北京郵電大學

实验报告



实验名称: 加里森的任务

2020年10月12日

目录

一 需求分析

需求中要求程序求出 n, x, y 的关系,使加里森成为最后一个队员。所以我们可以设计一个程序,利用它来求出一定范围内所有三元组 (n, x, y) 满足 1 号队员最后一个执行任务。由于确定了 n 与 y 后,x 是唯一的,所以我们可以设置上界 N_{max} 与 Y_{max} ,输出所有符合 $1 \le n \le N_{max}$ 与 $1 \le y \le Y_{max}$ 的三元组。

这样,我们的输入仅有一行,为 N_{max} 与 Y_{max} 。同时,我们对输入作出要求, $N_{max} \ge 1$ 且 $Y_{max} \ge 1$ 然后我们会按顺序输出 (n,y,x),每个占一行,先从 n=1 开始输出到 $n=N_{max}$,才能递增 y。 例如输入

2 2

输出为

- 1. (1, 1, 1)
- 2. (2, 1, 1)
- 3. (1, 2, 1)
- 4. (2, 2, 2)

同时如果输入非法,例如-12

输出为

输入错误 (Input Error)

二 概要设计

在 link.h 中定义链表数据结构:

- 1. solve 函数为链表对象唯一对外可以操作的函数,返回特定 n, y 下的 x;
- 2. delete node 函数删去链表结点的下一个结点;
- 3. insert 使用头插插入一个新的结点;

main.cpp:

1. 调用 link 的 solve 得到特定 n 与 y 的结果。

三 详细设计

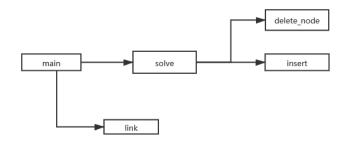


图 1: 总体流程图

Algorithm 1 Solve

Input: 队员总数 n 与间隔 y

Output: 加里森的位置

1: 初始化链表,用链表模拟队员的顺序

2: 用 cur 指针指向头指针

3: while cur 不是最后一个队员 do

4: cur 向后移动 y-1 次

5: 删除 cur 指向的下一个队员

6: end while

7: 利用最后一个队员的编号计算 x 的值

8: **return** *x*;

四 调试分析报告

在代码编写过程中,笔者曾经遇到过使用 delete_node 函数删除过头指针的情况。这是因为当 cur 指向最后一名队员时,没有直接过渡到头指针造成的。

对于这个过程的算法分析较为简单,我们模拟一组 (n, x, y) 操作的复杂度为 O(ny), 因为我们每 y 个人删去一个人,总共要删去 n 个人。随后我们计算所有情况下的计算次数

$$\sum_{y=1}^{Y_{max}} \sum_{n=1}^{N_{max}} ny = O(N_{max}^2 Y_{max}^2)$$

同时,在分析固定 y 情况下的结果时,我们得到了一些有趣的关系图片。在固定 y 且 x=1 的情况下,设 $result_n$ 为在此情况下最后出界的队员编号。在已知 result 的情况下,我们可以反推出在何种情况下可以使加里森成为最后一个队员。

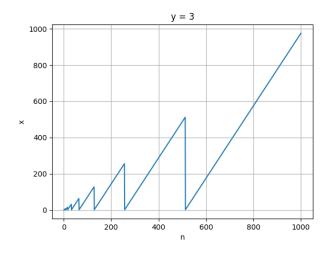


图 2: y = 3 时 n 与 x 的关系

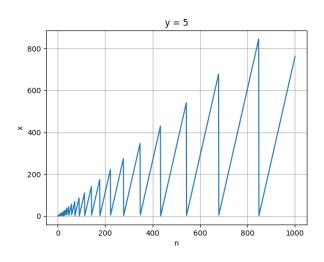


图 3: y = 5 时 n 与 x 的关系

我们惊奇的发现在固定 y 的情况下,n 与 x 的关系是一个前后之差为 y 的等差数列,并且有一定的周期性。根据多次测试后,我们得出了一个可靠的规律。

$$result_n = (result_{n-1} + y - 1)\%n + 1$$

利用这个关系,我们可以不使用模拟,而使用递推的方式得出结果,递推算法的复杂度为 $O(N_{max}Y_{max})$

五 用户使用说明

用户可以使用 IDE 或者手动编译源代码 Joseph.cpp, 获得可执行文件。

笔者使用的 gcc 版本为 gcc version 8.1.0 (x86₆4-posix-seh-rev0, BuiltbyMinGW-W64project)

六 测试结果

测试数据保存在 test.in 中,而测试的正确结果保存在 test.out 中。这里的 test.out 经手工计算获得,用于测试程序的正确性。代码中设定了测试相关的宏,在定义 TEST 的情况下,编译的程序会直接从 test.in 中读入数据

接下来对所有测试结果进行说明:

- 1. (1,1,1) 只有一个人
- 2. (2,1,2) 2(x)
- 3. (3,1,2) 2(x) -> 3(x)
- 4. (1,2,1) 只有一个人
- 5. (2,2,1) 1->2(x)
- 6. (3,2,2) 2->3(x)->1->2(x)
- 7. (1,3,1) 只有一个人
- 8. (2,3,2) 2->1->2(x)
- 9. (3,3,3) 3->1->2(x)->3->1->3(x)

再使用 fc output.out test.out 比较程序输出的结果。