

# Zápisnica č. 2

Tím 17 – EVP  
18.októbra 2022

**Prítomní:** Všetci

**Miesto stretnutia:** 3.38, FIIT STU

## TODO:

- ☐ Namapovať typy ktoré sú v špecifikácii na typy ktoré sú v CERIFe
- ☐ Stavový diagram projektu (stavy projektu)
- ☐ Identifikovať typy výstupov projektu
  - ☐ Activity diagram aj na veci ako zadavanie výstupov projektu
  - ☐ Vieme namapovať na CERIF?
  - ☐ Vložiť tabuľku (publikácie patenty priemyselné vzory etc) do internej analýzy – kde budeme riešiť typ výstupov

## Body stretnutia:

- Namapovanie GitLabu na potreby TP
- Rozbor EA diagramov

## Poznámky zo stretnutia:

- **Namapovanie GitLabu na potreby TP**
  - Hierarchia v rámci abstrakcie
    - Epics > User stories [US] > Tasks
  - Význam váhy
    - US = story points
    - Task = estimate
  - Oficiálny návod pre agile od GitLabu
    - <https://about.gitlab.com/blog/2018/03/05/gitlab-for-agile-software-development/>
  - Zápis US a taskov do GitLabu + stĺpce boardov
    - **US = epics** = backlog + in progress + closed
    - **Tasks = issues** = open + WIP + to be tested + testing + closed (máme dobre)
- **Weight US a taskov**
  - Trackovanie velocity – US storypoints sú abstraktné číslo
    - Velocity = koľko storypointov dokáže tím zvládnuť za jeden šprint
    - Velocity budeme trackovať sami
    - *Ked' vytvorím **epic**, tak zaznamenám, koľko storypointov sme mu dali (cez **description**)*

- V ďalších šprintoch budeme sledovať
    - Napr. “Keď som popsledných 10 šprintov vedel spraviť ~30 storypointov, prečo tento týždeň som zvladol iba ~10”
  - **Zaznamenávať v tabuľke do zápisnice cez template**
  - Kartičky sú **len** na user stories; ktoré user stories chceme v rámci tohto šprintu
- Všetky tasks majú mať na začiatku estimates (v hodinách) – tasky majú dohodnuté na začiatku (a schválené, budget hodín)
  - V Jire pre estimates (issues) boli original + remaining
  - **Weight** = original estimate, netreba upravovať keď presiahneme čas (treba to zachovať)
    - Budeme zaznamenávať v minútach (pretože sa dajú zadať celé čísla)
  - **Estimate** = to, čo si navrhne čo nám to bude trvať (prirátáš k tomu, koľko už máš spent. ak máš spent 1h a myslíš si, že nám to zaberie ešte polhodiny, tak dáš /estimate 1.5h)
  - **Spent** = spent, koľko sme to už robili
- **Rozbor EA diagramov**
  - hlavný rešiteľ = zodpovedný, v podstate project user, ale má viac právomoci
  - projectDept – maintainer – nevytvorí projekt, ale vie to spravovať
    - admin projekt vytvorí, projectDept spravuje
  - štandardne hlavný riešiteľ – človek, ktorý žiadosť podáva
    - Ako sa mení loggedUser na hlavného riešiteľa (alebo teda ako vznikne prvá rola hlavného riešiteľa) -> si registered v nejakom portali, a si owner keď si vytvoríš projekt; hocikto môže zadať žiadosť o zavedenie projektu do systému
- **Ďalšie poznámky**
  - User stories
    - Nejaká funkcionality z hľadiska product ownera
    - Napr. je to vytvorenie view – high-level vec, ktorú potom rozbiješ na tasky
    - Do jedného šprintu je fajn keď ide viacero user stories, nech je dobrá granularita – ale nebudeme ich mať viac než 3 per šprint
  - Stavový diagram projektu
    - *State (StP) Stav projektu.png*
    - Stavový diagram – sami to sketchnúť (namodelovať si stavy), nechať to odsúhlasiť
      - vieme sa na diagram odvolať
    - Keď na začiatku projekt v stave “created”, musí byť “approved” etc
    - Sedí životný cyklus projektu – nie sú to konkrétne stavy, zníe to dosť high-level
  - Netrapí nás správca infraštruktúry
    - Nie všetkých aktérov riešime – potrebujeme spraviť jeden ucelený scenár