



Affichage des coeurs,  
points de vie du joueur

Menu pause, actionné  
avec D

Joueur, contrôlé avec  
les flèches directionnelles

Action effectuée avec  
Espace

Epée utilisée avec C

Affichage des rubis,  
monnaie du joueur

Items utilisés avec X et V  
respectivement (il faut  
les assigner avec le menu  
pause)

Si on est dans un donjon, le nombre  
de clés s'affichera ici

