

▼モデル

| NO | ファイル名 | 使用箇所、説明 | カテゴリ | |
|----|-------------------|---|--------|---|
| 1 | num_1 | 残弾数表示に使用、コントローラーの上に表示 | モデル | △ |
| 2 | num_2 | 残弾数表示に使用、コントローラーの上に表示 | モデル | △ |
| 3 | num_3 | 残弾数表示に使用、コントローラーの上に表示 | モデル | △ |
| 4 | num_4 | 残弾数表示に使用、コントローラーの上に表示 | モデル | △ |
| 5 | num_5 | 残弾数表示に使用、コントローラーの上に表示 | モデル | △ |
| 6 | num_6 | 残弾数表示に使用、コントローラーの上に表示 | モデル | △ |
| 7 | num_7 | 残弾数表示に使用、コントローラーの上に表示 | モデル | △ |
| 8 | num_8 | 残弾数表示に使用、コントローラーの上に表示 | モデル | △ |
| 9 | num_9 | 残弾数表示に使用、コントローラーの上に表示 | モデル | △ |
| 10 | num_0 | 残弾数表示に使用、コントローラーの上に表示 | モデル | △ |
| 11 | ObjType1 | 障害物 | モデル | ○ |
| 12 | Goal | ゴール | モデル | ○ |
| 13 | Ball | 球 | モデル | ○ |
| 14 | levelNow | シュートを決めた後、レベルが上がったタイミングで表示 アニメーション: levelUpAnimation | 3Dテキスト | ○ |
| 15 | nowScore | 現在の得点を表示 | 3Dテキスト | ○ |
| 16 | addScore | シュートやバウンドなどの加点時に表示 アニメーション: addScoreAnimation | 3Dテキスト | ○ |
| 17 | evaluationMessage | シュートを決めた際、バウンド数に応じて評価メッセージが表示される アニメーション: levelUpAnimation | 3Dテキスト | ○ |
| 18 | warningMessage | 打てる範囲から出た場合に表示 | 3Dテキスト | ○ |

[illegible]

▼エフェクト

| NO | ファイル名 | 使用箇所、説明 |
|----|----------------|---|
| 1 | whenShoot | 球を発射するとき球の位置から発生 |
| 2 | bounds | 球がバウンドするときに接点に発生(boxHitとは同時にでる) 反射する面に対して垂直に表示 |
| 3 | boxHit_1 | 球が障害物に当たった(バウンドした)時、接点に発生(バウンド数3以下) ※定義した配列から"boxHit_" + 添え字で呼び出すエフェクトを決定 [3,6,9,12,15] → 3バウンド以下はboxHit_1が呼び出される |
| 4 | boxHit_2 | 球が障害物に当たった(バウンドした)時、接点に発生(バウンド数6以下) |
| 5 | boxHit_3 | 球が障害物に当たった(バウンドした)時、接点に発生(バウンド数9以下) |
| 6 | boxHit_4 | 球が障害物に当たった(バウンドした)時、接点に発生(バウンド数12以下) |
| 7 | boxHit_5 | 球が障害物に当たった(バウンドした)時、接点に発生(バウンド数15以下) |
| 8 | goalShoot | ゴールに球が当たった時に接点に発生 |
| 9 | goalDecoration | ゴールモデルの原点に発生、ゴールの位置を目立たす |
| 10 | | |

○
○
○
○
○
○
○
○
○
○

▼サウンド

| NO | ファイル名 | 使用箇所、説明 | カテゴリ |
|----|----------|--------------------------------|------|
| 1 | titleBgm | メインゲームが始まる前のBGM | BGM |
| 2 | playBgm | メインゲーム中のBGM | BGM |
| 3 | shootSe | 球を発射したときのSE | SE |
| 4 | boundsSe | 球がバウンドしたときのSE(HitBoxSeとは同時になる) | SE |
| 5 | hitBoxSe | 球が障害物に当たった時のSE | SE |
| 6 | goalSe | 球がゴールに入った際のSE | SE |
| 7 | lvelUpSe | waveが変わり、アナウンスされる時のSE | SE |
| 9 | | | |
| 10 | | | |

○
○
○
○
○
○
○

▼アニメーション

| NO | ファイル名 | 使用箇所、説明 |
|----|-------------------|-----------------------------|
| 1 | levelUpAnimation | レベルアップのアナウンス表示のテキスト用アニメーション |
| 2 | addScoreAnimation | 加點分表示用テキストのアニメーション |
| 3 | | |
| 4 | | |
| 5 | | |
| 6 | | |
| 7 | | |
| 8 | | |
| 9 | | |
| 10 | | |

○
○