

# Zápisnica č. 6

Tím 17 – EVP  
22. novembra 2022

**Prítomní:** všetci

**Miesto stretnutia:** 3.38

## TODO:

- ☐ Retrospektíva

## Body stretnutia:

- Ukončenie šprintu
- Rozbor editovania a stavov projektov
- Vytvorenie nových user scenárov

## Poznámky zo stretnutia:

- **Rozbor obrazoviek**
  - Partneri
    - Uviesť meno aj typ – napr: “Meno (typ)” alebo tabuľka
    - Projekt môže mať viacero partnerov
  - Pracovný pomer – rieši sa skôr v rámci projektu
    - Nie pri zobrazení projektu, ale pri vytvorení
    - Typy – forma pracovneho pomeru [číselníky]
    - Na začiatku do db ručne nahodíme sample data userov, nebudeme mať UI na vytvorenie usera
  - Personálna matica = človekohodiny (napr. za týždeň), kapacita človeka
  - Activity [pu] – realne čerpanie hodín (aspoň zatiaľ) nechceme, to je vykazovanie, to robiť nechceme
    - Netreba riešiť hodiny na projekte (obrazovka o10)
  - Zmeny projektu zatiaľ nemusíme riešiť
  - **Bude potrebné spaviť obrazovky na detaily výstupu – formulár**
    - **Bude sa dať otvoriť samotný výstup ako detail – v detaile su polia**
- **[new US] Návrh obrazoviek 2**
  - Pridať k US2 detaily výstupov a harmonogram
  - Ak niečo chýba k hlavnému scenáru a nie je optional, tak to treba dopísať
  - Hlavný scenár – potrebujem sa dostať cez activity diagram; ak je niečo optional, tak to nemusíme dať, ak nie, tak to musíme zadať (napr. vytvorenie personálnej matice nie je obligatory)
- **Editovanie + stavy projektov**
  - Pokiaľ je project draft, malo by sa dať editovať všetko

- Aj žiadosť by mala byť prechádzať stavmi
  - V nejakom stave je editovateľná konkrétna sada filtrov, pokiaľ je žiadosť stále schválená, tak napr. nemôžem meniť jej názov
  - Schvaľovateľ schvaľuje celú žiadosť
    - Nie jednotlivé položky
    - Nevie upravovať žiadosť
    - Teoreticky by sa dalo pridať komentár – napríklad prečo nebol projekt schválený
- Pri implementácii by sme mali mať stavy – tým sa riadime pri rozhodovaní, či sa projekt dá editovať
  - **Konkrétne stavy sú v stavovom diagrame StP**
  - Pred schválením – edit všetkého
  - Keď nejaký iný stav – lock
  - Nemusíme teraz implementovať v prvej fáze, to je do budúcnosti
- Editovanie projektu môže byť neskôr
- **[new US]** Implementácia obrazoviek
  - DOD implementácie: vybrať si, ktoré obrazovky by sme chceli implementovať (aspoň 3)
- **[new US]** Implementácia prihlasovania
  - V rámci spolupráci s tím21
  - Zatiaľ je jedno, či to skončí pri implementácii alebo návrhu
- **Ďalšie poznámky**
  - Ak by sme posuvali task, mali by sme zmeniť priradenie ku šprintu, a do komentára dať poznámku, prečo sa to stalo
  - [tím21] Dať im vedieť, akým spôsobom došpecifikovávame typ patentu
  - Môže byť presmerovanie na stránku – stále by bol prihlásený user, ak sa prihlásil u nás (je to však robota navyše pre nás – polishing na konci, je to iba nice to have)