北京郵電大學

实验报告



实验名称: 三元组表表示稀疏矩阵及其运算

班级 : __2019211309__ 姓名 : __陈悦__ 学号 : __2019211413__ 分工 : __文档__

班级 : _2019211309 姓名 : 马晓亮 学号 : _2019211400 分工 : 代码

2020年10月27日

一 需求分析

本程序可以完成两个矩阵相乘或相减的计算任务。输入一个矩阵的格式为

m n p

 $i_1 \ j_1 \ val_1$

 i_2 j_2 val_2

 i_3 j_3 val_3

.....

 $i_p j_p val_p$

m 表示矩阵的行数, n 表示矩阵的列数, p 表示稀疏矩阵中结点的个数。

本程序要求用户输入两个矩阵 A、B, 然后再选择计算方式。然后程序会在后端进行计算, 将计算结果保存在矩阵 C 中。最后程序将 C 输出到终端, 输出格式同样使用三元组进行输出, 顺序为先列后行。

同时, 我们对于用户的输入作出如下限制:

- 1. $n > 0 \perp m > 0 \perp p > = 0$
- 2. 对于一个矩阵,数值的下标应该保持在矩阵范围内(从1开始),不得超出矩阵。
- 3. 必须要输入两个矩阵后再进行运算。

对于不符合输入限制要求的操作,程序将在终端上输出 (Input Error)

同时,用户应该对输入的矩阵是否能进行运算进行检查。如果输入的矩阵不能进行运算,程序将返回 (Math Error). 可能的原因分别有:

- 1. Error Code 0: 相加的两个矩阵的行数与列数不相等。
- 2. Error Code 1: 两个矩阵不能相乘

二 概要设计

程序由三个模块组成,分别为 Matrix, Solution 和 main

Matrix 是一种数据类, 定义了稀疏矩阵类以及它的运算方法, 包括在矩阵中插入元素。

Solution 是可以与用户交互的类,定义了如何输入和输出,以及调用 Matrix 中的方法完成计算。

main 为程序的主函数,主要用于初始化 Solution 和调用 Solution 中与用户交互的方法。主程序的流程如下:

- 1. 初始化 Solution
- 2. 调用输入方法
- 3. 调用计算方法
- 4. 调用输出方法
- 5. 释放内存

三 详细设计

Algorithm 1 Solution 结构定义

```
1: 读入需要被操作的矩阵
2: function READMATRIX(void)
     初始化矩阵 A
3:
     读入 m,n,size
4:
     for 1 \rightarrow size do
5:
        读入三元组, 并插入到矩阵 A 中
6:
7:
     end for
     初始化矩阵 B
8:
     读入 m,n,size
9:
     for 1 \rightarrow size do
10:
        读入三元组, 并插入到矩阵 B 中
11:
     end for
12:
13: end function
14: 读入运算类型并得出运算结果
15: function OPERATE(void)
     从用户处读入运算类型, 保存在 op 中
16:
     if op = 0 then
17:
        result = X + Y
18:
     else
19:
        result = X * Y
20:
     end if
21:
22: end function
23: 打印运算结果
24: function PRINTMATRIX(void)
      输出 Result 矩阵
25:
26: end function
```

Algorithm 2 Matrix 结构定义

```
1: 将一个三元组插入到矩阵中
2: function INSERT(Tuple node)
     检查 Matrix 是否超限
3:
     for Matrix 所有的三元组 do
4:
       if 第 i 个三元组与 node 在同一个位置 then
5:
          将 node 的数值加到当前三元组数值上
6:
7:
        end if
     end for
8:
     if Matrix 中没有该三元组 then
9:
        在三元组尾部插入 node
10:
11:
     end if
12: end function
13: function PRINTMATRIX(Matrix X)
     输出 Result 矩阵
15: end function
```

Algorithm 3 Matrix 结构定义

```
1: 将当前矩阵与矩阵 X 相加, 返回结果
2: function OPERATOR +(Matrix X)
     检查是否符合相加的条件
3:
     初始化 result 矩阵, 保存计算结果
4:
     将 log1 指向左矩阵的头, log2 指向右矩阵的头
5:
     while log1 没有达到尾部 ||log2 没有达到尾部 do
6:
       if log1 达到了尾部 then
7:
8:
          将 log2 指向的元素加入 result 并递增 log2
       end if
9:
       if log2 达到了尾部 then
10:
          将 log1 指向的元素加入 result 并递增 log1
11:
       end if
12:
       if log1 指向的三元组与 log2 指向的三元组位置相同 then
13:
          将两个三元组相加后加入到 result, 同时递增两个指针
14:
       end if
15:
16:
       if log1 指向的三元组在 log2 前面 then
          将 log1 指向的元素加入 result 并递增 log1
17:
       else
18:
          将 log2 指向的元素加入 result 并递增 log2
19:
       end if
20:
21:
     end while
22: end function
```

Algorithm 4 Matrix 结构定义

```
1: 将当前矩阵右乘矩阵 X, 返回结果
2: function OPERATOR *(Matrix X)
     判断两矩阵是否可以相乘
3:
     将 cur 指向左矩阵的开头
4:
     初始化矩阵 result 保存结果
5:
     for i=1 \rightarrow n do
6:
        递增 cur 直到 cur < i
7:
8:
        for j = 1 \rightarrow m do
          初始化 temp 三元组,保存乘法的结果
9:
          for index = cur 其中 index 小于边界且 index 处三元组的行等于 i do
10:
             11:
                if 三元组 index_x 可以与三元组 index 相乘 then
12:
                  将三元组 index_x 与三元组 index 相乘, 结果加入到 temp 中
13:
                end if
14:
             end for
15:
16:
          end for
          if 判断 temp 结果非 0 then
17:
             将 temp 插入到 result 中
18:
          end if
19:
        end for
20:
21:
     end for
22: end function
```

四 调试分析报告

在本次实验中我们继续沿用之前设计的 Vector 类。因为我们对矩阵相乘后的结果矩阵的大小未知,同时为了节省内存,避免开出 n*m 大小的矩阵。如果这样我们使用稀疏矩阵将会毫无意义。同时我们对计算过程做了优化,在插入 AB 矩阵的所有数据后,我们会对 AB 矩阵中的三元组进行排序。排序顺序表现为矩阵中个个元素的位置从前往后,即先比较行后比较列。

在经过这些优化后, 我们得到的加法算法的复杂度为 $O(size_A + size_B)$ 。

乘法则较为复杂, 优化后, cur 指针每次递增次数的期望为 $\sqrt{size_A}$, N 与 M 表示结果矩阵的列数与行数乘法复杂度为 $O(NM*\sqrt{size_A}*size_B)$

五 用户使用说明

输入说明:

用户先根据提示输入 m,n,size, 分别代表 A 矩阵的行数, 列数与非空元素个数;

再输入 size 行,每行输入非空元素的坐标 i,j与值 num。

根据提示重复上述操作,输入 B 稀疏矩阵。(每行的数字用空格分隔)

再输入操作码 (0/1), 0 代表 A、B 矩阵相加, 1 代表 A、B 矩阵相乘。

输出说明:

若不能进行运算,则输出"B Matrix can't add to A." 或"B Matrix can't multiply to A."

若能进运算,则输出的第一行为运算后矩阵的行 m,列 n,与非空元素个数 size。

后面输出 size 行代表每个非空元素的坐标 i, j 与值 num。

用户可以使用 IDE 或者手动编译源代码 main.cpp, 获得可执行文件。

另外, 笔者使用的 gcc 版本为 8.1.0。

运行可执行文件后,用户可以选择文件输入或者交互式输入(1/0)。

在选择文件输入模式下,输入将重定向到 in.txt,输出将重定向到 output.txt 文件。

结束程序可以输入 EOF

六 测试结果

用于测试的样例如下:

Sample1 和 2 对应矩阵乘法加法失效的情况

Sample3 和 4 对应矩阵来法加法止常运算的结果
Sample 1:
Input:
3 4 2
2 1 21
3 4 34
3 4 3
1 2 12
2 1 21
3 2 32
1
Output:
B Matrix can't multiply to A.
Sample 2:
Input:
2 3 3
1 1 11
1 3 13
2 2 22
3 2 3
1 1 66
2 3 88
3 3 33
0
Output:
B Matrix can't add to A.
Sample 3:
Input:
2 2 2
1 1 11

- 2 2 22
- 2 2 2
- 1 2 12
- 2 1 21
- 1

Output:

- $2\ 2\ 4\ 1\ 1\ 11$
- 1 2 12
- 2 1 21
- $2\ 2\ 22$

Sample 4:

- Input: 3 3 5
- 1 1 11
- 1 3 13
- 2 2 22
- 3 2 32
- 3 3 33
- 3 3 3
- 1 1 66
- $2\ 3\ 88$
- 3 3 33
- 0

Output:

- 1 1 77
- 1 3 13
- 2 2 22
- $2\ 3\ 88$
- $3\ 2\ 32$
- 3 3 66