**Prítomní:** všetci

Miesto stretnutia: 3.38 FIIT STU

## TODO:

US1: Vizuál prototypu	
US2: Refaktoring komponentov	

US3: Implementácia screenu FE + BE + db

## Body stretnutia:

Naplánovanie úloh (user stories) na najblížši šprint, planning poker

## Poznámky zo stretnutia:

- Úlohy: pokračovať v postupnom prepájani FE a BE a vizuálu
  - Nebude sa riešiť nič iné okrem implementácie a vizuálu
- Vizuál
  - Chceme analýzu alebo to iba copypasteovať?
    - Submodul, oddelený layout od štylizácie?
    - Style by mal hovoriť o farbách, veľkostiach fontov etc, nie o layoute
    - Cieľ: spraviť návrh, že "takto sa to dá robiť", odprezentovať Kapcovi
    - Spoločné stretnutie sa možno nepodarí, kým nebudeme mať čo na ukazanie
  - Z pohľadu CVTI (používateľa) by to mal byť jednotný systém
  - Na tento šprint niekto kto by riešil prototyp
  - Nechce od nás priamu implementáciu do prototypu toto dať do [new US]
  - Cieľ: analýza, návrh, prototyp (proof of concept)
  - Dokument: výsledný návrh riešenia, v rámci ktorého sa dosiahne oddelenia layoutu a štýlu
  - Prototyp: proof of concept implementácia návrhu
- [new US2] Refaktoring (kódu) vizuálnych komponentov
  - o Napr. oddelenie layoutu od dizajnu
- [new US3] Pokračovanie implementácie
  - Obrazovka: o2 bez funkcionality vyhľadávania
  - Vybrať si ďalšiu časť
  - o Spraviť generickú user story a meniť to číslo

- [new US4] Analýza možnosti implementácie search enginu
  - Ktorú 3rd party vec na vyhľadávanie by sme vedeli využiť (linky na návody do analýzy)
  - Alebo využiť čisté Django; indexovanie ale nie, custom riešenie by malo zahŕňať exact match
  - Napr. štrukturované dopyty: autor:meno (tak by sme nepotrebovali rozšírené vyhľadávanie)
  - Budeme riešiť tri typy vyhľadávania: autor, názov projektu, všetky polia
- Jedna US = jeden screen; keď chceme viac screenov, tak viac US
- ako [x] chcem urobiť [y], aby [z] ← popis k jednotlivým US