Prítomní: Adam, Alica, Filip, Jakub P., Sofia

Miesto stretnutia: online

TODO:

☐ Harmonogram šprintov (ako v záverečnej práci)

Body stretnutia:

- Ukladanie projektu
- Rozbor otázok k dokumentácii

Poznámky zo stretnutia:

• Ukladanie projektu

- Možnosť uložiť nekompletný projekt
 - Ak to mám v rozrobenej verzii, tak by to ťahalo z databázy
 - Save na každú obrazovku, odovzdať na poslednú, keď sa reloadnem, tak mi ten projekt načíta
- Možno keď dáme vytvoriť projekt, hodí nás to do edit módu
 - Edit = vytvorenie projektu (jednotné GUI)

• [dokumentácia] Export šprintov

- Minimálne by mal byť uvedený burndown charts
 - Pokiaľ nejaké problémy/zdá sa nám burndown chart divný (moc sa líši od ideálneho priebehu), tak to popíšeme
 - Podrobný export netreba nikomu nech sa iba vie ako sa pracovalo
 - Graf pre velocity zoberieme si všetky storypoints pre šprint, dáme do grafu, nech vieme, koľko storypoints sme dali za šprint

• [dokumentácia] Návrh obrazoviek

o Link na Figmu, prehľad obrázkov

• [dokumentácia] Implementácia

- Keď to budeme mať deploynuté, dať link na samotný web
- "Implementované je to v rámci repozitára <link na repozitár>"
 - Môžeme tam dať linky na konkrétne commits kde sme implementovali GUI – poukázať že to bolo nejako spravené, ak chcú prístup – riešiť neskôr

Ďalšie poznamky

 Ak zodpovedný za user story má nejaký task v rámci tej user story, tak si urči človeka, ktorý mu spraví ten code review