[5 Zeitplan 7](#_Toc18241448)

[6 Pflichtenheft 8](#_Toc18241449)

[6.1 Einleitung 8](#_Toc18241450)

[6.2 Allgemeines 9](#_Toc18241451)

[6.2.1 Ziel und Zweck des Dokuments 9](#_Toc18241452)

[6.2.2 Ausgangssituation 9](#_Toc18241453)

[6.2.3 Projektbezug 9](#_Toc18241454)

[6.2.4 Abkürzungen 9](#_Toc18241455)

[6.2.5 Team und Schnittstellen 10](#_Toc18241456)

[6.3 Konzept 10](#_Toc18241457)

[6.3.1 Ziel(e) des Anbieters 10](#_Toc18241458)

[6.3.2 Ziel(e) und Nutzen des Anwenders 10](#_Toc18241459)

[6.4 Funktionale Anforderungen 10](#_Toc18241460)

[6.4.1 Anforderung 1 10](#_Toc18241461)

[6.4.2 Anforderung 2 10](#_Toc18241462)

[6.4.3 Anforderung 3 10](#_Toc18241463)

[6.5 Nichtfunktionale Anforderungen 11](#_Toc18241464)

[6.5.1 Allgemeine Anforderung 11](#_Toc18241465)

[6.5.2 Gesetzliche Anforderung 11](#_Toc18241466)

[6.5.3 Technische Anforderung 11](#_Toc18241467)

[6.6 Rahmenbedingungen 11](#_Toc18241468)

[6.6.1 Zeitplan 11](#_Toc18241469)

[6.6.2 Technische Anforderung 11](#_Toc18241470)

[6.6.3 Problemanalyse 11](#_Toc18241471)

[6.6.4 Qualität 12](#_Toc18241472)

[6.7 Anhang 12](#_Toc18241473)

[7 Reflexion 12](#_Toc18241474)

[8 Referenz 13](#_Toc18241475)

[8.1 Links 13](#_Toc18241476)

[8.2 Bilder 13](#_Toc18241477)

[8.3 Videos 13](#_Toc18241478)

# Zusammenfassung

# Planung

## Welche Aufgaben sind zu lösen?

* Beschäftigen Sie sich in einer Gruppenarbeit mit den von Ihnen ausgewählten Themen.
* Entwickeln und erarbeiten Sie in der Gruppenarbeit ein schriftliches Projekt-Konzept bzw. Pflichtenheft gemäss Literatur.

## Wie sieht der Zeitplan aus?

* Abgabetermin: 13.10.2019 als PDF im Google-Classroom

## Wie sieht die Vorgehensweise aus?

* Thema für die Webseite aussuchen.
* Informationen sammeln über Bootstrap und JavaScript

## Ideen zur Themawahl

### Idee 1:

**Ich-packe-i-min-Rucksack.ch**

Ist eine Webseite zum Nachschauen, was man alles mitnehmen muss, wenn man wo hingeht.

**Beispiel 1:**

Ich gehe in die Ferien und will nichts vergessen.

Detailseite «Ferien» der Webseite

Ich muss mitnehmen: Pass oder ID, Kleider, Körperpflegeprodukte, Regenschirm, ….

**Beispiel 2:**

Ich gehe an den Strand und will nichts vergessen.

Detailseite «Strand» der Webseite

Ich muss mitnehmen: Sonnencreme, Kühlbox mit Snacks, Sonnenschirm, ….

### Idee 2:

**wer-isst-was.ch**

Ist eine Webseite zum Nachschauen, welcher Ernährungstyp was isst oder nicht isst.

**Beispiel 1:**

Was essen Vegetarier.

Detailseite «Vegetarier» der Webseite (evtl. mit zusätzlicher Unterseite)

Vegetarier essen: keine Tierprodukte, keine Produkte welche tierische Inhaltsstoffe haben, …

**Beispiel 2:**

Was essen Veganer.

Detailseite «Veganer» der Webseite (evtl. mit zusätzlicher Unterseite)

Vegetarier essen: Gemüse, Früchte, …

### Idee 3:

**korrekte-bewerbungsmappe.ch**

Ist eine Webseite zum Nachschauen, welche Formulare in eine Bewerbungsmappe gehören und wie man diese korrekt gestaltet.

**Beispiel 1:**

Ich möchte mich bewerben und muss meinen Motivationsschreiben noch schreiben dazu.

Detailseite «Motivationsschreiben» der Webseite

Folgendes soll auf der Detailseite ersichtlich sein: Wichtige Punkte, Inhalt des Motivationsschreibens, korrekte Darstellung, ….

**Beispiel 2:**  
Ich möchte mich bewerben und muss meinen Lebenslauf noch schreiben dazu.

Detailseite «Lebenslauf» der Webseite

Folgendes soll auf der Detailseite ersichtlich sein: Wichtige Punkte, Inhalt des Lebenslaufs, korrekte Darstellung, ….

### Idee 4:

**Top5-Programmiersprachen-2019.ch**

Ist eine Webseite zum Nachschauen, welche Top 5 Programmiersprachen momentan gerade Inn sind.

**Beispiel 1:**

Ich möchte mich etwas über die Top 5 Programmiersprachen Informieren. Welche sind Inn, Ihre Syntax, Pro und Contra, ….

# Entscheiden

## Welche Vorgehensweise wird gewählt?

Wir haben uns für die Idee 1 „**Ich-packe-i-min-Rucksack.ch**“ entschieden.

Wir werden die Idee als eine Webseite umsetzen und werden dazu HTML, CSS, Bootstrap und JavaScript verwenden. Die Programmierung kann in Visual Code gemacht werden. Der Editor unterstützt alle benötigten Sprachen.

Wir werden GitHub verwenden für die Versionsverwaltung unseres Codes. Mit GitHub können wir individuell am Projekt arbeiten und es steht jederzeit die Aktuelle Version des Projektes zur Verfügung.

Das Pflichtenheft werden wir auch mit GitHub bearbeiten somit ist die Aktuelle Version jederzeit zum bearbeiten und Download verfügbar.

## Sind die Ideen sinnvoll?

Die Ideen sind sinnvoll da wir gerne unsere HTML und CSS Kenntnisse vertiefen möchten. Zudem möchten wir uns Bootstrap mal anschauen wie auch etwas JavaScript einbringen.

Da wir noch nie mit Bootstrap und JavaScript gearbeitet haben können wir mit unserer Vorgehensweise gleich mehrere Themen mit einander kombinieren und Bootstrap mal in eine Webseite einbinden. Zudem möchten wir etwas JavaScript in die Webseite einarbeiten.

Für das ganze Projekt wird HTML wie auch CSS gebraucht was wir somit auch vertiefen können.

# Zeitplan

# Pflichtenheft

## Einleitung

Das vorliegende Pflichtenheft enthält die an das zu entwickelnde Produkt gestellten funktionalen sowie nicht-funktionalen Anforderungen.

Dieses Pflichtenheft entsteht für die Projektarbeit im Modul 306 – IT Kleinprojekt entwickeln

|  |  |
| --- | --- |
| **Projektbezeichnung:** | Modul 306 – IT Kleinprojekt entwickeln |
| **Projektleiter:** | Angelina Hofer |
| **Erstellt am:** | 01.09.2019 |
| **Letzte Änderung am:** | 01.09.2019 |
| **Status:** | In Bearbeitung/Fertiggestellt/Prüfung |
| **Aktuelle Version:** | 1.1 |

Änderungsverlauf

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Datum** | **Version** | **Geäderte**  **Kapitel** | **Art der**  **Änderung** | **Autor** | **Status** |
| 1 | 01.09.2019 | 1.0 | Alle | Erfassung des Pflichtenheftes | Patrick | In Bearbeitung |
| 2 | 01.09.2019 | 1.1 | Abkürzungen | Hinzugefügt | Patrick | In Bearbeitung |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

## Allgemeines

### Ziel und Zweck des Dokuments

*Dieses Pflichtenheft beschreibt ein…*

### Ausgangssituation

*In diesem Teil des Pflichtenheftes werden grundlegende Informationen wie eine knappe Beschreibung der Unternehmenssituation und namentliche Nennung der Geschäftspartner festgehalten.*

### Projektbezug

*Das vorliegende Projekt ist ein unabhängiges Projekt/Teilprojekt/Schwesterprojekt des Projekts XY233…*

### Abkürzungen

**HTML:**

Die Hypertext Markup Language (englisch für Hypertext-Auszeichnungssprache), abgekürzt HTML, ist eine textbasierte Auszeichnungssprache zur Strukturierung elektronischer Dokumente wie Texte mit Hyperlinks, Bildern und anderen Inhalten. HTML-Dokumente sind die Grundlage des World Wide Web und werden von Webbrowsern dargestellt.

**CSS:**

CSS (*Cascading Style Sheets*, zu Deutsch „Mehrstufige Formatvorlagen“) ist eine Formatierungssprache für HTML

**JS:**

JavaScript (kurz JS) ist eine Skriptsprache, die ursprünglich 1995 von Netscape für dynamisches HTML in Webbrowsern entwickelt wurde, um Benutzerinteraktionen auszuwerten, Inhalte zu verändern, nachzuladen oder zu generieren und so die Möglichkeiten von HTML und CSS zu erweitern

### Team und Schnittstellen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Rolle(n)** | **Name** | **Natel** | **E-Mail** |
| Entwickler / Dokumentation | Patrick | 076 450 69 99 | p.tomasi@hotmail.ch |
| Entwickler / Projektleiter |  |  |  |

## Konzept

### Ziel(e) des Anbieters

*Hier wird aufgeführt, welche Ziele der Auftragnehmer verfolgt. Auch wenn das Produkt letztendlich vom Endanwender genutzt wird, sollten die Ziele des Anbieters nicht vernachlässigt werden. Diese können die Anforderungen ebenso stark beeinflussen wie die Ziele der künftigen Anwender.*

### Ziel(e) und Nutzen des Anwenders

*An dieser Stelle werden nun auch die Ziele und der Nutzen des Anwenders dargestellt. Meist lassen sich diese Ziele v.a. in die funktionalen Anforderungen übersetzen.*

## Funktionale Anforderungen

### Anforderung 1

### Anforderung 2

### Anforderung 3

## Nichtfunktionale Anforderungen

*Nichtfunktionale Anforderungen sind Anforderungen an die Qualität, in welcher die geforderte Funktionalität zu erbringen ist. Dazu zählen beispielsweise auch das Design, Konformität zu bestimmten Gesetzen/Vorschriften oder die Reaktionszeit des Systems.*

### Allgemeine Anforderung

### Gesetzliche Anforderung

### Technische Anforderung

## Rahmenbedingungen

*Hier gehen Sie zum Beispiel auf die gesamte Bearbeitungszeit ein. Beschreiben Sie ruhig auch die geplanten Betriebs- und Arbeitszeiten.*

### Zeitplan

### Technische Anforderung

*Hier halten Sie fest, was Sie für die Umsetzung brauchen – zum Beispiel Hard- und Software. An dieser Stelle ist es sinnvoll auszuführen, welches Equipment Sie für welche Aufgabe benötigen.*

### Problemanalyse

*Fassen Sie die wichtigsten Probleme zusammen, die Sie erwarten. Wichtig ist vor allem, dass Sie für die wahrscheinlichsten Probleme bereits einen Lösungsansatz formulieren, um später Zeit zu sparen. Machen Sie sich auch über unwahrscheinliche Probleme Gedanken.*

### Qualität

*Welche Anforderungen stellen Sie an die Qualität? Beschreiben Sie auch, wie die Qualitätssicherung, -kontrolle und -abnahme aussieht.*

## Anhang

*Alle weiteren Dokumente oder Zahlen und Fakten, die als Hintergrund zu dem Projekt dienen.*

# Reflexion

# Referenz

## Links

Bootstrap Dokumentation

<https://getbootstrap.com/docs/4.3/getting-started/introduction/>

JavaScript Dokumentation

<https://devdocs.io/javascript/>

Hypertext Markup Language

<https://de.wikipedia.org/wiki/Hypertext_Markup_Language>

## Bilder

Titelbild Dokumentation

<https://pixabay.com/de/photos/pfeile-growth-hacking-gewinn-2899888/>

Footer Bild

<http://the9gag.com/top-rated/love-coding-love-3672>

NavBar Icon

<https://apkpure.com/the-coding-love/rebus.thecodinglove>

## Videos