correctness

1. 动画和代码相对照

参照visualgo的模式, 使用desc的逻辑, 在一旁同步显示算法在哪一步

1. 加速运行多组legal input, 中间播放loading表示我们后台运行了1w+组随机数列, 并表示都是按照要求变成了升序数列, 由此告知用户何为正确性 test类型
2. 证明部分参照assertion模式, 告知在内循环中保证了什么, 然后略过内循环说明外循环, 展示方式和1) 相似, 最终说明了算法的完全正确性, 说明过程参照iOS应用算法动画解释
3. 补充说明循环含义, 给到死循环例子, 说明只要是死循环了, 就是部分正确的
4. 补充说明illegal input
5. 反例使用到不正确的算法, 辅以解释, 例如内循环达不到目的导致失败

要加一个shuffle

Merge方案

Bar的位置

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成